

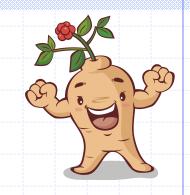
Outline

- ◆ 7.1 분할통치법
 - ◈ 7.2 합병 정렬
 - ◈ 7.3 응용문제

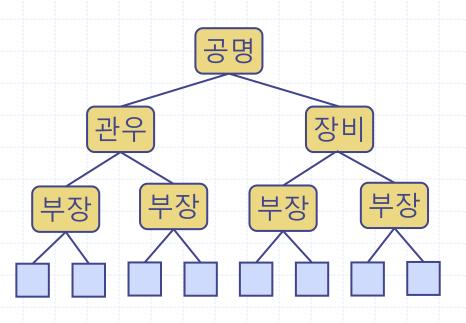
분할통치법

- ◆ 분할통치법(divide-andconquer): 일반적인 알고리즘 설계 기법(algorithm design paradigm)의 일종
 - 1. **분할**(divide): 입력 데이터 L을 둘 이상의 분리된 부분집합 $L_1, L_2, ...$ 으로 나눈다
 - 2. **재귀**(recur): $L_1, L_2, ...$ 각각에 대한 부문제를 재귀적으로 해결
 - 통치(conquer): 부문제들에

 대한 해결을 합쳐 L을 해결
- 재귀의 베이스 케이스: 상수 크기의 부문제들
- ◆ 점화식(recurrence equations)을 사용하여 분석



- 예
 - 합병 정렬(merge-sort)
 - 퀵 정렬(quick-sort)



산삼채집 작전



- - ◆ 힙 정렬(heap-sort)처럼,
 - 비교에 기초한 정렬
 - $O(n \log n)$ 시간에 수행
 - ◈ 힙 정렬(heap-sort)과는 달리,
 - 외부의 우선순위 큐를 사용하지 않는다
 - 데이터를 **순차적** 방식으로 접근 (따라서 디스크의 데이터를 정렬하기에 적당)

합병 정렬 (conti.)

- ♠ n개의 원소로 이루어진 입력 리스트 L에 대한 합병 정렬(merge-sort) 의 세 단계
 - 1. **분할**(divide): 무순리스트 *L*을 각각 *n*/2개의 원소를 가진 두 개의 부리스트 *L*₁과 *L*₂로 분할
 - 2. **재귀**(recur): L_1 과 L_2 를 각각 재귀적으로 정렬
 - 3. **통치**(conquer): L_1 과 L_2 를 단일 순서리스트로 합병

```
Alg mergeSort(L)
input list L with n elements
output sorted list L
```

```
1. if (L.size() > 1)

L_1, L_2 \leftarrow partition(L, n/2)

mergeSort(L_1)

mergeSort(L_2)

L \leftarrow merge(L_1, L_2)

2. return
```

두 개의 정렬 리스트 합병하기 ••••••



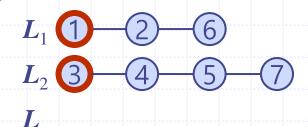
- ◆ merge-sort의 통치 단계
 - 두 개의 정렬된 리스트 *L*₁과 *L*₂를 *L*₁과 *L*₂의 원소들의 합을 포함하는 정렬 리스트 *L*로 합병하는 과정
- 작각 n/2개의
 원소를 가지며,
 이중연결리스트로
 구현된 두 개의
 정렬 리스트를
 합병하는데 O(n)
 시간 소요

```
Alg merge(L_1, L_2)
   input sorted list L_1 and L_2 with n/2 elements
      each
   output sorted list of L_1 \cup L_2
1. L \leftarrow empty \ list
2. while (!L_1.isEmpty() \& !L_2.isEmpty())
      if (L_1.get(1) \le L_2.get(1))
          L.addLast(L_1.removeFirst())
      else
          L.addLast(L_2.removeFirst())
3. while (!L_1.isEmpty())
      L.addLast(L_1.removeFirst())
4. while (!L_2.isEmpty())
```

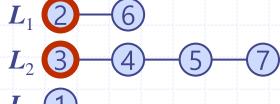
 $L.addLast(L_2.removeFirst())$

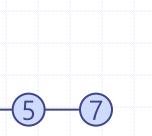
5. return L

합병예











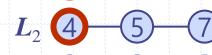






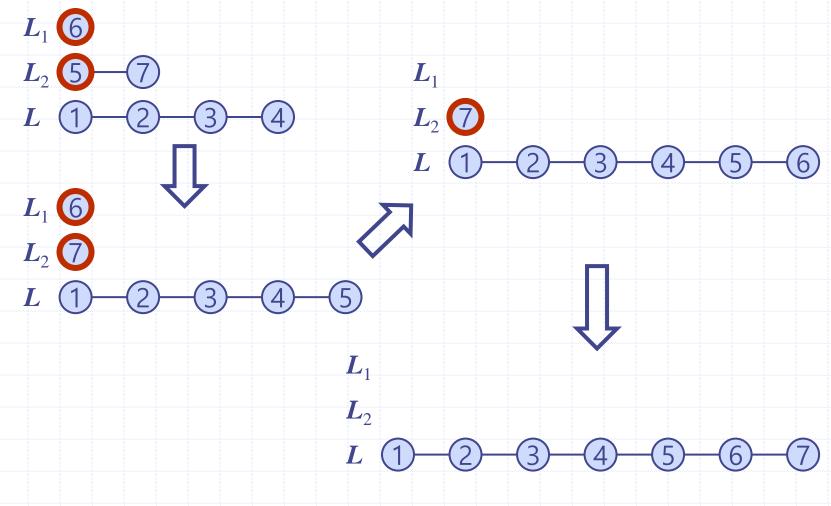


 L_1 6



$$L = 1 - 2 - 3$$

합병예 (conti.)



Algorithms

합병정렬 트리

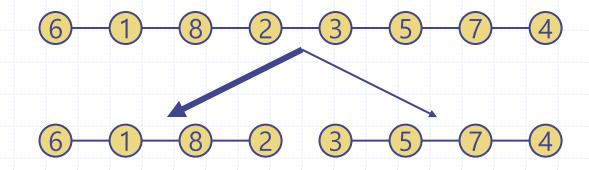
- 2
- ◈ merge-sort의 실행을 이진트리로 보이기
 - 이진트리의 각 노드는 merge-sort의 **재귀호출**을 표현하며 다음을 저장
 - 실행 이전의 무순리스트 및 분할
 - 실행 이후의 정렬리스트
 - 루트는 **초기 호출**을 의미
 - 잎들은 크기 1의 부리스트에 대한 호출을 의미
- ◈ 실행예를 위한 입력 리스트



합병 정렬 수행 예

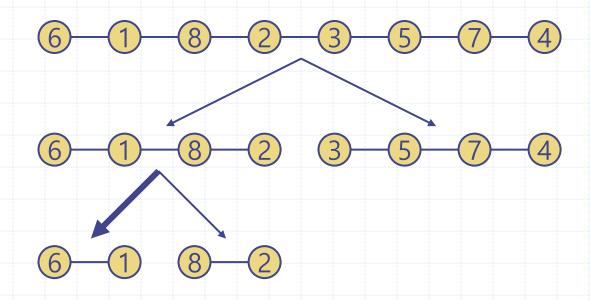
◈ 초기 호출, 분할, 재귀 호출





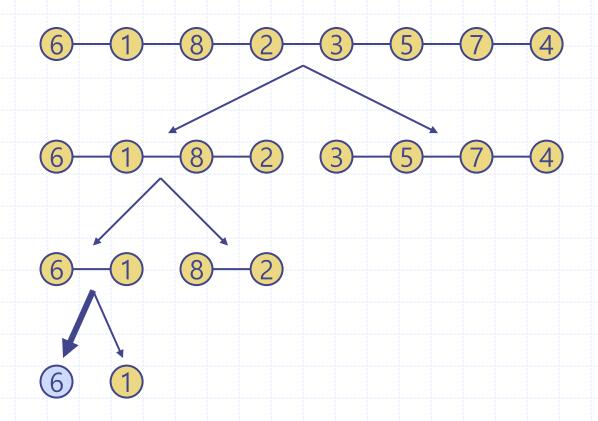
Algorithms 합병 정렬 10

◈ 분할, 재귀호출



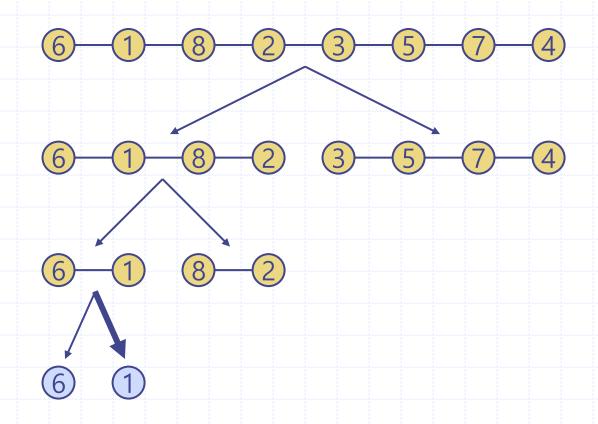
Algorithms 합병 정렬 11

◈ 분할, 재귀 호출, 베이스 케이스



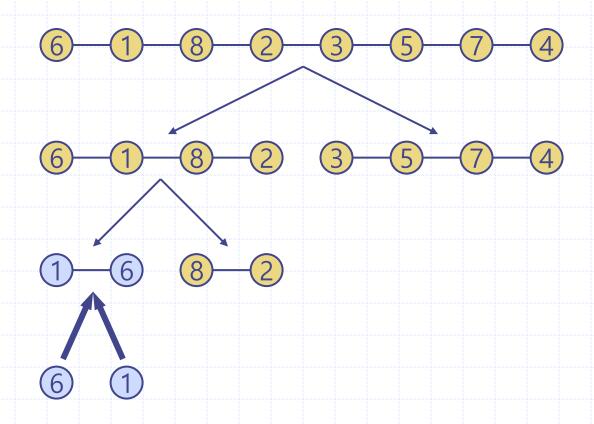
Algorithms

◈ 재귀 호출, 베이스 케이스



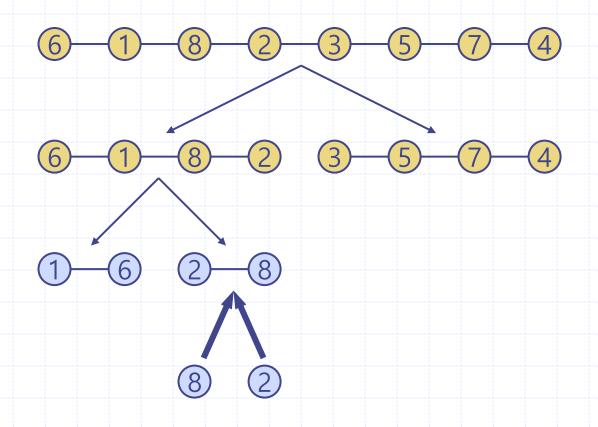
Algorithms

◈ 합병



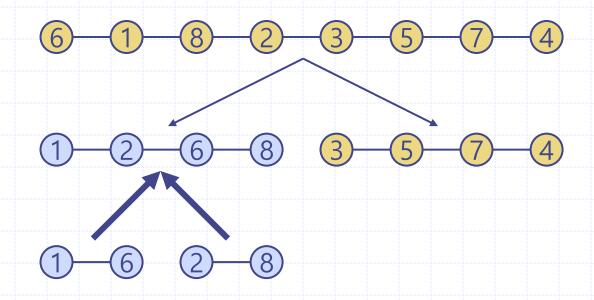
Algorithms

◈ 재귀 호출, ... , 합병



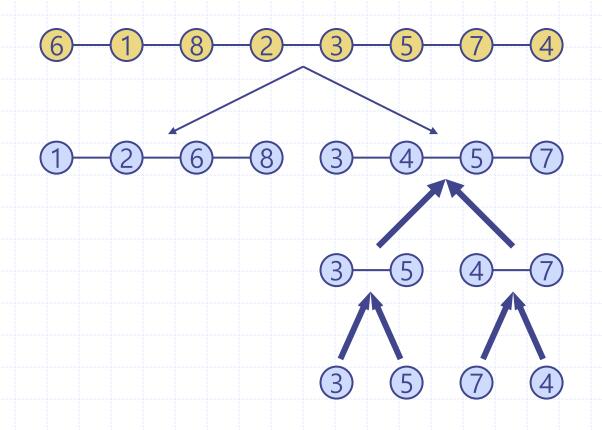
Algorithms

◈ 합병



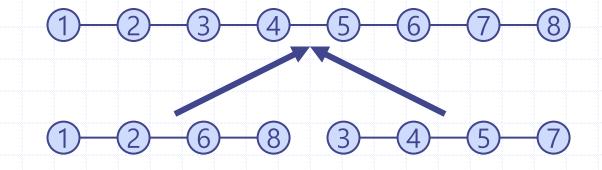
Algorithms 합병 정렬 16

◈ 재귀 호출, ... , 합병



Algorithms





Algorithms 합병 정렬 18

합병 정렬 분석



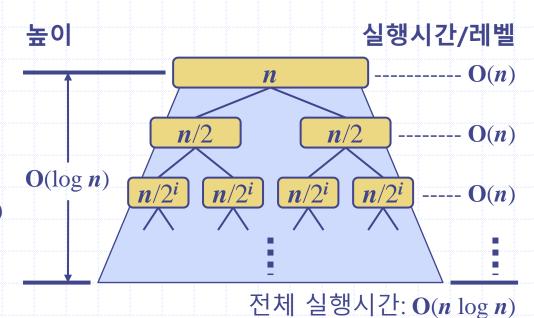
- 합병 정렬 트리의 높이 h: O(log n)
 - 각 재귀호출에서 리스트를 절반으로 나누기 때문
- \bullet 깊이 i의 노드들에서 이루어지는 총 작업량: O(n)
 - lacksquare 2^i 개의 크기 $n/2^i$ 의 리스트들을 분할하고 합병하기 때문
 - 2ⁱ⁺¹번의 재귀호출
- 따라서, merge-sort의 전체 실행시간: O(n log n)
- ◆ 점화식으로도 해결 가능

$$T(n) = c \qquad (n < 2)$$

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n)$$

$$(n \ge 2)$$

$$\blacksquare : T(n) = \mathbf{O}(n \log n)$$



응용문제: 배열에 대한 합병정

- ◆ 일반 리스트가 아닌, **배열**에 대해 작동하는 mergesort 알고리즘의 버전을 작성하라
 - mergeSort(A): n개의 원소로 구성된 배열 A를 합병 정렬
- ◆ 힌트: 외부 배열을 "버퍼", 즉 임시 저장 공간으로 사용하라



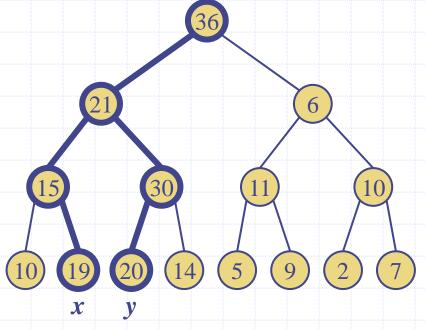
해결

```
Alg mergeSort(A)
                                                      Alg merge(A, l, m, r)
   input array A of n keys
                                                          input sorted array A[l..m], A[m+1..r]
    output sorted array A
                                                          output sorted array A[l..r] merged from
                                                              A[l..m] and A[m+1..r]
1. rMergeSort(A, 0, n - 1)
2. return
                                                      1. i, k \leftarrow l
                                                      2. j \leftarrow m + 1
                                                      3. while (i \le m \& j \le r)
Alg rMergeSort(A, l, r)
   input array A[l..r]
                                                              if (A[i] \leq A[j])
                                                                   B[k++] \leftarrow A[i++]
    output sorted array A[l..r]
                                                              else
                                                                   B[k++] \leftarrow A[j++]
1. if (l < r)
       m \leftarrow \lfloor (l+r)/2 \rfloor
                                                      4. while (i \leq m)
       rMergeSort(A, l, m)
                                                              B[k++] \leftarrow A[i++]
       rMergeSort(A, m + 1, r)
                                                      5. while (j \le r)
                                                              B[k++] \leftarrow A[j++]
       merge(A, l, m, r)
2. return
                                                      6. for k \leftarrow l to r
                                                              A[k] \leftarrow B[k]
                                                      7. return
```

응용문제: 포화이진트리



- ◆ 높이 ħ의, n = 2^h 개의
 외부노드로 이루어진
 포화이진트리(full binary tree)가
 있다
- ◆ 트리의 각 노드 v는 임의의 실수 값 value(v) = k를 저장
- ▶ ν가 외부노드라면, A(ν)는 ν의
 조상들의 집합을 나타낸다 (ν의
 조상에는 ν 자신도 포함)
- ◆ a와 b가 서로 다른 외부노드라면, A(a,b)는 a 또는 b의 조상들의 집합을 나타낸다 - 즉, A(a,b) = A(a) ∪ A(b)
- f(a,b)를 A(a,b)에 포함된 노드 v의 value(v) 값의 합이라 정의
- ◆ f(x, y)를 최대로 하는 두 개의 외부노드 x와 y를 찾는 효율적인 알고리즘을 작성하고 분석하라



 \bullet $\mathbf{q}: f(x,y)$

$$= 19 + 15 + 21 + 36 + 20 + 30$$
$$= 141$$

◆ 힌트: 분할통치법으로 해결

해결: 포화이진트리

- ◆ 분할통치법으로 해결 가능한 문제
- 단순성을 위해, 여기서 제시하는 알고리즘은 최대값을 계산하기만 할 뿐 두 개의 외부노드를 반환하지는 않는다 – 이 값을 주는 두 개의 노드를 반환하도록 수정하는 것은 어렵지 않다
- lacktriangle max1(v)는 노드 v를 루트로 하는 부트리 내의 모든 외부노드 x의 조상 노드들의 value(x)의 합 f(x) 중 최대값을 O(n) 시간에 계산

$$T_{\max}(n) = c$$
 $(n < 2)$

■
$$T_{\text{max1}}(n) = 2T_{\text{max1}}(n/2) + c$$
 $(n \ge 2)$

- $:: T_{\max 1}(n) = \mathbf{O}(n)$
- \bullet max2(v)는 노드 v를 루트로 하는 부트리 내의 모든 외부노드 x, y 쌍에 대한 f(x,y) 중 최대값을 $\mathbf{O}(n \log n)$ 시간에 계산

$$T_{\max}(n) = c$$
 (n < 4)

$$T_{\text{max}2}(n) = 2T_{\text{max}2}(n/2) + 2T_{\text{max}1}(n/2) + c = 2T_{\text{max}2}(n/2) + O(n) \qquad (n \ge 4)$$

$$:: T_{\max 2}(n) = \mathbf{O}(n \log n)$$

해결: 포화이진트리 (conti.)

```
Alg max1(v)
   input node v
   output maximum value of f(x), i.e. the sum of the ancestors of all leaves x
      in v's subree
1. if (isExternal(v))
      return value(v)
2. return value(v) + max(max1(leftChild(v)), max1(rightChild(v)))
                                              { Total \mathbf{O}(n)}
Alg max2(v)
   input node v
   output maximum f(x, y) over all pairs of leaves x, y in v's subree
1. if (isInternal(v) & isExternal(leftChild(v)) & isExternal(rightChild(v)))
      return\ value(v) + value(leftChild(v)) + value(rightChild(v))
2. return value(v) + max(max2(leftChild(v))),
                             max2(rightChild(v)),
                             max1(leftChild(v)) + max1(rightChild(v)))
                                              {Total \mathbf{O}(n \log n)}
```