算法 & 数学碎碎念

sun123zxy

2023-06-21*

摘要 现场赛公式模板库,亦可作为小而精的总结性学习材料参考. 无需单独成文或暂不完善的内容会放在这里.

目录

| 1 | 数论 | • | 3 |
|---|------|------------------------|---|
| | 1.1 | ExGCD | 3 |
| | 1.2 | CRT | 3 |
| | | ExCRT | 4 |
| | 1.3 | BSGS | 4 |
| | 1.4 | Miller-Rabin [TODO] | 4 |
| | 1.5 | Pollard-Rho 【TODO】 | 4 |
| | 1.6 | 原根、Euler 定理等 | 4 |
| | 1.7 | Lucas 定理 | 5 |
| | 1.8 | Legendre 公式和 Kummer 定理 | 5 |
| | 1.9 | 扩展 Euler 定理 | 6 |
| | 1.10 | Lagrange 定理 | 6 |
| | 1.11 | Wilson 定理 | 6 |
| | 1.12 | 线性预处理 | 7 |
| | | 线性求逆元 | 7 |
| | | 线性阶乘逆 | 7 |
| 2 | 积性 | | 7 |
| | 2.1 | 整除分块 | 7 |
| | | 上取整整除分块 | 7 |
| | 2.2 | 杜教筛 | 7 |
| | 2.3 | 杂式 | 9 |

^{*}最后更新于 2024-03-10.

目录 2

| 3 | 组合 | | ę |
|---|------|---|-----------------|
| | 3.1 | 容斥 / 二项式反演 | Ć |
| | | 形式一 | Ć |
| | | 形式二 | Ć |
| | | 应用 | 1(|
| | 3.2 | 球盒问题 | 11 |
| | | 通用性质 | 12 |
| | 3.3 | | 12 |
| | | , <u> </u> | 12 |
| | | h () h | 12 |
| | | | 13 |
| | | | 13 |
| | | | 14 |
| | 3.4 | 74 4 7 M = - | 14 |
| | 3.5 | ., = 1,30 | 14 |
| | 3.6 | | 15 |
| | | | 15 |
| | | | 15 |
| | | | 15 |
| | | | 15 |
| | | 2-21. | 15 |
| | | | 15 |
| | | 4 11 4 11 4 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 | 16 |
| | | | 16 |
| | 3.7 | | $\frac{16}{17}$ |
| | 3.7 | | $\frac{17}{17}$ |
| | | x = 1 | $\frac{1}{17}$ |
| | 3.8 | Polya 计数 | |
| | 3.9 | 2 0.5 a 7 x 2 | |
| | 0.0 | | 18 |
| | 3.10 | | 19 |
| | | | 19 |
| | | | 19 |
| | | | 19 |
| | | | |
| 4 | 多项 | | 19 |
| | 4.1 | | 19 |
| | 4.2 | V = V | 19 |
| | 4.0 | | 20 |
| | 4.3 | | 20 |
| | 4.4 | | 21 |
| | | 倍增法一(原创) | 21 |

| | | 倍增法二 | 21 |
|---|----------------|---|----|
| | 4.5 | 多项式开方【TODO】 | 22 |
| | 4.6 | 多项式 ln | 22 |
| | 4.7 | 多项式 exp【TODO】 | 22 |
| | 4.8 | 多项式快速幂 | 22 |
| | * ^ | | 00 |
| 5 | 集台 | 字幂级数【TODO】 | 23 |
| 6 | 矩阵 | | 23 |
| | 6.1 | 矩阵乘法 | 23 |
| | 6.2 | 矩阵快速幂 | 23 |
| | 6.3 | · 行列式 · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 23 |
| | | | |
| 7 | 字符 | F串 / 自动机 | 23 |
| 8 | 图论 | E [TODO] | 24 |
| | 8.1 | 最短路 | 24 |
| | 8.2 | 强连通分量 | 24 |
| | 8.3 | 网络流 | 24 |
| _ | | _ | |
| 9 | 杂项 | | 24 |
| | 9.1 | 模板 | 24 |
| | 9.2 | 对拍 | 24 |
| | | Windows Batch | 24 |
| | | Linux Shell | 24 |
| | 9.3 | 表 | 24 |
| | | 质数表 | 24 |
| | | 典列 | 25 |
| | 前斗 | 半部分主要为公式、推导、证明等速成提纲,大部分实现、模板、表格放在文末. | |
| | | | |
| 1 | 米ケシ | ♦ | |

数化

1.1 ExGCD

给定线性方程组 $ax + by = \gcd(a, b)$,其解可递归地由下式求得 定理 1.1 (ExGCD)

$$ay_1 + b\left(x_1 - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y_1\right) = \gcd(b, a \bmod b)$$

其中 x_1, y_1 是 $bx + (a \mod b)y = \gcd(b, a \mod b)$ 的一组解.

1.2 CRT

定理 1.2 (CRT) 给定 n 个同余方程

$$x \equiv a_i \pmod{m_i} \quad (i = 1, \dots, n)$$

其中各 m_i 两两互质,则上式等价于

$$x \equiv \sum_{i=1}^{n} a_i M_i \operatorname{inv}_{m_i}(M_i) \pmod{M}$$

其中 $M = \prod_{i=1}^n m_i$, $M_i = \frac{M}{m_i}$.

注记

$$M_i \operatorname{inv}_{m_i}(M_i) \mod m_j = [i = j]$$

ExCRT

对一般的情况,考虑合并两个同余方程.给定2个同余方程

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \end{cases}$$

考虑化为不定方程形式

$$x = k_1 m_1 + a_1$$
$$x = k_2 m_2 + a_2$$

合并得到

$$k_1 m_1 + a_1 = k_2 m_2 + a_2$$

即

$$k_1 m_1 - k_2 m_2 = a_2 - a_1$$

此即关于 k_1, k_2 的不定方程. 若 $gcd(m_1, m_2) \mid a_2 - a_1$,则可应用 ExGCD 求得方程的一组解,带回即得

$$x \equiv k_1 m_1 + a_1 \pmod{\operatorname{lcm}(m_1, m_2)}$$

否则同余方程组无解.

注记 若一组同余方程两两可合并,则全部均可合并. 当判断大规模同余方程组是否有解时可能用到.

1.3 BSGS

求 $a^x \equiv b \pmod{m}$ 的一个特解, 其中 $\gcd(a, m) = 1$.

实质是非常暴力的根号分治. 根据 Euler 定理,只需检测连续 $\varphi(m)$ 个 x 就可判定是否有解. 令 $x=q\lceil \sqrt{m}\rceil-r$,其中 $q,r\in [1,\lceil \sqrt{m}\rceil]$,于是 $x\in [0,\lceil \sqrt{m}\rceil^2)$.代人原方程移项即得 $a^{q\lceil \sqrt{m}\rceil}\equiv ba^r\pmod{m}$,右边使用 map 提前存下即可.时间复杂度 $O(\sqrt{m})$.

- 1.4 Miller-Rabin [TODO]
- 1.5 Pollard-Rho [TODO]
- 1.6 原根、Euler 定理等

见 FFT/NTT 讲稿.

1.7 Lucas 定理

定理 1.3 (Lucas 定理)

$$\binom{n}{m} \equiv \prod_{i} \binom{n_i}{m_i} \equiv \binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor m/p \rfloor} \binom{n \bmod p}{n \bmod p} \pmod{p}$$

其中 p 是质数, n_i 和 m_i 是 n 和 m 的 p 进制表示下的各数位.

证明的要点有二: 一是 $\binom{p^i}{m}$ mod $p = [m = 0 \land m = p^i]$,即 $(1+x)^{p^i} \equiv 1 + x^{p^i} \pmod{p}$; 二是 Vandermonde 卷积按 p 进制拆分. 生成函数食用风味更佳.

参考:

- Lucas's theorem Wikipedia
- 卢卡斯定理 OI Wiki

1.8 Legendre 公式和 Kummer 定理

定理 1.4 (Legendre 公式)

$$\nu_p(n!) = \sum_{i=1}^{+\infty} \left\lfloor \frac{n}{p^i} \right\rfloor = \frac{n - S_p(n)}{p - 1}$$

其中 p 是质数, $S_p(n)$ 是 n 在 p 进制下各数位数字之和. $\nu_p(n!)$ 为 n! 中质因子 p 的含量,即所谓的 p-adic valuation of n!.

左侧显然, 按和式统计贡献即证. 对于右侧,

$$\begin{split} \sum_{i=1}^{+\infty} \left\lfloor \frac{n}{p^i} \right\rfloor &= \sum_{i=1}^{+\infty} \sum_{k=0}^{+\infty} n_{k+i} p^k \\ &= \sum_{j=1}^{+\infty} n_j \sum_{k=0}^{j-1} p^k \\ &= \sum_{j=1}^{+\infty} n_j \frac{p^j - 1}{p - 1} \\ &= \frac{1}{p - 1} \left(\sum_{j=1}^{+\infty} n_j p^j - \sum_{j=1}^{+\infty} n_j \right) \\ &= \frac{1}{p - 1} \left(\sum_{j=0}^{+\infty} n_j p^j - \sum_{j=0}^{+\infty} n_j \right) \\ &= \frac{n - S_p(n)}{p - 1} \end{split}$$

定理 1.5 (Kummer 定理) $\binom{a+b}{a}$ 中质因子 p 的含量等于 p 进制下加法 a+b 发生的进位 次数,也可表示为

$$\nu_p\left(\binom{a+b}{a}\right) = \frac{S_p(a) + S_p(b) - S_p(a+b)}{p-1}$$

大力使用定理 1.4 考察 $\binom{a+b}{a}$ 的含 p 量:

$$\nu_p\left(\binom{a+b}{a}\right) = \nu_p((a+b)!) - \nu_p(a!) - \nu_p(b!)$$
$$= \sum_{k=1}^{\infty} \left(\left| \frac{a+b}{p^k} \right| - \left| \frac{a}{p^k} \right| - \left| \frac{b}{p^k} \right| \right)$$

该公式恰好对 a+b 在 p 进制计算过程中每一位发生的进位进行了求和. 定理的 S_p 形式容易通过定理 1.4 的另一形式得到.

研究该定理 $a+b=p^m$ 的特例. 用下降阶乘幂形式考虑二项式系数中 k 递增的过程,注意 到 $\nu_p(p^m-k)=\nu_p(k)$,可以发现分子新增的 n-k+1 和分母新增的 k 恰好错一位,于是

$$\nu_p\left(\binom{p^m}{k}\right) = m - \nu_p(k), \quad k = 1, 2, \dots, p^m$$

作为 Kummer 定理和上述特殊情况的推论, 我们有

$$\gcd_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} = \begin{cases} p & n = p^m \\ 1 & \text{otherwise} \end{cases}$$

其中 p 是某一质数. 这符合 Kummer 定理的直观描述. 得到 p^m 的加法必然会出现进位,在加法 $p^{m-1}+(p-1)p^{m-1}$ 时达到最小进位次数 1;否则在任一质数进制 p 下,都可以取加法 lowbit $_p(n)+(n-\operatorname{lowbit}_p(n))$ 使得不发生进位.

参考:

- Legendre's formula Wikipedia
- Kummer's theorem Wikipedia

1.9 扩展 Euler 定理

$$a^b \equiv a^{b \bmod \varphi(m) + \varphi(m)} \pmod{m}$$

进入循环所需步骤其实很少,一定小于 $\varphi(m)$. (疑似量级在 $\log m$ 以下,存疑,见 FFT 讲稿)

1.10 Lagrange 定理

定理 1.6 (Lagrange 定理) 设 p 是质数, $A(x) \in \mathbb{Z}_p[x]$. 同余方程 $A(x) \equiv 0 \pmod{p}$ 只有至多 $\deg A(x)$ 个模 p 意义下不同的整数解,除非这多项式的系数在模 p 意义下全为零.

这是域上的多项式理论在模 p 整数域上的应用.

1.11 Wilson 定理

定理 1.7 (Wilson 定理) 对质数 p,

$$(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$$

p=2 容易特判证明. 现在只考虑 p 是奇质数的情况.

(p-1)! 中, 互为逆元的数相互抵消, 仅剩下逆元为自身的数 ± 1 , 立得上述定理.

另一种证法注意到 $x^{p-1}-1=\prod_{k=1}^{p-1}(x-k)$. 这是因为 Fermat 小定理指出 1 至 p-1 的所有数的 p-1 次幂均为 1,而 Lagrange 定理又保证了多项式点值到系数映射的唯一性. 随后代入 x=0 立得结论.

参见 Wilson's theorem - Wikipedia.

2 积性函数 7

1.12 线性预处理

线性求逆元

现欲求出 a 模质数 p 意义下的逆元 a^{-1} . 用 a 对 p 做带余除法,p=qa+r,于是 $-qa\equiv r\pmod p$. 两侧同时乘 r 的逆元 r^{-1} 得 $-qr^{-1}a\equiv 1\pmod p$,故

$$a^{-1} = -qr^{-1} = -\left|\frac{p}{a}\right| \cdot (p \bmod a)^{-1}$$

线性阶乘逆

$$\frac{1}{n!} = (n+1) \cdot \frac{1}{(n+1)!}$$

2 积性函数

2.1 整除分块

```
11 ans=0;
for(ll l=1,r,d;l<=N;l=r+1){
    d=N/l, r=N/d;
    ans+=(S_mu(r)-S_mu(l-1))*d;
}</pre>
```

此 $O(\sqrt{n})$ 较满,极大劣于因子个数的 $O(\sqrt{n})$. 另有变种枚举 $\left|\frac{n}{n}\right|$ 的整除分块如下,复杂度为 $O(n^{1/3})$.

```
11 ans=0;
for(l1 l=1,r,d;l*l<=N;l=r+1){
    d=N/(l*l),r=sqrt(N/d);
    ans+=(S_mu(r)-S_mu(l-1))*d;
}</pre>
```

上取整整除分块

```
11 cdiv(ll a,ll b){ //ceil(a/b)
    return (a<0||a%b==0)?a/b:a/b+1;
}
11 ans=0;
for(ll l,r=N,d;r>=1;r=l-1){
    d=cdiv(N,r), l=cdiv(N,d);
    ans+=(S_mu(r)-S_mu(l-1))*d;
}
```

2.2 杜教筛

设 f 为一数论函数,我们希望快速求得其前缀和 $\hat{f}(n) = \sum_{i=1}^n f(i)$. 考虑数论函数 g 和 h = g * f ,

$$h(n) = \sum_{d|n} g(d) f(\frac{n}{d})$$

2 积性函数 8

两端做前缀和得

$$\hat{h}(n) = \sum_{i=1}^{n} h(i)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \sum_{d|i} g(d) f(\frac{i}{d})$$

$$= \sum_{d=1}^{n} g(d) \sum_{i=1}^{\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor} f(i)$$

$$= \sum_{d=1}^{n} g(d) \hat{f}(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor)$$

$$= g(1) \hat{f}(n) + \sum_{d=2}^{n} g(d) \hat{f}(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor)$$

因此

$$\hat{f}(n) = \frac{1}{g(1)} \left(\hat{h}(n) - \sum_{d=2}^{n} g(d) \hat{f}(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor) \right)$$

故若 g、h 的前缀和可 O(1) 算得,根据上式整除分块即可递归地计算出 f 的前缀和. 预处理前 $O(n^{2/3})$ 项并记忆化得到的时间复杂度为 $O(n^{2/3})$. 外层整除分块不会增加时间复杂度.

关于时间复杂度证明可参考 sun123zxy's blog - OI 数论中的上界估计与时间复杂度证明 # 杜教筛.

$$f = \mu, g = I, h = \varepsilon$$

$$f = \varphi, g = I, h = id$$

$$f = id^k \mu, g = id^k, h = \varepsilon$$

$$f = id^k \varphi, g = id^k, h = id^{k+1}$$

注记 杜教筛的这种化法事实上也是 Eratosthenes 筛法的应用. 一般的我们有

$$\sum_{d=1}^{n} f(d)\hat{g}(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{d|i} f(d)g(\frac{i}{d}) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{d|i} f(\frac{i}{d})g(d) = \sum_{d=1}^{n} g(d)\hat{f}(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor)$$

```
unordered_map<11,11> s_mu;

11 S_mu(ll n){
    if(n<=MXG){
        return mu[n]; // already accumulated
    }else if(s_mu.count(n)){
        return s_mu[n];
    }
    ll ans=0;
    for(ll l=2,r,d;l<=n;l=r+1){
        d=n/1,r=n/d;
        ans+=S_mu(d)*(r-l+1);
    }
    return s_mu[n]=1-ans;
}</pre>
```

2.3 杂式

无平方因子数计数:

$$\sum_{i=1}^{n} \mu^{2}(i) = \sum_{i=1}^{\left\lfloor \sqrt{n} \right\rfloor} \mu(i) \left\lfloor \frac{n}{i^{2}} \right\rfloor$$

约数个数函数的一个性质:

$$d(ab) = \sum_{x|a} \sum_{y|b} [\gcd(x,y) = 1]$$

$$d(abc) = \sum_{x|a} \sum_{y|b} \sum_{z|c} [\gcd(x,y) = 1] [\gcd(y,z) = 1] [\gcd(x,z) = 1]$$

广义约数个数函数性质扩展:

$$\sigma_k(ab) = \sum_{x|a} \sum_{y|b} [\gcd(x,y) = 1] (x\frac{b}{y})^k = \sum_{x|a} \sum_{y|b} [\gcd(x,\frac{b}{y}) = 1] (xy)^k$$

$$\sigma_k(abc) = \sum_{x|a} \sum_{y|b} \sum_{z|c} [\gcd(x,\frac{b}{y}) = 1] [\gcd(y,\frac{c}{z}) = 1] [\gcd(x,\frac{c}{z} = 1)] (xyz)^k$$

3 组合

3.1 容斥 / 二项式反演

形式一

容斥原理的第一种形式给出了"子集和变换"的逆变换.

定理 3.1 (容斥原理,形式一,集合)

$$g(S) = \sum_{T \subset S} f(T) \iff f(S) = \sum_{T \subset S} (-1)^{|S| - |T|} g(T)$$

证明的关键是 $\sum_{k=0}^{n} {n \choose k} (-1)^k = (1-1)^n = [n=0].$

定理 3.2 (容斥原理,形式一,二项式反演)

$$g(n) = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} f(k) \iff f(n) = \sum_{k=0}^{n} (-1)^{n-k} \binom{n}{k} g(k)$$

若设 F(x) 和 G(x) 分别为 f(n) 和 g(n) 的指数生成函数 (EGF), 则结论可等价地表示为

$$G(x) = e^x F(x) \iff F(x) = e^{-x} G(x)$$

生成函数的形式使我们可在 $O(n \log n)$ 的优秀时间复杂度之内在 f(n) 和 g(n) 间做出变换.

形式二

形式一的补集形式,给出了全集 U 下"超集和变换"的逆变换.

定理 3.3 (容斥原理,形式二,集合)

$$g(S) = \sum_{S \subset T \subset U} f(T) \iff f(S) = \sum_{S \subset T \subset U} (-1)^{|T| - |S|} g(T)$$

定理 3.4 (容斥原理,形式二,二项式反演)

$$g(n) = \sum_{k=0}^{N-n} \binom{N-n}{k} f(n+k) \iff f(n) = \sum_{k=0}^{N-n} (-1)^k \binom{N-n}{k} g(n+k)$$

应用

例 3.1 (不太常见的"容斥原理") 满足全部性质的元素数量可容斥地通过下式计算

$$\operatorname{card}\left(\bigcap_{i \in U} A_i\right) = \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U - S} A_i\right)$$

$$= \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(\bigcup_{i \in S} A_i\right)$$

$$= \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \sum_{i_1 < \dots < i_k} \operatorname{card}\left(A_{i_1} \cup \dots \cup A_{i_k}\right)$$

其中 A 代表全集, A_i 代表满足第 i 个性质的元素构成的集合, U 是非空有限的性质指标集.

证明 令 f(S) 为恰好只满足 S 中各性质的元素数量,g(S) 为至多只满足 S 中各性质的元素数量,即

$$f(S) := \operatorname{card}\left(\left(A \cap \bigcap_{i \in S} A_i\right) - \bigcup_{i \in U - S} A_i\right)$$
$$g(S) := \operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U - S} A_i\right) = \operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U} A_i\right) + \operatorname{card}\left(\bigcup_{i \in S} A_i\right)$$

取 S = U 代入定理 3.1 右侧就得到结论第一行的等式. 继续化简

$$\operatorname{card}\left(\bigcap_{i \in U} A_i\right) = \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U - S} A_i\right)$$

$$= \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \sum_{|S|=k} \left(\operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U} A_i\right) + \operatorname{card}\left(\bigcup_{i \in S} A_i\right)\right)$$

$$= \operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U} A_i\right) \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \binom{|U|}{k} + \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(\bigcup_{i \in S} A_i\right)$$

注意到

$$\sum_{k=0}^{|U|} (-1)^{|U|-k} \binom{|U|}{k} = [|U| = 0]$$

而 $U \neq \emptyset$, 故上式左项为 0, 即得结论式第二行.

例 3.2 (有点常见的"容斥原理") 不满足任何性质的元素数量可容斥地通过下式计算

$$\operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U} A_i\right) = \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^k \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(A \cap \bigcap_{i \in S} A_i\right)$$

$$= \operatorname{card} A + \sum_{k=1}^{|U|} (-1)^k \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(\bigcap_{i \in S} A_i\right)$$

$$= \operatorname{card} A + \sum_{k=1}^{|U|} (-1)^k \sum_{i_1 < \dots < i_k} \operatorname{card}\left(A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}\right)$$

其中 A 代表全集, A_i 代表满足第 i 个性质的元素构成的集合, U 是非空有限的性质指标集.

证明 令 f(S) 为恰好只满足 S 中各性质的元素数量,g(S) 为至少满足 S 中各性质的元素数量,即

$$\begin{split} f(S) := \operatorname{card}\left(\left(A \cap \bigcap_{i \in S} A_i\right) - \bigcup_{i \in U - S} A_i\right) \\ g(S) := \operatorname{card}\left(A \cap \bigcap_{i \in S} A_i\right) = \begin{cases} \operatorname{card} A & S = \varnothing \\ \operatorname{card}\left(\bigcap_{i \in S} A_i\right) & \text{otherwise} \end{cases} \end{split}$$

取 $S = \emptyset$ 代入定理 3.3 右侧就得到结论.

习题 3.1 (错排) 计算 n 元错排的数量.

解 设 A_i 表示第 i 个位置配对正确的置换构成的集合. 直接应用例 3.2 立得

$$\operatorname{card}\left(A - \bigcup_{i \in U} A_i\right) = \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^k \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(A \cap \bigcap_{i \in S} A_i\right)$$
$$= \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^k \binom{n}{k} (n-k)!$$
$$= n! \sum_{k=0}^{|U|} (-1)^k \frac{1}{k!} \sim \frac{n!}{e}$$

这说明随机取一排列,其错排的概率趋近于 1/8.

例 3.3 (常见的"容斥原理") 满足至少 1 个性质的元素数量可容斥地通过下式计算

$$\operatorname{card}\left(\bigcup_{i \in U} A_i\right) = \sum_{k=1}^{|U|} (-1)^{k-1} \sum_{|S|=k} \operatorname{card}\left(\bigcap_{i \in S} A_i\right)$$
$$= \sum_{k=1}^{|U|} (-1)^{k-1} \sum_{i_1 < \dots < i_k} \operatorname{card}\left(A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}\right)$$

其中 A_i 代表满足第 i 个性质的元素构成的集合, $i \in U$.

证明 对例 3.2 做简单移项即得.

3.2 球盒问题

组合数学的万恶之源.

以后我们约定:

- 形如 BB_{1,1,0} 的记号表示代号 1,1,0 对应球盒问题的方案数;
- 形如 $EGF_n^{1,1,0}(x)$ 代表代号 1,1,0 对应 n 球球盒问题的指数生成函数;
- 形如 $\mathrm{EGF}_{r}^{1,1,0}(x)$ 代表代号 1,1,0 对应 r 球球盒问题的指数生成函数;
- 普通生成函数 $OGF_{r}^{1,1,0}(x)$ 同理

在不至混淆的情况下,也可省略下标或上标上的代号.

通用性质

命题 3.1 (非空盒数量不限制)

$$BB_{*,*/\Sigma,1}(n) = \sum_{k=0}^{n} BB_{*,*,1}(n,k)$$
$$EGF^{*,*/\Sigma,1}(x) = \sum_{k=0}^{+\infty} EGF_{r=k}^{*,*,1}(x)$$

命题 3.2 (有标号盒空置)

$$BB_{*,1,0}(n,r) = \sum_{k=0}^{r} {r \choose k} BB_{*,1,1}(n,k)$$
$$EGF_{n}^{*,1,0}(x) = e^{x} EGF_{n}^{*,1,1}(x)$$

对有标号盒的二项式反演. 在 1,1,0-球盒问题中,上式体现为第二类 Stirling 数的通项公式;在 0,1,0-球盒问题中,上式体现为 Vandermonde 卷积.

命题 3.3 (无标号盒空置)

$$BB_{*,0,0}(n,r) = \sum_{k=0}^{r} BB_{*,0,1}(n,k)$$
$$OGF_{n}^{*,0,0}(x) = \frac{1}{1-x} OGF_{n}^{*,0,1}(x)$$

对无标号盒,直接求和即可.

3.3 第二类 Stirling 数

第二类 Stirling 数的组合定义即 1,0,1-球盒问题的方案数 $BB_{1,0,1}(n,r) = {n \brace r}$,亦作将 n 个元素划分入 r 个集合的方案数.

递推

由组合意义,考虑在已有 n 个球时加入新球,此时面临将其放入原有的 r 个集合或新开辟一个集合的两种选择,由此得递推式

$${n+1 \brace r} = r {n \brace r} + {n \brace r-1}$$

边界在

$$\binom{n}{0} = [n=0], \quad \binom{n}{n} = 1$$

第二类 Striling 数同行计算: $\mathrm{OGF}_n^{1,0,1}(x)$ 或 $\mathrm{EGF}_n^{1,1,1}(x)$

来考虑用两种方法得到 1,1,1-球盒问题的方案数.

我们的第一种方法注意到,上述问题的方案数恰好是 1,0,1-球盒问题方案数 r! 倍——这是对后者的盒进行标号的结果. 我们得到

$$BB_{1,1,1}(n,r) = r!BB_{1,0,1}(n,r) = r! \begin{Bmatrix} n \\ r \end{Bmatrix}$$

第二种方法考虑用容斥非空盒的方法与 1,1,0-球盒问题 $\mathrm{BB}_{1,1,0}(n,r)=r^n$ 建立联系. 我们有

$$BB_{1,1,0}(n,r) = \sum_{k=0}^{r} {r \choose k} BB_{1,1,1}(n,k)$$

即

$$r^{n} = \sum_{k=0}^{r} \binom{r}{k} k! \binom{n}{k}$$

二项式反演即得

$$r! \begin{Bmatrix} n \\ r \end{Bmatrix} = \sum_{k=0}^{r} (-1)^{r-k} \binom{r}{k} k^n$$

即

$$\binom{n}{r} = \sum_{k=0}^{r} \frac{(-1)^{r-k} k^n}{k! (r-k)!} = \sum_{k=0}^{r} \frac{k^n}{k!} \cdot \frac{(-1)^{r-k}}{(r-k)!}$$

这正是第二类 Stirling 数的通项公式. 注意到其具有卷积的形式,由此可快速计算出同一行的第二类 Stirling 数. 事实上,二项式反演的生成函数形式已向我们道尽一切

$$\mathrm{OGF}_{n}^{1,0,1}(x) = \mathrm{EGF}_{n}^{1,1,1}(x) = e^{-x} \mathrm{EGF}_{n}^{1,1,0}(x) = e^{-x} \sum_{k=0}^{+\infty} k^{n} \frac{x^{k}}{k!}$$

第二类 Striling 数同列计算: $\mathrm{EGF}_r^{1,0,1}(x)$, $\mathrm{EGF}_r^{1,1,0}(x)$ 与 $\mathrm{EGF}^{1,0/\Sigma,1}(x)$

为快速计算同一列的第二类 Stirling 数,考虑用生成函数的思路构造 1,1,0-球盒问题和 1,0,1-球盒问题的方案数. 前者将大小为 n 的有标号集合划分为 r 个有标号等价类,这相当于有序拼接 r 个非空有标号集合;后者则是前者除掉 r! 消序的版本.写成生成函数即

$$EGF_r^{1,1,0}(x) = (e^x - 1)^r$$

$$EGF_r^{1,0,1}(x) = \frac{(e^x - 1)^r}{r!}$$
(1)

Bell 数

Bell 数 B(n) 的组合定义即 $1,0/\Sigma,1$ -球盒问题的方案数 $BB_{1,0/\Sigma,1},$ 亦可描述为 n 元集合上等价关系(划分)的数量.

注意到 1,0,1-球盒问题和 $1,0/\Sigma,1$ -球盒问题的关系

$$BB_{1,0/\Sigma,1}(n) = \sum_{r=0}^{n} BB_{1,0,1}(n,r) = \sum_{r=0}^{+\infty} BB_{1,0,1}(n,r)$$

我们首先有

$$B(n) = \sum_{r=0}^{n} \begin{Bmatrix} n \\ r \end{Bmatrix}$$

其次,根据式 1 写出此关系的 EGF 形式就有

$$EGF^{1,0/\Sigma,1}(x) = \sum_{r=0}^{+\infty} EGF_r^{1,0,1}(x) = \sum_{r=0}^{+\infty} \frac{(e^x - 1)^r}{r!} = e^{e^x - 1}$$

我们得到 Bell 数的可用于快速计算的 EGF.

注记 有标号集合的无序划分是指数型生成函数的一类重要应用. 例如,有标号连通图计数可视为对有标号一般图的无序划分,故有标号连通图的 EGF G(x) 和有标号一般图的 EGF F(x) 间有着 $e^{G(x)} = F(x)$ 的关系.

Bell 数还有递推形式

$$B(n+1) = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} B(k)$$

边界 B(0) = 1. 组合的解释是,枚举第 n+1 个元素被放入的集合的大小,再对除该集合之外的元素进行划分. 从指数生成函数的角度来看,设 B(n) 的 EGF 为 F(x),由 EGF 的移位性质和二项式反演的 EGF 形式,上式等价于 $F'(x) = e^x F(x)$,解此微分方程也能得到 Bell 数的生成函数.

第一类 Stirling 数、Stirling 数与阶乘幂【TODO】

更多参考:

- Stirling number Wikipedia
- 斯特林数 OI Wiki

3.4 分拆数【TODO】

关于 k 部分拆数,

By taking conjugates, the number $p_k(n)$ of partitions of n into exactly k parts is equal to the number of partitions of n in which the largest part has size k.

- Partition (number theory) Wikipedia
- 分拆数 OI Wiki
- 组合数学 (2) 分拆数 知乎

3.5 背包计数

通式:

$$\prod_{i=1}^{n} (1 + s_i x^{v_i})^{m_i} = \exp \sum_{i=1}^{n} m_i \ln(1 + s_i x^{v_i}) = \exp \sum_{i=1}^{n} m_i \sum_{k=1}^{+\infty} (-1)^{k-1} \frac{s_i^k}{k} x^{kv_i}$$

其中 v_i 互不相同(相同者体现在 m_i 上). 后者可以埃筛调和级数计算贡献 + 多项式 exp 地在 $O(t \log t)$ (这里的 t 指我们所关心的体积上限)内快速计算.

下面问题的 OGF 都可化归至通式,从而 $O(t \log t)$ 地得到计算.

设有 n 种可区分的物品,体积分别为 v_i . 当每种物品只有一件时,方案数 OGF 为

$$\prod_{i=1}^{n} (1 + x^{v_i})$$

当每种物品有无限件时,方案数 OGF 为

$$\prod_{i=1}^{n} (1 + x^{v_i} + x^{2v_i} + \dots) = \prod_{i=1}^{n} (1 - x^{v_i})^{-1}$$

当每种物品分别有 c_i 件时, 方案数 OGF 为

$$\prod_{i=1}^{n} (1 + x^{v_i} + x^{2v_i} + \dots + x^{c_i v_i}) = \prod_{i=1}^{n} \frac{1 - x^{(c_i + 1)v_i}}{1 - x^{v_i}} = \prod_{i=1}^{n} (1 - x^{(c_i + 1)v_i}) \prod_{i=1}^{n} (1 - x^{v_i})^{-1}$$

ex: 普通的最优化背包也有卷积视角的理解, 见 Knapsack, Subset Sum and the (max,+) Convolution - Codeforces.

3.6 各种图计数

有(无)标号有(无)根树计数【TODO】

有标号 DAG 计数

$$f_n = \sum_{i=1}^{n} (-1)^{i+1} \binom{n}{i} 2^{i(n-i)} f_{n-i}$$

思路是对 DAG 的入度为零的点做容斥. 进一步推导可拆出卷积形式,再用类似分治 FFT 的生成函数方法可得封闭形式.

- Wikipedia
- OEIS
- OI-Wiki
- cjyyb 题解

有标号偏序图计数

问得好,但这是个著名的 open problem. 各种类型的偏序图计数参考 Partially ordered set - Wikipedia # Number of partial orders.

- Stack Exchange
- OEIS
- Erné, M., Stege, K. Counting finite posets and topologies. Order 8, 247–265 (1991) (内有研究历史综述)

有标号连通图计数

标准的有标号无序划分. EGF 是有标号一般图计数 EGF 的 ln.

竞赛图

强连通的竞赛图一定存在 Hamilton 回路 (归纳证明); 无环的竞赛图是全序图. 两者结合可推出竞赛图一定存在 Hamilton 路径. 同时,强连通竞赛图中存在所有大小的环路.

有标号划分为 k 个全序图

Lah 数

$$L(n,k) = \frac{n!}{k!} \binom{n-1}{k-1}$$

思路是先 n! 排个大序, 再无标号球入非空有标号桶, 再除 k! 给桶消序.

生成函数的思路是,考虑非空全序计数的 EGF 为 $\frac{1}{1-x} - 1 = \frac{x}{1-x}$, k 次有序拼接再消序即得

$$\sum_{n \ge k} L(n,k) \frac{x^n}{n!} = \frac{1}{k!} \left(\frac{x}{1-x} \right)^k$$

更多信息参考 Wikipedia.

有根树拓扑序计数

对于外向树, $\frac{n!}{\prod_{u \in V} \operatorname{size}(u)}$,其中 V 是所有节点的集合,n 是树大小, $\operatorname{size}(u)$ 是以 u 为根的子树大小.

树形 DP 风格的归纳证明是可以的. 下面的链接中提供了一个有趣的组合理解, 其思路是从全序出发, 逐步按照拓扑序的要求对每个节点下的子树消序.

题目常见要求对每个节点作为根节点求出方案数,换根 DP 即可.

注意到每个合法的外向树拓扑序 reverse 后立刻与内向树拓扑序形成一一对应,故内向树拓扑序计数与外向树相同.

• [Insight] Number of Topological Orderings of a Directed Tree - Codeforces

DAG 拓扑序计数

对一般的 DAG 上的拓扑序计数,其本质上是偏序上线性扩张的计数问题,这被证明是 #P-complete 的问题(总之就是很困难).

- How many topological orderings exist for a graph? Mathematics Stack Exchange
- Topological sorting Wikipedia # Relation to partial orders
- Linear extension Wikipedia

无向图的色多项式 (chromatic polynomial) 和无环定向 (acyclic orientations)

色多项式是对图的 k-colorings 的数量在 $k=0,1,\ldots,n$ 进行 Lagrange 插值后得到的多项式. k>n 的 k-colorings 的数量也可通过在色多项式的 x=k 处求值得到. 这一证明主要依赖所谓的 deletion—contraction 递推关系式.

对一般的图而言,色多项式的大部分系数和求值问题都是"NP"相关的,但在一些特殊的图上有好的形式:

- 完全图 K_n : x^n (下降阶乘幂)
- 链 / 树: P_n : $x(x-1)^{n-1}$
- \mathfrak{F} : $(x-1)^n + (-1)^n(x-1)$

多个连通分量拼接时,色多项式满足乘法性.

关于图的无环定向的方案数,Richard Stanley 在一篇 1973 年的论文中证明其恰为图的色多项式在 -1 处的取值.

- Chromatic Polynomial from Wolfram MathWorld
- Chromatic polynomial Wikipedia
- Orientation (graph theory) Wikipedia
- Stanley, R. P. "Acyclic Orientations of Graphs." Disc. Math. 5, 171-178, 1973.

3.7 矩阵树定理

无向图的情形

对无向图, 度数矩阵 $D = \text{diag}\{\text{deg}(i)\}$, 邻接矩阵 A 定义为

$$A_{i,j} = \begin{cases} 0 & i = j \\ e(i,j) & i \neq j \end{cases}$$

其中 e(i,j) 表示点 i 到点 j 的边的数量 (对无向图, e(i,j) = e(j,i)).

定义 Laplace 矩阵 (Kirchhoff 矩阵) L = D - A.

Laplace 矩阵有性质 $L = BB^T$, 其中关联矩阵 B 按如下方式定义

$$B_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{node } i \text{ is the ID-smaller endpoint of edge } j \\ -1 & \text{node } i \text{ is the ID-larger endpoint of edge } j \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

这里 1 与 -1 的引入完成了一种对边的"手动定向", 其用途将在后文介绍.

定理 3.5 (矩阵树定理, **无向图)** n 点无向图的生成树的个数与该图的 Laplace 矩阵 L 的任意主子式的值相等. 其也与 L 所有 n-1 个非零特征值乘积的 $\frac{1}{n}$ 倍相等.

Laplace 矩阵同行的代数余子式均相等(这性质由行和为 0 得到),因此去掉任意一行一列均可得到正确的无向图生成树计数. 此外,由于 $L = BB^T$ 至少半正定,L 的所有特征值非负.

证明的要点在于对 $L = BB^T$ 的某个主子式(一般选择去掉第一行第一列)应用 Cauchy-Binet 公式,随后说明行列式的组合意义中,环的情况一定相互抵消. 关于特征值的结论可从特征多项式、各 n-1 阶主子式与韦达定理的关系中得到(依此方法能进一步得到有关 k - 生成森林的一些结论).

事实上,去掉第i7行第i列,即是统计以i3为根的根向生成树的数量. 先前定义关联矩阵 B时 "手动定向",是为了使换向过程中环的情况相互抵消,只留下树的唯一一种情况. 当然,因为是无向图,这里树的朝向和根的具体位置并不重要.

有向图的情形

对有向图,我们明确统计的对象为根向(或叶向)生成树的数量. 根向树形图与出度 Laplace 矩阵相关, $L^{out} = D^{out} - A$,其中 D^{out} 是出度矩阵.

为体现有向图的要求,出度 Laplace 矩阵对应的关联矩阵需要一些修改. 令矩阵 B 满足

$$B_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{node } i \text{ is the head of edge } j \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

矩阵 C 满足

$$C_{i,j} = \begin{cases} 1 & \text{node } i \text{ is the head of edge } j \\ -1 & \text{node } i \text{ is the tail of edge } j \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

则出度 Laplace 矩阵满足性质 $L^{out} = BC^T$. 我们构造的矩阵 B 体现了对出边方向的要求,在此基础上矩阵 C 进一步完成了"手动定向"的工作.

定理 3.6 (矩阵树定理,根向树形图) n 点有向图以 i 为根的生成根向树形图的数量与该图出度 Laplace 矩阵 L^{out} 去掉第 i 行第 i 列的 n-1 阶主子式的值相等. 该有向图的所有生成根向树形图的数量也与 L^{out} 的所有 n-1 个非零特征值的乘积相等.

由于 L^{out} 的行和仍为 0,其同行代数余子式仍然相等.

关于叶向树形图, 我们有类似的结论:

定理 3.7 (矩阵树定理,叶向树形图) n 点有向图以 i 为根的生成叶向树形图的数量与该图入度 Laplace 矩阵 L^{in} 去掉第 i 行第 i 列的 n-1 阶主子式的值相等. 该有向图的所有生成根向树形图的数量也与 L^{in} 的所有 n-1 个非零特征值的乘积相等.

由于 L^{in} 的列和(而非行和)为 0,其同列(而非同行)代数余子式均相等. 更多内容,参考

- Laplacian matrix Wikipedia
- 矩阵树定理 OI Wiki
- Kirchhoff's theorem Wikipedia

3.8 Polya 计数

定理 3.8 (Burnside)

$$= \frac{1}{|G|} \sum_{f \in G} |C(f)|$$

其中 G 是等价操作群,C(f) 是操作 f 下的不动点集合.

3.9 杂数选提

Catalan 数

$$C_n = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n+1} = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n} = \prod_{k=2}^n \frac{n+k}{k}$$

Segner's recurrence relation:

$$C_0 = 1;$$
 $C_{n+1} = \sum_{i=0}^{n} C_i C_{n-i}$

OGF:

$$A(z) = 1 + zA^{2}(z) \implies A(z) = \frac{1 - \sqrt{1 - 4z}}{2z}$$

注意下面组合意义间的前后逻辑顺序.

- number of full binary tree with n interior nodes / n + 1 leaves / 2n + 1 nodes
 在数内点意义下可以导出 Catalan 数的生成函数.
- number of ways of associating n binary operators / parenthesizing n+1 factors completely
- number of proper parenthesis sequences with n pairs of parentheses
 【TODO】暂时不知道怎么从上面推过来的. 另一种理解是长度为 n 的出栈序列的数量.

4 多项式 19

- number of ordered trees with n+1 vertices 最外层要补一对括号.
- number of binary trees with *n* vertices by left-child right-sibling encoding of ordered trees. 最后删去只有左儿子的根. 该组合意义可以导出 Catalan 数的生成函数.

Catalan 数的组合意义并不止如此几种. cf. Wikipedia

3.10 代数组合【TODO】

q-analog

有限域上的线性空间

有限群构型计数

4 多项式

此部分详细介绍请移步 FFT/NTT 讲稿.

4.1 通用

4.2 FFT / FNTT / 卷积

- DFT: (本原) 单位根构造 $\omega_n = e^{\frac{2\pi}{n}i}$.
- NTT: $P = 998244353 = 7 \times 17 \times 2^{23} + 1$, PR = 3 是它的一个原根. (本原) 单位根构造 $\omega_n = PR^{\frac{P-1}{n}} \bmod P$.
- $P = 1004535809 = 479 \times 2^{21} + 1$, PR = 3
- $P = 469762049 = 7 \times 2^{26} + 1$, PR = 3

考虑将待变换多项式

$$A(x) = \sum_{k=0}^{2n-1} a_k x^k$$

奇偶分项为两个多项式

$$A(x) = A_0(x^2) + xA_1(x^2)$$

其中

$$A_0(x) = \sum_{k=0}^{n-1} a_{2k} x^k$$
$$A_1(x) = \sum_{k=0}^{n-1} a_{2k+1} x^k$$

代入 $x=\omega_{2n}^k$ $(k=0,\ldots,2n-1)$,用单位根消去 / 折半性质 $(\omega_{2n}^{2k}=\omega_n^k)$

$$A(\omega_{2n}^k) = A_0(\omega_n^k) + \omega_{2n}^k A_1(\omega_n^k)$$

4 多项式 20

用 $\omega_{2n}^{n+k} = -\omega_{2n}^k$

$$A(\omega_{2n}^{k}) = A_0(\omega_n^{k}) + \omega_{2n}^{k} A_1(\omega_n^{k}) A(\omega_{2n}^{n+k}) = A_0(\omega_n^{k}) - \omega_{2n}^{k} A_1(\omega_n^{k})$$
 $(k = 0, \dots, n-1)$

即得 FFT/FNTT 递归算法. 用单位根求和性质

$$\frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} \omega^{ik} = [i \mid n]$$

可知 DFT/NTT 变换矩阵 $F = \left(\omega_n^{ij}\right)_{(i,j)\in n\times n}$ 满足 $FF^H = F^HF = nI_n$,故 $F^{-1} = \frac{1}{n}F^H = \left(\frac{1}{n}\omega_n^{-ij}\right)_{(i,j)\in n\times n}$,此即 DFT/NTT 逆变换矩阵.

蝶形运算与迭代算法

为使用迭代算法,需要快速得到递归算法向下深入过程中 $\{a_n\}$ 置换后的最终结果. 观察知该置换是位逆序置换,可按如下方法线性求出.

rev[0]=0; for(11 i=1;i<(1<<n);i++) rev[i]=(rev[i>>1]>>1)+((i&1)<<(n-1));

4.3 多项式方程求解 (Newton 迭代法) 【TODO】

给定一多项式 A(x), 求解满足 $A(B(x)) = 0 \pmod{x^n}$ 的多项式 B(x). 显然 B(x) 只有前 n 项有效. 目前我们尚不清楚解的存在性、唯一性等性质,但注意到

$$A(B(x)) = 0 \pmod{x^{2n}} \implies A(B(x)) = 0 \pmod{x^n}$$

故考虑递推求解. 首先,边界条件 $A(b_0) = 0$ 需要单独求解. 在确定某一 b_0 的基础上,我们开始递推. 考虑已经获得 $A(B(x)) = 0 \pmod{x^n}$ 的一个解 $B(x) = B_0(x)$,下面尝试得到方程 $A(B(x)) = 0 \pmod{x^{2n}}$ 的解.

将待求解方程 $A(B(x)) = 0 \pmod{x^{2n}}$ 左式多项式 A 在 B_0 处 Taylor 展开

$$A(B(x)) = A(B_0(x)) + A'(B_0(x))(B(x) - B_0(x)) + \frac{A''(B_0(x))}{2!}(B(x) - B_0(x))^2 + \dots = 0 \pmod{x^{2n}}$$

假若 $B(x) - B_0(x) = 0 \pmod{x^n}$,那么模 x^{2n} 意义下二次方以上的项可以舍去,上式等价于

$$A(B_0(x)) + A'(B_0(x))(B(x) - B_0(x)) = 0 \pmod{x^{2n}}$$

移项即可解出待求 B(x)

$$B(x) = B_0(x) - \frac{A(B_0(x))}{A'(B_0(x))} \pmod{x^{2n}}$$

这里要求 $A'(B_0(x))$ 需在 x^{2n} 意义下可逆,即

$$[x^{0}]A'(B_{0}(x)) = [x^{0}]A'(b_{0}) = \sum_{k=0}^{\infty} ([x^{k}]A') b_{0}^{k}$$
$$= \sum_{k=0}^{\infty} (k+1)a_{k+1}b_{0}^{k} \neq 0 \pmod{x^{2n}}$$

注意到 $B(x) - B_0(x) = -\frac{A(B_0(x))}{A'(B_0(x))} = 0 \pmod{x^n}$,故满足上述"假若"的解存在且唯一. 然而,若不要求这一"假若"成立,则每步迭代解的唯一性无法得到保证. 考虑到边界条件 b_0 的解亦不一定唯一,故一般的 Newton 迭代法解唯一性的讨论较为复杂. 当然,上述推导至少为我们提供了一种寻找特解的方法.

Newton 迭代法作为通用求解框架,可涵盖几乎所有多项式初等运算. 【TODO】

4.4 多项式求逆

给定一多项式 A(x), 求解满足 $A(x)B(x) = 1 \pmod{x^n}$ 的多项式 B(x).

多项式逆元存在的充分必要条件是其常数项非零(这是因为边界条件 $b_0 = \frac{1}{a_0}$),若存在则在模意义下一定唯一. 这结论可直接由下述求解方法得到. 不失一般性,我们只研究 A(x) 的次数为奇数 2n-1 的情况. 设

$$A(x) = A_0(x) + x^n A_1(x)$$

$$B(x) = B_0(x) + x^n B_1(x)$$

下述两种方法均递归地在已知

$$A(x)B_0(x) = A_0(x)B_0(x) = 1 \pmod{x^n}$$

的基础上求解 A(x) 的逆元. 时间复杂度均为

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(n\log n) = O(n\log n)$$

以下简记 A(x) 为 A, 其它多项式同理.

倍增法一 (原创)

$$AB = 1 \pmod{x^{2n}}$$

$$\iff (A_0 + x^n A_1)(B_0 + x^n B_1) = 1 \pmod{x^{2n}}$$

$$\iff x^n (A_1 B_0 + A_0 B_1) + A_0 B_0 = 1 \pmod{x^{2n}}$$

$$\iff A_1 B_0 + A_0 B_1 + \left\lfloor \frac{A_0 B_0}{x^n} \right\rfloor = 0 \pmod{x^n}$$

$$\iff A_0 B_1 = -\left\lfloor \frac{A_0 B_0}{x^n} \right\rfloor - A_1 B_0 \pmod{x^n}$$

$$\iff B_1 = -B_0 \left(\left\lfloor \frac{A_0 B_0}{x^n} \right\rfloor + A_1 B_0 \right) \pmod{x^n}$$

常数偏大,这里就不放代码了.

倍增法二

注意到

$$\begin{cases} AB_0 = 1 \pmod{x^n} \\ AB = 1 \pmod{x^n} \end{cases} \implies A(B - B_0) = 0 \pmod{x^n}$$

由于 A 的常数项非零,故

$$B - B_0 = 0 \pmod{x^n}$$

(这证明了逆元在不同模数下的前缀保持一致)

4 多项式

22

两边平方得

$$B^2 - 2BB_0 + B_0^2 = 0 \pmod{x^{2n}}$$

两侧同乘 A 并移项得

$$B = 2B_0 - AB_0^2 \pmod{x^{2n}}$$

4.5 多项式开方【TODO】

和多项式求逆类似的推导可得递推方程

$$B = \frac{1}{2} \left(\frac{A}{B_0} + B_0 \right) \pmod{x^{2n}}$$

有一些和 Newton 法一样麻烦的边界条件讨论,也会出现复杂的多解情况. $a_0 = 1$ 时 $b_0 = \pm 1$,按 $b_0 = 1$ 的实现如下.

亦可 $\sqrt{A} = \exp\left(\frac{1}{2}\ln A\right)$, 此法可处理多项式任意幂指数运算.

4.6 多项式 ln

给定一多项式 A(x), 求解满足 $B(x) = \ln A(x) \pmod{x^n}$ 的多项式 B(x).

次数为 $+\infty$ 的多项式 \ln 存在的充分必要条件为其常数项非零(这是因为边界条件 $b_0 = \ln a_0$),同样一旦存在则唯一.注意到仅整数 $a_0 = 1$ 时, $\ln a_0$ 可取得整数,故合理的 a_0 只能是 1.另一种解释参见多项式初等函数 - OI Wiki # 多项式对数函数 & 指数函数.

推导是容易的. 方程两侧同时求导得

$$B'(x) = \frac{A'(x)}{A(x)} \pmod{x^{n-1}}$$

两侧再积分得

$$B(x) = \int \frac{A'(x)}{A(x)} dx + C \pmod{x^n}$$

其中 $C = \ln a_0$. 多项式求逆、求导、积分即可. 时间复杂度 $O(n \log n)$.

4.7 多项式 exp【TODO】

Newton 迭代法可推出

$$B = B(1 - \ln B_0 + A) \pmod{x^{2n}}$$

时间复杂度

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + O(n\log n) = O(n\log n)$$

存在的充要条件是 $a_0 = 0$. 唯一性证明暂不明确.

4.8 多项式快速幂

普通的多项式快速幂实现当然是 $O(n \log n \log k)$ 的. 下面介绍基于指对数性质的 $O(n \log n)$ 求法.

对常数项 $a_0 = 1$ 的 n-1 次多项式 A(x),

$$A^k(x) = e^{k \ln A(x)}$$

我们指出,在系数对质数 p 取模的意义下,当我们关心的多项式长度 $n \le p$ 时,有

$$A^p(x) \equiv a_0 \equiv 1 \pmod{p}$$

这是因为

$$(a+b)^p \equiv a^p + b^p \pmod{p}$$

故

$$A^{p}(x) = (a_0 + xA_1(x))^{p} \equiv a_0^{p} + x^{p}A_1^{p}(x) \pmod{p}$$

由费马小定理, $a_0^p=a_0$,而 $n\leq p$ 表明 $x^pA_1^p(x)$ 一项可被忽略,故上述结论得到证明. 这些讨论可用于处理幂指数 $k\geq p$ 的情况.

一般的, 当常数项非 1 时, 为满足多项式 ln 的要求, 设多项式 A(x) 的最低次项为 a_tx^t , 则

$$A^{k}(x) = (a_{t}x^{t})^{k} \left(\frac{A(x)}{a_{t}x^{t}}\right)^{k}$$

右侧的多项式常数项归一,故可再应用上述方法计算.

关于多项式, 更代数的内容参考 Formal power series - Wikipedia

- 5 集合幂级数【TODO】
- 6 矩阵
- 6.1 矩阵乘法

普通的 $O(n^3)$ 实现.

6.2 矩阵快速幂

普通的 $O(n^3 \log k)$ 实现.

6.3 行列式

普通的实现是使用逆元进行高斯消元,可用于域上的线性空间。若求解逆元的时间复杂度为 $O(\log p)$,则时间复杂度为 $O(n^3 + n^2 \log p)$.

这里给出另一种做法. 该做法在消去时使用辗转相除法,可用于任意 Euclid 整环 (Euclidean domain,有带余除法的无零因子的交换幺环)上的模(环上的线性空间),且时间复杂度不会增加. 一个常见的应用是模 m 整数环 \mathbb{Z}_m 上的行列式求值,其中 m 不是质数.

消去各目标行第 c 列元素时,以第 c 行的 $a_{c,c}$ 为除数与目标行的第 c 列元素辗转相除,最终使 $a_{c,c}$ 变为 0,再做一次行交换将其换至目标行,就完成了一次行消去过程. 注意到当 $a_{c,c}$ 非零时,一次行消去操作结束后 $a_{c,c}$ 单调不增,且过程中 $a_{c,c}$ 不会从非零变为零,故辗转相除带来的 $\log p$ 次额外操作开销被分摊到整轮对第 c 列的消去过程中,因此时间复杂度仍为 $O(n^3 + n^2 \log p)$.

7 字符串 / 自动机

基于 DFA 理论,OI-Wiki 上有对 KMP / AC 自动机,SAM / GSAM 和 PAM 简明扼要的概括. OI-Wiki 的后缀自动机讲解亦值得参考.

8 图论【TODO】 24

8 图论【TODO】

- 8.1 最短路
- 8.2 强连通分量
- 8.3 网络流
- 9 杂项
- 9.1 模板

见 model.cpp, model_temp.cpp.

9.2 对拍

Windows Batch

```
:loop
    gen.exe>dat.in
    my.exe<dat.in>my.out
    std.exe<dat.in>std.out
    fc my.out std.out
    if not errorlevel 1 goto loop
pause
```

Linux Shell

```
while true; do
    ./gen>dat.in
    ./std<dat.in>std.out
    ./my<dat.in>my.out
    if diff std.out my.out; then
        printf OK
    else
        printf DIFF
        exit 0
    fi
done
```

9.3 表

质数表

9 杂项 25

典列

```
index 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Catalan 1 1 2 5 14 42 132 429 1430 4862 16796
Bell 1 1 2 5 15 52 203 877 4140 21147 115975
partition 1 1 2 3 5 7 11 15 22 30 42
group 0 1 1 1 2 1 2 1 5 2 2 2 2
```

```
binomial
x 0 1 2 3 4 5
0 | 1
1 | 1 1
2 | 1 2 1
3 | 1 3 3 1
4 | 1 4 6 4
            1
5 | 1 5 10 10 5 1
Stirling I
x 0 1 2 3 4 5
0 | 1
1 | 1
2 |
    1 1
3 |
    2 3 1
4 | 6 11 6 1
5 | 24 50 355 10 1
Stirling II
x 0 1 2 3 4 5
0 | 1
1 | 1
2 |
    1 1
3 | 1 3 1
4 |
     1 7 6 1
5 | 1 15 25 10 1
Lah
x 0 1 2 3 4 5
0 | 1
1 |
     1
2 |
     2 1
3 |
     6 6 1
4 | 24 36 12 1
```

9 杂项 26

```
5 | 120 240 120 20 1

k-partition
    0 1 2 3 4 5

0 | 1

1 | 1

2 | 1 1

3 | 1 1 1

4 | 1 2 1 1

5 | 1 2 2 1 1
```