



孙红梅

求职目标：Web前端开发工程师

📅 相关工作经验2年

💰 期望薪资13K-15K

☎ 15510096783

✉ 1050211033@qq.com

🐙 sun8.github.io/

🌐 react : <http://mei.noods.me/> 📍 山东城市建设学院

专业技能

- 基础技能：
熟练掌握html5、css3 (less)、javascript (原生) 语言。
- 进阶技能：
熟练使用ajax和jsonp数据操作配合后端数据交互，
掌握JS核心技术，如BOM、DOM、PC/移动端事件、正则等；
- 组件化开发：
掌握**面向对象编程**、**组件化模块化开发**和**mvc**、**mvvm**等设计模式；
并使用git控制工具，熟悉es6语法，掌握webpack自动化构建工具；
- 框架和库：
熟悉使用JQ库、Swiper、Bootstrap框架；
熟悉主流框架Vue，使用**React**、**React-route-dom**、**Redux**、**webpack**进行项目开发。
了解node.js，canvas，ECharts。

工作经历

2016.05-2017.6

北京生活榜样网络科技有限公司

Web前端开发工程师

- 项目描述：
蛋糕叔叔商城
- 技术构架：
html5 + css3 + less + JavaScript +JQ 开发周期3周。
- 职责描述：
蛋糕DIY项目H5页面， ● 功能：搜索，首页，购物车，个人中心。
鲜花速递新项目H5页面， ● 功能：搜索，首页。
观影新项目H5页面， ● 功能：搜索，详情页，首页。

2015.5-2016.05

北京海狸先生网络科技有限公司

Web前端开发工程师

- 项目描述：
洗衣H5页面开发及后台管理系统页面
- 开发周期，
团队合作完成上线为期2个月（不含App）
- 职责描述：
使用原生js封装图片上传下载插件、less预处理工具、html5、JQ库及插件，实现用户下单到支付完成到洗衣完成后流程的页面还原及交互功能。
公司后台管理系统页面及商家后台管理系统，设计还原及实现部分功能和数据交互
- 小结：后台管理系统开发周期长，功能复杂，数据操作居多。

开发周期14天

移动端阅读器

● 项目描述：

网易云阅读M站

● 技术构架：

webpack + react + react-router-dom + es6 + ajax

● 核心技术及功能：

● react：

只关注 view层，操作vdom并将数据映射到页面，可以结合多种数据流管理实践，组件化

● react-router-dom：

因为它涉及到多个视图，所以在引用里面有引入了 react-router-dom，让我更方便的切换显示相应的组件。

React-router 升级到4.0之后，路由即组件的思想让代码的逻辑更加清晰。

● 历史管理、本地存储：

用react自带的属性history，location，match属性，路由的数据存储和传递，H5新方法localStorage做本地存储。

● 搜索：

用来搜索相关书籍，并用路由处理搜索页面的切换，不刷新页面，搜索组件保持一直在顶部，它会记录你的搜索记录，搜索记录会存储在本地，当然也可以删除记录。

● 用户注册和登录：

首先注册和登录之前都会进行前端验证，一方面是提升用户体验，一方面是减小后端压力。如果前端验证通过，会发起登录和注册请求，接受到后端的返回的结果后，如果成功则会跳转到用户信息页，在ajax 请求成功后 push 过去就好了。失败就给出提示。

● 自动登录和登出：

如果页面有刷新，首先会请求一次自动登录的接口，它会告知我之前有没有登录过。如果之前有登录过，那么这一次请求带过去的 cookie 就会跟之前服务器帮我记录的 session 匹配起来，如果服务器能帮我找到相应的 session，那么说明我之前有登录过。自动登录的接口也会直接给我一些用户的信息。登出操作会发送一次请求给后端，后端会删除跟当前请求的客户端(唯一的 cookie) 相对应的 session。

● 后退：

直接使用 history 里面的 goBack() 方法，其实就是每次回退只是读取 history stack 里的前一个 entry，跟点击浏览器的后退按钮一样。

● 点击更多功能：

此点击动作抽离出来作为一个组件，点击时传递数据，并路由切换组件，拿到字段请求数据并渲染视图

● 其他：

● 轮播：

轮播图的渲染只取三个数据，保证左右滑都有图，每次切换图片只是改变数据的索引，这样会更轻量，不需要把每条数据都要加载出来，组件卸载之前要清掉定时器，防止被卸载的组件 setState()。

● 详情页：

拿到每本书的id，跳转的时候通过路由跳转时可以传递一个state，把id当一个state传递给要跳转到的组件，再渲染视图

● 文章阅读页面：

目录和图书文章内容用正则处理并渲染视图，有字体、夜间、下载、目录切换等简单功能，都只是用改变vdom的状态。

● 技术难点：

- 组件的设计逻辑：
组件要拆分成怎样的一个细粒度是一个问题, 开始使用 react 的初期按照 UI 来拆分组件是个不错的办法, 现在按照数据来拆分组件是个更好的选择。
- 路由的设计逻辑：
把视图公用的部分放在同一个 Route, 这样可以让组件得到更多的重用。
- state的设计：
state 要尽量保持简洁, 能够计算出来的值不需要放在 state 里面, 组件不应该放在 state 里面。
- 轮播：
bug：pc浏览器测试正常, 放到线上用手机测试出现了问题, 按下的时候图片直接切换并且定位不准确有跳动现象, 由于时间有限, 目前这个bug暂未解决, 后期再做处理。

● 小结：

- webpack可以帮助我分析我应用的模块依赖, 并进行模块打包, 它有众多强大的 loader 帮我处理各种文件内容, 比如less文件, jsx 的语法, es6的语法。
- react 这种基于组件化开发的方式能够让项目更容易维护, 它通过 virtual DOM 隔离了对真实 dom 的操作, 操作 virtual DOM 的方式让我们对 DOM 的操作稍微方便了一点。把注意力从复杂的 dom 操作转移到了对数据的维护, 我们只要保证数据的正确, 就能够得到确定的 UI 显示。因为 react 的核心就是把数据映射到页面。
- react-router-dom 让单页应用的视图切换变得更加方便和简单, 并且 browserHistory 会记录我的浏览历史, 同时history 能够让我更方便的读取 history stack 里面的某一个 entry。

开发周期12天

水果忍者网页版

● 技术构架：

canvas + 原生JavaScript + html5 +css3

● 概述：

经典模式+街机模式+限时模式

水果的抛物线运动的算法, 掉落水果的位置定位, 生成水果, 切开水果后的效果及热带水果, 冰冻水果, 双倍积分水果, 炸弹的效果

● 实现核心功能：

倒计时, 得分记录, 水果的生成、运动、切开、掉落、效果的展示、鼠标滑动的效果, 切到水果的刀光

● 技术难点：

canvas画布上事件是操作每个图片的坐标, 切到水果的刀光的不同方向, 水果的运动算法, 鼠标滑动的效果

● 使用技术：

localStorage本地存储, css3动画, html5音频, 定时器, canvas相关技术。

● 小结：

由于是自学canvas即兴写的, 前期并没有做好规划, 用了很多定时器, 频繁的操作dom节点, 导致卡和迟钝, 可以全部都用canvas写, 没有dom就可以解决性能问题

自我评价

- 热爱前端编程, 掌握扎实的编程技能, 对redux数据管理这块还不是很熟悉;
- 具有良好的沟通能力和团队协作精神, 富有工作激情、创新欲望和责任感。
- 技术涉猎略广, 在原生上有深入学习, 热爱编程对其很感兴趣。
- 学习能力、沟通能力、分析及总结能力强, 能够自我进步, 善于团队合作。
- 逻辑思维、编码习惯良好, 乐于解决问题及修改bug调错。