项目启动文档

1. 项目名称

番茄商城

2. 项目背景

番茄读书拟开展线上商城购买实体书本业务,服务对象包括**顾客、管理员**。

近年来,随着人们对知识的追求和文化消费的不断升级,实体书本市场展现出强劲的复苏与增长潜力。尽管数字阅读的浪潮汹涌,但实体书本所具有的独特质感、收藏价值以及阅读仪式感,使其在文化消费领域中依然占据着不可替代的地位。越来越多的读者开始回归实体书本,享受翻阅纸张的乐趣和深度阅读带来的精神滋养。与此同时,线上购物的便捷性也为实体书本的销售提供了新的机遇。

番茄读书敏锐地捕捉到这一市场趋势,拟开展线上商城购买实体书本业务,旨在为读者提供更加便捷、丰富的购书体验。通过线上商城,顾客可以轻松浏览海量的书目,获取精准的书籍推荐,享受快速配送服务,同时还能参与线上线下互动活动,拓展阅读视野。对于出版社和作者而言,番茄读书的线上商城将提供一个全新的展示与销售渠道,助力优质书籍触达更广泛的读者群体,推动文化市场的繁荣发展。

番茄读书的线上商城业务将围绕顾客、管理员两大核心服务对象展开。通过精准的市场定位与优质的服务体验,番茄读书的线上商城有望成为实体书本销售领域的一颗璀璨明珠,为读者和出版界搭建起一座高效、便捷的文化交流桥梁。

3. 项目目标

3.1 功能目标

- **用户管理功能完善**:实现用户可以顺利登录、注册,能够查看和修改个人信息,确保用户信息的准确性和安全性,为用户提供个性化的购书体验。
- **商品信息管理高效**:用户能够方便地获取仓库中所有货物信息,以及指定货物的详细信息,便于用户快速找到心仪的书籍;管理员可以高效地更新、创建、删除产品信息,并能精准地调整指定产品的库存数额,确保商品信息的实时性和准确性。
- 交易流程顺畅:用户可以顺利提交交易结算单,根据结算单中的物品自动生成支付单,并能自由修改支付单据的状态(支付、取消),确保交易流程的便捷性和灵活性。

• **广告展示优化**:用户能够完整地获取全部广告信息,通过优化广告展示,提升用户体验的同时,增加平台的商业价值。

3.2 技术目标

- 前后端分离架构成功搭建:采用前后端分离技术进行开发,前端使用 Vue3 框架和 Vite 构建工具, 后端使用 SpringBoot + JPA 框架和 MySQL 数据库,确保前后端能够高效协作,实现良好的数据交 互和页面渲染效果。
- 代码质量与规范性:通过 4 次代码 Lab 的实践,确保代码的可读性、可维护性和可扩展性,遵循良好的编程规范和代码风格,为项目的长期稳定运行奠定基础。
- 技术栈熟练掌握:团队成员能够熟练掌握 Vue3、Vite、SpringBoot、JPA 和 MySQL 等技术栈,提升团队的技术水平和开发效率,为后续的项目开发和维护提供有力支持。

3.3 文档目标

- 文档完整性与准确性:在 7 次文档 Lab 中,完成项目需求分析、设计文档、开发文档、测试文档、用户手册等各类文档的编写,确保文档内容完整、准确、清晰,能够为项目的开发、测试、部署和维护提供详细的指导。
- **文档规范性与一致性**:遵循统一的文档模板和格式规范,确保文档之间的内容一致性和连贯性,便于团队成员之间的沟通和协作,同时也方便后续的项目交接和维护工作。

3.4 进度目标

- 按时完成各阶段任务:按照项目计划,从第 5 周到第 16 周,依次完成需求分析、系统设计、编码实现、测试优化等各阶段的任务,确保项目进度符合预期,避免延误。
- **顺利通过答辩**:在第 16 周的答辩环节中,能够清晰、准确地展示项目成果,包括功能演示、技术实现、文档资料等,顺利通过答辩,获得项目的最终认可。

3.5 用户体验目标

- **界面友好与操作便捷**:通过精心设计的前端界面,为用户提供友好、美观、简洁的操作界面,确保用户能够轻松上手,便捷地完成购书、支付等操作,提升用户的满意度和忠诚度。
- **性能优化与稳定性**: 优化系统的性能,确保在高并发情况下,网站能够快速响应用户的操作请求, 页面加载迅速,交易处理高效;同时,保证系统的稳定性,减少故障发生,为用户提供持续稳定的 服务。

4. 项目范围

本项目主要围绕番茄商城线上实体书销售平台展开,项目范围具体涉及以下几个方面:

4.1 功能范围

• 普通用户端

- **用户注册和登录:** 支持新用户注册及已注册用户登录。
- 个人信息管理:允许用户查看(根据用户名获取详情)和修改个人信息。
- 。 货物信息浏览与查询:
 - 用户可搜索并获取仓库中所有货物信息。
 - 用户可查询并获取指定商品的详细信息。
 - 用户可将商品加入购物车,调整商品数量

• 交易管理:

- 用户提交交易结算单,根据结算单中的商品信息自动生成支付单。
- 用户能修改支付单据的状态(如支付、取消)。
- 用户能查看历史订单、订单状态、物流信息等。
- 广告展示:用户能够获取和浏览全部发布广告信息。
- 评价商品:对已购买的商品进行评价和打分

管理员端:

发布商品:添加新商品,填写商品信息

· **管理商品**:编辑、下架、删除商品

处理订单:确认订单、发货、处理退款等

• **查看销售数据:** 查看商品销售情况、收入统计等

4.2 技术范围

前后端分离架构

- 前端使用 Vue3 框架和 Vite 构建工具,负责页面展示和用户交互。
- 后端采用 SpringBoot 和 JPA 框架,并基于 MySQL 数据库实现数据存储和业务逻辑处理。

• 接口标准与数据交互

- 定义统一的接口协议,保证前后端数据交换的准确性和高效性。
- 。 实现系统中各功能模块之间的数据联通。

4.3 业务范围

- 面向服务对象
 - 核心服务对象为顾客和管理员,未来可考虑扩展至出版社、作者等相关角色。
- 市场定位与商业需求
 - 为实体书爱好者提供便捷、全面的线上购书体验。

。 为出版方和作者提供一个新的书籍展示及销售渠道,加速文化市场发展。

4.4 开发与交付范围

- 开发周期
 - 项目总体开发周期为本学期第5周到第16周。
 - 。 包含 4 次代码 Lab 和 7 次文档 Lab,确保项目从需求分析、设计、编码到测试验收全流程高质量交付。

• 答辩环节

第16周安排项目答辩,项目成果将通过功能演示、技术实现及文档资料完整呈现。

5. 项目里程碑及时间表

5.1 必选需求时间表

- Week5 Week6: 用户模块
 - 任务内容:
 - 完成用户注册、登录、查看(根据用户名获取用户详情)与修改个人信息功能
 - 里程碑:用户模块基本功能开发完成,单元测试通过
- Week7 Week8: 货物管理与查询模块
 - 任务内容:
 - 用户能够获取仓库中所有货物信息
 - 用户能够获取仓库中指定货物信息
 - 里程碑: 货物管理与查询功能基本实现,各类查询请求响应正确
- Week9 Week10: 交易与支付管理模块
 - 任务内容:
 - 用户可以提交交易结算单,自动根据结算单生成支付单
 - 用户可以修改支付单据的状态(支付、取消)
 - 里程碑:交易与支付流程完整实现,业务逻辑数据交互稳定
- Week11 Week12: 广告管理模块
 - 任务内容:
 - 用户可以获取全部广告信息
 - 补充完善之前模块(如货物管理在 Week7-Week8 完成的内容)的细节优化和BUG修正
 - 里程碑:广告展示功能完善,同时补充与优化前期模块,系统整体稳定

5.2 总体开发时间安排

• 开发周期: 本学期第5周到第16周

包含必选需求开发阶段之外,还预留后续测试、优化和答辩材料准备的时间:

○ Week13 - Week15:整个系统的联调、优化、文档整理与答辩资料准备

• Week16: 项目最终答辩

5.3 里程碑总结

里程碑1 — 用户模块完成(Week5-Week6)

对应用户基本功能需求,确保用户能完成账号操作和个人信息管理。

• 里程碑2 — 货物管理与查询模块完成(Week7-Week8)

确保用户能够精准获取全部及指定货物信息,为后续交易流程奠定基础。

• 里程碑3 — 交易与支付管理模块完成(Week9-Week10)

实现结算单与支付功能,保障交易流程的便捷性与灵活性。

• 里程碑4 — 广告管理模块及补充内容完成(Week11-Week12)

除完成广告功能外,还针对前期模块进行优化与BUG修正,提升系统整体稳定性。 通过上述里程碑及时间表安排,团队成员能清晰了解各阶段任务目标及时间节点,便于在甘特图中直观展示项目进度和关键节点,同时为后续的联调、测试、优化及答辩材料准备提供时间保障。

6. 项目甘特图

序号	任务	负责人	开始时间	截止时间	周数								
13.2					5	6	7	8	9	10	11	12	1
1	需求分析与 项目规划	全体成员	第五周	第五周									
2	用户模块	前端:杨怀宇代辂 后端:孙琳嘉 邹涛	第五周	第六周									
3	货物管理与 查询模块	前端:杨怀宇代辂 后端:孙琳嘉 邹涛	第七周	第八周									
4	交易与支付 管理模块	前端:杨怀宇代辂后端:孙琳嘉邹涛	第九周	第十周									
5	广告管理及 内容补充模 块	前端:杨怀宇代辂 后端:孙琳嘉邹涛	第十一周	第十二周									
6	系统联调、 测试与文档 整理	前端:杨怀宇代辂 后端:孙琳嘉邹涛	第十三周	第十五周									
7	答辩阶段	全体成员	第十六周	第十六周									

7. 资源概览和任务分配

7.1 资源概览

• 人员资源

。 团队共计4人:

■ 前端开发: 杨怀宇、代辂

■ 后端开发: 邹涛、孙琳嘉

• 团队成员均直接参与项目需求分析、系统设计、开发与测试。

• 技术资源

。 前端技术: 使用 Vue3 框架和 Vite 构建工具,负责用户界面设计、交互和页面逻辑实现。

。 后端技术:采用 SpringBoot 和 JPA 框架,使用 MySQL 数据库,实现业务逻辑、数据存储和管 理接口。

○ 辅助工具: Git 进行版本管理,QQ群作为日常沟通渠道,每周组会讨论项目进展及协调工作。

• 硬件与软件资源

• 开发环境:团队成员各自使用个人电脑,并共享测试服务器或云服务平台资源(如有)。

开发工具:代码编辑器、调试工具等,根据项目需求选择相应的工具进行协作开发。

7.2 任务分配

前端开发(杨怀宇、代辂)

- 任务内容:
 - 页面原型设计与用户界面开发:完成用户登录、注册、商品浏览、订单支付等前端页面的搭建。
 - 前端功能实现:负责各模块(如用户个人信息、商品信息展示、广告展示)的交互效果及逻辑开发。
 - 联调接口:与后端进行数据接口对接,确保用户操作与系统数据交互顺畅。
 - 前端性能优化与调试:确保页面加载速度和使用体验达到预期标准。

• 后端开发(邹涛、孙琳嘉)

- 任务内容:
 - 业务逻辑设计与实现:完成用户管理、商品管理、订单及支付流程的业务逻辑代码。
 - 数据库设计与接口开发:设计 MySQL 数据库模型,并开发 REST API 接口,为前端提供稳定数据支持。

- 管理员功能实现:实现商品信息更新、创建、删除以及库存调整等管理后台功能。
- 系统安全与权限管理:确保用户信息安全,建立基本的鉴权及权限分配机制。

8. 人员配置表

序号	职务	姓名	学号	电话
1	前端	杨怀宇	231880458	19807108966
2	前端	代辂	231880451	19358998968
3	后端	邹涛	231880452	18298639618
4	后端	孙琳嘉	231880466	18140552680

9. 沟通计划

为确保项目各阶段信息畅通、问题及时反馈和团队协作高效,制定如下沟通计划:

• 沟通渠道

QQ群:组内所有成员均加入同一QQ群,通过群聊实现日常即时沟通、问题讨论以及文件共享。

• **电子邮件**:用于发送重要通知、会议纪要、项目文档以及正式报告。

• **项目管理工具**:可配置线上项目管理平台,用以更新任务进度和跟踪问题。

• 例会安排

• **每周组会**:每周固定召开一次组会,讨论项目进展、分配任务、解决遇到的问题,并对下阶段工作进行规划。

■ 会议时间:固定的每周时间(如每周一上午10:00),具体时间提前协调确定。

会议形式:线下会议,确保所有成员同步参与并记录会议纪要。

临时会议:遇到紧急问题或重大事项时,可在QQ群中发起临时会议,确保及时解决问题。

• 信息汇报与反馈

- 。 每位成员需在QQ群或指定会议工具中定期汇报个人工作进展及遇到的问题。
- 。 组长定期收集各成员反馈,汇总后在组会中讨论并形成后续解决方案。
- 项目文档和任务进度需在项目管理工具上保持更新,供所有成员随时查阅。

• 沟通机制与责任分工

沟通责任人:项目组指定一名组长负责整体沟通协调,确保信息传递畅通,会议安排和纪要记录的及时性。

• **问题反馈渠道**:组员在QQ群中提出问题,其他成员或对应模块负责人给予及时回复;对于重要问题,组长将统一收集后在组会上讨论解决方案。

• 紧急情况处理流程

- 。 遇到系统故障、项目进度延误或成员无法正常参与时,立即在QQ群发布紧急通知,由组长召集临时紧急会议讨论解决方案。
- 紧急事项中出现的决策和整改意见需要书面记录,并在会议后以邮件形式发送给全体组员,确保信息落地并有据可查。通过以上沟通计划,确保团队内部信息透明、沟通畅通,及时解决项目开发过程中的各类问题,共同推动项目顺利进行。