



## Кирилл Туляков

### QA Engineer

## Детали

Санкт-Петербург  
Российская федерация

Телефон  
+7-960-595-1587

Email  
cyril.tulyakov@yandex.ru  
kirill.tulyakov231@gmail.com

Дата рождения  
18.07.2000

## Навыки и Инструменты

Theory of testing(based on The Art of Software Testing 3rd Edition G.Myers)

Realtime rendering(based on Real-Time Rendering 4th Edition E. Haines)

Python

Django

C++

C

HTML&CSS

## Характеристика

В данный момент моим основным направлением является QA в рендер и технической области игр и движков. Начал свой путь в разработке с проекта Яндекс.Авто в одноименной компании. После набранного опыта, перешел в свой первый коммерческий геймдев проект WoWS:L(xbox, ps, mobile). Вначале занимался в основном техническими задачами, в меньшей степени геймплейным. По итогу рендер и техническое направления стали для меня основными, где я заинтересован в исследовании и развитии теории, методов и инструментов разработки в том числе тестирования.

## Опыт

### Middle QA Engineer, Lesta Studio, Санкт-Петербург

#### МАЙ 2021 - НАСТРОЯЩЕЕ ВРЕМЯ

Junior QA Engineer May 2021 - Oct 2021: преимущественно выполнял задачи технического направления, в меньшей степени геймплейного.

Middle QA Engineer Oct 2021 - Present: основным направлением стало render направление и performance анализ, дополнительным tech направление.

Проект World of Warships: Legends:

- Тестирование проекта для консольных и мобильных платформ
- Тестирование игрового движка BigWorld
- Управление тестированием технических задач
- Управление исходным кодом проекта(контроль версий)
- Performance тестирование и анализ
- Тестирование render/tech части проекта(Vulkan, GLES, Metal, D3D12, GNM, AGC)
- Тестирование платформенной части проекта
- Тестирование геймплейной части проекта
- Разработка тестовой базы проекта
- Ведение тестовой и проектной документации
- Разработка вспомогательных утилит для тестирования на Python

Инструменты: Jira, TestRail, Confluence, SVN, BitBucket, Teamcity, Jenkins, Perfana, Android Studio, Android SDK, 3uTools, MS Visual Studio, PyCharm, Xbox One Manager XDK/GDK, Neighborhood for PS4, Target Manager for PS5, RAD Telemetry, ICAT, RenderDoc, Vulkan SDK, AGI

Публичная информация о проекте:

Bootstrap

SQL

Bash

Linux

Git

SVN

Android SDK(Android studio/ADB)

Vulkan SDK

RenderDoc

RAD Telemetry

AGI(Android GPU Inspector)

Xbox One Manager XDK/GDK

Neighborhood for PS4

Target Manager for PS5

Postman

Task/bag-tracking system

Test management system

CI/CD

TestRail

Jira

TeamCity

Jenkins

GitLab

## Языки

English(B1)

- <https://wowslegends.com/blogs/entry/512-wows-legends-goes-mobile/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=zwyRErbTWJ4>
- <https://www.metacritic.com/game/playstation-4/world-of-warships-legends>
- <https://www.metacritic.com/game/xbox-one/world-of-warships-legends>

## Junior QA Engineer, Яндекс, Удаленно

АПРЕЛЬ 2020 - АПРЕЛЬ 2021

Проект Яндекс.Авто(в том числе Алиса, Я.Музыка, Я.Навигатор):

- Ручное системное тестирование головных устройств для авто на платформе Android(aftermarket, carsharing, OEM)
- Ведение тестовой и проектной документации
- Разработка тест кейсов
- Работа с task management sysyem(Yandex Tracker)
- Работа с test management system(TestPalm)
- Разработка утилит для тестирования на Bash, Python(Win, OS X, Linux)
- Работа с Postman
- Работа с BitBucket

Инструменты: Yandex Tracker, TestPalm, Bitbucket, Teamcity, Android Studio, XCode, Android SDK, Postman

Публичная информация о проекте:

- <https://www.youtube.com/watch?v=ldNJpvbxBGk>
- <https://www.youtube.com/watch?v=ZdU5Bz3EHT0>
- <https://www.youtube.com/watch?v=xU3wToQ368A>
- <https://www.lada.ru/enjoy-pro/>

## Образование

Бакалавр, ТУЛЬСКИЙ ФИЛИАЛ  
ФИНАНСОВОГО УНИВЕРСИТЕТА ПРИ  
ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РФ, Tula

СЕНТЯБРЬ 2018 - МАЙ 2022

Направление подготовки 38.03.05 Бизнес-информатика

IT-менеджмент в бизнесе:

- Project management
- ERP System
- Python
- R
- SQL и СУБД

## Ссылки

[GitHub sunbro1337](#)

## Хобби

Основным увлечением являются RPG(Action RPG, JRPG, MMORPG, Turn-based and Tactical RPG) и Action(Shooters, Platformers) игры. Также интересуюсь настольными role-play и wargame играми. Имею музыкальное образование(фортепиано, гитара), знания в области саунд-инжиниринга. Изучаю, анализирую музыку различных жанров, в том числе и игровые саундтреки.

## Производственная практика

QA Engineer, Lesta Studio, Санкт-Петербург

МАРТ 2022 - МАЙ 2022

Направление подготовки 38.03.05 Бизнес-информатика

IT-менеджмент в бизнесе:

- Project management
- ERP System
- Python
- R
- SQL и СУБД

Была пройдена учебная и производственная(в том числе и преддипломная) практика в рамках получения академической степени бакалавриата направления подготовки 38.03.05 Бизнес-информатика:

- Изучены основные понятия и принципы разработки программного обеспечения
- Проведен анализ систем управления тестированием, представленных на мировом рынке
- Проведен анализ удаленных Git репозиторий, представленных на мировом рынке.
- Проведен анализ процесса тестирования и описание проблем
- Сформулирована концепция “Test management via Git”
- Разработана программная система “CaseSync”
- Проведен анализ эффективности, разработанной системы “CaseSync”
- Сформулирован перечень перспектив дальнейшего развития системы “CaseSync”