重构培训总结：

    经过两天的重构培训，我学到了很多关于重构的知识，并且对自己以前写过的代码做了深刻的反思。本人已经对行情中心证券信息导入部分代码做了新的重构工作。

     重构可以使代码更加整洁，并且可读性很强。在这次培训中我学到了知识点分别为：eclipse重构菜单、代码的复杂度及坏味道、重构对性能的影响、关于空指针的处理等。下面我就针对这些依次做下深刻的总结。

   1. eclipse重构菜单：

        重命名                                 Alt+Shirt+R

        移动文件到指定包或目录     Alt+Shirt+V

        修改方法名称及参数            Alt+Shirt+C

        将变量和结果变为一行         Alt+Shirt+I

        提取变量                              Alt+Shirt+L

        提取方法                              Alt+Shirt+M

     2.代码的复杂度及坏味道：

        代码的全复杂度，从方法开始以1开始，每碰到分支语句、循环语句、逻辑运算符、三目运算符及switch语句都要加1，最后算出代码的圈复杂度。一般代码的圈复杂度控制在10以那个，如果超过10就需要重构了。

        代码的对打层次一般要小于3层，如果超过3层就要考虑重构了。

        代码一共有22个坏味道。

    3.空指针的处理

        少用return null，最好return new Object。

    4.重构的基本原则：

     重构一点就要利用junit单元测试进行测试来保证重构的质量。

        一行只做一件事，一个循环制作一件事。

        代码要保持抽象层次一致性。

    5.衡量代码复杂度工具的应用

        SourceMonitor工具的应用。

        持续集成中加入代码规范审查步骤。