# 接口文档

## 协议说明：

协议号0-9不需要登录，10（包括10）以上为业务协议，必须登录验证

## API

### 0x00：官网渠道登陆

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| identity | String | 是 | 用户标识（关联的phone或者email） |
| password | String | 是 | 密码 |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x01：官网渠道注册

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| name | String | 是 | 用户名 |
| sex | Int | 是 | 1男，0女 |
| phone | String | 否（phone和email必须有一个以上） | 手机号码（用于登陆） |
| email | String | 否（phone和email必须有一个以上） | 电子邮箱（用户登陆） |
| password1 | String | 是 | 两次输入密码的第一个（必须6-16位） |
| password2 | String | 是 | 两次输入密码的第二个（必须6-16位） |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| player | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0a：获取玩家信息

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token |
| playerid | int | 是 | 玩家ID |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| attribute | String | 否 | 1. 不填，返回玩家所有信息。 2. 只想获取玩家部分信息，可以只填写玩家的部分属性，多个属性用#分割。   例如：name#sex#phone#email  玩家属性有（name，email，phone，sex，password（已加密），token，deviceid） |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| player | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0b：获取歌曲验证信息

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| action | String | 是 | checkResourceAuth | |
| resourceid | int | 是 | 歌曲ID | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0b：获取歌曲列表

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| action | String | 是 | getSongList | |
| time | long | 是 | 时间戳 | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

# 资源服务器

地址：http://115.28.234.110:5000/res

### 0x00：下载整体文件（不支持断线重连）HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号：该请求是（0x00） |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token |
| playerid | int | 是 | 玩家ID |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| resourceid | int | 是 | 需要下载的资源ID |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| status | int | 是 | 200或者206是成功，  500是失败 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| code | int | 否 | 错误码 |
|  |  |  |  |

### 0x01：下载部分文件（支持断线重连）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号：该请求是（0x00） |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token |
| playerid | int | 是 | 玩家ID |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| resourceid | int | 是 | 需要下载的资源ID |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| status | int | 是 | 200或者206是成功，  500是失败 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| code | int | 否 | 错误码 |
|  |  |  |  |

### 0x02 ：获取文件信息（文件大小，文件md5值）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号：该请求是（0x00） |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token |
| playerid | int | 是 | 玩家ID |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| resourceid | int | 是 | 需要下载的资源ID |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| status | int | 是 | 200或者206是成功，  500是失败 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| code | int | 否 | 错误码 |
| length | long | 否 | 只有成功才有，文件长度 |
| md5 | String | 否 | 只有成功才有，文件md5校验值 |