测试内容：测试媒体服务器的最大分发能力（多个用户观看一个摄像头）

预置条件：

系统启动，并将一个摄像头连接到系统平台

编写应用程序，模拟用户观看视频，每60s增加50个用户观看一路视频

测试步骤：

* 在客户端利用应用程序进行视频观看操作，每60s增加50个用户，共总500个用户
* 记录每增50个用户媒体服务器的占用、内存占用、带宽
* 打开一台机器，监控该路视频，观察视频是否正常播放
* 记录媒体服务器稳定运行时（保证客户端正常观看视频）最多支持的客户端数字
* 循环步骤1-4，取平均值

测试内容：测试媒体服务器的并发处理能力（多个用户同一时刻观看一个摄像头）

预置条件：

系统启动、一个摄像头连接到系统平台

编写应用程序，模拟用户观看视频，一次发起1000个用户观看视频的请求

测试步骤：

* 打开一台机器，监控一路视频，保证视频正常播放
* 在客户端利用应用程序进行视频观看操作，一次发起1000个观看视频请求
* 记录媒体服务器稳定运行时（保证客户端正常观看视频）的占用、内存占用、带宽和响应时间
* 循环步骤1-3，取平均值

测试内容：测试媒体服务器的稳定性

预置条件：

系统启动、摄像头连接到系统平台

编写应用程序，模拟用户观看视频，每60s增加50个用户观看一路视频，共增加用户数为500个

测试步骤：

* 打开一台机，监控一路视频，保证视频正常播放
* 在客户端利用应用程序进行视频观看操作，每60s增加50个用户，共增加500个用户，使平台高负荷运转
* 记录平台稳定运行时间（保证客户端正常观看视频）、服务器占用、内存占用、网络带宽

测试内容：测试系统在1000M带宽范围内支持的最大录像数

预置条件：

系统启动、摄像头连接到系统平台

服务器部署在1000M带宽下

测试步骤：

* 分别对100个终端（D1格式）设置一段同时段的时长2小时的中心存储录像
* 录像时间开始后，检查100段录像是否开始录像，录像结束时间到时，录像是否停止
* 记录服务器的消耗、内存占用和带宽