



# 박해빈



2000.10.24



sunbeen1024@gmail.com



010-3834-3565



<https://sunbean1024.github.io/portfolio/>

커뮤니케이션을 중요하게 생각하고 항상 먼저 다가가는 개발자

---



## About Me

안녕하세요! 5년차 프론트엔드 개발자 박해빈 입니다.

보안성과 실시간성이 중요한 웹/데스크톱 환경에서 Vue와 React 기반의 UI 및 상태 관리, 그리고 글로벌 대응을 경험 했습니다. 웹 접근성 향상을 고민하며, 사용자가 편리하게 이용할 수 있는 제품을 만드는 것을 지향합니다.



## Career

- 2018.12 ~ 2022.07  
지란지교소프트 · 프론트엔드 개발 ·  
사원
- 2024.03 ~ 재직 중  
버터 · 프론트엔드 개발 · 대리



## Education

- 2016.03 ~ 2019.01  
대덕소프트웨어마이스터고 (임베디드소  
프트웨어과) 졸업
  - 2020.09 ~ 2024.08  
서울사이버대학교 컴퓨터공학과 졸업
- 



## Skills

### Skill

HTML, CSS, JavaScript, Vue, Sass, React, Next.js, TypeScript, Electron

### Tool


git, Jira, Sentry, Logrocket

## Project

### 버터 (2024.03 ~ 재직중)

프론트엔드 개발자 (대리)

#### ✓ 당신의 U+ 앱 멤버십 통합 서비스 (2024.12 ~ 진행중)

- 주요 기술: Next.js
- 소개: 당신의 U+ 앱 내 고객을 위한 다양한 할인, 혜택, 이벤트 정보를 한눈에 확인하고 이용할 수 있는 **웹뷰 기반 통합 서비스**
- 주요 기여
  - **VIP콕 서비스** 메인/상세 페이지 개발
    - 멤버십 등급에 따른 차등 정책 분기처리 로직 구현 (혹으로 사용자 상태 관리)
    - 영화예매, 충전하기, 선물하기 등 다양한 혜택 유형별 컴포넌트 분리 설계
  - **유폴투빨** 이벤트 시스템 개발 및 운영 개선
    - 에러 핸들링 및 재시도 로직으로 안정성 확보
- 회고
  - iOS WebView 환경에서 발생하는 렌더링 문제를 체계적으로 분석하고 해결하는 과정에서, 플랫폼별 렌더링 엔진 특성과 제약을 깊이 이해할 수 있었습니다. position: sticky 요소의 GPU 컴포지팅 레이어 생성 과정에서 iOS WebKit의 paint invalidation 실패가 백화 현상의 근본 원인임을 규명하며, 단순한 증상 해결이 아닌 **'문제의 본질을 파악하는 것'**의 중요성을 실감했습니다.
  - UI 안정성을 위한 fallback 처리 및 리다이렉트 로직을 강화하면서, 사용자 경험을 방해하지 않도록 문제를 해결하는 능력을 키울 수 있었습니다.
  - 운영 중인 서비스의 웹 접근성 강화를 위해 iOS **VoiceOver** 관련 수정 요청을 받아 오류를 개선했습니다. 스크린 리더가 콘텐츠를 정확하게 인식하도록 **ARIA 속성**과  **텍스트**를 최적화하여 시각 장애인 사용자의 접근성을 높였습니다.

## 고사장 (2024.03 ~ 2025.08)

- Vue 3 · React · TypeScript · Electron · Pinia · PrimeVue · WebRTC · Socket.io · Vite
- 고사장 소개 페이지 (<https://gosajang.io/>)

### ✓ 고사장 브라우저

- 주요 기술: React, Electron, TypeScript
- 소개: 시험 응시 전용 보안 브라우저
- 주요 기여
  - Electron 기반 보안 모듈 시스템 개발 (키보드/마우스 입력 차단, 화면 캡처 방지 등)
  - **WebContents** → **WebView** UI 가려짐 문제 해결을 위한 아키텍처 개선
  - **실시간 상태 모니터링**: 웹캠, 화면공유, 스마트폰 연결 상태 실시간 표시
- 회고
  - WebContents의 한계를 극복하기 위해 WebView로 변환하면서, Electron의 다양한 렌더링 방식을 이해하게 되었습니다. WebContents는 메인 프로세스에서 직접 제어 되어 UI 레이어 분리가 불가능했지만, WebView는 독립적인 렌더링 컨텍스트를 제공 하여 브라우저 UI와 웹 콘텐츠를 완전히 분리할 수 있었습니다.
  - **크로스 플랫폼 개발의 복잡성**을 경험하며, Windows/macOS 각각의 보안 API 차이 점을 해결하는 과정에서 시스템 레벨 프로그래밍에 대한 이해가 깊어졌습니다.

### ✓ 고사장 응시자 웹

- 주요 기술: Vue3
- 소개: 시험 응시자가 사용하는 웹 서비스
- 주요 기여
  - 실시간 디바이스 상태 모니터링 및 로깅 시스템 구축
  - 기존 폴링으로 구현했던 실시간 기능을 소켓으로 수정하며 실시간 감시 기능 강화
  - 글로벌 시험 환경 대응을 위한 타임존 국제화 처리
  - 응시자와 감독관 채팅 구현

- QR코드 기반 모바일-데스크톱 연동 기능 구축
  - 회고
    - **실시간 데이터 처리와 다양한 디바이스 환경 대응**이 중요한 시스템에서, WebRTC와 Socket.io의 활용도가 높다는 것을 실감했습니다. 특히 Socket.io를 통한 실시간 채팅 시스템에서 메시지가 연속적으로 들어오는 상황에서 발생하는 성능 문제를 해결하면서, 이벤트 기반 비동기 처리의 중요성을 깊이 이해했습니다.
    - 다양한 타임존을 고려한 국제화 처리에서, 글로벌 서비스를 제공할 때 고려해야 할 점들을 구체적으로 배웠습니다.
- 

## ✓ 고사장 감독관 웹

- 주요 기술: Vue3
  - 소개: 감독관이 응시자를 모니터링하는 실시간 감시 서비스
  - 주요 기여
    - WebRTC 기반 멀티 스트림 실시간 감독 시스템 개발
    - **실시간 상태 동기화 및 알림 시스템 구현**
      - Pinia를 활용한 전역 상태 관리로 인증, 시험, 스트림 상태 동기화
      - 실시간 채팅, 알림, 상태 변경을 통한 감독 효율성 향상
  - 회고
    - **WebRTC와 멀티 스트림 처리**의 중요성을 배웠습니다. 다양한 플랫폼에서 실시간으로 데이터를 처리하고 전송하는 방식에 대해 이해를 하게 되었으며, 특히 네트워크 상태에 따른 스트림 품질 관리와 다중 스트림 동기화의 복잡성을 직접 경험할 수 있었습니다.
    - 초기 시스템 아키텍처 설계 과정에서 **풀링** 방식을 선택했습니다. 하지만 서버 부하 문제에 직면하여, **개발 완료 후에 소켓** 통신으로 아키텍처를 전면 재설계했습니다. 이 경험을 통해 시스템 아키텍처의 중요성을 깊이 깨달을 수 있었습니다.
-

## ✓ 고사장 관리자 웹

- 주요 기술: Vue3
- 소개: 기업 관리자가 시험과 응시자 환경을 관리하는 서비스
- 주요 기여
  - 멀티 비디오 동기화 플레이어 개발: PC화면, 정면감독, 주변감독 3개 카메라의 실시간 동기화 재생 기능 구현
  - 복잡한 시간축 관리 시스템: 서로 다른 시작/종료 시간을 가진 비디오들을 하나의 타임라인으로 통합하여 관리
  - 실시간 이벤트 마킹: 감독 메모, 채팅 등 이벤트를 타임라인에 시각적으로 표시하고 해당 시점으로 즉시 이동 가능
- 회고
  - 멀티미디어 동기화를 경험했습니다. 3개의 독립적인 비디오 스트림을 하나의 컨트롤러로 관리하면서, 시간축 계산, 메모리 관리, 성능 최적화 등 다양한 기술적 도전을 해결하는 과정에서 멀티미디어 개발을 이해하게 되었습니다.



## 지란지교소프트 (2018.08 ~ 2022.07)

프론트엔드 개발자 (사원)

Vue.js · Nuxt.js · React · TypeScript · Electron · Axios · Ant Design · Vuetify · Jira · Git

## ✓ 통합운영시스템 (2022.04 ~ 2022.07)

- React
- 소개: 사내 제품 관리 사이트
- 주요 기여
  - Next-Auth 기반 로그인/로그아웃 인증 구현
  - Ant Design 활용 UI/UX 구축
  - 팀 내 서버-프론트 구분 없이 로그 분석 및 오류 대응 참여

- 회고

- React와 TypeScript를 처음으로 적용하면서 **컴포넌트 기반 개발**과 **타입스크립트의 유용성**을 실무에서 적용하고 사용할 수 있게 되었습니다.
- 다양한 팀과의 협업을 통해 **백엔드와 프론트엔드 간의 유기적인 협력**이 얼마나 중요한지를 배우게 되었습니다.

---

## ✓ Xkeeper 홈페이지 리팩토링 (2020.01 ~ 2022.04)

- Nuxt.js

- 소개: 자녀 PC·모바일 사용 관리 솔루션 홈페이지 리뉴얼

- 주요 기여

- Google Maps + Kakao Maps API 결합, 위치 서비스 개발
- Socket.io 기반 자녀 PC 화면 캡처 기능 구현
- 이니시스 결제, Recaptcha 로그인 보안 강화 적용

- 회고

- 위치 서비스와 **실시간 통신 기능**을 결합하는 과정에서 많은 **기술적 도전**을 경험했습니다.
- 보안을 강화하는 다양한 방법을 배우면서, **사용자 정보 보호**와 **안전한 결제 시스템 구축**의 중요성을 실무에서 몸소 경험할 수 있었습니다.

---

## ✓ S1ESP 관리자 사이트 (2019.07 ~ 2020.12)

- 소개: 기업 조직/제품 관리, 공지사항, 테스트 제품 관리 기능 제공
- 주요 기여: Nuxt·Vuetify 기반 UI 개발, 기능 유지보수 및 신규 기능 추가
- 회고: 기존 코드 분석·수정 경험을 통해 타인 코드 이해·리팩토링 역량이 향상 되었습니다.

## ✓ 주요 프로젝트 요약

- **에스원PS / 오피스키퍼 관리자 페이지** (2019.08 ~ 2019.10)  
→ 공지·문의 관리, 컴포넌트화로 중복 코드 최소화
- **오피스키퍼 홈페이지 리팩토링** (2019.05 ~ 2019.10)  
→ SEO, 채널톡, UI 개선
- **에스원PS 홈페이지 리팩토링 & 유지보수** (2019.05 ~ 2019.09)  
→ 이미지 최적화 자동화
- **S1ESP 운영센터** (2018.09 ~ 2021.12)  
→ 고객사·제품 관리, Cypress 테스트 자동화 도입, Vuetify 업데이트 대응
- **지란지교소프트 홈페이지 리팩토링** (2018.08 ~ 2018.10)  
→ 컴포넌트화, CI/CD 적용, 코드리뷰 통한 품질 개선

## 🙌 대외 활동

### 봉사 & 강의

- 대전 만년 초등학교 SW재능 봉사 (2017 - 2018)
- 명석고등학교에서 SW동아리 학생들을 대상으로 1회 강의 - 개발자에 대해서 (2021.12.22)

### 해커톤 운영

- D3S 해커톤 - D3S 해커톤 운영진 (2017. 02. 04 - 2017. 02. 05)
    - 해커톤 홍보, 진행, 운영, 기획(트렐로, 슬랙을 사용해 업무 분담)
- 전자신문 기사 : <http://www.etnews.com/20170205000058>