

# Drill #13. 랭킹 데이터 관리

공통규칙: 커밋로그에 “학번 이름  
드릴번호 커밋횟수” 반드시 기록

## ■ 랭킹 표시 게임 모드 (ranking\_state) 추가

- boy가 좀비와 부딪히면 게임 플레이가 중단되고, 랭킹 표시 화면으로 이동
- 랭킹 표시 화면에서는, boy가 버틴 시간(boy 머리 위에 출력되는 시간)에 따라 랭킹이 결정되고, 플레이 결과가 표시됨.
- 플레이 시간 순서에 따라, 랭킹이 정해짐. 버틴 시간이 길면 랭킹이 높음.
- 상위 플레이 10개만 표시.
- 랭킹 표시 상태에서 'ESC'를 누르면, 다시 맨처음의 옵션 표시 상태로 이동함.

## ■ Json 파일을 이용하여, 랭킹파일을 관리. 프로그램이 완전 중단하고 다시 시작하는 경우에도, 앞선 기록이 계속 나와야 함.

[Total Ranking]

#1. 58.34  
#2. 43.23  
#3. 42.15  
#4. 30.1  
#5. 28.3  
#6. 25.2  
#7. 23.2  
#8. 22.1  
#9. 10.5  
#10. 5.4

예시