# 游戏服务器

## 协议说明：

协议号0-9不需要登录，10（包括10）以上为业务协议，必须登录验证

## 实体属性：

玩家属性

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| id | Int | 是 | 玩家ID，系统自动维护，自增长 |
| name | String | 是 | 玩家名字（昵称）多个玩家昵称可以相同 |
| phone | String | 否 | 电话号码 |
| sex | Int | 否 | 玩家性别(-1未设置,0女，1难) |
| password | String | 是 | 玩家密码（已加密肉眼无法识别） |
| thirdParty | String | 否 | 第三方数据,如：  微信openid |
| secret | String | 是 | 玩家注册时候系统自动分配的字符串，用于用户识别和用户数据资源加密 |
| token | String | 是 | 验证token，用户登陆后，系统会分配token给客户端，客户端的所有请求需携带该token |
| money | Int | 是 | 玩家账户的钱 |
| songs | String | 是 | 玩家拥有的歌曲ID，用逗号分隔保存。 |

歌曲属性

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| id | Int | 是 | 歌曲ID，系统自动维护，自增长 |
| name | String | 是 | 歌曲名字 |
| singer | String | 否 | 歌手名字 |
| mp3URL | String | 是 | 歌曲MP3地址 |
| bpm | Int | 否 | 一分钟节拍数量 |
| level | Int | 否 | 每8个位表示一种乐器难度，  0-7：爵士鼓  8-15：钢琴  16-23：吉他  24-31: bass |
| topplayer | Int | 否 | 这首歌最高分的玩家 |
| topscore | Int | 否 | 这首歌最高分数 |
| state | Int | 是 | 每一个位是一个状态标识位：  0.是否支持爵士鼓   1. 是否支持钢琴 2. 是否支持吉他 3. 是否支持bass 4. 是否对外发布 |
| price | Int | 是 | 歌曲价格（元） |
| remark | String | 否 | 保留字段，备注 |
| createTime | Long | 是 | 歌曲创建时间 |
| md5 | String | 是 | 歌曲原歌谱md5值 |

## 业务API

### 0x00：官网渠道登陆

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| identity | String | 是 | 用户标识（关联的phone或者email） |
| password | String | 是 | 密码 |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x01：官网渠道注册

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| name | String | 是 | 用户名 |
| sex | Int | 是 | 1男，0女 |
| phone | String | 否（phone和email必须有一个以上） | 手机号码（用于登陆） |
| email | String | 否（phone和email必须有一个以上） | 电子邮箱（用户登陆） |
| password1 | String | 是 | 两次输入密码的第一个（必须6-16位） |
| password2 | String | 是 | 两次输入密码的第二个（必须6-16位） |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| player | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x02：第三方渠道登陆

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| identity | String | 是 | 第三方渠道标识数据，如：  微信=openid |
| unionid | String | 是 | 渠道号：  微信：1 |
| sex | Int | 否 | 用于首次登陆初始化用户数据，如果没有的花，系统则自动填写-1，表示未设置性别 |
| name | String | 否 | 用于首次登陆初始化用户数据，如果没有的话，系统会随机一个字符串。 |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0a：获取玩家信息

HTTP请求：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Head | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） |
| protocol | String | 是 | 协议号 |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token |
| playerid | int | 是 | 玩家ID |
|  |  |  |  |
| Body(json) | | | |
| attribute | String | 否 | 1. 不填，返回玩家所有信息。 2. 只想获取玩家部分信息，可以只填写玩家的部分属性，多个属性用#分割。   例如：name#sex#phone#email  玩家属性有（name，email，phone，sex，password（已加密），token，deviceid） |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| player | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0b：获取歌曲验证信息

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| action | String | 是 | checkResourceAuth | |
| resourceid | int | 是 | 歌曲ID | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0b：获取歌曲列表

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| action | String | 是 | getSongList | |
| time | long | 是 | 时间戳 | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0b：歌曲查找

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| action | String | 是 | querySong | |
| key | String | 是 | 查找关键字 | |
| option | Int | 是 | Option=0：根据歌曲名查找  option=1：根据歌手查找 | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0b：购买歌曲

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| action | String | 是 | buySong | |
| resourceid | int | 是 | 歌曲ID | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据 |
|  |  |  |  |

### 0x0c：修改用户信息

HTTP请求：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| deviceid | String | 是 | 设备标识（用户检测用户是否更换过设备，如果更换过设备需要重新做用户验证） | |
| protocol | String | 是 | 协议号 | |
| token | String | 是 | 登陆成功获取的token | |
| playerid | int | 是 | 玩家ID | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| name | String | 否 | 修改昵称 | |
| sex | Int | 否 | 修改性别 （0女1男） | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| code | int | 是 | 只有0才是成功，成功才有返回数据 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |

### 

### 工具API

### 关服

HTTP请求：http://115.28.234.110:4001/admin

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| security | String | 是 | 验证字符串：himan | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| method | String | 是 | stopServer | |
|  |  |  |  | |

HTTP响应：无

### 创建歌曲

HTTP请求：http://115.28.234.110:4001/admin

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | | 说明 |
| Head | | | | |
| security | String | 是 | 验证字符串：himan | |
|  |  |  |  | |
| Body(json) | | | | |
| Method | String | 是 | createSong | |
| data | String(json) | 是 | 歌曲对象的json，详细属性参考歌曲属性表格。 | |

HTTP响应：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 说明 |
| Body(json) | | | |
| Code | Int | 是 | 返回码 |
| msg | String | 否 | 错误说明 |
| data | JSON | 否 | 只有成功才返回数据，返回新创建的歌曲id。 |
|  |  |  |  |