

channel :addPeer 进入这个通道之后先进行HandShakeCheck, 对协议、连接标志、连接数、NodeId检查, 如果没有错,则new peer ,然后runPeer。

channel :delPeer

runPeer() 先把该peer 广播给其他peer添加, 然后peer.Run() 循环进行读写操作,执行协议。 如果有错,则退出循环。 再把该peer 广播给其他peer退出。