**基于项目的案例教学系统需求优先级打分表（游客）**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态  【 】草稿  【√】正式发布  【 】正在修改 | 文件标识 | PRD2018-G16-需求优先级打分表（游客） |
| 当前版本 | 0.3.0 |
| 作者 | 徐毓茜 |
| 完成日期 | 2018-1-4 |

打分标准为：**打分范围为1-9**,1代表影响非常轻微，2代表影响轻微，3代表影响较为轻微，4代表影响一般，5代表影响有点重要，6代表影响较为重要，7代表影响重要，8代表影响很重要，9代表极具影响。

优先级采用QFD算法。公式：优先级=（价值）/（成本+风险）

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 指导者用户 | 学习者用户 | 管理员用户 | 游客用户 | 客户代表 |
| 相对权重 | 1.0 | 1.0 | 1.0 | 0.5 | 1.5 |

所需打分列：相对收益、相对损失 ---即表中标蓝列

主要参与者：指导者用户-游客

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能** | **相对收益** | **相对损失** | **总价值** | **价值%** | **相对成本** | **成本%** | **相对风险** | **风险%** | **用户权值** | **优先级** |
| 1.游客注册 | 7 | 7 | 14 | 35.00% | 6 | 40.00% | 6 | 40.00% | 0.5 | 1.17 |
| 2.游客浏览主页面 | 7 | 8 | 15 | 37.50% | 4 | 26.67% | 4 | 26.67% | 0.5 | 1.88 |
| 3.游客查看帮助中心 | 5 | 6 | 11 | 27.50% | 5 | 33.33% | 5 | 33.33% | 0.5 | 1.10 |
| 合计 | 19 | 21 | 40 | 100% | 15 | 100% | 15 | 100% |  |  |