

2019 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, dustinlee@kpu.ac.kr), E 동 216 호

강의실: C-106

강의홈페이지: <http://www.daehyunlee.com>

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2019-2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 사운드 구현, 스크롤링과 타일링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3.7.4, 라이브러리: pico2d

평가: 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제, 제출은 카톡 단독방으로

- 프로젝트: 총 4 회 발표(5 점 10 점 10 점 15 점) = 총 40 점.

강의 일정:

주차	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	월	09월 02일		수	09월 04일		월	09월 02일	
	금	09월 06일		금	09월 06일		수	09월 04일	
2주	월	09월 09일	강의소개	수	09월 11일	강의소개	월	09월 09일	강의소개
	금	09월 13일	추석(휴강)	금	09월 13일	추석(휴강)	수	09월 11일	파이썬 기초 (1)
3주	월	09월 16일	파이썬 기초 (1)	수	09월 18일	파이썬 기초 (1)	월	09월 16일	파이썬 기초 (2)
	금	09월 20일	파이썬 기초 (2)	금	09월 20일	파이썬 기초 (2)	수	09월 18일	파이썬 기초 (3)
4주	월	09월 23일	파이썬 기초 (3)	수	09월 25일	파이썬 기초 (3)	월	09월 23일	프로젝트 1차 발표
	금	09월 27일	프로젝트 1차 발표	금	09월 27일	프로젝트 1차 발표	수	09월 25일	2D 렌더링
5주	월	09월 30일	2D 렌더링	수	10월 02일	2D 렌더링	월	09월 30일	애니메이션
	금	10월 04일	애니메이션	금	10월 04일	애니메이션	수	10월 02일	입력 처리
6주	월	10월 07일	입력처리	수	10월 09일	입력처리	월	10월 07일	직선 이동
	수	10월 09일	직선 이동(보강)	수	10월 09일	직선이동(보강)	수	10월 09일	곡선 이동
7주	금	10월 11일	곡선 이동	금	10월 11일	곡선 이동			
	월	10월 14일	게임프레임웍	수	10월 16일	게임프레임웍	월	10월 14일	게임프레임웍
8주	금	10월 18일	캐릭터 컨트롤러	금	10월 18일	캐릭터 컨트롤러	수	10월 16일	캐릭터 컨트롤러
	월	10월 21일	게임 오브젝트	수	10월 23일	게임 오브젝트	월	10월 21일	게임 오브젝트
9주	금	10월 25일	중간고사	금	10월 25일	중간고사	수	10월 23일	중간고사
	월	10월 28일	게임월드	수	10월 30일	게임월드	월	10월 28일	게임월드
10주	금	11월 01일	프로젝트 2차 발표	금	11월 01일	프로젝트 2차발표	수	10월 30일	프로젝트 2차발표
	월	11월 04일	코드 리뷰 (1)	수	11월 06일	시간	월	11월 04일	코드 리뷰 (1)
11주	금	11월 08일	시간	금	11월 08일	코드 리뷰 (1)	수	11월 06일	시간
	월	11월 11일	충돌처리	수	11월 13일	충돌처리	월	11월 11일	충돌처리
12주	금	11월 15일	인공지능(동영상)	금	11월 15일	인공지능(동영상)	수	11월 13일	인공지능(동영상)
	월	11월 18일	프로젝트 3차 발표	수	11월 20일	프로젝트 3차 발표	월	11월 18일	프로젝트 3차 발표
13주	금	11월 22일	코드 리뷰 (2)	금	11월 22일	코드 리뷰 (2)	수	11월 20일	코드 리뷰 (2)
	월	11월 25일	스크롤링	수	11월 27일	스크롤링	월	11월 25일	스크롤링
14주	금	11월 29일	사운드	금	11월 29일	사운드	수	11월 27일	사운드
	월	12월 02일	게임 데이터 처리	수	12월 04일	게임 데이터 처리	월	12월 02일	게임 데이터 처리
15주	금	12월 06일	게임 패키징	금	12월 06일	게임 패키징	수	12월 04일	게임 패키징
	월	12월 09일	프로젝트 최종 발표	수	12월 11일	프로젝트 최종 발표	월	12월 09일	프로젝트 최종 발표
16주	금	12월 13일	프로젝트 최종 발표	금	12월 13일	프로젝트 최종 발표	수	12월 11일	프로젝트 최종 발표
	월	12월 16일	강의정리	수	12월 18일	강의정리	월	12월 16일	강의정리
	금	12월 20일	기말고사	금	12월 20일	기말고사	수	12월 18일	기말고사

10 월 9 일 (수) 한글날 정상 수업 및 보강 수업 진행