



# 박해빈

🎂 2000.10.24

✉️ sunbeen1024@gmail.com

📱 010-3834-3565

🌐 <https://sunbean1024.github.io/portfolio/>

커뮤니케이션을 중요하게 생각하고 항상 먼저 다가가는 개발자

---

## 👋 About Me

안녕하세요! 5년차 프론트엔드 개발자 박해빈입니다.

보안성과 실시간성이 중요한 웹/데스크톱 환경에서 Vue와 React 기반의 UI 및 상태 관리, 그리고 글로벌 대응을 경험 했습니다. 웹 접근성 향상을 고민하며, 사용자가 편리하게 이용할 수 있는 제품을 만드는 것을 지향합니다.

## 💼 Career

- 2018.12 ~ 2022.07  
지란지교소프트 · 프론트엔드 개발 ·  
사원
- 2024.03 ~ 재직 중  
버터 · 프론트엔드 개발 · 대리

## 🎓 Education

- 2016.03 ~ 2019.01  
대덕소프트웨어마이스터고 (임베디드소  
프트웨어과) 졸업
- 2020.09 ~ 2024.08  
서울사이버대학교 컴퓨터공학과 졸업

## 💻 Skills

### Skill

HTML, CSS, JavaScript, Vue, Sass, React, Next.js, TypeScript, Electron

### Tool

git, Jira, Sentry, Logrocket

# Project

## 버터 (2024.03 ~ 재직중)

프론트엔드 개발자 (대리)

---

### ✓ 당신의 U+ 앱 멤버십 통합 서비스 (2024.12 ~ 진행중)

- 주요 기술: Next.js
- 소개: 당신의 U+ 앱 내 고객을 위한 다양한 할인, 혜택, 이벤트 정보를 한눈에 확인하고 이용할 수 있는 웹뷰 기반 통합 서비스
- 주요 기여
  - VIP 콕 서비스 메인/상세 페이지 개발
    - 멤버십 등급에 따른 차등 정책 분기처리 로직 구현 (훅으로 사용자 상태 관리)
    - 영화예매, 충전하기, 선물하기 등 다양한 혜택 유형별 컴포넌트 분리 설계
  - 유플투뿔 이벤트 시스템 개발 및 운영 개선
    - 에러 핸들링 및 재시도 로직으로 안정성 확보
- 회고
  - iOS WebView 환경에서 발생하는 렌더링 문제를 체계적으로 분석하고 해결하는 과정에서, 플랫폼별 렌더링 엔진 특성과 제약을 깊이 이해할 수 있었습니다. position: sticky 요소의 GPU 컴포지팅 레이어 생성 과정에서 iOS WebKit의 paint invalidation 실패가 백화 현상의 근본 원인임을 규명하며, 단순한 증상 해결이 아닌 '문제의 본질을 파악하는 것'의 중요성을 실감했습니다.
  - UI 안정성을 위한 fallback 처리 및 리다이렉트 로직을 강화하면서, 사용자 경험을 방해하지 않도록 문제를 해결하는 능력을 키울 수 있었습니다.
  - 운영 중인 서비스의 웹 접근성 강화를 위해 iOS **VoiceOver** 관련 수정 요청을 받아 오류를 개선했습니다. 스크린 리더가 콘텐츠를 정확하게 인식하도록 **ARIA 속성**과 **alt 텍스트**를 최적화하여 시각 장애인 사용자의 접근성을 높였습니다.

# 고사장 (2024.03 ~ 2025.08)

- Vue 3 · React · TypeScript · Electron · Pinia · PrimeVue · WebRTC · Socket.io · Vite
- 고사장 소개 페이지 (<https://gosajang.io/>)

## ✓ 고사장 브라우저

- **주요 기술:** React, Electron, TypeScript
- **소개:** 시험 응시 전용 보안 브라우저
- **주요 기여**
  - Electron 기반 보안 모듈 시스템 개발 (키보드/마우스 입력 차단, 화면 캡처 방지 등)
  - **WebContents → WebView** UI 가려짐 문제 해결을 위한 아키텍처 개선
  - **실시간 상태 모니터링:** 웹캠, 화면공유, 스마트폰 연결 상태 실시간 표시
- **회고**
  - WebContents의 한계를 극복하기 위해 WebView로 변환하면서, Electron의 다양한 렌더링 방식을 이해하게 되었습니다. WebContents는 메인 프로세스에서 직접 제어되어 UI 레이어 분리가 불가능했지만, WebView는 독립적인 렌더링 컨텍스트를 제공하여 브라우저 UI와 웹 콘텐츠를 완전히 분리할 수 있었습니다.
  - **크로스 플랫폼 개발의 복잡성**을 경험하며, Windows/macOS 각각의 보안 API 차이점을 해결하는 과정에서 시스템 레벨 프로그래밍에 대한 이해가 깊어졌습니다.

## ✓ 고사장 응시자 웹

- **주요 기술:** Vue3
- **소개:** 시험 응시자가 사용하는 웹 서비스
- **주요 기여**
  - 실시간 디바이스 상태 모니터링 및 로깅 시스템 구축
  - 기존 폴링으로 구현했던 실시간 기능을 소켓으로 수정하며 실시간 감시 기능 강화
  - 글로벌 시험 환경 대응을 위한 타임존 국제화 처리
  - 응시자와 감독관 채팅 구현

- QR코드 기반 모바일-데스크톱 연동 기능 구축

- 회고

- 실시간 데이터 처리와 다양한 디바이스 환경 대응이 중요한 시스템에서, WebRTC와 Socket.io의 활용도가 높다는 것을 실감했습니다. 특히 Socket.io를 통한 실시간 채팅 시스템에서 메시지가 연속적으로 들어오는 상황에서 발생하는 성능 문제를 해결하면서, 이벤트 기반 비동기 처리의 중요성을 깊이 이해했습니다.
- 다양한 타임존을 고려한 국제화 처리에서, 글로벌 서비스를 제공할 때 고려해야 할 점들을 구체적으로 배웠습니다.

## ✓ 고사장 감독관 웹

- 주요 기술: Vue3

- 소개: 감독관이 응시자를 모니터링하는 실시간 감시 서비스

- 주요 기여

- WebRTC 기반 멀티 스트림 실시간 감독 시스템 개발

- 실시간 상태 동기화 및 알림 시스템 구현

- Pinia를 활용한 전역 상태 관리로 인증, 시험, 스트림 상태 동기화
  - 실시간 채팅, 알림, 상태 변경을 통한 감독 효율성 향상

- 회고

- WebRTC와 멀티 스트림 처리의 중요성을 배웠습니다. 다양한 플랫폼에서 실시간으로 데이터를 처리하고 전송하는 방식에 대해 이해를 하게 되었으며, 특히 네트워크 상태에 따른 스트림 품질 관리와 다중 스트림 동기화의 복잡성을 직접 경험할 수 있었습니다.
- 초기 시스템 아키텍처 설계 과정에서 폴링 방식을 선택했습니다. 하지만 서버 부하 문제에 직면하여, 개발 완료 후에 소켓 통신으로 아키텍처를 전면 재설계했습니다. 이 경험을 통해 시스템 아키텍처의 중요성을 깊이 깨달을 수 있었습니다.

## ✓ 고사장 관리자 웹

- 주요 기술: Vue3
- 소개: 기업 관리자가 시험과 응시자 환경을 관리하는 서비스
- 주요 기여
  - 멀티 비디오 동기화 플레이어 개발: PC화면, 정면감독, 주변감독 3개 카메라의 실시간 동기화 재생 기능 구현
  - 복잡한 시간축 관리 시스템: 서로 다른 시작/종료 시간을 가진 비디오들을 하나의 타임 라인으로 통합하여 관리
  - 실시간 이벤트 마킹: 감독 메모, 채팅 등 이벤트를 타임라인에 시각적으로 표시하고 해당 시점으로 즉시 이동 가능
- 회고
  - 멀티미디어 동기화를 경험했습니다. 3개의 독립적인 비디오 스트림을 하나의 컨트롤러로 관리하면서, 시간축 계산, 메모리 관리, 성능 최적화 등 다양한 기술적 도전을 해결하는 과정에서 멀티미디어 개발을 이해하게 되었습니다.

## 🏢 지란지교소프트 (2018.08 ~ 2022.07)

프론트엔드 개발자 (사원)

Vue.js · Nuxt.js · React · TypeScript · Electron · Axios · Ant Design · Vuetify · Jira · Git

## ✓ 통합운영시스템 (2022.04 ~ 2022.07)

- React
- 소개: 사내 제품 관리 사이트
- 주요 기여
  - Next-Auth 기반 로그인/로그아웃 인증 구현
  - Ant Design 활용 UI/UX 구축
  - 팀 내 서버-프론트 구분 없이 로그 분석 및 오류 대응 참여

- 회고
    - React와 TypeScript를 처음으로 적용하면서 컴포넌트 기반 개발과 타입스크립트의 유용성을 실무에서 적용하고 사용할 수 있게 되었습니다.
    - 다양한 팀과의 협업을 통해 백엔드와 프론트엔드 간의 유기적인 협력이 얼마나 중요한지를 배우게 되었습니다.
- 

## ✓ Xkeeper 홈페이지 리팩토링 (2020.01 ~ 2022.04)

- Nuxt.js
  - 소개: 자녀 PC·모바일 사용 관리 솔루션 홈페이지 리뉴얼
  - 주요 기여
    - Google Maps + Kakao Maps API 결합, 위치 서비스 개발
    - Socket.io 기반 자녀 PC 화면 캡처 기능 구현
    - 이니시스 결제, Recaptcha 로그인 보안 강화 적용
  - 회고
    - 위치 서비스와 실시간 통신 기능을 결합하는 과정에서 많은 기술적 도전을 경험했습니다.
    - 보안을 강화하는 다양한 방법을 배우면서, 사용자 정보 보호와 안전한 결제 시스템 구축의 중요성을 실무에서 몸소 경험할 수 있었습니다.
- 

## ✓ S1ESP 관리자 사이트 (2019.07 ~ 2020.12)

- 소개: 기업 조직/제품 관리, 공지사항, 테스트 제품 관리 기능 제공
  - 주요 기여: Nuxt·Vuetify 기반 UI 개발, 기능 유지보수 및 신규 기능 추가
  - 회고: 기존 코드 분석·수정 경험을 통해 타인 코드 이해·리팩토링 역량이 향상 되었습니다.
-

## ✓ 주요 프로젝트 요약

- 에스원PS / 오피스키퍼 관리자 페이지 (2019.08 ~ 2019.10)  
→ 공지·문의 관리, 컴포넌트화로 중복 코드 최소화
- 오피스키퍼 홈페이지 리팩토링 (2019.05 ~ 2019.10)  
→ SEO, 채널톡, UI 개선
- 에스원PS 홈페이지 리팩토링 & 유지보수 (2019.05 ~ 2019.09)  
→ 이미지 최적화 자동화
- S1ESP 운영센터 (2018.09 ~ 2021.12)  
→ 고객사·제품 관리, Cypress 테스트 자동화 도입, Vuetify 업데이트 대응
- 지란지교소프트 홈페이지 리팩토링 (2018.08 ~ 2018.10)  
→ 컴포넌트화, CI/CD 적용, 코드리뷰 통한 품질 개선

## 대외 활동

### 봉사 & 강의

- 대전 만년 초등학교 SW재능 봉사 (2017 - 2018)
- 명석고등학교에서 SW동아리 학생들을 대상으로 1회 강의 - 개발자에 대해서 (2021.12.22)

### 해커톤 운영

- D3S 해커톤 - D3S 해커톤 운영진 (2017. 02. 04 – 2017. 02. 05)
  - 해커톤 홍보, 진행, 운영, 기획(트렐로, 슬랙을 사용해 업무 분담)  
전자신문 기사 : <http://www.etnews.com/20170205000058>