

BP QuizGame

Boost-team project

クイズシステム (SHINBIデザインスクール Java・Webプログラミング科3期 卒業制作)

製作者氏名 小田貴正 砂岡祐太 坪井雅也 大島之敬

使用言語 Java JavaScript HTML CSS

開発環境 Eclipse MySQL Apache

プログラムの概要

SHINBIデザインスクール Java・Webプログラミング科3期(2021.12～2022.06)生の
4人が【教科書だけに捉われないノウハウを現役プロフェッショナル講師陣から伝授！】

された技能を基に、卒業制作と銘打って作品を制作致しました。

制作主題は、Javaを使用したクイズゲームの作成。開発環境など各設定は、習得したことを活用し、各グループ毎で設定すること。設計・構築に関しても、講師に頼ることなく、グループ単独で行うよう指定された環境下にて、制作は行われています。

バックエンド側の制作を、要件定義から設計や開発まで小田と砂岡が担当しました。

フロントエンド側は小田が中心となり、チーム体制にて、設計と構築を行いました。

基本仕様書(1/6)

【チームBoost クイズゲームシステム基本仕様書】

2022.5.13 Draft作成小田

2022.5.17 改定

議論メンバー:

大島さん

砂岡さん

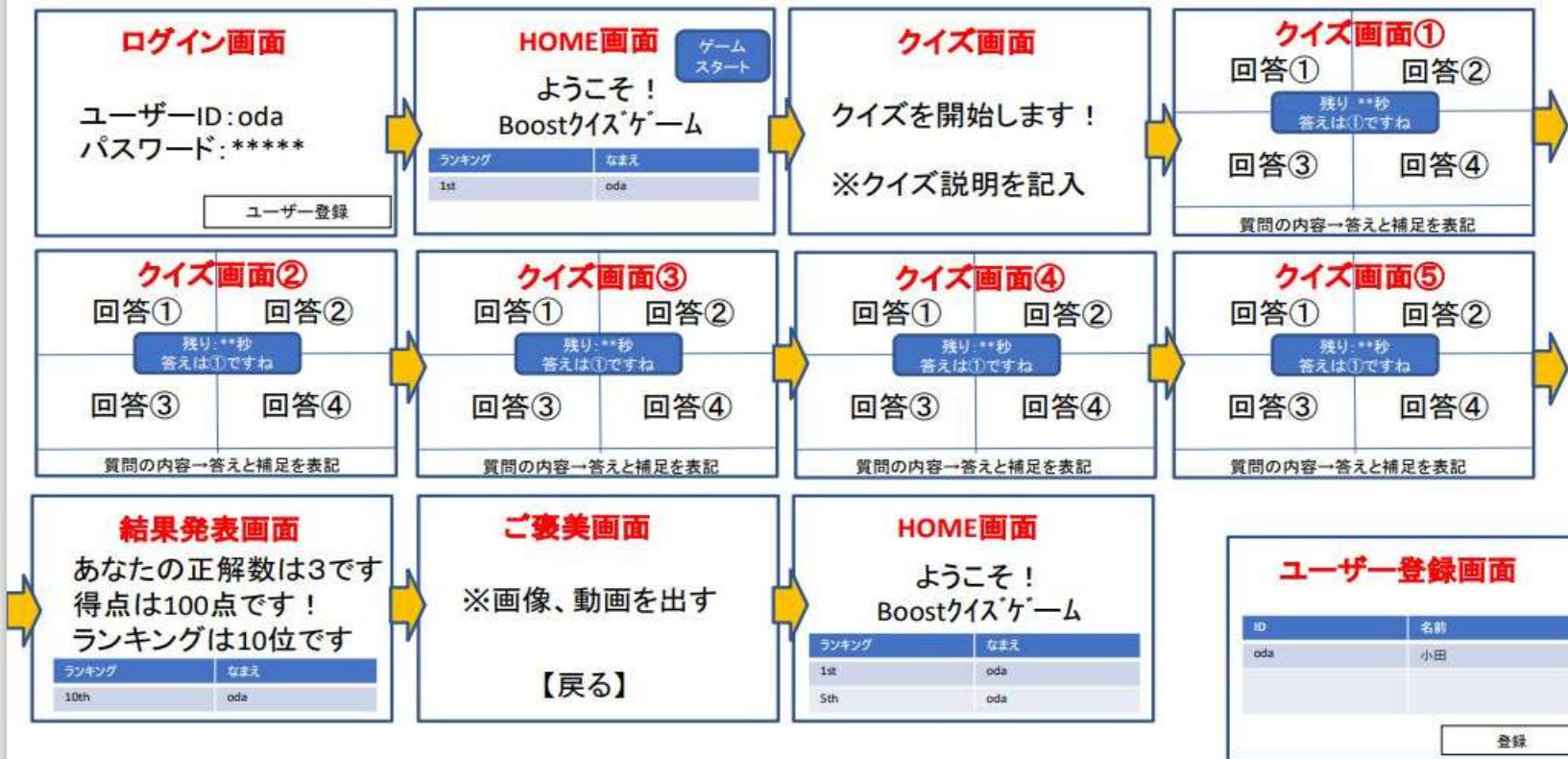
坪井さん

小田

- ・クイズは4択方式にする(答えを入力するのではなく、4つの中から選ぶ)
- ・正解した場合は10点加算、不正解は得点なし。
- ・クイズ開始から回答までの時間をカウントダウン方式で計測し、残り時間を得点にする。時間は10secで仮設定。
(例:残数が8secの場合は、8点)
- ・クイズ出題は画面を4分割して問題文、もしくは、画像を表示させる。
- ・出題文、説明文を画面下段に表示させる。
- ・出題数はとりあえず5問で仮置き(可能であれば、問題投稿フォームを入れて問題を追加できるようにする)
- ・得点ごとにご褒美画面を準備する。どのようなものにするかは要検討。
- ・ゲーム終了時に、獲得した得点から、ランキングをつけ、それを表示させる。
- ・最後にHOME画面に戻ったときに、ランキング表を表示させる

基本仕様書(2/6)

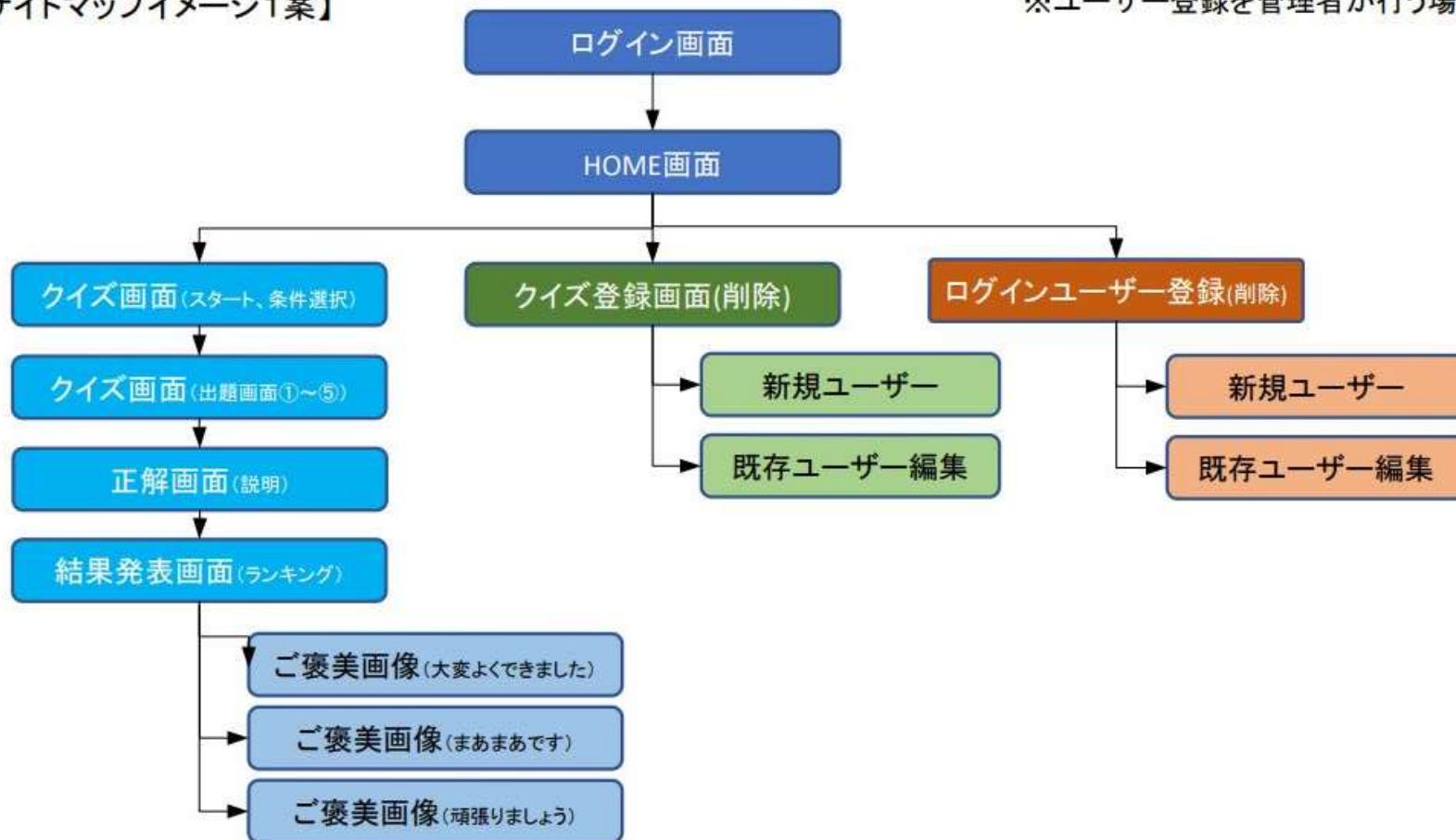
【作成画面イメージと大まかな流れ】



基本仕様書(3/6)

【サイトマップイメージ1案】

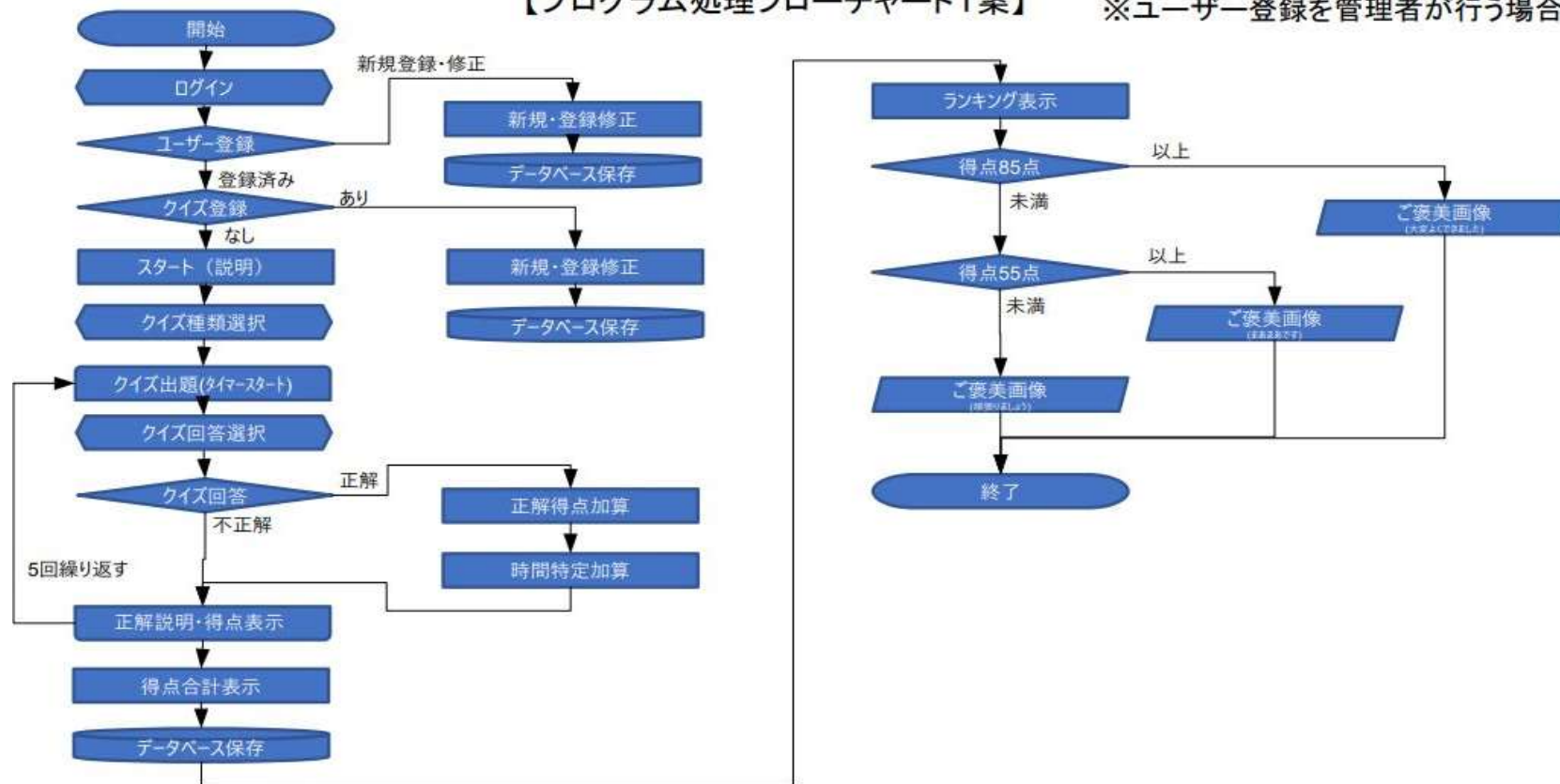
※ユーザー登録を管理者が行う場合



基本仕様書(4/6)

【プログラム処理フローチャート1案】

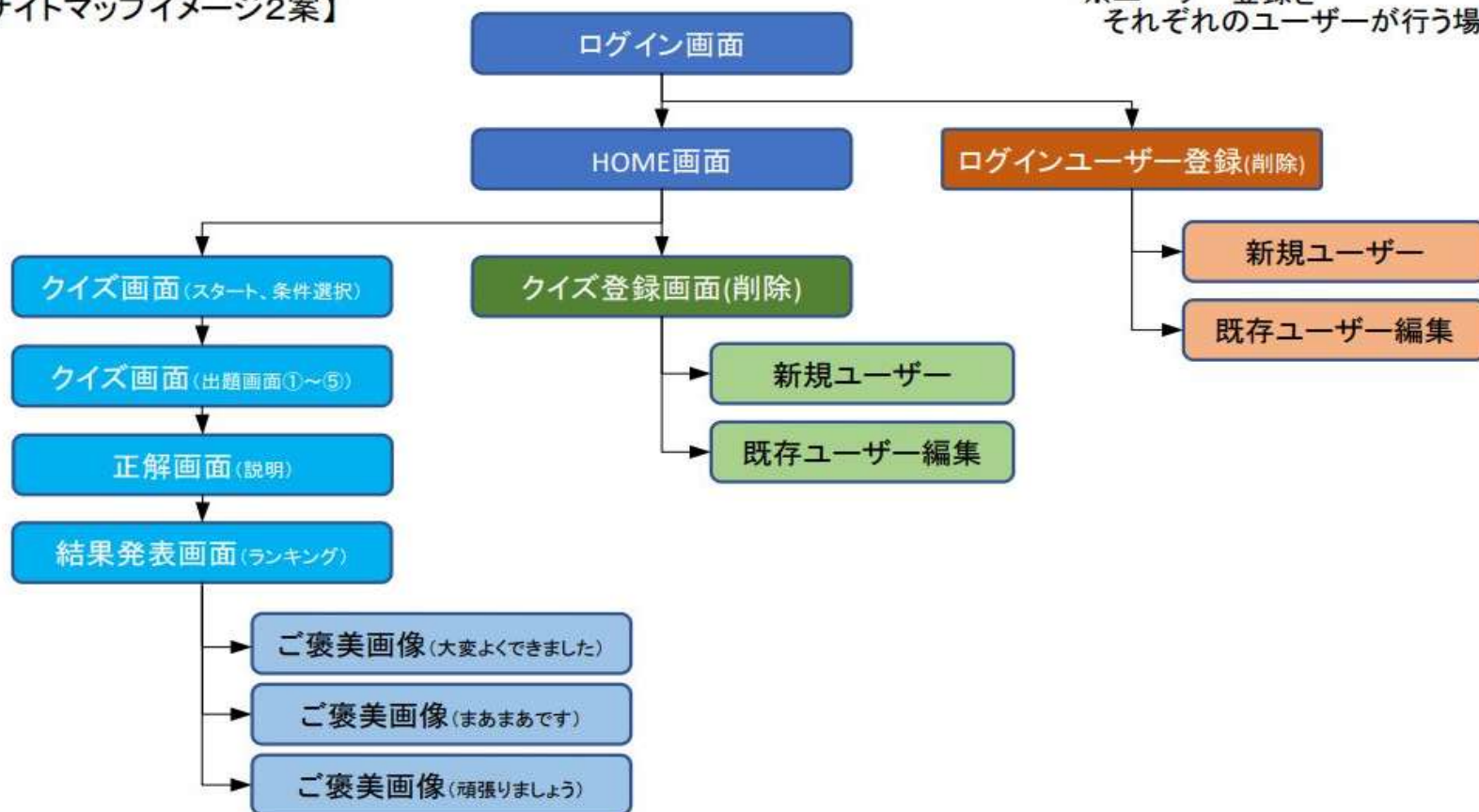
※ユーザー登録を管理者が行う場合



基本仕様書(5/6)

【サイトマップイメージ2案】

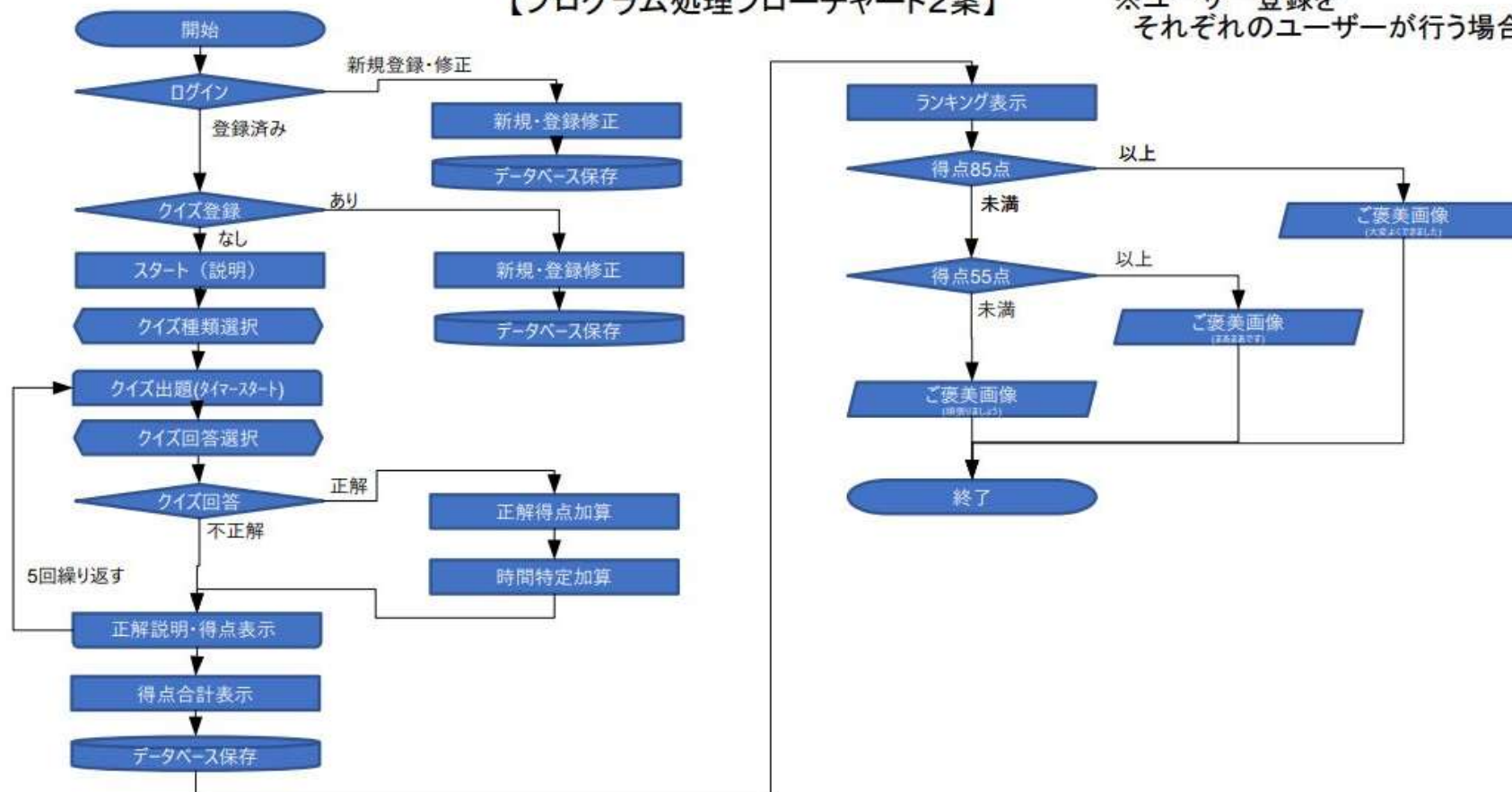
※ユーザー登録を
それぞれのユーザーが行う場合

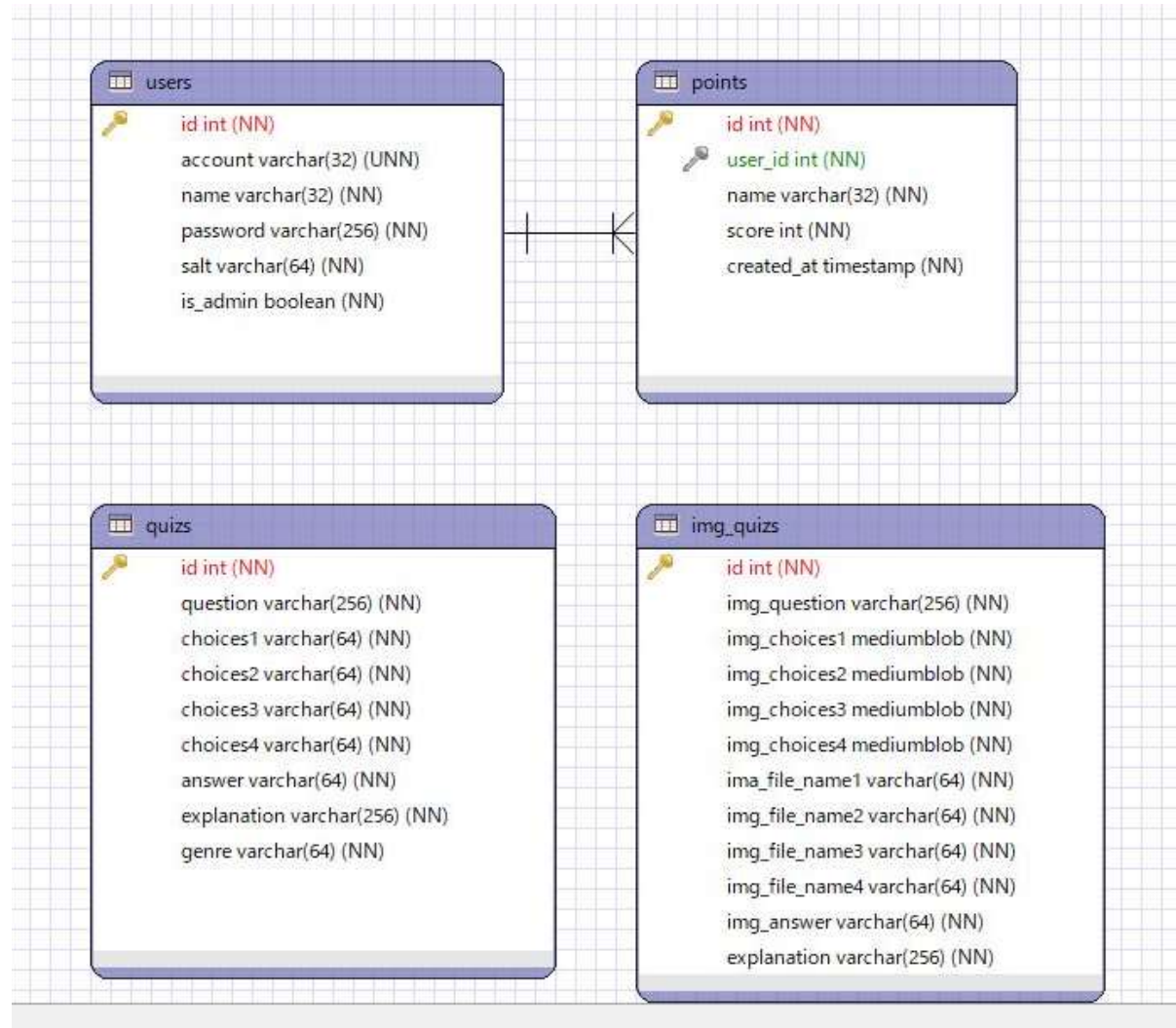


基本仕様書(6/6)

【プログラム処理フローチャート2案】

※ユーザー登録を
それぞれのユーザーが行う場合





QuizGameの機能

- ・【新規登録】からアカウント名とパスワードを入力/登録することにより、QuizGameに参加できます。
また管理者としてログインすることで、登録されたユーザーを管理する機能を持たせました。
- ・クイズ終了後に、獲得総得点によるランキングが表示されます。そのデータを蓄積保存することにより、
トップページ右上の【ランキング】から、過去に達成した総得点毎のランキングも表示できます。
- ・クイズを追加登録する機能を持たせました。トップページの【クイズ投稿】より、新規にお好きなクイズを
登録できます。出題ジャンルとそのジャンルに関わる問題を5問以上入力して頂くと、出題されるよう
になります。但し追加登録頂いた出題問題が5問に達してないと、登録されても表示されません。
追加登録は、連続して入力して頂くようお願い致します。

QuizGameの進め方/使い方 1/2ページ

- ・まずはログインしてください。
- ・ログインするとホーム画面に移ります。こちらでもクイズゲームの説明が表示されます。
- ・出題されるクイズのジャンルを選択して、“ゲームスタート”をクリックしてください。
- ・出題される問題は全部で5問です。全て4択問題となっています。
- ・解答には1問につき10秒間の、制限時間が設定されています。画面中央の爆弾が爆発するとTimeOverです。次のクイズにお進みください。
- ・クイズ出題画面が表示された時点で、カウントダウンがスタートしますのでご注意ください。

QuizGameの進め方/使い方 2/2ページ

- 4択から正答と思われる答枠を選んでください。クリックすることで、解答となります。
 - 正解すると10点を獲得！ 制限時間の残り時間が多いほど、ボーナス得点も加算されます。
 - 解答後にクイズの説明が表示されます。お読みになりましたら、画面下段にある【次に進む】をクリックしてください。次の問題が出題されます。
 - 出題問題5問に解答されると、そのクイズ回にての得点と貴方のランキングが表示されます。
- それでは、お楽しみください♪



クイズシステム (SHINBIデザインスクール Java・Webプログラミング科3期 卒業制作)

製作者氏名 小田貴正 砂岡祐太 坪井雅也 大島之敬

copyright©BPquizgame Allright reserved.