

SunShine

媒体和娱乐行业数字化
流程管理平台

研发实力

- 1.集结五名base-fx行业多年经验的流程搭建专家
- 2.两位web前端、后端开发专家
- 3.一位webGL网络编程专家
- 4.两位linux运维专家

我们是谁？

- 孙丁：SunShineCEO（BaseFx流程TD）
- 陈芸：SunShineWEB开发工程师（BaseFx流程TD，豆瓣web开发工程师）
- 杨晗光：SunShine软件工程师（BaseFx流程TD，精通多门编程语言C++，Java，Python）
- 孙野：SunShine运维工程师（BaseFx运维工程师）
- 张然：SunShine投资与市场营销总监（北京电影学院管理学院教授）

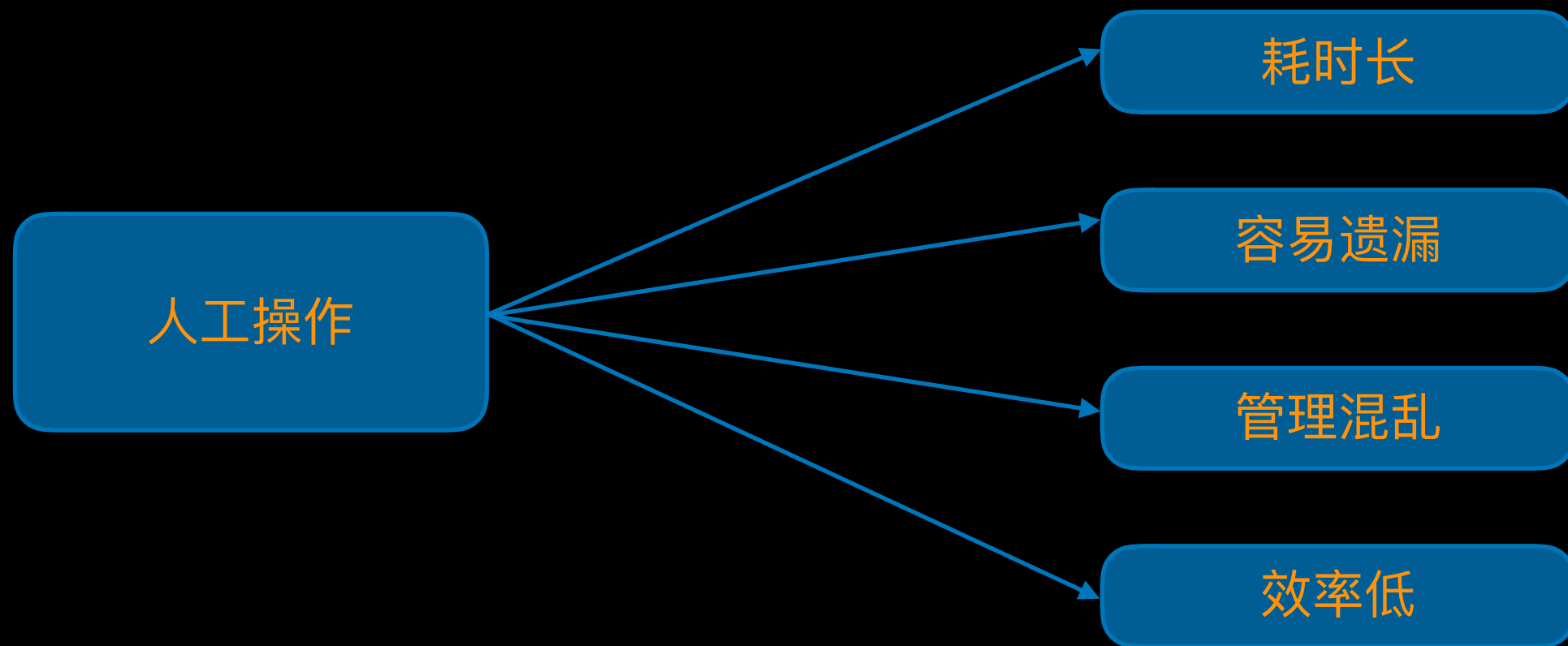
历年电影票房

年度	票房（亿元）	增幅	国产片票房（亿元）	国产片市场份额	过亿国产片数量	突出国产影片	TOP25特效片数量	TOP25特效片票房占比	几乎所有影片都有特效成分
2017	559.11	22.3%	301.2	53.8%	51	《战狼2》、《羞羞的铁拳》、《建军大业》	22	20/33	是
2016	457.12	3.73%	266.63	58.33%	43	《美人鱼》、《西游记之三打白骨精》、《湄公河行动》、《魔兽》、《血战钢锯岭》	17	18/25	是
2015	440.69	48.69%	271.36	61.58%	47	《大圣归来》、《捉妖记》、《夏洛特烦恼》	17	16/25	是
2014	296.39	36.15%	161.55	54.51%	36	《智取威虎山》、《归来》、《亲爱的》	16	7/9	是
2013	217.69	27.5%	127.67	58.65%	32	《北京遇上西雅图》、《致青春》、《中国合伙人》、《小时代》	14	7/12	是
2012	170.73	30.12%	82.74	48.46%	21	《人在囧途之泰囧》、《画皮2》、《十二生肖》、《1942》、《寒战》	18	7/10	是
2011	131.2	22.41%	70.3	53.6%		《让子弹飞》、《非诚勿扰》、《失恋33天》	13	4/7	是

中国电影票房已经超越600亿大关。

几乎每一部电影都有后期特效，纯正的美国特效大片每一部票房都很高，观众喜爱看特效奇观电影。

产业的现状和缺点



国内的动画、影视制作已经到了信息化管理的门槛

现代动画制作公司不同于过去家庭作坊式的手工劳动,员工人数通常在**几十乃至上百人**,如何通过流程的规范化提高员工的生产合作效率,如何让员工完全地融入业务流程中并与其他同事进行协作,如何减少制片人反复审片的繁重工作,如何尽量减少沟通的误差对项如何让公司的业务系统之间进行更好的集成是动画制作公司迫切需要解决的问题。

从几十个镜头,几TB的数据量到几千个镜头,将近**百TB的数据量**,这个过程的转变,不加入管理系统,可以想象得付出多大的成本。

能够尽早信息化,梳理公司的流程,强化成本管理和风险控制,无意为公司的大发展打下了坚实的基础。

SunShine

平台介绍

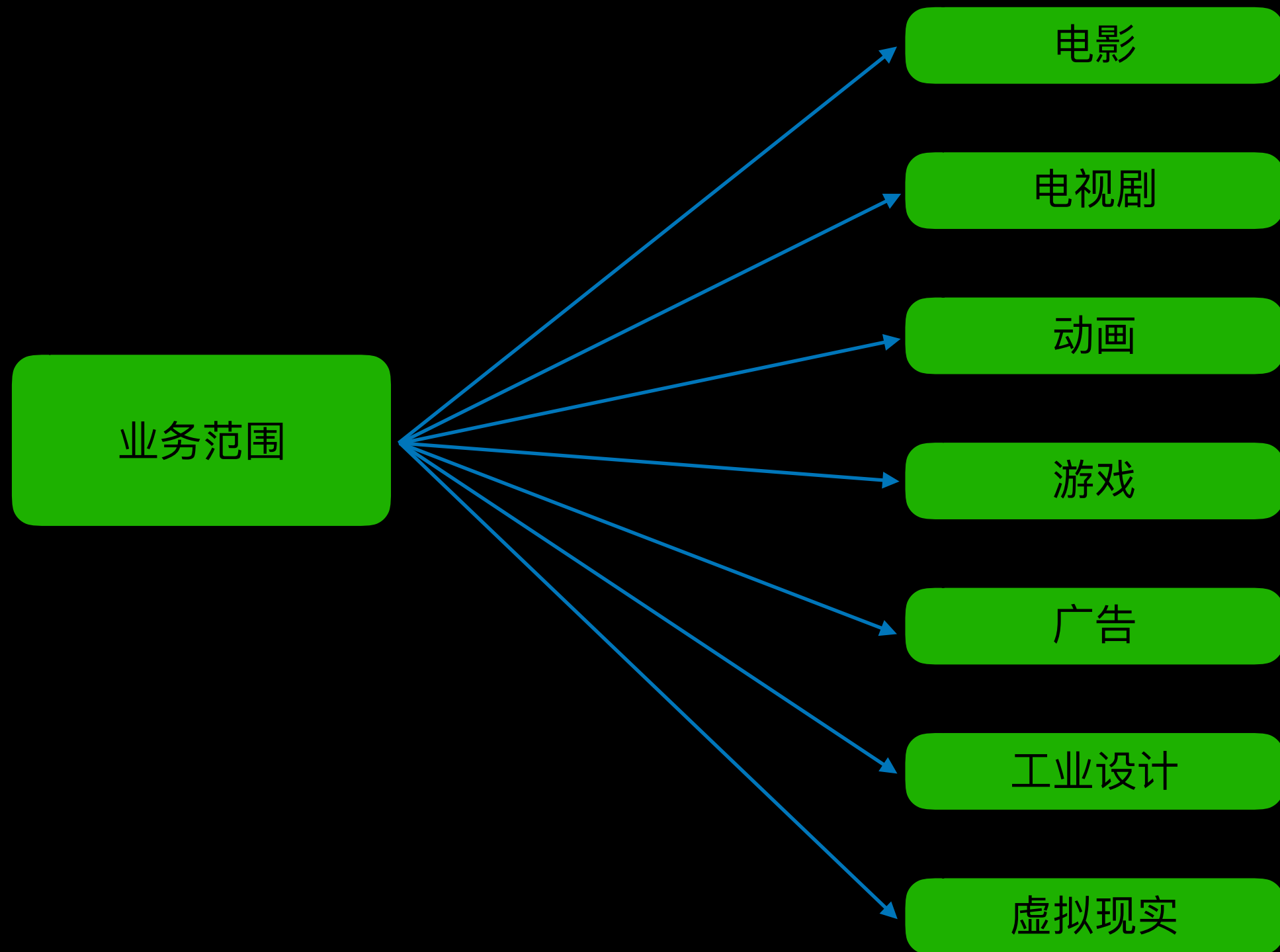
我们致力于改进高端创意项目管理。

SunShine是一个可扩展的、基于云的项目管理解决方案，用于媒体和娱乐行业，帮助团队满足日益增长的创意生产需求，解决他们需要扩展到大型项目的需求。

客户范围包括：动画，电影，情节电视，广告，工业设计，虚拟现实项目等。

我们专注于改善项目管理，注重用户体验，简化界面操作，以便您的团队可以在管理上花费更少的时间，并专注于他们最擅长的事情 - 创建出色的视觉内容。

SunShine平台业务范围



SunShine平台

功能介绍

数字化云平台/
本地服务器平台

数据统一管理

场次、镜头表

任务统一管理

制作人、时间等

任务进度统一管理

制作阶段、状态

版本控制

每次修改都记录

文件统一管理

素材、资产等

实时在线审片

审查批注、通知

在线即时通讯

沟通、交流

数据分析

图形化、直观化

资源调配

人员、物资

资产循环利用

资产库

云存储、大数据、云计算

成功平台介绍

国外

Shotgun

Autodesk公司旗下的CG流程软件，外国市场知名度最高。功能强大，价格高昂。

FTrack

由Fido（斯堪的纳维亚领先的动画和视觉特效工作室）内部研发团队Goodbye Kansas于2008年开发
2011年，ftrack逐渐发展成为由原Fido合伙人Fredrik Limsäter领导的原始开发商组建的商业公司。

瑞典斯德哥尔摩开发的知名CG流程软件，功能也十分强大，价格偏高。

国内

CGTeamwork

国内开发最早的流程软件，在国内市场占有率比较高。
目前只有本地服务区版本，功能简单，价格低廉，但是仍然很有市场空间。

STrack

国内第二家知名的流程软件，目前正在试用阶段。

shotgun市场规模

受全球超过1000家工作室的信任



CBS DIGITAL



weta
DIGITAL

REAL
TIME

PIXOMONDO



USED WORLDWIDE
OUR NUMBERS DO THE TALKING



54
COUNTRIES



62,000
PROJECTS



3,800,000
NOTES



40,000,000
VERSIONS



58,000,000
TASKS

shotgun价格

\$30 每个帐户/月*	每个帐户每月 \$50
我们的AWESOME套餐包括:	我们的AWESOME套件中的所有内容, 以及:
电子邮件支持 (24小时响应周一至周五)	单点登录
通过我们的论坛提供社区支持	电子邮件支持 (5小时响应周一至周五)
在线文档	增加安全控制 (IP限制)
培训视频	高级权限支持
公开网络研讨会。提供现场问答	年度调查和培训课程
RV带SDI功能*	视频会议支持
	直接访问支持工程师

一家100人的团队的价格:

- 全功能版本: $\$50/\text{人}/\text{月} \times 12\text{月} \times 100\text{人} = \text{¥}360,000$
- 基础版本: $\$30/\text{人}/\text{月} \times 12\text{月} \times 100\text{人} = \text{¥}216,000$
- 教育版本: 未知
- 50人以上的企业版本: 未知

1000家100人规模的公司价格:

- 300家企业全功能版本: $\text{¥}360,000 \times 300 = \text{¥}108,000,000$
- 700家企业基础版本: $\text{¥}216,000 \times 700 = \text{¥}151,200,000$
- 合计: $\text{¥}108,000,000 + \text{¥}151,200,000 = \text{¥}259,200,000$ 约**两亿六千万人民币**

ftrack市场盈利情况

成千上万的用户信赖



Lucasfilm



bluezoo

CINESITE



MACKEVISION

TRIXTER

squint/opera



UBISOFT



情节电视和特写电影

让ftrack成为您的VFX管道的支柱，因为其强大的API和集成功能可让您的工作室与全球的制作团队进行协作。

动画和动态图形

跟踪复杂的动画制作，并与您的艺术家团队进行沟通，以确保每个人都处于同一页面并按计划进行。

营销与广告

管理你的短期项目团队和资产，以确保在紧迫的期限内顺利生产。与合作者和客户审核媒体以获得迅速的批准。

虚拟和增强现实

使用经过生产验证的解决方案创建您的下一个尖端项目，以确保您的团队按预算及时到达终点。

ftrack价格



一家100人的公司的价格:

- 预览版本: $\$10/\text{人}/\text{月} \times 12\text{月} \times 100\text{人} = \text{¥}72000$
- 工作室版本: $\$20/\text{人}/\text{月} \times 12\text{月} \times 100\text{人} = \text{¥}144000$
- 企业版本: 未知

1000家100人规模的公司价格:

- 300家工作室版本: $\text{¥}144000 \times 700 = \text{¥}100,800,000$
- 700家预览版本: $\text{¥}72000 \times 300 = \text{¥}23,040,000$

- 合计: $\text{¥}100,800,000 + \text{¥}23,040,000 = \text{¥}123,840,000$ 约一亿两千四百万人民币

CGTeamwork市场盈利分析

产品



任务管理

组长任务分配，艺术家任务查看领取。统一分配，任务相关信息以及进度更清晰



文件管理

规范化管理项目的工程目录和文件版本实现快速上传下载，文件不杂乱



流程管理

自定义审核流程，结合内部通讯系统，实现提交审核、部门间的协作，让项目沟通更顺畅



通讯系统

局域网内的即时通讯系统，沟通协助方便及时



统计分析

结合统计分析，实时的了解项目和人员的进度情况



插件管理

基于生产软件的二次开发，提高生产效率

部分客户



CGTeamwork市场盈利分析



- 商业版¥100元/人/月
- 商业版一家公司¥60000/年封顶

- 1000家100人规模的公司一年的价格： $¥60000 \times 1000 = ¥60,000,000$
- 约六千万人民币

SunShine市场优势

- 比shotgun和ftrack价格优惠
- CGTeamwork功能比较简单，市场需要类似Shotgun这样强大，使用方便的流程软件
- SunShine立志于打造更功能更强大，价格更合适，更适应中国国情，更便捷高效的工作习惯的云端跨平台的流程软件
- 比Shotgun有更多的盈利渠道：电影行业各环节软件开发、硬件开发、后续二级市场的研发

项目计划

- 1.流程软件+流程工具（1年开发周期）
- 2.营销占领市场
- 3.资产库（可以直接和实时视效预览软件结合）（1-3个月开发周期）
- 4.技术分享+教学收费（3月开发周期）
- 5.软件开发（根据项目确定）
- 6.硬件开发（根据项目确定）
- 7.大数据分析

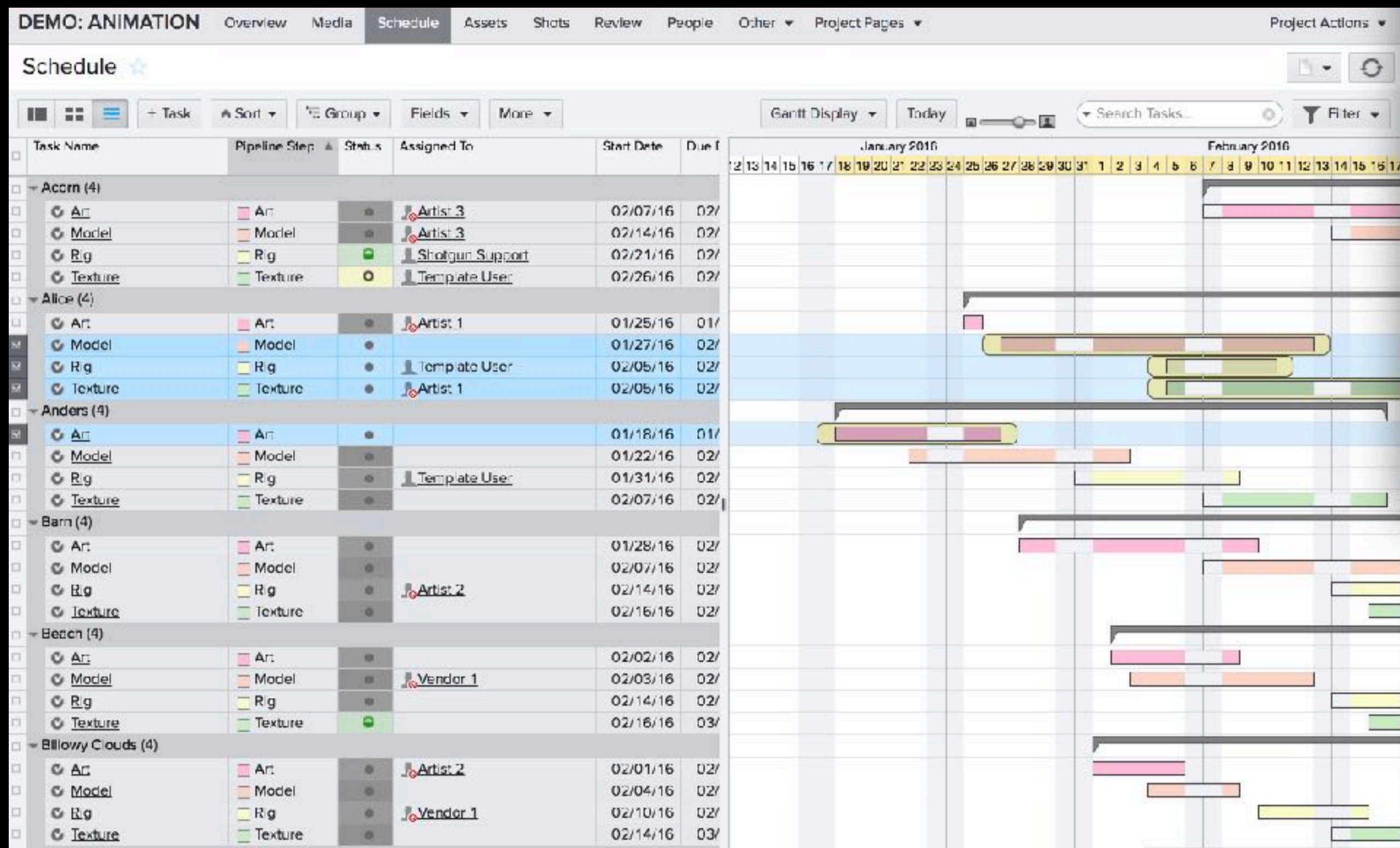
SunShine市场盈利模式

- 流程软件免费开源，年服务费¥6-20万，按照最低¥6万计算，1000家100人规模的公司收入：**六千万/年**
- 云端存储服务：5万*100家=**五千万/年**
- 资产库收入：**100万/年**
- 素材库收入：**100万/年**
- 软件内部工具开发收入：**100万/年**
- 软件开发收入：一个软件：¥2000*1000 = **两百万/年**
- 硬件开发收入：一个硬件：¥3000*1000 = **三百万/年**
- 技术交流页面的广告
- 网络交易平台（服化道）抽成
- 公司项目分包合作抽成
- 电影选景+旅游平台
- 合计：**一亿六千1百万/年**

投资额、股权转让比例

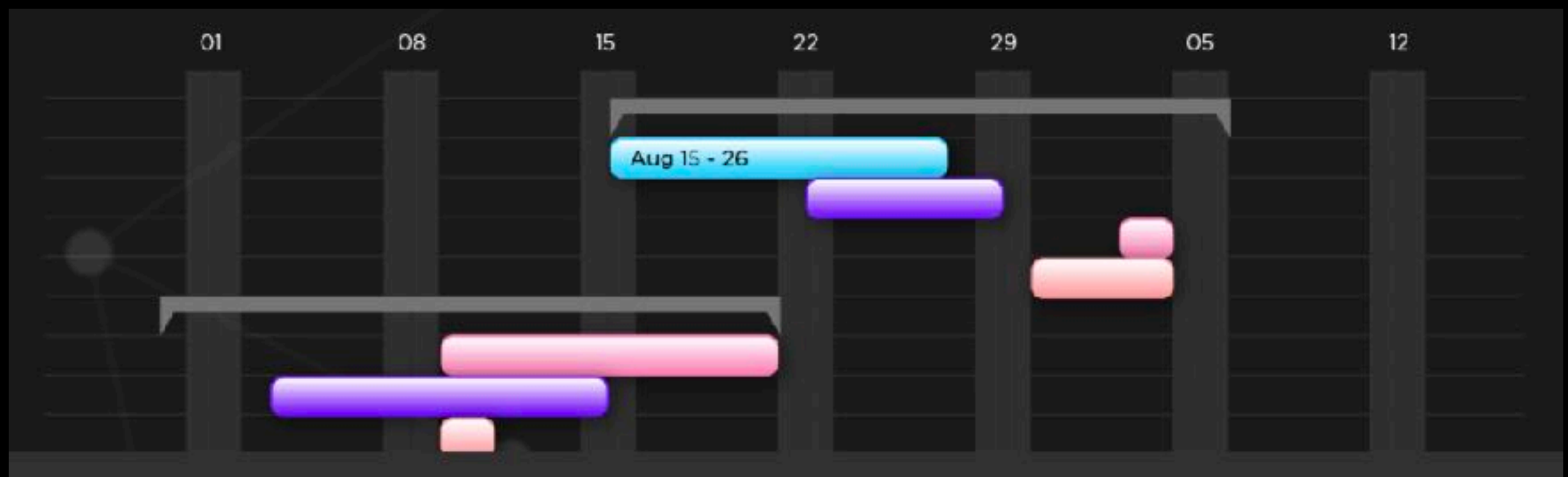
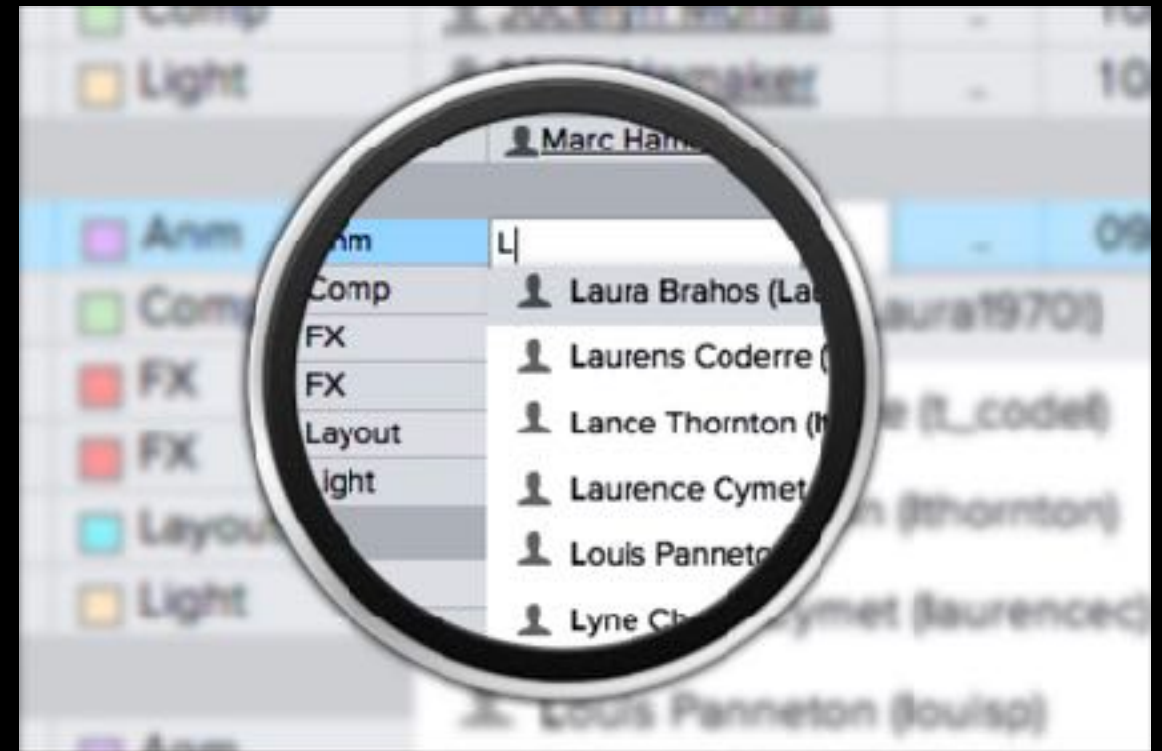
- 研发阶段100-200万占股5%-10%
- 推广销售阶段500-1000万占股15%-20%

一、流程软件



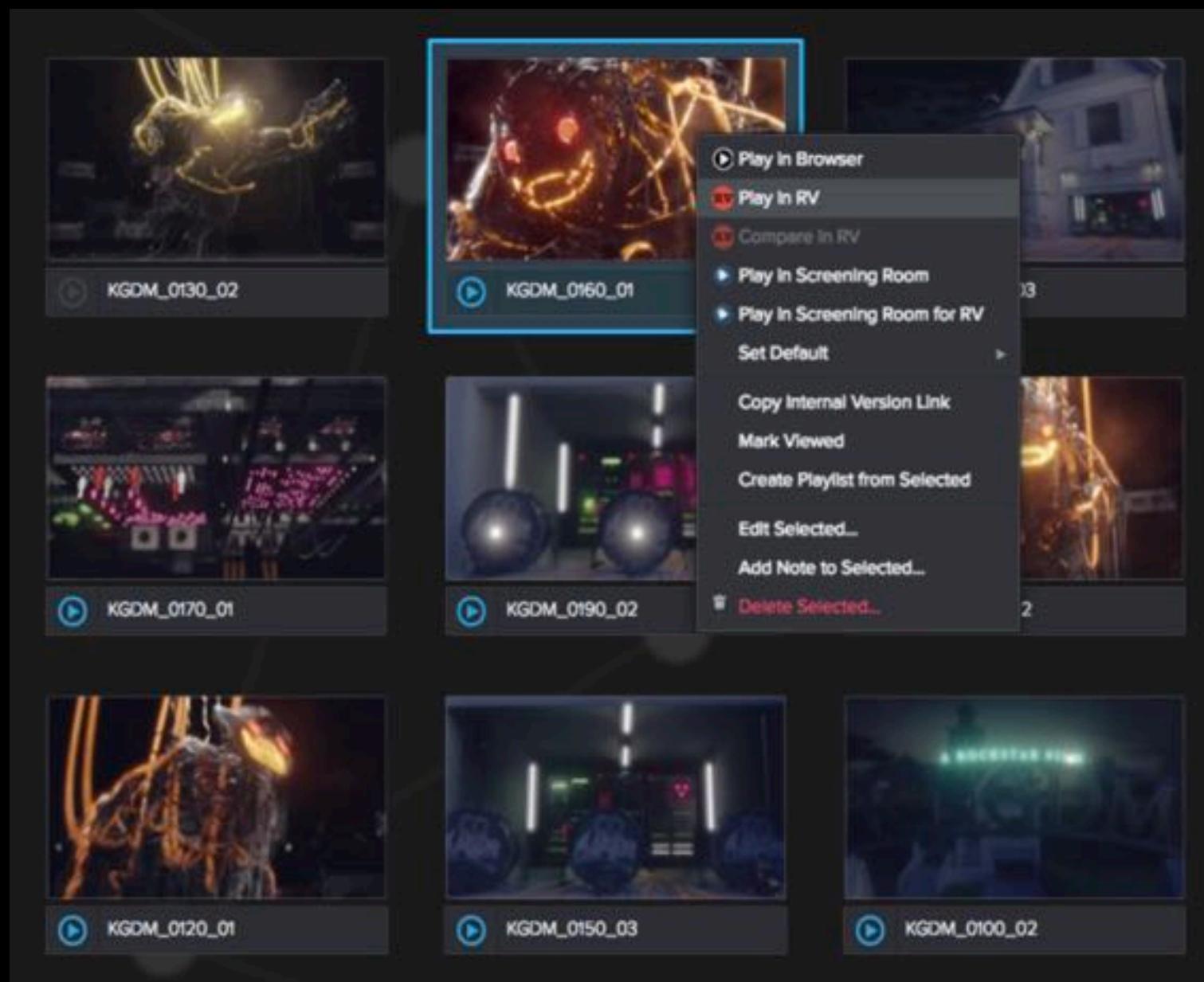
1.1 合理安排任务

- 根据任务分配工作人员和时间。详细掌握谁在做什么，任务的开始时间，结束时间，制作周期。合理配置人员，保证任务按时完成，防止超期等意外的发生。
- 任务还以视觉化的形式呈现，更直观的掌握任务的完成状态



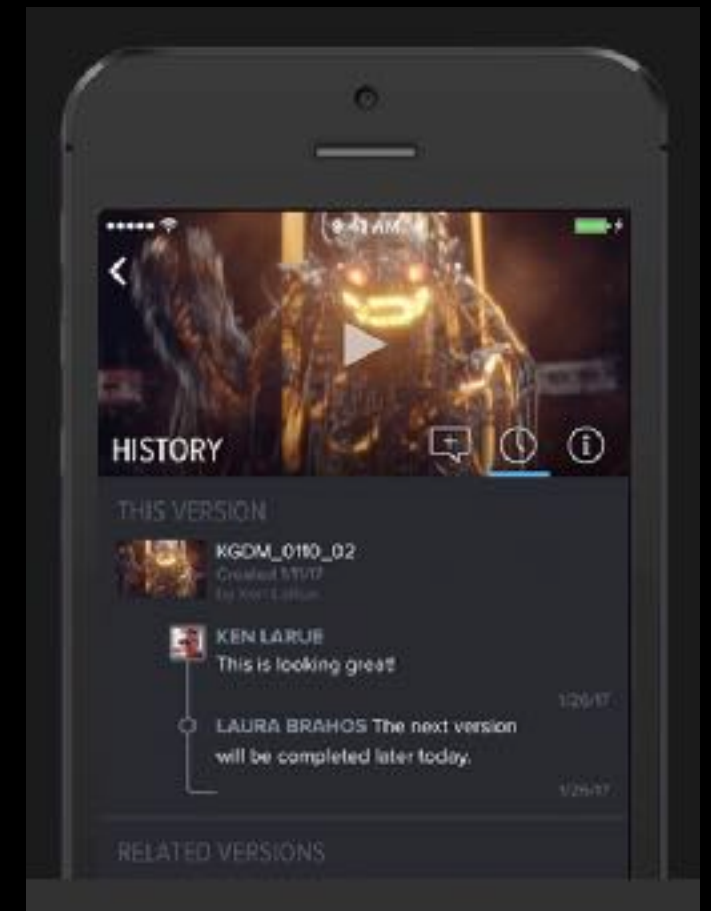
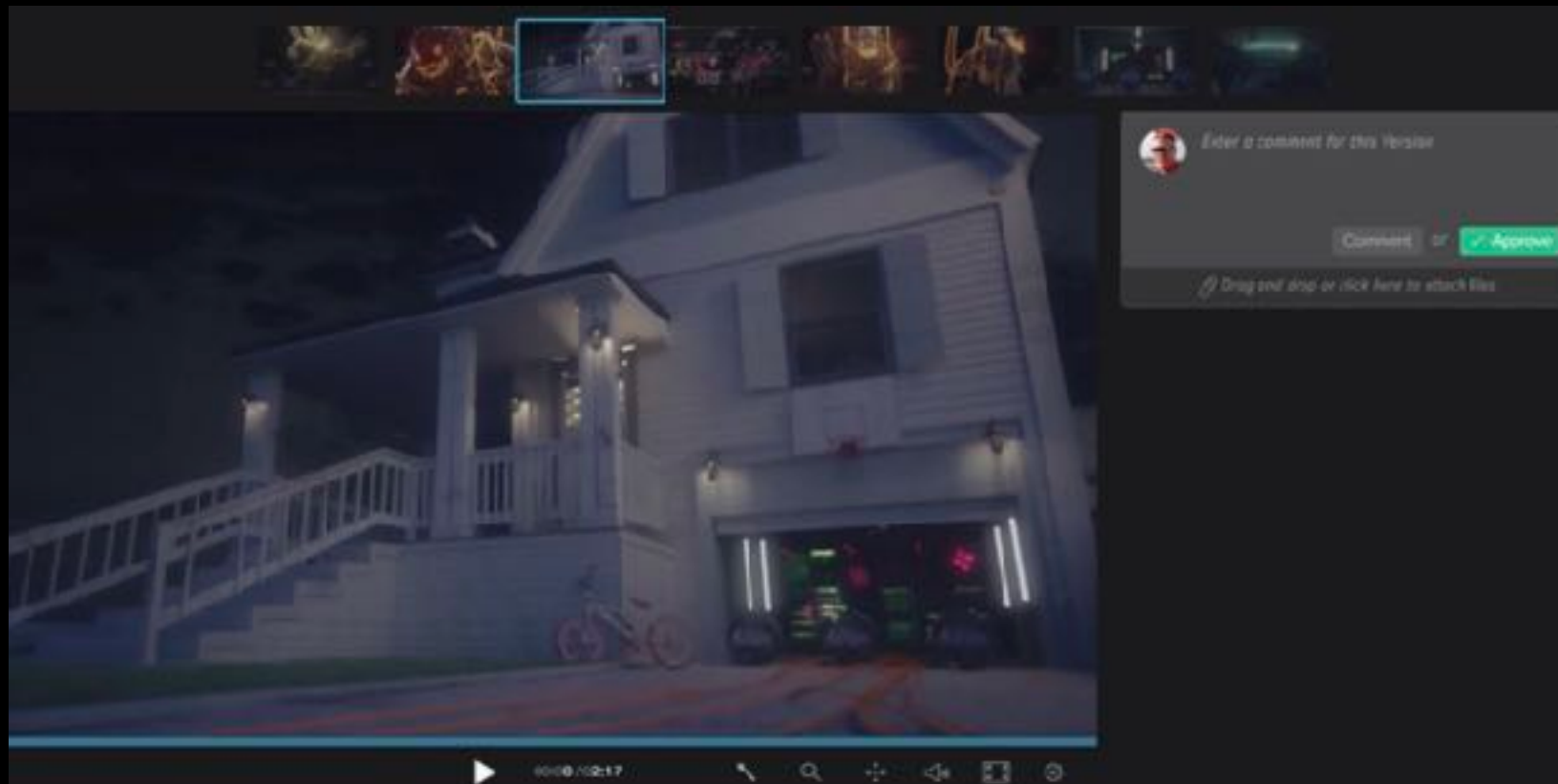
1.2文件共享

- 当你上传小型文件（文本文件等）、视频、图片等到互联网以后，你在世界各地都可以查看文件，审阅批注文件，并可以分享个应该查看的人。



1.3实时预览、审核、反馈

- 本地、网站、手机端都可以实时预览MOV，审核和反馈意见。意见可以是文字，也可以是图片，甚至可以是MOV。



1.4数据分析

- 数据分析可以让你实时掌握公司整体运行状况和人力、成本、时间使用程度，优化项目决策、任务安排、成本核算、绩效考核等等。
- 如果在公司同意的情况下可以研究行业数据，分析行业趋势，树立行业权威。甚至达到公司之间资源合理分配的目的。



1.5数据安全

- 网络数据安全是你的首要要求, 我们通过自身技术和第三方安全机构共同为你保驾护航。

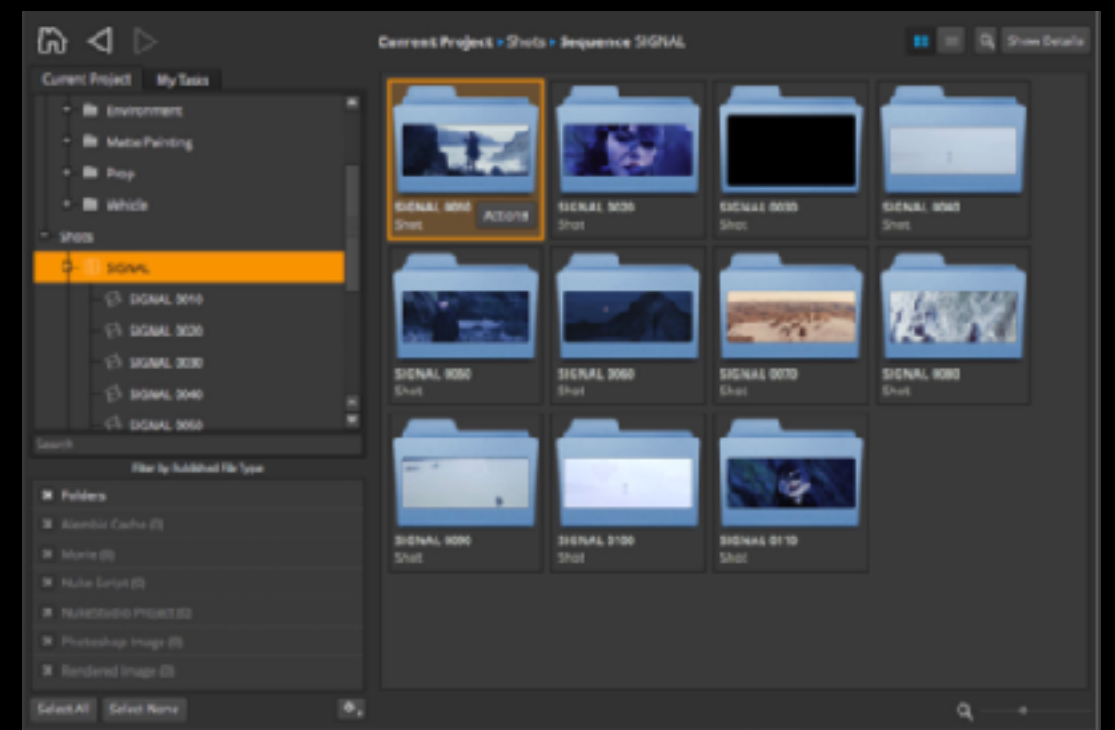


1.6文件管理

- 根据公司情况定制服务器文件结构，自动化管理文件，文件与任务、镜头、资产相互关联，方便的查找和加载文件，不必担心找不到最新版本的文件。



- 各个环节的软件都关联 SunShine流程软件，可以很方便的在各个环节的软件查看、上传、发布文件和交流信息。

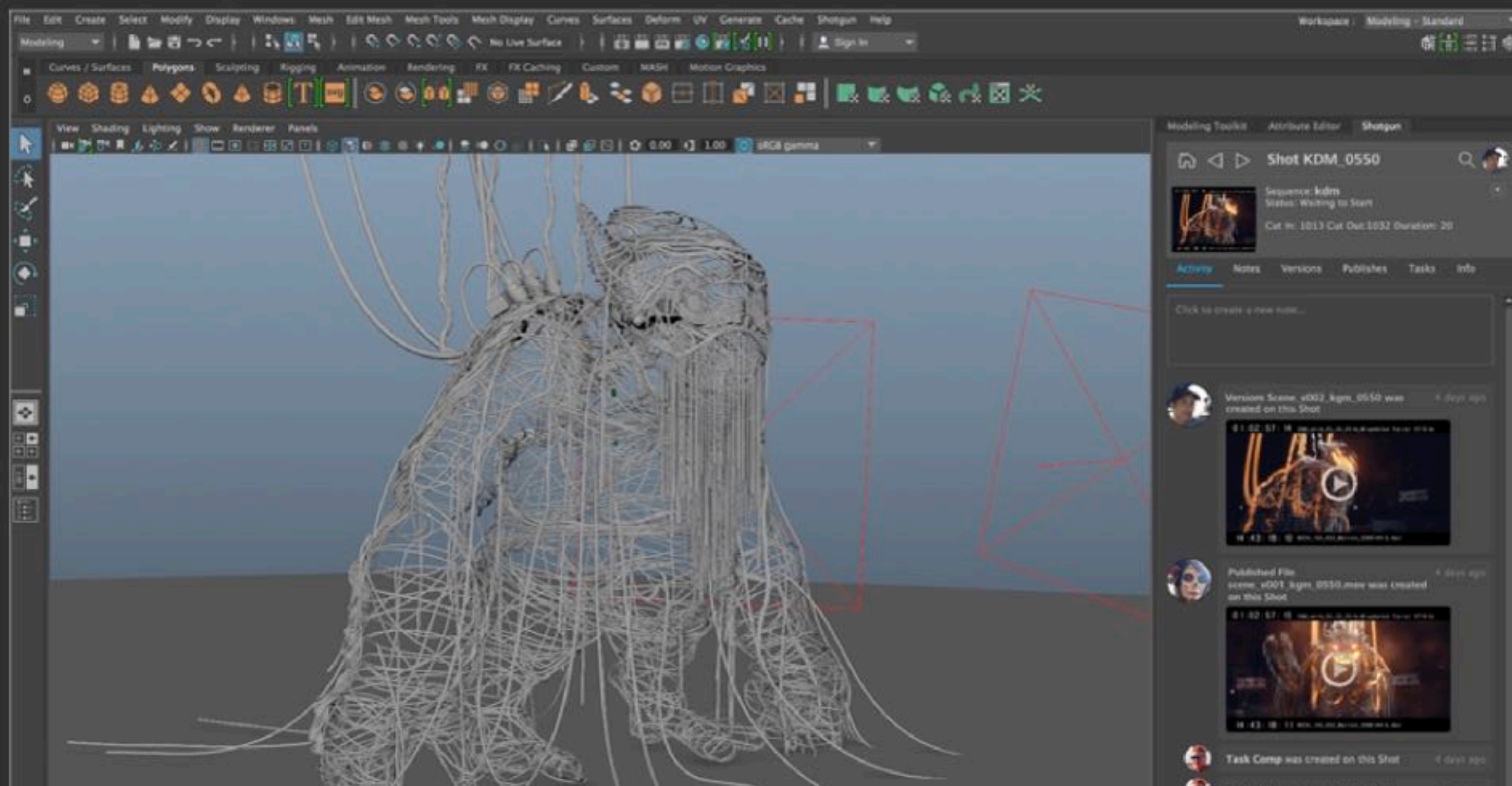


二、流程工具

集成所有前期、后期环节的专门软件，硬件接口，例如以下后期特效软件，方便各环节人员从流程软件获取数据，发布数据，实现各环节数字化。



从嵌入式面板访问任务信息，版本和发布。回放您的团队其他成员发送的审查版本，并快速回复笔记，而无需离开您的应用程序。



四、资产库

- 前期拍摄素材
- 动捕数据素材
- 后期模型、动画曲线等素材
- 盈利模式：通过个人上传作品，明码标价，实现资产售卖网站，我们通过比较低的抽成实现盈利。

