# **Spot**

## 多屏图像查看工具

工具包含一个图像查看工具和 TcpServer

## 使用场景

线上有一台主机(服务端,S),连接多个或一个屏幕,屏幕用于显示图像

显示图像的事件,来自线上其他设备/主机(客户端,C),C通过TCP协议请求S在指定的显示 屏显示指定的图像

图像文件可以存放在线上任何一台主机,可以是 C 自身,也可以是统一的图像文件服务器,但图像文件需要保证 S 可访问(通过共享文件夹)

## 如何使用

## 解压

解压后得到如下结构的目录:

```
└── Spot
├── appsettings.json
├── Spot.exe
└── 使用说明.pdf
```

## 配置工作

## 以下是一个配置范例:

- 1. 确定 S 连接的屏幕数,这里假设有 2 个屏幕
- 2. 确定 TcpServer 的监听端口,这里假设是8083
- 3. 打开 appsettings.json 看到文件如下:

```
{
  "TcpPort": 8087,
  "MonitorSequences": [1,3,2,4]
}
```

TcpPort 选项用于指定 TcpServer 监听的端口

MonitorSequences 选项用于指定显示器顺序

- 4. 把原来的 8087 修改为 8083 (注意: 这只是个范例)
- 5. 把原来的[1,3,2,4]修改为[1,2](注意:这只是个范例)

(因为例子中只有两个显示器,[1,3,2,4]的含义是将 2 号窗口打开在 3 号显示器,这个例子中没有3号显示器,会报错要求修改配置)

6. 现在 appsettings.json 中的配置如下:

```
{
  "TcpPort": 8083,
  "MonitorSequences": [1,2]
}
```

#### (注意:配置文件中最后一个)之前不能有逗号)

7. 运行 Spot.exe,观察窗口顺序是否符合要求,不符合关闭软件后,调整配置中的 MonitorSequences 直到符合要求。

MonitorSequences 选项说明

配置值是一个数组,数字所在的位置代表窗口序号(从1开始),数字表示屏幕序号(从1开始,不保证和windows设置中的屏幕标识一致)

比如 [2,3,4,1] 表示:

- 1号窗口在2号屏幕打开
- 2号窗口在3号屏幕打开
- 3号窗口在4号屏幕打开
- 4号窗口在1号屏幕打开

#### 限制1:

假设屏幕数量是n

数组前n位数字不能大于n

#### 比如:

屏幕数是3,配置是[1,3,4,2],这个配置会报错,因为只有4号屏幕不存在 屏幕数是3,配置是[2,1,3,4],这个配置不会报错,因为前3位没有数字大于3(屏 幕数是3,第四个数字4不会被读到)

#### 限制2:

配置项中不能出现数字o

## 运行

运行 Spot.exe 后,会打开多个或一个图像查看的窗口,以及一个主窗口(写了些操作说明)

### 关闭任何一个窗口都会使整个软件退出

这个时候 TcpServer 同时也启动了

## 显示图像

假设 TcpServer 的地址是 192.168.100.77:8083

(TcpServer 可以同时连接多个客户端)

- 1. 客户端与 192.168.100.77:8083 建立 tcp 连接
- 2. 以 UTF-8 编码发送

窗口序号,图像地址

消息,使工具将指定图像加载到对应窗口 比如发送

3,\\DESKTOP-E3NQ6K3\Shared\pic3.jpg

工具会将图像 pic3.jpg 输出在 3 号窗口显示

(注意:保证消息中的窗口序号后的逗号是半角的)

## 图像查看

- 鼠标滚轮缩放图像
- 按住鼠标右键拖拽图像
- 双击鼠标左键恢复缩放