# **基于项目的案例教学系统需求工程项**目计划

需图标

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态  【 】草稿  【 】正式发布  【√】正在修改 | 文件标识 | PRD2018-G16-需求工程项目计划 |
| 当前版本 | 0.4.0 |
| 作者 | 陈依伦、陈佳敏、徐毓茜、马益亮、吕煜杰 |
| 完成日期 | 2018-11-11 |

**版本历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 0.1.0 | 陈依伦、陈佳敏、徐毓茜、马益亮 、吕煜杰 | 2018-10-19至2018-10-21 | 对需求工程项目计划做出初步分析 |
| 0.1.1 | 陈依伦、陈佳敏、徐毓茜、马益亮 、吕煜杰 | 2018-10-23至2018-10-23 | 细节修改，截图转换为文字 |
| 0.2.0 | 陈依伦、陈佳敏、徐毓茜、马益亮 、吕煜杰 | 2018-10-26至2018-10-28 | 进一步完善，WBS修改 |
| 0.3.0 | 陈依伦、陈佳敏、徐毓茜、马益亮 、吕煜杰 | 2018-11-2至2018-11-4 | 进一步完善，甘特图再次修改，WBS再次修改，预算修改 |
| 0.4.0 | 陈依伦、陈佳敏、徐毓茜、马益亮 、吕煜杰 | 2018-11-9至2018-11-11 | 进一步完善，甘特图再次修改，WBS再次修改，OBS图修改，风险管理计划修改 |

**[[1]](#footnote-0)**

# 目录

[基于项目的案例教学系统需求工程项目计划 1](#_Toc28295)

[目录 3](#_Toc6164)

[一、项目介绍 4](#_Toc4623)

[1.1 项目概述 4](#_Toc4455)

[1.2 项目交付物 4](#_Toc6133)

[1.2.1需完成的软件 4](#_Toc20792)

[1.2.2须提交的内部文档 4](#_Toc28317)

[1.3 项目模型 5](#_Toc27410)

[1.4 参考资料 5](#_Toc10035)

[1.5 定义和缩略语 5](#_Toc4094)

[二、 项目目标 10](#_Toc10500)

[2.1过程产品 10](#_Toc8944)

[2.2非移交产品 10](#_Toc26787)

[2.3系统运行环境 11](#_Toc13782)

[2.4交付时间 11](#_Toc2375)

[三、时间管理计划 11](#_Toc23557)

[3.1里程碑及期限 11](#_Toc16900)

[四、范围管理计划 11](#_Toc25872)

[4.1需求工程范围 11](#_Toc28100)

[4.2WBS图 13](#_Toc27469)

[五、成本管理计划 13](#_Toc9272)

[5.1预算 13](#_Toc15253)

[六、质量管理计划 14](#_Toc27411)

[6.1质量管理角色及职责 14](#_Toc2056)

[6.2质量目标 14](#_Toc19018)

[6.3质量策略 14](#_Toc9685)

[七、人力资源管理计划 15](#_Toc9009)

[7.1 OBS图 15](#_Toc22101)

[7.2LRC 15](#_Toc27055)

[7.3项目职责 16](#_Toc24064)

[7.4目干系人 17](#_Toc6110)

[八、风险管理计划 18](#_Toc2)

[8.1风险评估 18](#_Toc14284)

[8.2风险控制 18](#_Toc27513)

[九、配置管理计划 20](#_Toc31811)

[9.1配置标志 20](#_Toc20387)

[9.2版本管理 20](#_Toc26809)

[9.3项目的监督和控制机制 20](#_Toc13960)

[9.4配置管理实施 21](#_Toc18904)

[[2]](#footnote-1)

# 一、项目介绍

## 项目概述

在项目开发初期，需求计划的定制十分重要，本需求工程计划从需求获取，需求分析，需求规格说明，需求规格审核到需求管理过程4打方面一一落实计划。做到在需求获取中能有正确的项目视图与范围，确定需求开发的过程以及用户的群体类别，寻找正确的产品代表，建立组织队伍使用正确实例召开程序开发联系会议，分析用户的工作流程，确定质量属性以及检查问题报告和需求的重用。在需求分析中做到正确采用需求规格说明模版，指明需求来源，为每一项需求注上标号以及创建需求跟踪矩阵。在需求规格审核中严格审查需求文档，编写测试用例与用户手册，确定合格标准。在需求管理过程中确定变更控制过程，建立变更控制委员会，进行变更控制影响分析，跟踪每一项变更，编写需求文档的基准版本和控制版本，维护变更历史记录，跟踪需求状态，衡量需求稳定性，正确使用需求管理工具。

## 项目交付物

### 1.2.1需完成的软件

基于项目的案例教学系统

### 1.2.2须提交的内部文档



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 名称 | 形式 | 介质 |
| 1 | 《可行性分析报告》 | 文档 | 电子 |
| 2 | 《总体项目计划》 | 文档 | 电子 |
| 3 | 《项目章程》 | 文档 | 电子 |
| 4 | 《QA计划》 | 文档 | 电子 |
| 5 | 《需求计划工程》 | 文档 | 电子 |
| 6 | 《需求开发计划》 | 文档 | 电子 |
| 7 | 《需求变更控制文档》 | 文档 | 电子 |
| 8 | 《需求规格说明书》 | 文档 | 电子 |
| 9 | 《系统设计计划》 | 文档 | 电子 |
| 10 | 《质量保证计划》 | 文档 | 电子 |
| 11 | 《编码与系统实现计划》 | 文档 | 电子 |
| 12 | 《测试计划》 | 文档 | 电子 |
| 13 | 《工程部署计划》 | 文档 | 电子 |
| 14 | 《培训计划》 | 文档 | 电子 |
| 15 | 《系统维护计划》 | 文档 | 电子 |
| 16 | 《项目总结报告》 | 文档 | 电子 |

## 项目模型

采用迭代模型

## 参考资料

1. . 项目、系统开发中的需求分析说明书和需求规格说明书的区别[EB/OL]. [https://blog.csdn.net/for023/article/details/50483787.](https://blog.csdn.net/for023/article/details/50483787.[2018/9/211:00pm].)

[[2018/9/211:00pm].](https://blog.csdn.net/for023/article/details/50483787.[2018/9/211:00pm].)

## 定义和缩略语

基于项目的案例学习系统的主要特征：

基于项目的案例学习系统，其核心在于其后台的项目实践的思想。正如我们在以上章节所说的，在基于项目的案例学习系统中，用于实践的项目都来源于现实中的案例，而这些案例的表述则是来源于我们对工程类学科案例的共性的抽象。我们首先对这一类案例进行项目共同属性的抽取，定义完整的项目描述的 XMLSchema，然后再将案例中所具备的项目元素进行填充从而形成一个符合本系统的项目化案例的 XML 文件。最后，通过本系统将这一个项目化案例的 XML 文件进行还原并加入到系统数据库。至此，该项目便又能够供学生进行实践了。

案例教学系统主要内容：

普通用户权限：

正常状态下：

①案例查看——可以查看系统中存在的并且可以进行学习的案例，同时也能

够对该案例进行讨论。也能够通过查看案例的详细信息获得从该案例中所建立的

相关项目信息，或者自行建立一个基于该案例的项目。

②实例操作——实例是在系统中，由案例所建立的项目的统称。用户能够查

看在系统中存在的并且可以进行参与的项目。用户还能够对某一项目进行申请或

者退出等操作；建立该项目的用户则能够进行项目的关闭或者打开等操作。

③个人空间管理——管理自己在该系统中所注册的信息，并可以查看其他用

户的留言或者给其他用户进行留言。

项目学习过程中：

⑴学生：

①角色扮演——能够在项目中扮演某个角色，以此了解和实践该角色在整个

项目进程中所发挥的作用，从而获得项目的相应经验。

②个人任务查看——用户能够查看到自己所扮演的角色在项目整体过程中

所需要完成的任务，并查看相应的任务描述。

③整体规划——用户能够看到整个项目中所设定的项目计划，以及每个子任

务的具体信息。同时也能够查看项目的甘特图表以了解整个项目的进度计划。

④文档的上传与下载——用户能够上传自己完成的项目文档以供项目经理

进行检查。同时用户也能够下载存在于标准案例中的相应文档以进行学习，找出

自己的不足。

⑵教师：

①标准文档查看——教师与学生不同，教师从一开始就能够看到项目中所有

的标准文档。教师能够通过阅读标准文档结合自己的项目经验给学生完成某个任

务以更为合理的建议。

②任务提点——教师能够根据自己的经验对完成该项目中的某个任务所需

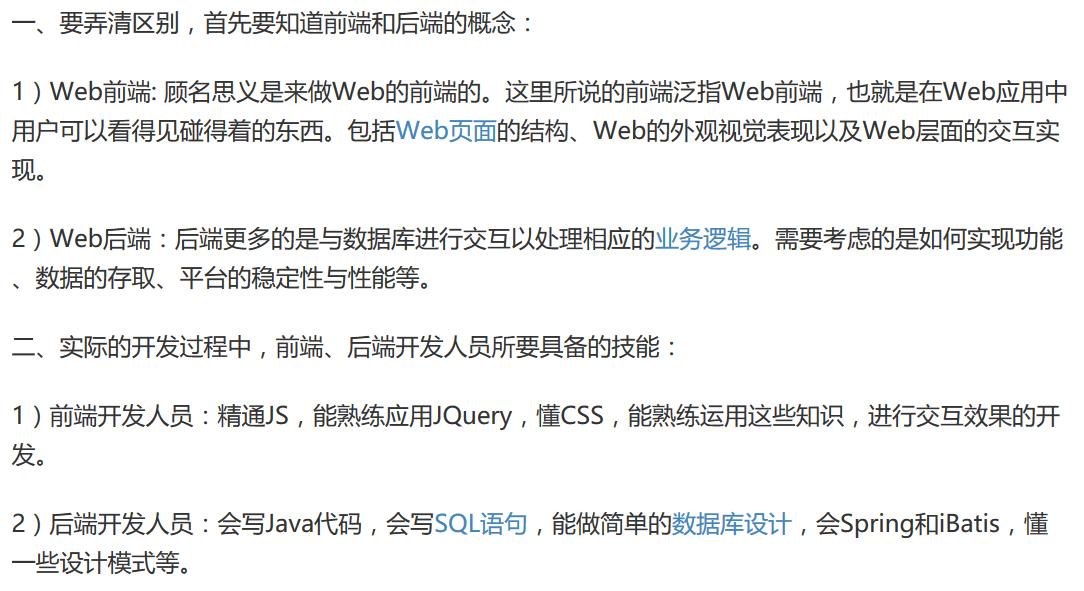
要具备的知识与技能进行建议编写，也能够对参考书目进行推荐以达到学生在完

成任务过程中事半功倍的效果。

③即时交流——教师能够通过即时通讯工具与正在项目中进行实践的学生

进行交流，为学生指点江山。

|  |  |
| --- | --- |
| 概念定义 | |
| 软件 | 软件是计算机系统中与硬件相互依存的部分，它是包括程序、数据及相关文档的完整集合 |
| 软件工程 | 软件工程是研究和应用如何以系统化的、规范的、可度量的方法去开发、运行和维护软件，即把工程化应用到软件上 |
| 软件生存周期 | 软件生存周期是指软件产品从考虑其概念开始到该软件产品交付使用，直至最终退役为止的整个过程，一般包括计划、分析、设计、实现、测试、集成、交付、维护等阶段 |
| 软件质量 | 软件质量是指明确声明的功能和性能需求、明确文档化的开发标准、以及专业人员开发的软件所具有的所有隐含特征都得到满足 |
| ISO | ISO是一个组织的英语简称，代表InternationalOrganizationforStandardization，即"国际标准化组织"。 |
| 软件需求 | 软件需求是指  （1）用户解决问题或达到目标所需的条件或能力；  （2）系统或系统部件要满足合同、标准、规范或其它正式规定文档所需具有的条件或能力；  （3）一种反映上面（1）或（2）所描述的条件或能力的文档说明。 |
| 项目管理 | 项目管理就是通过合理地组织和利用一切可以利用的资源，按照计划的成本和计划的进度，完成一个计划的目标，它包含团队管理、风险管理、采购管理、流程管理、时间管理、成本管理和质量管理等。 |



|  |
| --- |
| 技术定义 |
| **JavaScript:**这是一种直译式脚本语言，内置支持类型。浏览器通过 JavaScript向服务器发出建立WebSocket连接的请求，连接建 立以后，客户 端和服务器端就可以通过TCP连接直接交换 数据。 |
| **CSS（**界面优化）：通过CSS进行优化。 |
| **WebSocketAPI**:WebSocket是HTML5开始提供的一种在单个TCP连接 上进行全双工通讯的协议，在WebSocketAPI中，浏览 器和服务器只需要做一个握手的动作，然后，浏览器和 服务器之间就形成了一条快速通道。两者之间就直接可 以数据互相传送。在实现WebSocket连线过程中浏览器 发出WebSocket连线请求，然后服务器发出响应，这个 过程称为“握手”。 |
| **Node.js**（建设网站）：Node.js是一款web框架，用来建设网站。  简单的说Node.js就是运行在服务端的JavaScript。 Node.js是一个基于ChromeJavaScript运行时建立的一 个平台。Node.js是一个事件驱动I/O服务端JavaScript 环境，基于Google的V8引擎，V8引擎执行Javascript 的速度非常快，性能非常好。  Node.js就是让JavaScript(js)可以实现服务器上的开 发。JavaScript(前端语言)+node.js(JavaScript的运行环 境)=实现服务器上的开发(后端技术)，也就是说 js+node.js实现了后端开发的技术。 |
| **Linux：**是一套免费使用和自由传播的[类Unix](https://baike.baidu.com/item/%E7%B1%BBUnix" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)[操作系统](https://baike.baidu.com/item/%E6%93%8D%E4%BD%9C%E7%B3%BB%E7%BB%9F/192" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)，是一个基于  [POSIX](https://baike.baidu.com/item/POSIX" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)和[UNIX](https://baike.baidu.com/item/UNIX" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)的多用户、[多任务](https://baike.baidu.com/item/%E5%A4%9A%E4%BB%BB%E5%8A%A1/1011764" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)、支持[多线程](https://baike.baidu.com/item/%E5%A4%9A%E7%BA%BF%E7%A8%8B/1190404" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)和多[CPU](https://baike.baidu.com/item/CPU" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)的  操作系统。它能运行主要的UNIX工具软件、应用程序和网络  协议。它支持[32位](https://baike.baidu.com/item/32%E4%BD%8D/5812218" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)和[64位](https://baike.baidu.com/item/64%E4%BD%8D" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)硬件。Linux继承了[Unix](https://baike.baidu.com/item/Unix" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)以[网络](https://baike.baidu.com/item/%E7%BD%91%E7%BB%9C/143243" \t "https://baike.baidu.com/item/linux/_blank)  为核心的设计思想，是一个性能稳定的多用户网络操作系统。 |
| **Apache**：是世界使用排名第一的Web[服务器](https://baike.baidu.com/item/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8" \t "https://baike.baidu.com/item/apache/_blank)软件。它可以运行在几乎所  有广泛使用的[计算机平台](https://baike.baidu.com/item/%E8%AE%A1%E7%AE%97%E6%9C%BA%E5%B9%B3%E5%8F%B0/2606037" \t "https://baike.baidu.com/item/apache/_blank)上，由于其[跨平台](https://baike.baidu.com/item/%E8%B7%A8%E5%B9%B3%E5%8F%B0/8558902" \t "https://baike.baidu.com/item/apache/_blank)和安全性被广泛使  用，是最流行的Web服务器端软件之一。它快速、可靠并且可  通过简单的API扩充，将[Perl](https://baike.baidu.com/item/Perl" \t "https://baike.baidu.com/item/apache/_blank)/[Python](https://baike.baidu.com/item/Python" \t "https://baike.baidu.com/item/apache/_blank)等[解释器](https://baike.baidu.com/item/%E8%A7%A3%E9%87%8A%E5%99%A8/10418965" \t "https://baike.baidu.com/item/apache/_blank)编译到服务器  中。 |
| **PHP（超文本预处理器）：**PHP（外文名:PHP:HypertextPreprocessor，  中文名：“[超文本](https://baike.baidu.com/item/%E8%B6%85%E6%96%87%E6%9C%AC" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)[预处理器](https://baike.baidu.com/item/%E9%A2%84%E5%A4%84%E7%90%86%E5%99%A8" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)”）是一种通用[开源](https://baike.baidu.com/item/%E5%BC%80%E6%BA%90/246339" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)[脚本语言](https://baike.baidu.com/item/%E8%84%9A%E6%9C%AC%E8%AF%AD%E8%A8%80/1379708" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)。[语法](https://baike.baidu.com/item/%E8%AF%AD%E6%B3%95/2447258" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)  吸收了[C语言](https://baike.baidu.com/item/C%E8%AF%AD%E8%A8%80" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)、[Java](https://baike.baidu.com/item/Java" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)和[Perl](https://baike.baidu.com/item/Perl" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)的特点，利于学习，使用[广泛](https://baike.baidu.com/item/%E5%B9%BF%E6%B3%9B/6246786" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)，主  要适用于[Web](https://baike.baidu.com/item/Web" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)开发领域。PHP独特的[语法](https://baike.baidu.com/item/%E8%AF%AD%E6%B3%95/2447258" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)混合了[C](https://baike.baidu.com/item/C" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)、[Java](https://baike.baidu.com/item/Java" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)、[Perl](https://baike.baidu.com/item/Perl" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)  以及[PHP](https://baike.baidu.com/item/PHP" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)自创的语法。它可以比[CGI](https://baike.baidu.com/item/CGI" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)或者[Perl](https://baike.baidu.com/item/Perl" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)更快速地执行[动](https://baike.baidu.com/item/%E5%8A%A8%E6%80%81%E7%BD%91%E9%A1%B5/6327050" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)  [态网页](https://baike.baidu.com/item/%E5%8A%A8%E6%80%81%E7%BD%91%E9%A1%B5/6327050" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)。用PHP做出的[动态页面](https://baike.baidu.com/item/%E5%8A%A8%E6%80%81%E9%A1%B5%E9%9D%A2/8586386" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)与其他的[编程语言](https://baike.baidu.com/item/%E7%BC%96%E7%A8%8B%E8%AF%AD%E8%A8%80/9845131" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)相比，[PHP](https://baike.baidu.com/item/PHP/9337" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)是  将[程序](https://baike.baidu.com/item/%E7%A8%8B%E5%BA%8F/71525" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)嵌入到[HTML](https://baike.baidu.com/item/HTML" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)（[标准通用标记语言](https://baike.baidu.com/item/%E6%A0%87%E5%87%86%E9%80%9A%E7%94%A8%E6%A0%87%E8%AE%B0%E8%AF%AD%E8%A8%80/6805073" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)下的一个应用）文档中去  执行，执行效率比完全生成[HTML](https://baike.baidu.com/item/HTML" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)标记的[CGI](https://baike.baidu.com/item/CGI/607810" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)要高许多；PHP还可  以执行[编译](https://baike.baidu.com/item/%E7%BC%96%E8%AF%91/1258343" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)后代码，编译可以达到[加密](https://baike.baidu.com/item/%E5%8A%A0%E5%AF%86/752748" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)和[优化](https://baike.baidu.com/item/%E4%BC%98%E5%8C%96/94618" \t "https://baike.baidu.com/item/PHP/_blank)代码运行，使代码  运行更快。 |

**B/S结构**：B/S结构（Browser/Server，[浏览器](https://baike.baidu.com/item/%E6%B5%8F%E8%A7%88%E5%99%A8" \t "https://baike.baidu.com/item/B/S%E7%BB%93%E6%9E%84/_blank)/[服务器](https://baike.baidu.com/item/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8" \t "https://baike.baidu.com/item/B/S%E7%BB%93%E6%9E%84/_blank)模式），是 [WEB](https://baike.baidu.com/item/WEB" \t "https://baike.baidu.com/item/B/S%E7%BB%93%E6%9E%84/_blank)兴起后的一种网络结构模式。

**用户名ID**：用户输入的用于登录网页的身份标识。

**数据有效性验证**：对用户输入的数据进行检查，判断是否合乎系统 要求。

# 项目目标

## 2.1过程产品

可行性分析报告：说明该软件开发项目的实现在技术上、经济上和社会因素上的可行性，评述为了合理地达到开发目标可供选择的各种可能实施方案，说明并论证所选定实施方案的理由。

 项目开发计划：为软件项目实施方案制订出具体计划，应该包括 各部分工作的负责人员、开发的进度、所需的硬件及软件资源等。

 软件需求说明书（软件规格说明书）：对所开发软件的功能、性能、 用户界面及运行环境等做出详细的说明。它是在用户与开发人员双 方对软件需求取得共同理解并达成协议的条件下编写的，也是实施 开发工作的基础。该说明书应给出数据逻辑和数据采集的各项要求， 为生成和维护系统数据文件做好准备。

 概要设计说明书：该说明书是概要实际阶段的工作成果，它应说 明功能分配、模块划分、程序的总体结构、输入输出以及接口设计、 运行设计、数据结构设计和出错处理设计等，为详细设计提供基础。

 详细设计说明书：着重描述每一模块是怎样实现的，包括实现算 法、逻辑流程等。

 测试计划：为做好集成测试和验收测试，需为如何组织测试制订 实施计划。计划应包括测试的内容、进度、条件、人员、测试用例 的选取原则、测试结果允许的偏差范围等。

 测试分析报告：测试工作完成以后，应提交测试计划执行情况的 说明，对测试结果加以分析，并提出测试的结论意见。

 项目开发总结报告：软件项目开发完成以后，应与项目实施计划 对照，总结实际执行的情况，如进度、成果、资源利用、成本和投 入的人力。此外，还需对开发工作做出评价，总结出经验和教训。

 软件问题报告：指出软件问题的登记情况，如日期、发现人、状 态、问题所属模块等，为软件修改提供准备文档。

 软件修改报告：软件产品投入运行以后，发现了需对其进行修正、 更改等问题，应将存在的问题、修改的考虑以及修改的影响做出详 细的描述，提交审批。

 源程序：软件开发过程中的全部代码以及注释。

## 2.2非移交产品

《会议记录》

《需求变更申请文档》

《输入输出文档》

《版本控制文档》

《源代码文档》

## 2.3系统运行环境

服务器选用Intel CPU，选择Ubuntu系统。

开发语言选择PHP, HTML, CSS, js, XML

提供对外服务所要求的相应的安全保障。

## 2.4交付时间

最终的交付时间为2019年1月9号

# 三、时间管理计划

## 3.1里程碑及期限

详见甘特图

# 四、范围管理计划

## 4.1需求工程范围

|  |  |
| --- | --- |
| 项目阶段 | 具体内容 |
| 需求获取 | 编写项目与范围  确定需求开发过程  用户群分类  选择产品代表  建立核心队伍  确定使用实例  召开应用程序开发练习会议  分析用户工作流程  确定质量属性  检查问题报告  需求重用 |
| 需求分析 | 绘制关联图  创建开发原型  分析可行性  确定需求优先级  为需求建立模型  编写数据字典  应用质量功能调配 |
| 需求规格说明 | 采用软件需求规格说明模版  致命需求来源  为每一项需求注上标号  记录业务规范  创建需求跟踪能力矩阵 |
| 需求规格审核 | 审查需求文档  编写《测试用例》  编写《用户手册》  确定合格的标准 |
| 需求管理 | 确定变更控制过程  建立变更控制委员会  进行变更影响分析  跟踪每一项变更  编写需求文档的基准版本和控制版本  维护变更历史记录  跟踪需求状态  衡量需求稳定性  使用需求管理工具 |

## 4.2WBS表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| WBS表 | | | | | | | | | | | | | |
| 一、项目基本概况 | | | | | | | | | | | | | |
| 项目名称： | | | 基于项目的案例教学系统 | | | | 项目编号 | | | PRD2018-G16 | | | |
| 制作人： | | | 徐毓茜 | | | | 审核人： | | | 陈依伦 | | | |
| 项目经理： | | | 陈依伦 | | | | 制作日期： | | | 2018.11.3 | | | |
| 二、工作分解结构（R-负责人；A-参与; I-通报） | | | | | | | | | | | | | |
| 任务名称 | 包含活动 | 活动分解 | | | 陈依伦 | 徐毓茜 | | 马益亮 | 陈佳敏 | | 吕煜杰 | 输入 | 输出 |
| 项目准备阶段 | 项目确认 | 项目部署 | | | R | A | | A | A | | A | 项目任务 | 项目部署 |
| 可行性分析 | | | A | R | | A | A | | A | 可行性分析起草 | 可行性分析文档0.1.0 |
| 项目评估 | 项目进度计划 | | | A | A | | A | A | | R | 任务分配 | 甘特图0.1.0 |
| 项目分工 | 图表的绘制 | | | A | A | | A | A | | R |  |  |
| git使用 | | | R | A | | A | A | | A |  |  |
| Ubuntu使用 | | | A | I | | R | A | | I |  |  |
| php编码 | | | A | I | | R | A | | I |  |  |
| rp使用 | | | A | A | | I | R | | I |  |  |
| 可行性分析  阶段 | 技术可行性 | | | | A | A | | R | I | | I |  |  |
| 操作可行性 | | | | R | I | | A | I | | I |  |  |
| 经济可行性 | | | | I | R | | I | I | | I |  |  |
| 社会因素可行性 | | | | I | R | | I | I | | I |  |  |
| 项目计划阶段 | 人员分工 | | | | I | I | | I | R | | I |  |  |
| 工作分解 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 甘特图 | | | | A | A | | A | A | | R |  |  |
| 文档编写 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 项目章程 | | | | I | R | | I | I | | I |  |  |
| 需求分析阶段 | 需求计划 | | | 时间管理计划 | R | A | | I | I | | I |  |  |
| 范围管理计划 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 成本管理计划 | A | R | | I | I | | I |  |  |
| 质量管理计划 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 人力资源管理计划 | A | R | | I | I | | I |  |  |
| 风险管理计划 | A | R | | I | I | | I |  |  |
| 配置管理计划 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 需求获取 | | | 源代码获取 | R | I | | A | A | | I |  |  |
| 环境搭建 | A | I | | R | A | | I |  |  |
| 分析已有系统 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 定义愿景与范围 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 用户代表 | A | R | | I | I | | I |  |  |
| 访谈 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 访谈分析 | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 需求分析 | | | 环境建模 | A | I | | R | I | | I |  |  |
| 界面原型设计 | A | I | | I | R | | I |  |  |
| 设定需求优先级 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 数据流图 | A | I | | A | I | | R |  |  |
| 数据字典 | I | I | | A | I | | R |  |  |
| 需求建模 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 接口分析 | A | A | | R | A | | A |  |  |
| 层次方框图 | A | I | | A | I | | R |  |  |
| 需求规格说明书 | | | 访谈分析整理 | A | R | | I | I | | I |  |  |
| 明确功能需求 | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 明确非功能需求 | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 业务规则 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 文档编写 | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 确认需求 | | | 需求评审 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 状态转换图 | A | I | | A | I | | R |  |  |
| 验收标准 | A | R | | I | I | | I |  |  |
| 模拟系统 | A | A | | R | A | | A |  |  |
| 需求变更管理 | | | 变更流程控制 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 评估新需求变更影响 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 确立需求基线 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 维护变更记录 | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 跟踪文档 | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 确认需求 | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 需求跟踪矩阵 | A | A | | A | A | | R |  |  |
| QA计划阶段 | QA计划 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 总体设计阶段 | 数据库设计 | | | | I | I | | A | R | | I |  |  |
| HIPO图 | | | | A | I | | A | I | | R |  |  |
| 数据结构设计 | | | | A | I | | A | R | | I |  |  |
| 物理结构设计 | | | | I | I | | A | I | | R |  |  |
| 测试计划 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 测试用例 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 文档编写 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 系统测试阶段 | 测试计划 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 测试用例 | | | | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 项目总结阶段 | 文档编写 | | | | A | R | | A | A | | A |  |  |
| 评审PPT | | | | R | A | | A | A | | A |  |  |
| 系统维护阶段 | 文档编写 | | | | R | A | | A | A | | A |  |  |

# 五、成本管理计划

## 5.1预算

暂无

# 六、质量管理计划

## 6.1质量管理角色及职责

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名字 | 角色 | 职责 |
| 陈依伦 | 项目经理 | 负责整个项目的计划，工作任务的分配并监督各成员任务完成情况。 |
| 杨枨老师 | 总负责人 | 对项目各阶段里程碑文件进行检查评审。 |

## 6.2质量目标

系统目标：

（1）通过期末最终评审

（2）系统能够使需求人满意

（3）能够有效的利用手机或者电脑上的资源进行流畅运行

（4）根据用户提出的反馈能够及时的修改系统功能或修补系统BUG

（5）系统能够通过浏览器清晰地向用户展现系统功能

## 6.3质量策略

为了保证提交给用户的产品是高质量的，需求分析过程中采取的质量保证措施包括：

1、日常中，经常与客户联系，提高客户参与度。

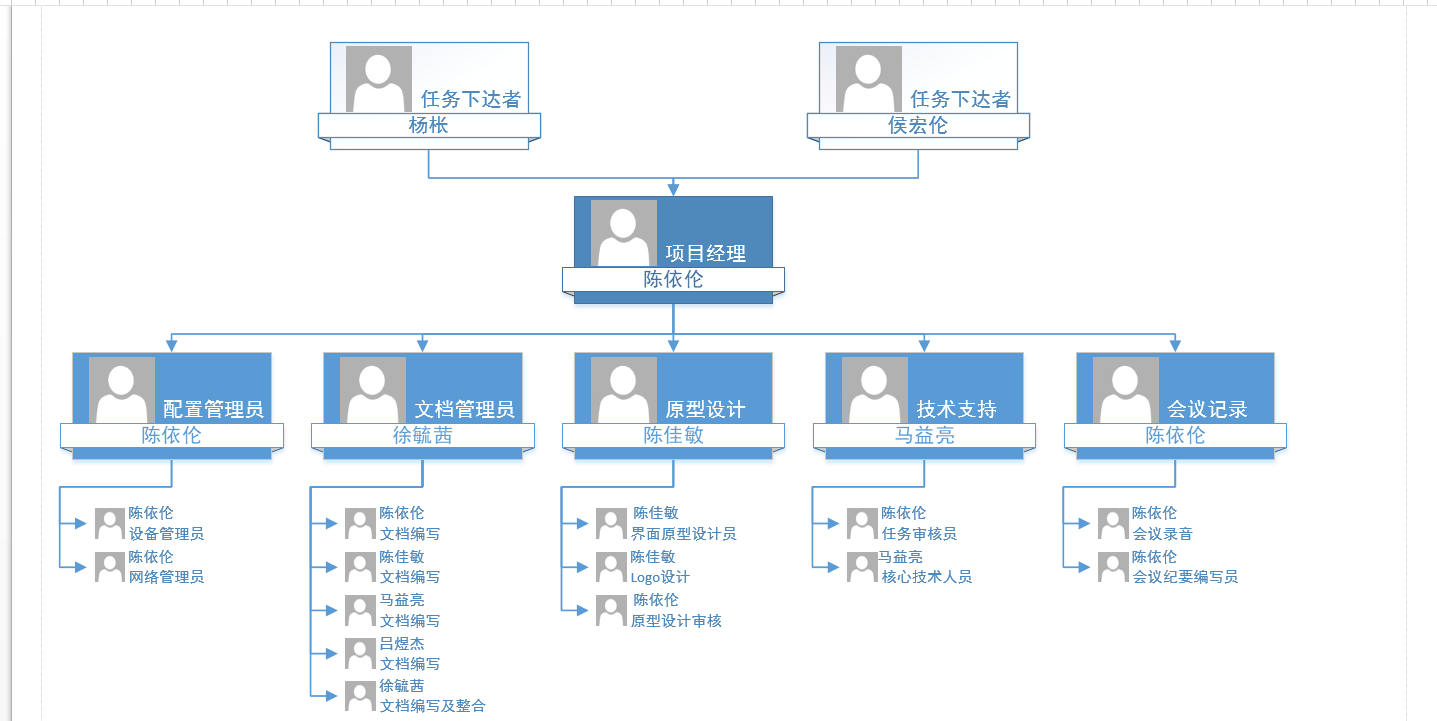
2、需求开发过程中需要站在客户角度，协助质量指标和可能的风险。

3、对容易产生二义性的需求目标进行询问，确认顾客真实需求，保证需求文档不产生二义性。

4、进行有关项目需求的评审。

# 七、人力资源管理计划

## 7.1 OBS图



## 7.2LRC

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 任务名称 | **陈依伦** | **陈佳敏** | **徐毓茜** | **马益亮** | **吕煜杰** |
| **需求获取** | 编写项目视图与范围 |  |  |  |  |  |
| 确定需求开发过程 |  |  |  |  |  |
| 用户群分类 |  |  |  |  |  |
| 选择产品代表 |  |  |  |  |  |
| 建立核心队伍 |  |  |  |  |  |
| 确定使用实例 |  |  |  |  |  |
| 召开应用程序开发联系会议 |  |  |  |  |  |
| 分析用户工作流程 |  |  |  |  |  |
| 确定质量属性 |  |  |  |  |  |
| 检查问题报告 |  |  |  |  |  |
| 需求重用 |  |  |  |  |  |
| **需求分析** | 绘制关联图 |  |  |  |  |  |
| 创建开发原型 |  |  |  |  |  |
| 确定需求优先级 |  |  |  |  |  |
| 为需求建立模型 |  |  |  |  |  |
| 编写数据字典 |  |  |  |  |  |
| 应用质量功能调配 |  |  |  |  |  |
| **需求规格说明** | 采用软件需求规格说明模板 |  |  |  |  |  |
| 指明需求来源 |  |  |  |  |  |
| 记录业务规范 |  |  |  |  |  |
| 为每一需求注上标号 |  |  |  |  |  |
| 创建需求跟踪能力矩阵 |  |  |  |  |  |
| **需求规格审核** | 审查需求文档 |  |  |  |  |  |
| 编写测试用例 |  |  |  |  |  |
| 编写用户手册 |  |  |  |  |  |
| 确定合格的标准 |  |  |  |  |  |
| **需求管理** | 确定变更控制过程 |  |  |  |  |  |
| 建立变更控制委员会 |  |  |  |  |  |
| 进行变更影响分析 |  |  |  |  |  |
| 跟踪每一项变更 |  |  |  |  |  |
| 编写需求文档的标准版本和控制版本 |  |  |  |  |  |
| 维护变更历史记录 |  |  |  |  |  |
| 跟踪需求状态 |  |  |  |  |  |
| 衡量需求稳定性 |  |  |  |  |  |
| 使用需求管理工具 |  |  |  |  |  |

## 7.3项目职责

| **角色** | **人员** | **职责** |
| --- | --- | --- |
| 项目经理 | 陈依伦 | 负责项目的整体规划和管理  负责项目计划的制定和维护  负责资源的分配和协调活动  负责项目的跟踪和管理  参与项目技术评审和阶段评审  对项目工作产品的最终质量负责 |
| 需求开发 | G16小组 | 负责项目的需求调研  负责编写需求规格说明书 |
| 原型设计 | 陈佳敏 | 负责产品原型的设计  负责产品界面的设计 |
| 开发人员 | G16小组 | 根据编码规范编写代码，并进行自测  进行系统集成  对项目的BUG进行跟踪修正 |
| 测试人员 | G16小组 | 负责制定测试计划  负责设计测试用例  准备测试数据、测试环境  执行测试，记录测试结果  编写测试总结报告 |
| 配置管理员 | 陈依伦 | 负责制定配置管理计划  建立与维护配置库  建立和发布基线  对配置库的状态进行跟踪和统计  负责配置变更的跟踪 |
| 会议记录员 | 陈依伦 | 对每周的会议进行记录 |
| QA | G16小组 | 负责制定质量保证计划  对项目进展、风险和问题进行跟踪和监控 |
| CCB | G16小组 | 严格控制项目的版本及结构 |

## 7.4项目干系人

**用户方：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 角色 | 办公地点 | 联系方式 |
| 杨枨 | 教师 |  | yangc@zucc.edu.cn |
| 侯宏仑 | 教师 |  | ubilabs@zucc.edu.cn |
| 陈依伦 | 学生代表 | 寝室 | jiwangwansui |

**开发方：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 职位 | 联系方式（微信） | 姓名 |
| 陈依伦 | 项目负责人，配置管理员 | jiwangwansui | 陈依伦 |
| 陈佳敏 | UI设计师 | Ling971755188 | 陈佳敏 |
| 马益亮 | 后端程序员，数据库管理员 | wxid\_oeuvgenzmjf012 | 马益亮 |
| 徐毓茜 | 文档撰写，项目整体规划 | xx1776001823 | 徐毓茜 |
| 吕煜杰 | 绘图人员 | qi1113442044 | 吕煜杰 |

# 八、风险管理计划

## 8.1风险评估

**需求获取方面的风险：**

1.产品项目范围没有达成明确的共识引发的风险

2.需求开发所需的时间分配不合理引发的风险

3.忽视非功能需求引发的风险

4.未加说明的需求引发的风险

5.对已有的产品作为需求基线来源引发的风险

6.根据用户提议的解决方案引发的风险

**需求分析方面的风险：**

1.设定需求优先级时的风险

2.为需求建立模型时的风险

3.编写数据字典时的风险

**需求规格说明方面的风险：**

1.采用模版错误的风险

**需求审核方面的风险：**

1.编写测试用例时的风险

2.编写用户手册不够详细的风险

3.合格标准定制时的风险

**需求管理方面的风险：**

1.变更控制过程不完善引发的风险

2.变更控制委员会没有实际生效的风险

3.变更影响分析不当的风险

4.历史记录丢失的风险

5.需求管理工具使用不当的风险

**其他风险：**

1.工作人员的事假病假

2.项目经费的不足

## 8.2风险控制

**需求获取方面的风险控制：**

1.在项目早期确定项目的业务需求范围，并将它作为添加新需求和修改现有需求的指导

2.合理安排需求开发所需的时间

3.确定主要客户，并采用产品代言人的方法，保证有足够的客户代表的积极参与，确保由合适的人对需求做出权威性的决策。

4.尽量识别客户可能做出的任何假设。提出自由回答的问题来鼓励客户分享更多的想法、期望、主意、信息和关注点，而不是我们以其他方式所听到的。

5.通过逆向工程发现的需求编写成文档，让客户评审这些需求，以确保其正确定和相关性。

6.分析人员必须提炼出隐藏在客户提出的解决方案背后的真正意图。

**需求分析方面的风险控制：**

1.要确保每个功能需求、特性或用例都设定了优先级，并安排在一个特定的系统版本或迭代中实现它们。

2.获取足够的知识以对需求进行正确的建模。

3.正确了解需求的内容以打造正确的数据字典。

**需求规格说明方面的风险控制：**

1.验证并使用绝对正确且权威的模版。

**需求审核方面的风险控制：**

1.确保测试用例正确的实例化，文档化。

2.间断性采纳足够的客户建议以不断改善用户手册。

3.多次与需求给及方接触，确定需求的最终模式以正确的制定合格标准。

**需求管理方面的风险控制：**

1.项目经理严格把控变更控制过程，保证每次变更都有原因有记录以及有影响分析。

2.项目经理严格把关变更控制委员会以使其达到应有的效果以及保证维持日常的运作。

3.变更控制委员会对每一次变更申请做出正确的影响分析并与项目经理协商决定变更与否。

4.项目经理与变更控制委员会负责人两首保留历史文件，并实时上传新文件至远程库。

5.所有组员认真学习需求管理工具的使用使能对其进行熟练的基础操作。

**其他风险控制：**

1.工作人员做到所有事假提前一星期通知以让项目经理合理安排其他人员的分工使计划照常推进。所有计划应有第二套执行方案以保证在员工病假或突然的事假以及其他理由的请假中能急事实施以确保项目的正常推进。

2.早期进行正确的经费预算，项目经理对开支进行严格的把控以保证预算的充足，对无法预计的花费进行判断重要性及经后的预算重估和经费申请。

# 九、配置管理计划

## 9.1配置标志

软件项的标识基本按照《软件配置标识命名规则》进行。要通过标识能够确定软件项之间的相互联系。

## 9.2版本管理

使用Github在远端创建库并允许小组成员对其的操作。明确受控文档与非受控文档，项目一经修改就传送每一个测试版本至非受控文档，1.0及以上的正式版本将最高版本保存至受控文档，确保版本的回溯可能。

## 9.3项目的监督和控制机制

在突发事件的情况下项目经理可以对项目范围进行变更，并在事后把变更说明提报告给老师。

范围变更通常牵涉到进度、风险和质量等多个方面，所有的变更都要求对这些方面的考虑和权衡，对于引起这些方面明显的变动，需要更改这些方面的设计，并且进行相关的记录。

项目组其他成员可以对范围提出变更意见，但必须向PM进行报告并鼓励每一个项目成员提出新方法、新工具以提高项目的开发进度，但严格控制在未经讨论的擅自变更，这些变更指 WBS 中未规定的事情。

对于客户提出的变更，视变更影响的大小，首先须经变更控制委员会正式或者非正式的讨论，把最后的变更意见交由项目经理实施。

WBS 中对每一个消耗资源的活动都进行了定义，但并不表示 WBS 是不可更改的，所有经过变更都要求反映在 WBS 中，并且 WBS 所在的主文件以修改次数进行标识。

范围基线的变更要严格控制，除非在不能挽救的情况下，范围基线不允许变更；范围基线变更必须经过变更控制委员会正式的会议。在每次基线变更后，状态报告还要能说明。哪些基线项变了、为什么变、变化前的版本是什么、变化后的版本是什么。

程序的变更、代码的更新所形成的软件的新的调试版本，以版本管理程序和源代码管理程序进行标识和记录，项目经理要确保当前使用的版本反应了最新的变更（附件中规定了版本和源代码记录的模版）。

变更的内容、质量要求须同时遵循质量计划、质量标准的相关事项；用户手册、培训计划要求业务或对应功能相关的人员进行书写，并且按照进度计划中所

规定的最后日期进行审核，所有的修订意见同时应通知变更控制委员会中实施方的成员。

## 9.4配置管理实施

仔细定义软件系统的交付物；严格控制对可交付物的变更；确保软件系统的可交付物与既定的或者经过核准修订的可交付物相一致。配置管理员的确认以及配置活动的审查。

由于用户后期提出的范围改变、在设计中没有考虑周全的特征或者性能指标、牵制性的改变等导致的变更申请，定义变更的控制程序；提供验收的标准和程序，确保可交付的产品符合用户既定的要求；提出资源和机构的支持要求。

1. [↑](#footnote-ref-0)
2. [↑](#footnote-ref-1)