

ለእያንዳንዱ አስተባባሪ እና የቡድንሞሪ አንዳንድ ሞርጃ ማስተማሪያ

- የደኅንነት ካርዶችን ጨምሮ፣ የትምህርት እና የአረፍተ-ነገር ካርዶች
- ትናንሽ ነጭ ሰሌዳዎች ከጣጥፊያ *ጋ*ር (ወይም ወረቀት)

<u>የኩነቱ አቀናጅ የሚከተሉትን እንዲያቀርብ ጠይቅ</u>

• የኩነቱ ተካፋዮች ቁጥር ከሚከተለው ባይበልጥ ይምከራል፦ 10 አስተባባሪዎች እና መስማት የተሳናቸው ተማሪዎች (የ አስተባባሪዎች/ተማሪዎች ንፃሬ ንደብ 1/3)

*ሞስማት የተሳናቸው ተማሪዎች - ገ*ና ማንበብ እና የምልክት ቋንቋ ያልተማሩ ሲሆኑ፣ ከሰን ትምህርት ይጠቀማሉ።

- እንደ አስፈላጊነቱ፣ የምልክት ቋንቋን ወደ አከባቢው ቋንቋ የሚተረጉሙ
- ትልቅ ሰሌዳ ከማጥፊያ *ጋር*
- ትልቅ ወረቀት በብዛት/ ማርከር እና ወረቀት የኮፒ በብዛት
- ለአዳዲስ ትምህርቶች ምልክት ለጣዘ*ጋ*ጀት ካርዶች ወይም ወረቀት
- እንደ አማራጭ፦ ለአዳዲስ ትምህርቶች የምልክት ካርዶች ለሚሥራት የከለር እርሳሶች
- 3 ወይም 4 ጥንድ መቀሶችየሚከተሉትን
- ለአስተባባሪዎች አትም፦ የሰን ማርቆስ [ወንጌል]፣ የሰን የአንባቢያን መዝንበ ቃላት፣ የሰን አስተባባሪዎች መማሪያ መጽሐፍ ። **ድረስ አታሰራጭ (ቀን 1፣3ኛ ክፍለ-ጊዜ)።** (የቅርብ ጊዜ ቨርዢኖች ለማግኘት https://sun.bible/)

ሁሉንም ትምህርት በአምስት ቀናት ለማስተማር፣ ለየቀኑ የስምንት ሰዓታት ዕቅድ ማዘ*ጋ*ጀት ያስፈል*ጋ*ል (የምሳ እና የዕረፍት ጊዜያትን ሳያካትት)።

በየዕለቱ ₃ኛ እና ₄ኛ ክፍለ-ጊዜያት ከሰዓት የሚደረ*ጉ* ሲሆን፣ አስተባባሪዎች ከጠዋት የተማሩትን የሚያስተምሩበት ነው።

እያንዳንዱ ክፍለ-ጊዜ 2 ሰዓታት ሊኖረው ይ*ገ*ባል። በየክፍለ-ጊዜያቱ የእረፍት እና የምሳ ክፍተት እንዲኖር ይሞከራል። አብዛኞቹ ዋና ዋና በየክፍለ-ጊዜያቱ 30 ደቂቃዎች ይወስዳሉ- እነዚህም የየዕለቱ ሞግቢያ፣ የትምህርት ጊዜ፣ የክለሳ ጨዋታ ናቸው።

ቀን 1

1^ኛ ክፍለ-2ዜ

<u>ምክፈቻ</u>፦ የምሪዎች ጸሎት እና የ "እንኳን ምጣቹ" ንግግር። የብድን ምሪዎችን፣ ተርዓሚዎችን፣ አስተባባሪዎችን እና ተማሪዎችን ማስተዋወቅ። እንደ አስፈላጊነቱ ለምሳሌ የማሕበረ-ሰብዓዊ ሚድያዎችን አጠቃቀም፣ ዕለታዊ ምርሃግብሮችን… በተምለከተ ምግለጫዎችን ምስጠት።

<u>ሰንን ማስተዋወቅ</u>

ዓለም-አቀፋዊ ተቀባይነት- አንዳንድ ምልክቶች ዓለም-አቀፋዊ አይደሉም *እናም ብዙ ሽምደዳ* አያስፈል*ጋ*ቸውም። ለ*እያንዳንዱ ቋንቋ እና ባሕል የተለያዩ ምልክቶች ሞፍጠር እንዳያስፈልግ እነዚህ ምልክቶች* ውስን ናቸው።

የሚከተለውን ሰሌዳ ወይም ወረቀት ላይ ጻፍ፦

<u>መሠረ</u>ታዊ ምልክቶች፣ የተለወጡ፣ የተጣ<mark></mark></mark>

ሙሠረታዊ ምልክቶች ከሚለው ስር "ሰው" ምልክት አኑር 人

"ብዕር" ምልክት ሳል

የተለወጡ ከሚለው ስር "ሰው" ምልክት አኑር እና በአማድም አስቀምጥ፤

"ሰው" ምልክት አኑር እና "የተዘረን እጆች" አብጅለት፤

• "ትልቅ" ምልክት ይሆናል 大

የተጥሞሩ ከሚለው ስር "ሰው" እና "ብዕር" ምልክት ያለ ምንም ክፍተት *ጎ*ን ለ*ጎ*ን አኑር፤

• "ደራሲ"ምልክት ይሆናል 人

້ ሟ "እግዚአብሔር" ምልክት አኑር ይ

> • ትንሽዬ ቀስት በራስኔው በስተግራ በኩል ባለው ጥምር ስትጨመር፥ ይህ የተጸውዖ ስምን (የሰውን፣ የስፍራን፣ ወይም የነገርን ልዩ ስም) ያመለክታል። ይህ ምልክት የሰው፣ የፍቅር፣ የአባት፣ እና የንጉሥ ጥምር ናት። የምን ምልክት ይመስልሃል?

- እርምጃ 1- የመጀመሪያውን ትምህርት ካርድ ከምልክቱ *ጋ*ር ለአስተባባሪዎቹ አሳይ። ትርንጣቸውን እንዲያስቡ የተወሰኑ ሴኮንዶች ስጣቸው (ያስቡ፤ መመለስ አይጠበቅባቸውም)።
- እርምጃ 3- በቀጣዮቹ አራት ካርዶች ላይ እርምጃ 1 እና 2 ድ*ገ*ም።
- እርምጃ 4- አምስት ካርዶችን ካስተማርክ በኋላ፣ ካርዶቹን *ገ*ልብጠሀ ያስተማርከውን በምልክቶቹ ብቻ ከልስ። አስተባባሪዎች ለትክክለኛው የምልክት ቋንቋ ምላሽ መስጠት አለባቸው።

- እርምጃ 5- እርምጃ 1 እና 2ን የተቀሩት 5 ካርዶች ላይ ድ*ን*ም።
- እርምጃ 6- እነዚህን ካርዶች (ካርድ 6-10) በእርምጃ 4 ላይ እንደ ተ*ገ*ለጸው ካርዶቹን *ገ*ልብጠህ ያስተማርከውን በምልክቶቹ ብቻ ከልስ።
- እርምጃ 7- የመጀመሪያውን የአረፍተ ነገር ካርድ አሳይ። አስተባባሪዎቹ አንተ ወደ እያንዳንዱ ምልክት ስታሳይ እነርሱ አረፍተ ነገሩ ላይ ምልክት እንዲያደርን ጠይቃቸው።
- እርምጃ 9- የተቀሩት የዕለቱ አረፍተ *ነገሮ*ች ላይ እርምጃ 7 እና 8ን ድ*ገ*ም።
- እርምጃ 10- የመጀመሪያውን ትምሀርት ካርዶቹን እየደባለክ ምልክቶችን እና የምልክት ቋንቋዎችን ከልስ።

አስተባባሪዎቹ ምልክቶቹን ወረቀት ወይም ነጭ ሰሌዳ ላይ በሙሳል እንዲለማሙዱ አድርግ። ትክክል ሙሆናቸው ተሙልከት፤ ስሕተት ካለም አስተካክል። ምልክቶቹ ካርዶቹ ላይ ባሉት ሙሠረት ሙሆን አለባቸው። ኋላ ላይ ምልክቶችን እያቀናጁ አረፍተ ነገሮችን ስለሚጽፉ እያንዳንዱን ምልክት በሚገባ ማወቃቸው አስፈላጊ ነው! (በዚህ ላይ ከአምስት ደቂቃ በላይ አትውሰድ)

<u>ሁለተኛውን ክፍለ ጊዜ እርምጃ 1-10 በመጠቀም አስተምር</u>። ለ10ኛው እርምጃ በመጀመሪያዎቹ ሁለት ትምህርቶች የተማራችሁትን ሁሉንም ካርዶች ከልሱ። ክለሳዎች መረጃዎችን ለማስታወስ ይጠቅማሉ። አስተባባሪዎች ምልክቶቹን መሳል ተለማመዱ እና ትክክል መሆኑን አረ*ጋግ*ጡ።

2^ኛ ክፍለ-**2**ዜ

የክለሳ ጫወታ፡ ምልክቶችን በመዳፍ ላይ መሳል

- ምስሉን የተመለከተው የመጨረሻው ሰው ከእርሱ ፊት ባለው ሰው መዳፍ ላይ ምልክቱን በጣቱ ይሳል። አስፈላጊ ከሆነ አንዴ መድ*ገ*ም ይችላሉ። ከዚያም ፊቱን ወደ ተቃራኒ አቅጣጫ አዙሮ ይቆማል።

- እንደ አማራጭ፡ ምልክቱ በመዳፋቸው የሚሳልላቸው ሰዎች ዓይናቸውን እንዲጩፍን ማድረፃ ይቻላል።

ትምህርት 4ን አስሩን <u>እርምጃዎች በሞጠቀም አስተምር</u>፤ አስረኛው <u>እርምጃ</u> ላይ ትምህርት 2-4 (የመጨረሻዎቹ ሶስት ትምህርቶች) ያሉ ካርዶችን ከልስ። አስተባባሪዎች ምልክቶቹን መሳል ተለማመዱ እና ትክክል መሆኑን አረ*ጋግ*ጡ።

ትምህርት 5ን አስሩን <u>እርምጃዎች በ</u>መጠቀም አስተምር፤ አስረኛው <u>እርምጃ</u> ላይ ትምህርት 3-5 (የመጨረሻዎቹ ሶስት ትምህርቶች) ያሉ ካርዶችን ከልስ። አስተባባሪዎች ምልክቶቹን መሳል ተለማመዱ <u>እ</u>ና ትክክል መሆኑን አረ*ጋግ*ጡ።

3^ኛ ክፍለ-ጊዜ

- ሳታስብ የምታደርጋቸው የእጅ እንቅስቃሴዎች ተማሪዎችን ግራ እንዳያጋባ ተጠንቀቅ።

እያንዳንዱ አስተባባሪ ትንሽ ቡድን (2 ወይም 3 ተማሪ) እንዲያስተምር አድርግ። አዲሶቹ ቡድኖች እንዲተዋወቁ፣ ጥቂት ጊዜ ስጣቸው።

አስተባባሪዎች በጠዋቱ ክፍለ-ጊዜ የተማሩበትን <u>መንንድ</u> ተከትለ<u>ው ትምህርት 1 እና 2ን ያስተምሩ</u>። በዚህ ጊዜ የቡድን <mark>መሪው የሚሆነውን ነንር መመልከት፣ መደንፍ፣ ሐሳባቸውን መ</mark>ማለጽ፣ <mark>ማበረ</mark>ታታት፣ ጥያቄዎችን መመለስ... አለባቸው።

<u>የክለሳ ጫወታ፡ በመዳፍ ላይ መሳል</u> - አስተባባሪዎች በጠዋቱ ክፍለ-ጊዜ የተማሩትን ጨዋታ ለማጫወት 5 ወይም 6 አባላትን አደራጅተህ ትናንሽ ቡድኖችን ሥራ። ጨዋታው በአስተባባሪዎች ይመራል፤ አስፈላጊ ከሆነም ጨዋታው ምን እንደሚመስል እነርሱ ቀድመው ያሳያሉ።

4^ኛ ክፍለ-ጊዜ

<u>አስተባባሪዎች ትምህርት 3ን ያስተምራሉ</u>፤ ለእርምጃ 10 የትምህርት 1-3 ካርዶች ይከልሳሉ።

<u>አስተባባሪዎች ትምህርት 4ን ያስተምራሉ፤</u> ለእርምጃ 10 የትምህርት 2-4 ካርዶች ይከልሳሉ።

የቡድን ንድፍ ሰነዱን ማስተዋወቅ

የቡድን ሞሪ ሞምሪያው ጀርባ አስተባባሪዎች ከቡድናቸው *ጋ*ር ከልምምድ በኋላ ዕቅድ *እ*ንዲያወጡ የሚረዳ የሚታደል የቡድን ንድፍ አለ። ይህ የቤት ሥራ ይሆናል፤ ይህን ለማድረግ የሚበቃ ጊዜ ከተረፈ *እ*ዚያው ሞሥራት ይቻላል። በሞጨረሻው ቀን ዕቅዳቸውን ያቀርባሉ፤ ደግሞም ለቡድን ሞሪው በጽሑፍ ይሰጣሉ።

በሚሰጠው ወረቀት ላይ የተዘረዘሩ የመሪ ቡድን ድርሻ አብራራ።

የሰንን አከባቢያዊነት እና ቀጣይነት ለመደ*ገ*ፍ ማ*ጎ*በራዊ እና ቤተክርስቲያናዊ ተሳትፎዎችን አበረታታ።

ቀን 2

ዕለታዊ ዕቅድ- ሞሠረታዊ ምልክቶችን ሞፈጸም፤ ትምህርት 6-10ን አብረው የሚሄዱ የአረፍተ ነገር ካርዶችን ጋር ማስተማር፤ ምልክቶችን ሞጻፍ ሞለማሞድ፤ የተወሳሰቡ ምልክቶችን ምንነት ሞማር፤ አዳዲስ ምልክቶችን የሞከለስ ጫወታ፤ የአስተባባሪዎች ትምህርት 5-8 ከተማሪዎች ጋር ይማማራሉ፤ እና የዕለቱን ከክለሳ ጨዋታ አብረው ይጫወታሉ።

1^ኛ ክፍለ-ጊዜ

<u>ምክፈቻ</u>- አምልኮ፣ አጠር ያለ የእግዚአብሔር ቃል ትምሀርት፣ በአከባቢው ብድን የሚ*ጫራ* ጸሎት እና እንደ አስፈላጊነቱ ማስታወቂያ

የክለሳ ጫወታ፡ ስዕላዊ

አስተባባሪዎቹን በሁለት ቡድን ክፈል፤ ለእያንዳንዱ ብድን መጻፊያ እና ሰሌዳ ወይም ወረቀት ስጥ።

- ምልክቱ በትክክል ካልተሳለ፣ የሌላኛው ቡድን መልስ ይታያል። ይሄኛው ቡድን በትክክል ከመለሰ ሁለት ነጥብ ያገኛል።
- ሁለቱም ቡድኖች በትክክል ካልመለሱ አስተባባሪው መልሱን ያሳይና ስለ ሙከራቸው ለ<u>ሕ</u>ያንዳንዱ ቡድን አንድ አንድ ነጥብ ይሰጣል።
- ሁሉም በየተራ የቡድን ጸሓፊ ይሆናል። የሕናንተ ቡድን የመጀመሪያው ጸሓፊ የሚሆነውን ምረጡ።

2^ኛ ክፍለ-**2**ዜ

<u>ውይይት</u>

- *ትምህርት 6-8 ውስጥ የትኛው ሐሳብ ነው ይበልጥ ውስብስብ ብለህ ታስባለህ?* (ለስላሳ፣ ጣፋጭ፣ ሥራ፣ ማራ… አስተባባሪዎች የመረጧቸውን ምልክቶች በሰሌዳ ወይም ወረቀት ላይ አኑር።)

- አስተባባሪዎችን በትናንሽ ቡድኖች አደራጅተህ ለጥቂት ደቂቃዎች ተወያይተው መፍትሔ የሚሉትን ሐሳብ እንዲያመጡ አድርባ፤ ሐሳከዚያም ባቸውን ለሌሎችም ቡድኖች እንዲያካፍሉ ጠይቅ። (አንዳንድ ሐሳቦች የሚተንበሩ እና የሚሳሉ ናቸው፤ ደግሞም ዕቃዎችን በመጠቀም እና በጎግል በመፈለግ ማሳየት ይቻላል)

ትምህርት 9ን አልፈህ፣ ትምህርት 10ን አስተምር፤ የሰዎች ምልክት ከአንድ በላይ የሆኑ ነገሮችን እንዴት መጻፍ እንደሚቻል ያስተዋውቃል። ምልክቱ ለሴት መሠረታዊ ምልክት አይደለም፣ ለወንድ ግን የተለወጠ ምልክት ነው። አስረኛው እርምጃ ላይ ትምህርት 7፤ 8 እና 10 ላይ ያሉ ካርዶችን ከልስ። ለዚህ ትምህርት የአረፍተ ነገር ካርድ የለውም።

<u>ትምህርት 9ን አስተምር</u>፤ አስረኛው *እ*ርምጃ ላይ ትምህርት 8-10 ላይ ያሉ ካርዶችን ከልስ። ትምህርት 9ን ካስተማርክ በኋላ፣ ከ10 በላይ ያሉ ቁጥሮችን ማስተማር ቀጥል።

የሚከተሉትን የቁጥር ምልክቶች በሰሌዳ ወይም ወረቀት ላይ ጻፍ፦

የ12ን ምልክት ሳል ይህ የ12 ቁጥር ሰን ነው።

የ23ን ምልክት ሳል ይህ የ23 ቁጥር ሰን ነው።

የ145ን ምልክት ሳል የመደመ ይህ ስንት ቁጥር ነው?

የ600ን ምልክት ሳል

የ9013ን ምልክት ሳል ይህ የ9013 ቁጥር ሰን ነው።

<u>ጊዜ የሚበቃ ከሆነ፣ ከትምህርት 1 እስከ 10 ያሉ ካርዶችን ከልስ</u>። እስካሁን ከነበረው ሂደት አስተባባሪዎች እንደሚረዱት፣ ክለሳው በፍጥነት ምሄድ አለበት፤ ብዙ ጊዜ ሊወስድ አይ*ገ*ባም።

3^ኛ ክፍለ-2ዜ

<u>አስተባባሪዎች ትምህርት 5ን ያስተምራሉ</u>፤ ለእርምጃ 10 የትምህርት 3-5 ካርዶች ይከልሳሉ።

<u>አስተባባሪዎች ትምህርት 6ን ያስተምራሉ</u>፤ ለእርምጃ 10 የትምህርት 4-6 ካርዶች ይከልሳሉ።

<u>የስዕል ጫወታ ከመጀመሩ በፊት ትምህርት 1 እና 2ን በፍጥነት ከልስ</u>።

<u>የክለሳ ጫወታ፡ ስዕላዊ</u>- ከትምሀርት 1 እስከ 6 ያሉ ካርዶችን ተጠቀም። አስተባባሪዎች በጠዋቱ ክፍለ-ጊዜ የተማሩትን ጫወታ ለማጫወት ከ5-6 ያልበለጡ ተማሪዎችን አንድ ላይ በማድረማ ቡድኖችን መስርት። ነጥብ የሚ*ገ*ኝበትን መንገድ ቀለል አድርማ። አስተባባሪዎች ጫወታው እንዴት እንደሚካሄድ በማሳየት ጫወታውን ይመራሉ።

4^ኛ ክፍለ-ጊዜ

አስተባባሪዎች ትምህርት 7ን ያስተምራሉ፤ ለእርምጃ 10 የትምህርት 5-7 ካርዶች ይከልሳሉ።

<u>አስተባባሪዎች ትምህርት 8ን ያስተምራሉ</u>፤ ለእርምጃ 10 የትምህርት 6-8 ካርዶች ይከልሳሉ።

<u>የክለሳ ተማባር</u>- አስተባባሪዎችን እና ተማሪዎችን ተማሪዎች አንድ ላይ አድርማ ወይም ክፍሉ የሚበቃ ከሆነ በሁለት ቡድኖች ክፈል። የምልክት ካርድ አሳያቸው፤ ሁሉም የምልክት ቋንቋን ይሳሉ እና ቃሉን በተማባራቸው ለመ*ግ*ለጽ ይሞክሩ።

<u>ቀን 3</u>

ዕለታዊ ዕቅድ- የሰን ሰዋስው መሠረታውያን፣ አስተባባሪዎች ትናንሽ አረፍተ-ነገሮች ይጽፋሉ፣ ክለሳ ጨወታዎች (ቁጥር)፣ ትምህርት 11 እና 12ን ማስተማር (የተጣሙሩ ምልክቶችን ማስተዋወቅ)፣ የሰንን የአንባብያን መዝገበ እና ጨወታ (የፍለጋ ውድድር)፣ የአስተባባሪዎች ትምህርት 9-12 ከተማሪዎች ጋር ይማማራሉ እና የዕለቱን ከክለሳ ጨዋታ አብረው ይጨወታሉ (ቁጥር)።

1ኛ ክፍለ-2ዜ

<u>ምክፈቻ</u>- አምልኮ፣ አጠር ያለ የእግዚአብሔር ቃል ትምሀርት፣ በአከባቢው ብድን የሚ*ጫራ* ጸሎት እና እንደ አስፈላጊነቱ ማስታወቂያ

በሰን አረፍተ-ነንሮችን መጻፍ

ሁሉም ቋንቋዎች የየራሳቸው መዋቅራዊ ባሕሪይ እንዳላቸው፣ ሰንም እንዱሁ። የጋራ አረፍተ - ነገራዊ መዋቅር፦ ሰን ሲነበብ አውዱ እና ዋና ሀሳቡን መረዳት በጣም አስፈላጊ ነው። የአስተባባሪዎቹ ድርሻ ተማሪዎቸ ሰንን አንብበው በሚገባ ይረዱ ዘንድ መርዳት ነው። አስተባባሪው የሰንን አረፍተ-ነገራዊ መዋቅር እንጂ የአከባቢውን አረፍተ-ነገራዊ መዋቅር ሊያስተምር አይገባም፤ ምክንያቱም የሰን መጽሐፍ ቅዱስ የተጻፈው በሰን መዋቅራዊ ባሕርይ ነው። የሰን አረፍተ-ነገር የቃላት አደራደር ያልተለመደ ሊሆን ይችላል፤ የሆነ ሆኖ መረዳት ይቻላል።

በአረፍተ- ነንሮች ውስጥ የምልክቶች ቅ*ደም ተከተል፦ በመደበኛነት አረፍተ- ነንሮች በሚከተለው መልኩ ይዋቀራሉ፦

ባለቤ ትንት ፡- ከምልክቱ ራስኔ በስተቀኝ ትልቅ ጥቁር ነጥብ ይደረ*ጋል። ባለቤትነት አሞልካች ነጥብ ባለቤት* ከሚሆኑለት ነገር በፊት ። (የሚከተለውን ምሳሌ ሰሌዳ ላይ ጻፍ፦ የአሳማ አፍንጫ 🌕 🛴

- ሌላ አስተባባሪ አረፍተ-ነገሮቹን ያነባል።
- የቡድን መሪው ማበረታቻ እና እንደአስፈላጊነቱ ማስተካከያ ይሰጣል።

የክለሳ ጫወታ፡ ቁጥሮች

- 1 የቁጥር ምልክት ካርዶችን ወለል ወይም ማድማዳ ላይ በሰፊው አራርቀህ አኑር።
- 2 h0 እስከ 10 ያለውን ቁጥር ጻፍ አስተባባሪዎች በወለል ወይም ማድማዳ ላይ ያለውን ተዛማጅ ካርድ ማን እንዳገኘ ይፈል*ጋ*ሉ።
- 3 ሌሎች ቁጥሮችም ይቀጥላሉ።
- 4 ለውጥ ፦ ለሁለተኛው እርምጃ ለእያንዳንዱ አስተባባሪ 0-10 ያለ የቁጥር ካርድ ስጥ እና "ጀምሩ" ሲባል ሁሉም ወለል ወይም ማድማዳ ላይ የራሳቸውን ቁጥር ምልክት ካርዶችን ይፈል*ጋ*ሉ።
- 5 ተጨማሪ ጫወታ፡ ለእያንዳንዱ አስተባባሪ የቁጥር ካርድ አቀብል እና ራሳቸውን 0-10 በቅደም ተከተል ያኑሩ። ካርዶቹ ይደባለቁ፤ [በቅደም ተከተል ማስተካከሉ] ይደንም።

2ኛ ክፍለ-ጊዜ

ትምህርት 11ን አስተምር አስረኛው *እ*ርምጃ ላይ ትምህርት 9-11 ያሉ ካርዶችን ከልስ።

<u>ትምህርት 12ን አስተምር</u> (የእግዚአብሔርን እና የኢየሱስን ምልክቶች ስታስተምራቸው ወደ ላይ የሚያመለክቱት ትናንሽ ቀስቶች ስም ምልክት እንደሆኑ አስታውሳቸው)፤ አስረኛው እርምጃ ላይ ትምህርት 10-12 ያሉ ካርዶችን ከልስ።

<u>የክለሳ ጫወታ፡ በሞሠረታዊ ምልክቶች የተሞደቡ የተጣሞሩ ምልክቶችን ለይ</u>

አስተባባሪዎችን ለሁለት ወይም ለሦስት ቡድን ክፈል። ለእያንዳንዱ ቡድን መጻፊያ እና ሰሌዳ ወይም ወረቀት ስጥ።

- በሞሠረታዊ ምልክት ያሳየኋቸሁን ቡድናቸሁ ሆናቸው በትምህርት 11 እና 12 ላይ እንዳሉት የተለወጠ ወይም የተጣጣሩ ምልክቶችን ጻፉ። [I will show a basic symbol. Your team writes down the changed or combined symbols (from lesson 11 and 12) that contain this basic symbol.]







አራት መሠረታዊ ምልክቶች እና ለእያንዳንዳቸው የተለወጠ እና የተጣመሩ ምልክት፦

የአንተን መዝንበ ቃላት አሳይ፤ ለአሁን የአስተባባሪዎችን መዝንበ ቃላት አትስጥ።

ይህ ለአዲስ ኪዳን እና ለብሉይ ኪዳን ምልክቶች በሙሉ (ከአንዳንድ የብሉይ ኪዳን ስሞች በቀር) የሰን መዝንበ ቃላት ነው። ይህን ለተማሪዎቻችሁ አዲስ መጽሐፍ ቅዱሳዊ ትምህርቶችን ለማሰናዳት ትጠቀማላችሁ። መዝንበ ቃላቱ ከተማርናቸውን እና ከተወሰኑ ሌሎች መሠረታዊ ምልክቶችን የተዋቀረ ነው።

የሞዝንበ ቃላቱ ዋና ዋና *ባ*እያንዳንዱን ክፍል በአጭሩ አሳይ፦

- **መሠረታዊ ምልክቶች ከየተለወጡ እና የተጣመሩ ምልክቶቻቸው** ጋር ቀጣይ ናቸው። የሰው ምልክት የመጀመሪያው እና 5 ገጾችን የሸፈነ ነው። ሌሎቹ ምልክቶች ማማሽ ገጽ እስኪሆኑ ድረስ አጭር ሊሆኑ ይችላሉ (ለምሳሌ፦ ከሰው ምልክት የሚቀጥለው የእኔ ምልክት)።

ለጥቂት ደቂቃዎች መዝገበ ቃላችሁን ካያችሁ በኋላ እንዴት መጠቀም እንዳለባችሁ አብረን እንመለከታለን።

እረኛ አስራት ያሉ ጥቂት ቀላል ምልክቶችን በሰሌዳ ወይም ወረቀት ላይ ጻፍ። ከተጸውዖ ስም ክፍልም ጥቂት የተጸውዖ ስምን ጻፍ። አስተባባሪዎች እነዚህን ምልክቶች ከሰን ሙዝንበ ቃላት ላይ እንዲፈልን አድርጓቸው። የወንድ ስሞች ዝርዝር ረዥም ስለሆነ፣ በሴት ስሞች መጀመር ይቀላል። ምልክቶቹ በአናት ላይ ትንሽዬ ቀስት ካለች ከተጸውዖ ስሞች ውስጥ እንዲፈልን አስታውሳቸው።

ጫወታ፡ የፍለ*ጋ* ውድድር

ከሞዝንበ ቃላት ውስጥ የተጣሞሩ ምልክት ሞርጠህ በሰሌዳ ወይም ወረቀት ላይ ጻፍ። ቀድሞ ማን እንደሚያንኝ ተወዳደሩ። ጥምሩን በየትኛው *ገ*ጽ ላይ እንዳንኙ ጠይቃቸው። ሞዝንበ ቃላቱን በሞጠቀም ይህን ጥቂት ጊዜ ደ*ጋ*ግሞህ ተለማሞድ።

3ኛ ክፍለ-ጊዜ

አስተባባሪዎች የያዙትን ትናንሽ ቡድኖች ማስተማር ይቀጥላሉ።

<u>ትምህርት 9ን አስተምር</u>። አንዳንድ ተማሪዎች ቁጥርን በተመለከተ ማንዛቤ ላይኖራቸው ይችላል። ከሆነ ይህን ትምህርት እንደ ሽምደዳ አስተምራቸው። የቁጥርን ማንዛቤ ማሳደማ ጊዜ ይወስድ ይሆናል። አስረኛው እርምጃ ላይ ትምህርት 7-9 ያሉ ካርዶችን ከልስ።

የክለሳ ጫወታ፡ ቁጥሮች

4ኛ ክፍለ-2ዜ

<u>ትምህርት 12ን አስተምር፤</u> የእግዚአብሔርን እና የኢየሱስን ምልክቶች ስታስተምራቸው ወደ ላይ የሚያመለክቱት ትናንሽ ቀስቶች የተጸውዖ ስም ምልክት እንደሆኑ አስታውሳቸው፤ አስረኛው እርምጃ ላይ ትምህርት 10-12 ያሉ ካርዶችን ከልስ።

<u>ቀን 4</u>

ዕለታዊ ዕቅድ- ትምህርት 13ን ሥርዓተ ነጥብ እና የሞጽሐፍ ቅዱስ ታሪክ፣ አዳዲስ የተጣሞሩ ምልክቶችን አስተምር፤ ጨዋታ (የተጣሞሩ ምልክቶች)፣ አዳዲስ የመጽሐፍ ቅዱስ ትምህርቶችን ለማስተማር ማዘ*ጋ*ጀት፣ ትምህርት ድነትን ማስተማር፣ አስተባባሪዎች ትምህርት 13 ማስተማር እና ሞተማበር እንዲችሉ ማዘ*ጋ*ጀት።

1ኛ ክፍለ-ጊ

<u>ሞክፈቻ</u>- አምልኮ፣ አጠር ያለ የእግዚአብሔር ቃል ትምህርት፣ በአከባቢው ብድን የሚ*ሞራ* ጸሎት እና እንደ አስፈላጊነቱ ማስታወቂያ

ትምሀርት 13ን ማስተማር

ትምህርት 13 8 ማስተማሪያ ካርዶች አሉት፦ አራት ነጥብ፣ ነጠላ ሰረዝ፣ ትሕምርተ አጋኖ፣ የጥያቄ ምልክት፣ ትሕምርተ ጥቅስ፣ ነጠላ ትሕምርተ ጥቅስ፣ ባለቤትነት አሞልካች ሕና የተጸውዖ ስም አሞልካች። (ሕንዚህ ለአስተባባሪዎች ጥሩ ማስረጃ ናቸው፤ ነገር ማን ለተማሪዎች ጥቅም ላይ አይውልም)

ቀለል ያሉ አረፍተ-ነገሮች ለማሳየት ጥቅም ላይ ይውላሉ፦

አራት ነጥብ - ሰውየው አየ አባብ። 📑 🗎 ∽ 。

ትሕምርተ አጋኖ- ሰውየው አየ ሕባብ!] | ~ !

ሰው አየ የሴትየዋን ብሕር።] | [• [•

አስተባባሪዎች በጥቅስ ካርዳቸው እየተከታተሉህ ከሞጽሐፍ ቅዱስ ማርቆስ 7፥32-35 አንብብ።

ሰዎች እየሱስን ሰውየው ላይ እጁን ማስቀመጥ ለመኑት።

ኢየሱስ ሰውየው ስከሕዝብ ለይቶ አወጣው።

እየሱስ እጁን በሰውዬው ጆሮዎች ውስጥ አኖረ።

ኢየሱስ የሰውዬውን ምላስ ማነት።

ኢየሱስ (ወደ) ሰማይ ተሞለከተ።

ኢየሱስ ቃተተ።

ኢየሱስ "ተከፈት!" አለ።

የሰውዬው ጆሮ ተከፈተ።

የሰውዬው አንደበት ነጻ።

<u>የተጣሞሩ ምልክቶችን ማስተማር</u>

- አዲስ የተጣሞሩ ምልክቶችን ስታስተምር፣ ውስጣቸው ያሉ መሠረታዊ ምልክቶችን ማወቅ አስፈላጊ ነው።
- *ሕነዚህ የተጣሞሩ ምልክቶች በውስጣቸው አንድ ወይም ከዚያ በላይ የተጣሞሩ ምልክቶች ሊይዙ* ይችላሉ።

ተማሪዎች የሚያውቋቸው ምልክቶች በየተጣሞሩ ምልክቶች ውስጥ ሲሞለከቱ፣ ምልክቶቹን በደንብ እንዲንነዘቧቸው ይረዳቸዋል። ተተማሪዎች አዲስ የተጣሞሩ ምልክቶች ይበልጥ ባወቁ ሞጠን፣ በቀላሉ ማስታወስ ይችላሉ።

ትሑት 🗔
ምን አይነት
የተለወጡ ምልክት አለበት?
የተጣሞሩ ምልክት አለበት?
ጦ ሠረታዊ ምልክቶች፦
_{ሕኔን} O
አፍ/ተና <i>ገ</i> ር
ትንሽ 🗀
የተለወጡ ምልክት፦ የለም
ሌላ የተጣሞሩ ምልክት፦ የለም
ምለክቱን በመዝንበ ቀለት ለይ ተመለከት። ትርጌሙ ምን

ምልክቱን በመዝገበ ቃላት ላይ ተመልከት። ትርንሙ ምንድን ነው? ትሑት = "መናገር እኔ ትንሽ" በቅንፍ ውስጥ ያሉ ቃል ምንድን ናቸው? ሁሉም መሠረታዊ ምልክቶች ናቸው? (አዎ)



ልውጥ ምልክት አለበት?

<u>ም</u>ሠረታዊ ምልክቶች፦





17C \triangle

ልውጥ ምልክት፦ የለም

ሌላ ጥምር ምልክት፦

አፍ + ነገር ይህን ጥምር ምልክት በመዝገበ ቃላት ውስጥ ፈልገው። ትርጉሙ ምንድን ነው? (መብላት)

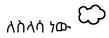
ምልክቱን በሞዝገበ ቃላት ላይ ተሞልከት። ትርጉሞ ምንድን ነው? የተራበ = "ፍቅር *ሞብላት*"

ውስጥ ቅንፍ *ያሉ ቃል ምንድን ናቸው? ሁሉም ሞሠረታዊ ምልክቶች ናቸው? (አይደሉም፤ ይህ ማለት ሌላ ጥምር* ምልክት አለ ማለት ነው)



ልውጥ ምልክት አለበት?

ሞሠረታዊ ምልክቶች፦



血人

ቢላዋ 🔽

ልውጥ ምልክት፦

(ሰው) ትርጓሜውን በመዝንበ ቃላት ላይ ተመልከት -ትልቅ 大

ሌላ ጥምር ምልክት፦

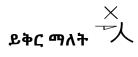
ምልክቱን በመዝገበ ቃላት ላይ ተመልከት። ትርንሙ ምንድን ነው? የዋህ = "ለስላሳ ነው ኃይል"

ቅንፍ ውስጥ ያሉ ቃል ምንድን ናቸው? ሁሉም መሠረታዊ ምልክቶች ናቸው? (አይደሉም፤ ይህ ማለት ሌላ ጥምር ምልክት አለ ማለት ነው)

<u>የልምምድ ጫወታ፡ ጥምሮችን ሞሥራት</u>

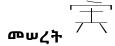
ከምልክቶቹ መካከል አንዱን በሰሌዳ ወይም በወረቀት ላይ ጻፍ።

አማራጫዊ - ነ7ሩን ይበልጥ ጨዋታ ለማስሞሰል አስተባባሪዎቹን ለሁለት ወይም ለሦስት ቡድኖች ክፈል። በዝርዝራቸው ውስጥ ላካተቷቸው ለእያንዳንዱ ሞሠረታዊ፣ ልውጥ፣ እና ጥምር ምልክት አንድ በአንድ ትክክል በል። [Give a point for every <u>correct</u> basic, changed, and/or additional combined symbol that the team has in their list]



መሠረታዊ ምልክቶች፦

ልውጥ ምልክት፦ የለም



<u>መሠረ</u>ታዊ ምልክቶች፦

ልውጥ ምልክት፦

ሌላ ጥምር ምልክት፦ የለም



<u>መሠረታዊ ምልክቶች፦</u>

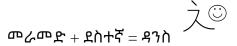




ልውጥ ምልክት፦

(ፊት) ደስተኛ

ሌላ ጥምር ምልክት፦

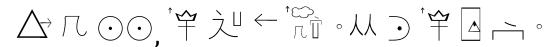


2ኛ ክፍለ-ጊዜ

የሞጵሐፍ ቅ<u>ዱስ ትምህርት ለማስተማር ማዘ</u>ጋጀት

- አዲስ የ*ሞጽሐፍ ቅዱስ ምንባቦችን ለማስተማር፣ <u>ተማሪዎችን ከማስተማርህ በፊት</u> በምንባቦች ውስጥ* ያሉ አዲስ ልውጥ *እና ጥምር ምልክቶችን ለማስተማር ማስተማሪያ ካርዶችን ማበጀት አለብህ*።
- በትምሀርት ውስጥ አዲሱ ምልክት በውስጡ ልውጥ ወይም ተጨማሪ ጥምር ምልክቶችን ከያዘ፣ ለችነዚህም ማስተማሪያ ካርዶች ማበጀት አለብህ።

ማርቆስ 2÷1ን በሰሌዳ ወይም ወረቀት ላይ ጻፍ እና አራቱን ሂደቶች አሳይ።



1 ተማሪዎች እስካሁን ያልተማሯቸውን አዳዲስ ምልክቶች ክበብ። <u>ክበብ እንጂ ትርጉ</u>ማቸውን አትና<u>ገር</u>።



ልውጥ ምልክቶች፦

ሌላ ጥምር ምልክት (በቅንፍ ውስጥ ያሉትን ቃል እንደ መምሪያ መጠቀም ቀጥል)፦

ሞራሞድ + ቅርብ ^{→ ∐} አስተባባሪዎች ትርንლን ሞዝንበ ቃላት ውስጥ ፈልን (ሞምጣት)።

3 ለአዲሶቹ ምልክቶች ደൗሞም ለልውጥ እና ተጩማሪ ጥምር ምልክቶች ማስተማሪያ ካርድ ማበጀት ያስፈልጋል። ምን ያህል ካርዶች ያስፈልጋሉ? (7)

2 ልውጥ ምልክቶች፦ ወደፊት/ወደ (*ይህ በኃላ* ምልክት ውስጥ አለ) እና በጀርባ

2 ተጨጣሪ ጥምር ምልክቶች፦ *ጎ*ረቤት *እ*ና መንደር

4 ሁለት የአረፍተ-ነገር ካርዶች ለቁጥር [verse]አንድ።

ጠ**ቋሚ ካርዶችን ወይም ወረቀት በ**መጠቀም ሁለት የማስተማሪያ ካርዶችን እንዴት *መሥራት* እንደሚቻል አሳይ። ምልክቱ በአንድ በኩል መሆን አለበት። በሌላኛው በኩል የምልክቱን ትርጉም ለማሳየት ቀለል ያለ ስዕል ሳል። አንተ ከሳልከው ስዕል በታች የምልክቱን ስም ጻፍ። ምስሉን ከጀርባ እያዘ*ጋ*ጀህ ሳለ፣ ምልክቱን በተማባር መማለጽ ጠቃሚ እንደሆነ አስታውሳቸው፤ በስልክህ ላይ ምስሉን አማኝ፤ በወረቀት ላይ ተጨማሪ ስዕል ሳል፤ ዕቃዎችን ተጠቀም... (ቀን 2 ላይ እንዳየነው)

አስተባባሪዎች ጥንድ ጥንድ ሆነው 7 ማስተማሪያ ካርዶችን እንዲያበጁ ጠይቅ (ቀድሞውን 2 ስለ ሠሩ የተቀሩትን 5 ካርዶች በራሳቸው ይሠራሉ) እና ሁለት የአረፍተ-ነገር ካርዶች። እዚህጋ የከለር እርሳሶች ጥሩ ግብአት እና ዋጋቸውም ርካሽ ስለሆኑ ከለር እርሳሶች መጠቀም ይመከራል፤ በቀለም የተሞላ ገለጻ ለነገሮች ይበልጥ ትርጉም ይሰጣቸዋል።

በዚህ ምካከል ሌሎች የራሳቸውን ካርድ አበጅተው ላይጨርሱ ይችላሉ። ችግር የለውም።

<u>አስተባባሪዎች የሞጵሐፍ ቅዱስ ትምሀርት ያዘ*ጋ*ጃሉ</u>

ማርቆስ 2÷2ን በሰሌዳ ወይም በወረቀት ላይ ጻፍ።



ጥንድ ጥንድ ሆናችሁ ሥሩ። ከጦጀጦራችን በፊት ጥያቄ አላችሁ?

ይህንን ተማባር ለማጠቃለል ፦ በተሻለ *ማንገ*ድ እየሠራ ያለውን አስተባባሪ እንዲሞራ ጠይቀው።

ለዚህ ቂጥር ስንት ካርዶች ማበጀት አለባችሁ? (6)

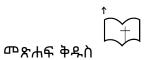
5 አዳዲስ ምልክቶች፦





እነርሱ/እነሱን ^人

1 ተጨጣሪ ጥምር ምልክት፦



<u>ለአስተባባሪዎች ነ7 ጠዋት ከማርቆስ 2፥2 ቀጥሎ ያሉትን ቁጥሮች ማዘ2ጀታቸውን እንደሚቀጥሉ አስታውስ።</u>

3ኛ ክፍለ-ጊዜ

<u>አስተባባሪዎችን ብቻ ሰብስብ እና የደኅንነት ትምሀርት ካርዶች እና አረፍተ-ነገሮችን አስተምራቸው</u>

የደኅንነት ትምሀርት ካርዱን ከ10ኛው እርምጃ በቀር ያሉ እርምጃዎችን በመጠቀም አስተምሀር። ከዚያም የአረፍተ-ነገር ካርዶችን አስተምር። ትርጉሙን አስተባባሪዎችን አወያያቸው፦

- 3 እግዚአብሔር ሁሉንም ፈጠረ እናም ሁሉንም ይወዳል።
- 4 እግዚአብሔር ለእኛ ያለውን ፍቅር አንድያ ልጁን በመስጠት *ገ*ለጠ። ለመጥፎ ሰዎች (እኛንም ጨምሮ) አንድያ ልጁን ሰጠ።
- 5 ሰው በእማዚአብሔር ልጅ ካመነ፣ ሞትን አያይም። ሰዎች መጥፎ ስለሆኑ ይሞታሉ። ነገር ግን እማዚአብሔር ልጁን እንደ ሰጠን ቢያምኑ፣ ኢየሱስ የኃጢአትን ክፍያ ይከፍልላቸዋል።

6 ሰዎች የዘለዓለም ሕይወት *ያገ*ኛሉ፤ ከኢየሱስ *ጋ*ር ለዘለዓለም ይኖራሉ።

የደኅንነት ትምህርት ከጣጣቀሻዎች ጋር ፦

ሁሉ ኃጢአትን ሠርቷል።	ሮጫ 3÷23
የኃጢአት ደሞወዝ ሞት ነው።	ሮሜ 6÷23
እማዚአብሔር ሰዎችን ይወ <i>ዳል</i> ።	ዮሐንስ 3፥16
እማዚአብሔር አንድያ ልጁን ሰ ጠ።	ዮሐንስ 3፥16
ሰው በእማዚአብሔር ልጅ ያምናሉ።	ዮሐንስ 3፥16
ሰው ሞትን አያዩም።	ዮሐንስ 3፥16
ሰው ለዘለዓለም ይኖራሉ።	ዮሐንስ 3፥16

4ኛ ክፍለ-ጊዜ

አስተባባሪዎች የያዙትን ትናንሽ ቡድኖች ማስተማር ይቀጥላሉ።

<u>የትምህርት 11 እና 12ን ምልክቶች ከልስ። ለትምህርት 13 ማርቆስ 7 ላይ ያሉ ትእምርቶችን አስተዋውቅ</u>፦ አራት ነጥብ፣ ትእምርተ አ*ጋ*ኖ፣ ነጠላ ሰረጥ፣ ትእምተ ጥቅስ እና ባለቤትነት አመልካች።

<u>የትምህርት 13 የመጽሐፍ ቅዱስ ክፍል አስተምር</u>። ተማሪዎች የመጽሐፍ ቅዱስ አረፍተ-ነገሮች ካርዶች እንዲያነቡ እና የምልክት ቋንቋ አድርግ። በምንባብ ውስጥ ያሉ ሥርዓተ ነጥቦችን እንደአገባባቸው ለይተህ አሳይ። ከዚያም ለሥርዓተ ነጥቦቹ ልዩ ትኩረት ሳትሰጥ ምንባቡን ደግሞህ አንብብ።

ቀን 5

ዕለታዊ ዕቅድ- ምጽሐፍ ቅዱስን ለማስተማር አስተባባሪዎችን ማዘ*ጋ*ጀት፤ የተዘ*ጋ*ጀውን ትምሀርት ለትንሽ ቡድን ማቅረብ፤ ከባባድ ጥምሮችን መከለስ፤ አስተባባሪዎች የደኅንነትን ትምሀርት ለተማሪዎች ማስተማር፤ የቡድን ዕቅድ ሰነዱን ማቅረብ፤ ፍጻሜ።

1ኛ ክፍለ-2ዜ

<u>ምክፈቻ</u>- አምልኮ፣ አጠር ያለ የእግዚአብሔር ቃል ትምህርት፣ በአከባቢው ብድን የሚ*ጫ*ራ ጸሎት እና እንደ አስፈላጊነቱ ማስታወቂያ

<u>አስተባባሪዎች የሞጽሐፍ ቅዱስ ትምሀርት ያዘ*ጋ*ጃሉ</u>

ለዚህ ሥራ ከትምህርት 1-12 የተጣሩትን ምልክቶች እና ማርቆስ 2፥1-2ን እንደተማሩ (እና ድጋሚ <u>ምማር</u> እንደማያስፈልጋቸው) እንደሚቆጠር አስረዳቸው። ማንኛውም ሌሎች የተለወጡ እና የተጣጣሩ ምልክቶች እንደ አዲስ ይቆጠራሉ ደግሞም ማስተማሪያ ካርዶች ሊዘ*ጋ*ጅላቸው ያስፈል*ጋል*።

አስተባባሪዎችን ጥንድ ጥንድ አድርባህ ከማርቆስ 2 ጥቅሶችን ስጣቸው፦

ጥንድ 1- ቁጥር 3 እና 4

ጥንድ 2- ቁጥር 5 እና 6

ጥንድ 3- ቁጥር 7

ጥንድ 4- ቁጥር 8 እና 11

ጥንድ 5- ቁጥር 9

ልብ በል፦ ቁጥር 10 ሁለት አዳዲስ ቀላል ምልክቶችን (ዓለም እና ስልጣን) ብቻ ስለያዘ በ*ጋራ* ይነበባል (ይህን የቡድን ሞሪው ሊያስተምር ይችላል)።

2ኛ ክፍለ-ጊዜ

<u>በመጀመሪያው ክፍለ-ጊዜ በክፍል 1 የቤት ሥራ የተሰጡትን ጥቅሶችን ማቅረብ</u>። የቡድን መሪው የሚሰጠው ማስተካከያ ካለ መቀበል።

ሁኔታ ውስጥ እነዚህን ጥቅሶች ለማስተማር አንድ ሰው እየተዘ*ጋ*ጀ እንደነበረ ማለጽ። አዲስ ምልክቶችን ስለተማሩ እና በቀጣዮቹ ጥቅሶቹ ስለሚደንሙ ብዙ ካርዶችን ማዘ*ጋ*ጀት እንደማያስፈልማ አስረዳቸው።

ጊዜ ካለ- ለቤት *ሥራ* የተሰጠውን የመጽሐፍ ቅዱስ ክፍል በተማባር አሳይ።

3ኛ ክፍለ ጊዜ

ጥምሮችን ሞከለስ

2 ለመማር የሚከብዱ እና ንዑስ ምልክቶችን ያካተቱ ጥምር ምልክቶችን አስተምር።

አዲስ የ*ሞጽሐፍ ቅዱስ ትምህርት ስታዘጋድ፣ አንዳንድ ጊዜ አስቸጋሪ ጥምሮች* ሊ*ያጋጥሙህ ይችላሉ። ይህ ሁል ጊዜ* የሚሆን አይደለም።

አልባስተር

 $\overset{ op}{ riangle}$ አልባስጥሮስ አስተባባሪዎች መዝንበ ቃላት ውስጥ አግኙ

መሠረታዊ ምልክቶች፦

37A 🕁

λὴλή τ<u>ω</u>. 😂

_{LL} X

17C <u></u>

ልውጥ ምልክት፦

(37次)

ንዑስ ምልክቶች፦

ምን ያህል ማስተማሪያ ካርዶች ያስፈል*ጋ*ሉ? (4)

አዲስ ምልክት፦ አልባስተር

ልውጥ ምልክት፦ *ገን*ዘብ

ንዑስ ምልክት፦ ለስላሳ ቁ, አለት

ክርስቶስ \(\frac{}{\sqrt{\sq}}}}}}}}}} \signtarinftite{\sinthintitta}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintity}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintity}}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintity}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintitta}}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintity}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintitta}}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintity}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintitta}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintitta}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintitta}}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintity}}}}} \end{\sqrt{\sinthintity}}}} \end{\sqrt{\sqrt{\sinthintitta}}}} \end{\sqrt{\sinthintity}}}} \end{\sqrt{\sintitta}}}} \end{\sqrt{\sinthintit *ሞሠረታዊ ምልክቶች፦* _{በጣም} \vee *አፍ/ተናገ*ር 📙 _{ቅርብ} | / 人 37·h ንዑስ ምልክቶች፦ (መጥራት) ምን ያህል ማስተማሪያ ካርዶች ያስፈልጋሉ? (4)

አዲስ ምልክት፦ ክርስቶስ

አስተባባሪዎች የደኅንነት ትምህርት ካርዶችን እና አረፍተ-ነገሮችን ለተማሪዎች ያስተምራሉ

4ኛ ክፍለ-ጊዜ

የሞጨረሻ ንግግር፣ የምስክርነት ወረቀት ሞስጠት፣ አምልኮ፣ ሞዝጊያ ጸሎት፣ [ማስታወሻ] ፎቶ ሞነሳት፣ ወዘተ.

የቡድን ዕቅድ፡ ከስልጠናው በኋላ፣ ምን ይቀጥላል?

የራዕይ እና የተልዕኮ ማለጫ

የአንተ ድርሻ

ሰን ቋንቋ እና መርሐ ባብር ነው። ለአገልባሎት እንደ መሳሪያነት ያገለባላል። በዌክሊፍ አሶሼትስ የመጽሐፍ ቅዱስ ትርጉም ሥራ በቤተ ክርስቲያን ባለቤትነት የሚመራ መሆን እንዳለበት እና አጥቢያ ቤተ ክርስቲያን የሰን መጽሐፍ ቅዱስ የማስተማር ችሎታ፣ ሥልጣን፣ ኃላፊነት እና ተጠያቂነት እንዳለባት በኅብቅ ያምናል።

- ለስልጠናው የአከባቢ አስተባባሪዎችን እና ተሳታፊዎችን ምሥረጥ
- -ለአስተባባሪዎች እና ለተማሪዎች ሳያቋርጡ መጸለይ
- -ሌሎች ተማሪዎችን እንዲያስተምሩ ተጨማሪ አስተባባሪዎችን ማሰልጠን
- የተተረሳሙ የሰን ማስተማሪያዎችን ማቅረብ፦ ዲጂታል፣ የታተሙ ወይም ቪድዮ
- የሰን ቋንቋ የ ምጽሐፍ ቅዱስ ትምህርት በቋሚነት ጣቀድ። ለምሳሌ በቤተ ክርስቲያን አገልእግሎት ወይም ከአገልግሎት በኋላ፥ በሳምንት አንዴ እና የመሳሰሉት)
- በማኅበረሰባቸው ውስጥ ለሚያስፈል*ጋ*ቸው ሁሉ ሰንን ማስተዋወቅ
- -በአከባቢው በቋሚነት *ገ*ንዘብ በመለንስ፣ ማሰልጠኛ ስፍራ በማቅረብ እና በተለያዩ መ*ንገ*ዶች የሰንን መርጎግብር የሚደግፉ ሰዎችን ማግኘት

የዌክሌፍ ማኅበርተኞች ድርሻ

- -ቴክኒካዊ ሂደቶች
- -ጥራት ማረ*ጋገ*ጥ

- -ዲጂታል እና የታተሙ የሰን ማስተማሪያዎችን በሁሉም ቋንቋ በድረ*ገ*ጽ ማቅረብ <u>https://sun.bible/</u>
- -ቀጣይነት ያለው የማማከር አንልግሎት መስጠት

አርብ እለት የምታቀርቡትን ሪፖርት ለማዘ*ጋ*ጀት እንዲረዳችሁ በቡድን ከ2 እስከ 5 እየሆናችሁ ከጸሎት*ጋ* የሚከተሉትን ጥያቄዎች መልሱ። ሪፖርቱ ሦስት ክፍሎች አሉት፦ መሪ ቡድን መምረጥ፣ ሌሎች የሰንን መጽሐፍ ቅዱስ እንዲረዱ ሰንን በምን ዓይነት መንገድ ማስተማር እንደምትቀጥል፣ እና ሌሎች ሰን የሚያስፈል*ጋ*ቸውን በምን ዓይነት መንገድ እንደምትደርሱ (የግንኙነት መረብ - ሰንን ማስተዋወቅ)።

መሪ ቡድን

- 3 ማኅበረሰቡ የሰንን ሥራ እንዲደግፍ በማበረታታት ረንድ እነዚህ የሞሪ ቡድኖች ምን ሊያደርን ይችላሉ? ማኅበረሰቡ ምን ዓይነት ቁሳዊ ድ*ጋ*ፍ ሊያቀርብ ይችላል (ሞሰብሰቢያ፣ ምግብ፣ ቤት፣ ሕትሞት፣ ወዘተ.)?
- 4 የመሪ ቡድኖች *ግ*ቦችን፣ ዕድ*ገ*ቱን እና ተማዳሮቶችን ለመወያየት መች ይ*ገ*ናኛሉ?
- 5 የመሪ ቡድኖች በየስንት **1**ዜው ይ**1**ናኛሉ?

ክትትል

- 1 ይህን ስልጠና የተከታተሉ ተማሪዎች ሰን በማስተማር ማን ይቀጥላል?
- 3 የት ት*ገ*ናኛላችሁ?

- 2 እነዚ*ያ*ን ሰዎች ለምን *መ*ረጥካቸው?
- 3 ማን ነው እነሱን የሚ*ያገ*ኛቸው?

- * https://sun.bible/
- * ዊክሊፍ አሶሼትስ ሰን https://www.youtube.com/channel/UCs3ESTtxuzWJie8ZUQf6ozw

እያንዳንዱ ሰው ለእቅዱ እውቅና እንደሰጠና እንደተሳተፈ እንዲያሳይ ከታች እንዲፈርም አድር**ግ**።