# SunShine 媒体和娱乐行业数字化 流程管理平台

# 我们是

- 孙丁: CEO(从事CG行业7年, BaseFx流程TD)
- 手机/微信: 18560718351
- 陈芸: WEB开发工程师(BaseFx流程TD,豆瓣web开发工程师)
- 杨晗光:软件工程师(BaseFx流程TD,精通多门编程语言C++, Java, Python)
- 孙野:运维工程师(BaseFx运维工程师)
- 张然: 市场营销总监(北京电影学院管理学院教授)

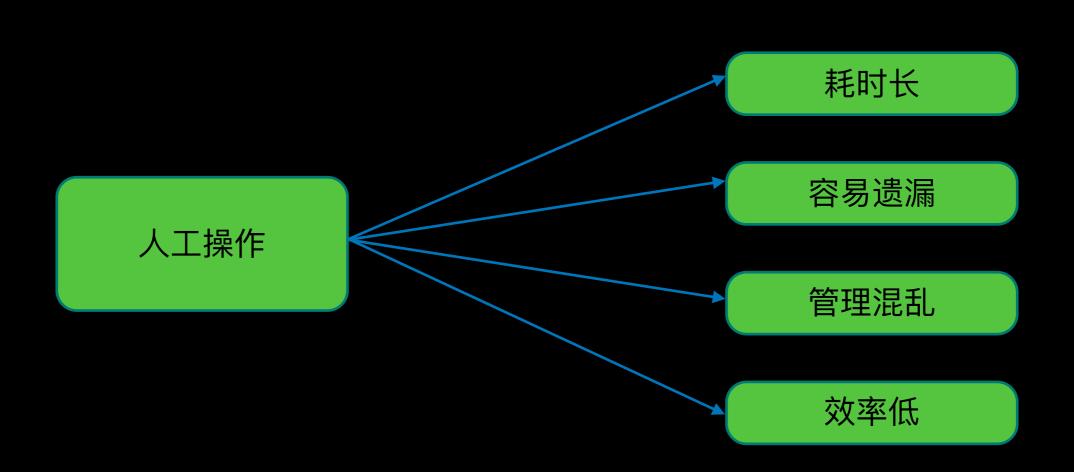
# 历年电影票房

年度	票房(亿元)	增幅	国产片票房 (亿元)	国产片市场份额	过亿国产片数量	突出国产影片	TOP25特效 片数量	TOP25特效 片票房占比	几乎所有影片 都有特效成分
2017	559.11	22.3%	301.2	53.8%	51	《战狼2》、《羞羞的铁 拳》、《建军大业》	22	20/33	是
2016	457.12	3.73%	266.63	58.33%	43	《美人鱼》、《西游记 之三打白骨精》、《湄 公河行动》、《魔 兽》、《血战钢锯岭》	17	18/25	是
2015	440.69	48.69%	271.36	61.58%	47	《大圣归来》、《捉妖 记》、《夏洛特烦恼》	17	16/25	是
2014	296.39	36.15%	161.55	54.51%	36	《智取威虎山》、《归 来》、《亲爱的》	16	7/9	是
2013	217.69	27.5%	127.67	58.65%	32	《北京遇上西雅图》、 《致青春》、《中国合 伙人》、《小时代》	14	7/12	是
2012	170.73	30.12%	82.74	48.46%	21	《人在囧途之泰囧》、 《画皮2》、《十二生 肖》、《1942》、《寒 战》	18	7/10	是
2011	131.2	22.41%	70.3	53.6%		《让子弹飞》、《非诚 勿扰》、《失恋33天》	13	4/7	是

中国电影票房已经超越600亿大关。

几乎每一部电影都有后期特效,纯正的美国特效大片每一部票房都很高, 观众喜爱看特效奇观电影。

# 产业的现状和缺点



## 国内的动画、影视制作已经到了信息化管理的门槛

现代动画制作公司不同于过去家庭作坊式的手工劳动,员工人数通常在几十乃至上百人,如何通过流程的规范化提高员工的生产合作效率,如何让员工完全地融入业务流程中并其他同事进行协作,如何减少制片人反复审片的繁重工作,如何尽量减少沟通的误差对项如何让公司的业务系统之间进行更好的集成是动画制作公司迫切需要解决的问题。

从几十个镜头,几TB的数据量到几千个镜头,将近**百TB的数据量**,这个过程的转变,不加入管理系统,可以想象得付出多大的成本。

|能够尽早信息化,梳理公司的流程,强化成本管理和风险控制,无意为公司的大发展 |打下了坚实的基础。

## SunShine平台介绍

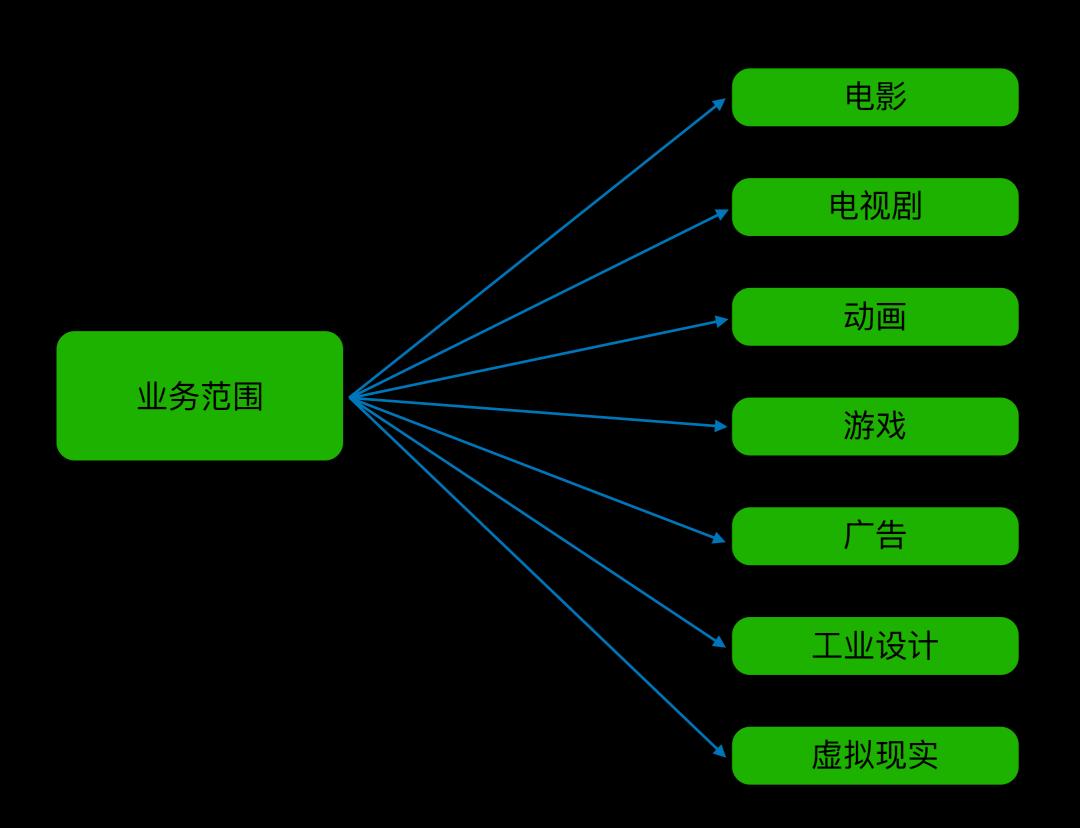
我们致力于改进高端创意项目管理。

SunShine是一个可扩展的、基于云的项目管理解决方案,用于媒体和娱乐行业,帮助团队满足日益增长的创意生产需求,解决他们需要扩展到大型项目的需求。

客户范围包括: 动画,电影,情节电视,广告,工业设计,虚拟现实项目等。

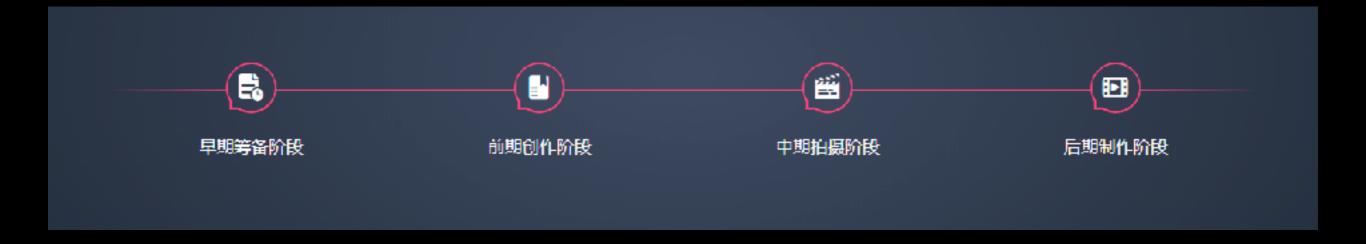
我们专注于改善项目管理,注重用户体验,简化界面操作,以便您的团队可以在管理上花费更少的时间,并专注于他们最擅长的事情 - 创建出色的视觉内容。

# SunShine应用行业



# SunShine主要功能

## SunShine业务流程



## QuinQhina训/久档社





## 全局计划



#### 高数泳道图

准确清晰制定制片计划。通过指派任务和制定里程健,做到责任到人,介工明确。还支持各节点文件管理,团队在线群聊和视频会议。



#### 直观甘特图

前所未有的制片计划制定方式,宏观调整,简易操作,随时了解各事务进展和安排情况。









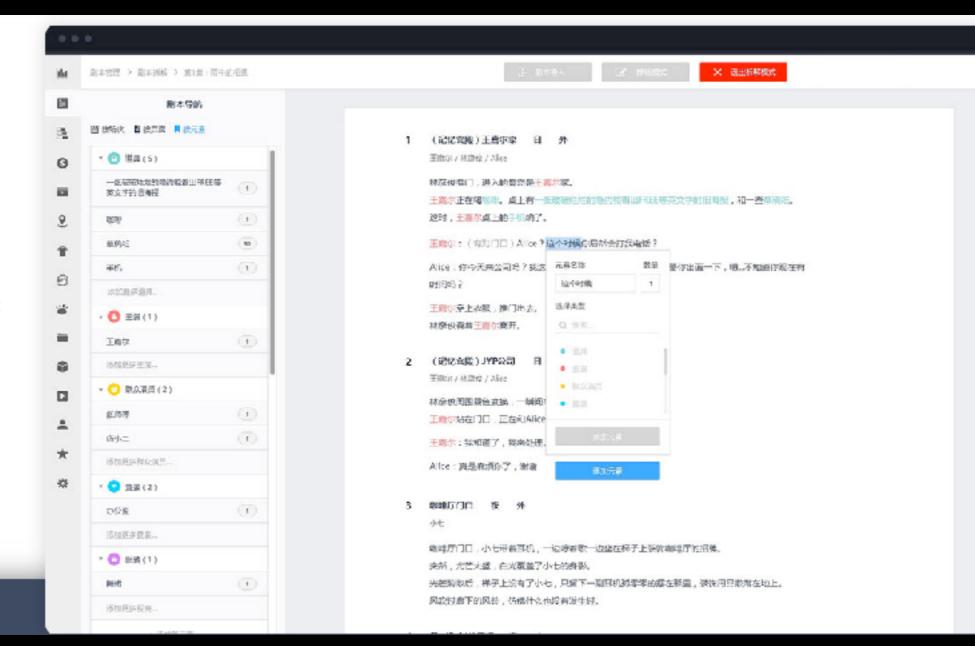
### 剧本拆解

AI人 I 智能自动分解剧本

智能拆解剧本,自然语义分析保证准确率,5万字剧本拆解时 间不超过5秒,远超传统人工方式。

一人物小传、分集人纲、场景外表

简化剧本元素整理操作,智能生成人物&场景列表,自动关联 索引关系,快捷链转浏览剧本。





## 现场拍摄



#### 逼场表/顺场表/现场通告

通过拆解剧本,自动生成顺场表等信息,比常规的人工拆解制表准确率高百倍,同时大幅提高工作效率,降低时间成本。

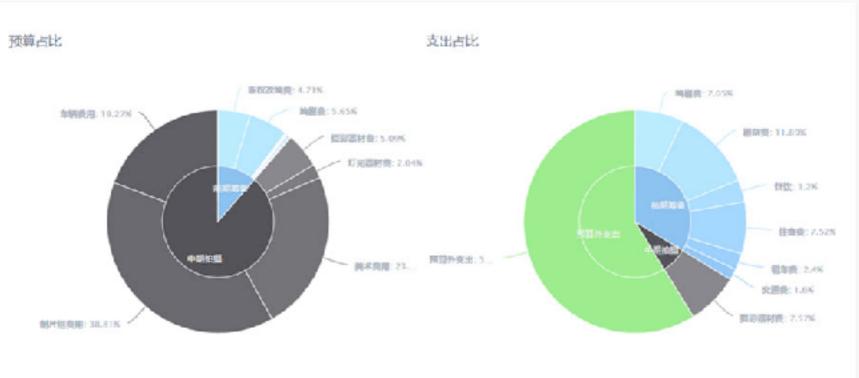


#### 拍摄计划

使用AGILESHOT制定拍摄计划,简化项目统筹人员的重复工作,多维度智能关联,减少人工操作带来的失误。

*	15	主场景	次场景	气氛	内外	动作提示	场景备 注	内容提要	场次体 量	林遊	群坪	**	二胸子
1	1	(记忆宫殿) 家		В	p					~	~		
1	2	(记忆宫殿) AE公司	街道	В	外					~	~		
1	3	(记忆宫殿) AE公司	电锋	В	А					~	~		
1	4	(记忆宫殿) AE公司	办公室	В	А					~	~		
1	5	(记忆宫殿) 散打俱乐部	如何	В	内					~	~		





## 财务管理





#### 预算

依据场景/道具/服装等数据,多层级的关联表单,让预算精准 又合理。



#### 出独

详细记录每笔收支,支持凭证保存和查询功能。



#### 财务报告

自动比对预算&出纳,可视化财报数据,做到心中有'数"。



#### 超支無警

超支预警,及时提醒,计您远离财务风险。



## 后期PIPELINE



资产8億头

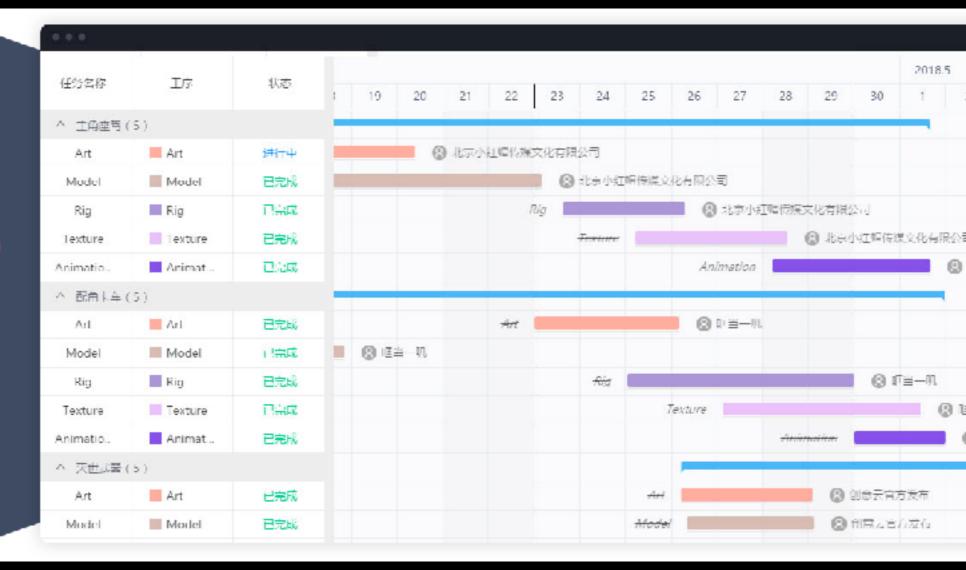
针对影视后期和动画项目的资产及镜头管理。开放版本上传和 分包捐款。

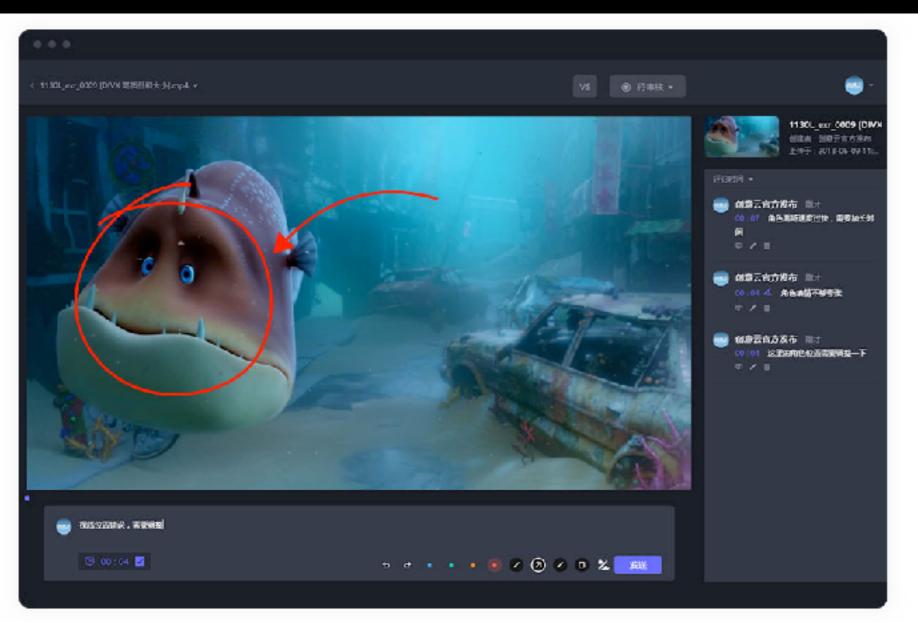
自定义指定后期工作流程、按照工序节点进行市核。



结效统计

针对后期分包制作的特点,提供以人为维度的工作里统计功 能,方使后期制片统计绩效。





## 在线审片



### 0

#### 在继审片8画面批注

随时随地轻松上传,逐帧标注,在线审片,大幅缩短反馈周期,让您的团队和客户的合作简单快捷。

#### (([]

#### 多版本对比播放

同时间轴版本对比播放,直观感受不同版本的视效、剪辑、音 效等差异效果,不惜过任何一个细节。



#### 高速传输8传码

们对视频流爆体文件的LHTD专利传输技术。在国内复杂的网络环境下,速度超过业内专用软件Aspera 15%以上。











#### 制片计划

项目计划泳道图、甘特图、列表图,多样化模式让你更轻松准确地进行 全局制片管理















#### 任务指派

指派「任务」给负责人,一起推动项目进展,还可分解子任务,设定截止时间,也可随时展开内部讨论。



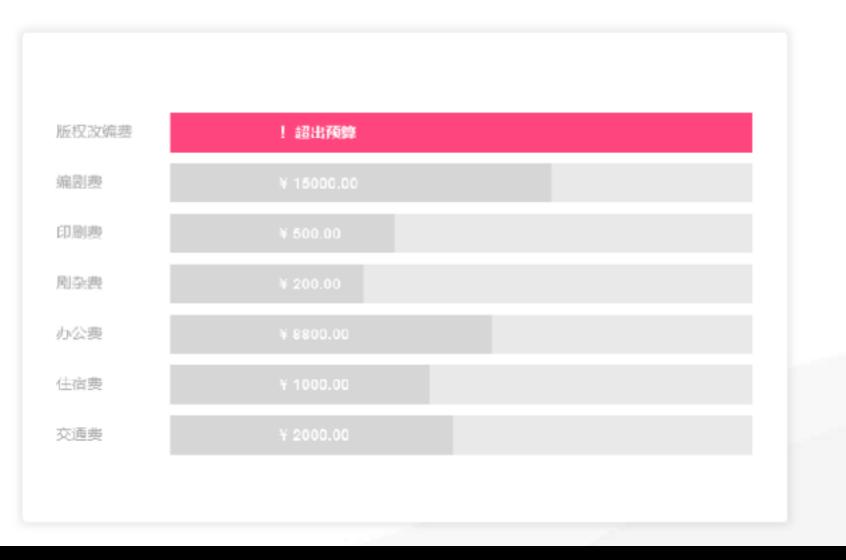




∰**後**支出







#### 财务管理

提供好菜坞标准预算模板和账本系统,每笔收支可关联预算条目,及时 进行超支预警



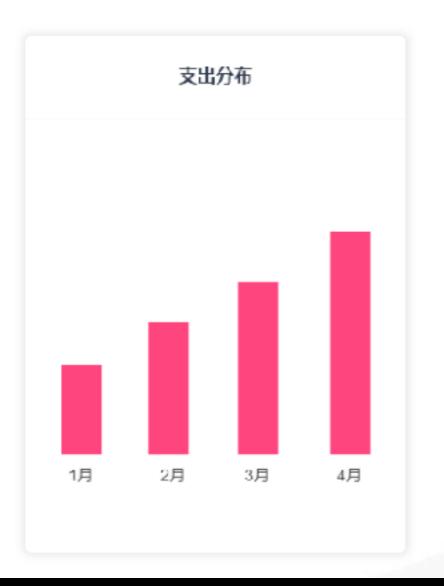














### 实时财报

根据预算支出,实时提供可视化财报,真正做到心中有"数"。



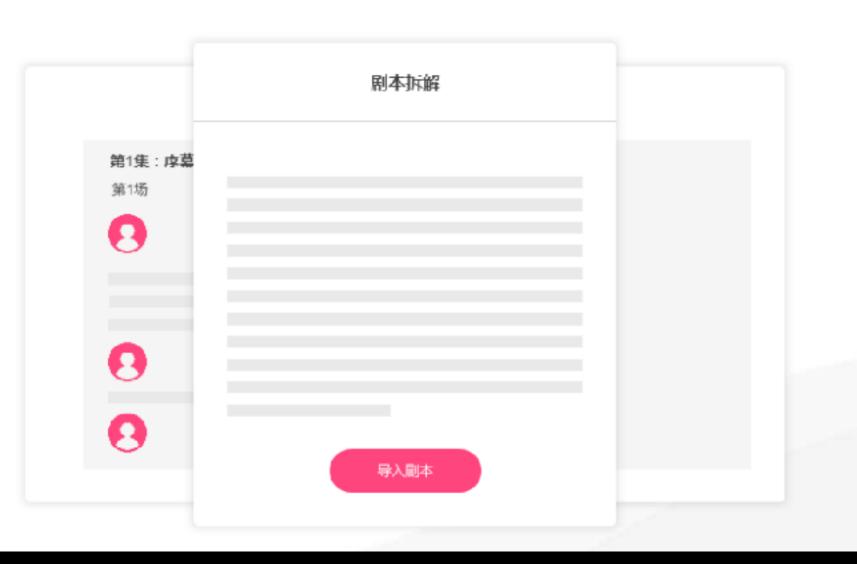












#### 剧本AI拆解

支持中式剧本和海外悉德·非尔德式剧本导入和拆解,自动拆分场次、场 累、角色、动作、对话、镜头语言、服化道等。



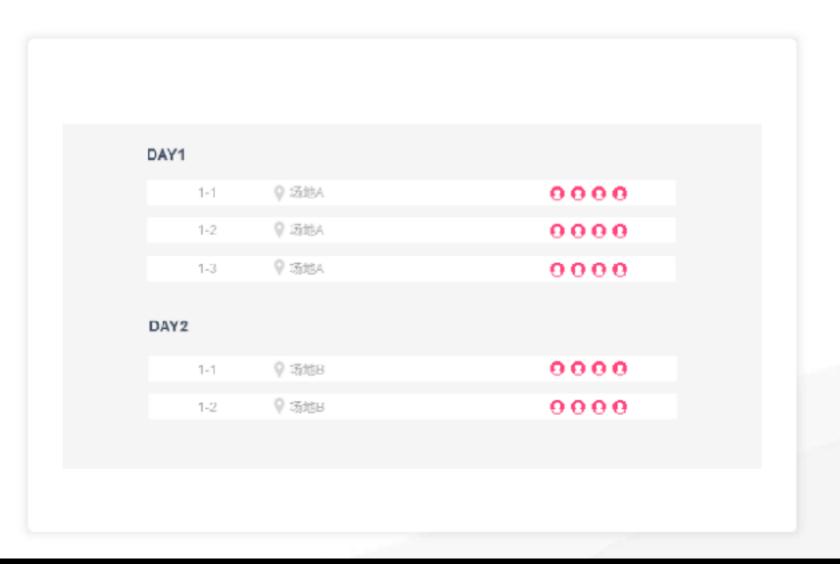












#### 拍摄计划

根据导入剧本信息自动生成「顺场表」,根据拍摄口、转场口、排练 日,数字化「拍摄计划」及每日通告,让拍摄工作条理清晰。



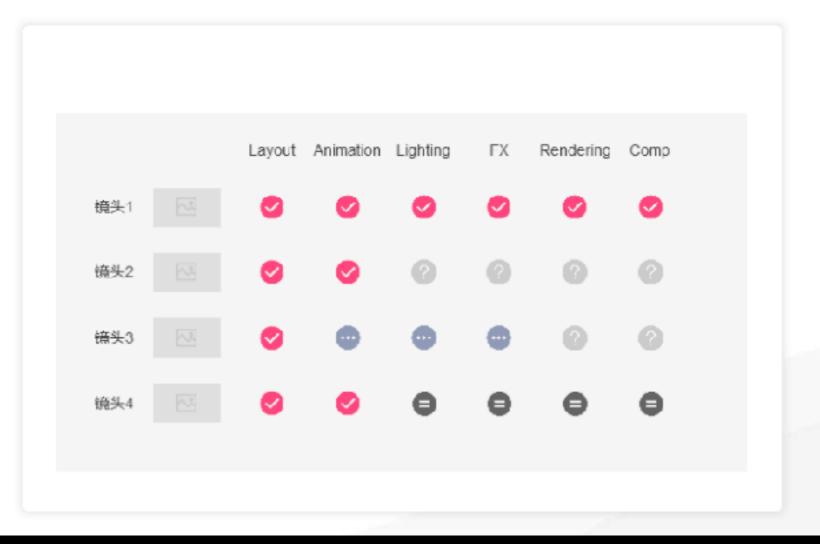












#### 后期PIPELINE管理

快速理清后期中镜头/序列/资产等制作内容,小到单个模型,大到整体 镜头特效,随时了解后期各个环节的进度。



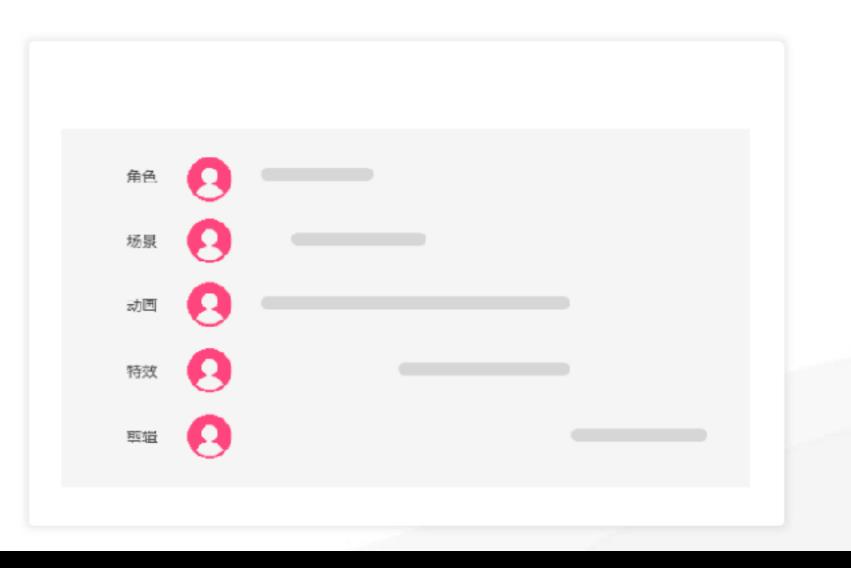












#### 分包&调度

根据镜头/序列/资产信息目动生成调度模块,统 调度项目各环节各人 员工作,实现并行分包,告别层层转包。



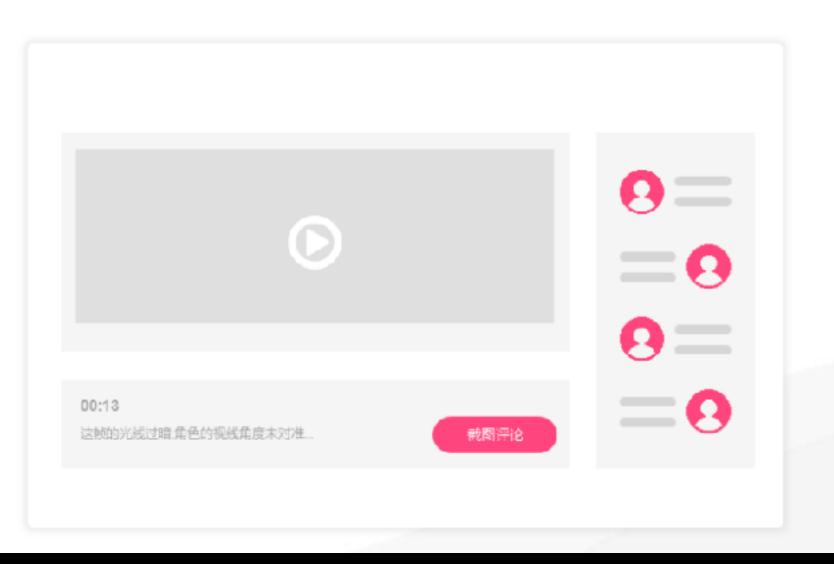












#### 在线审片

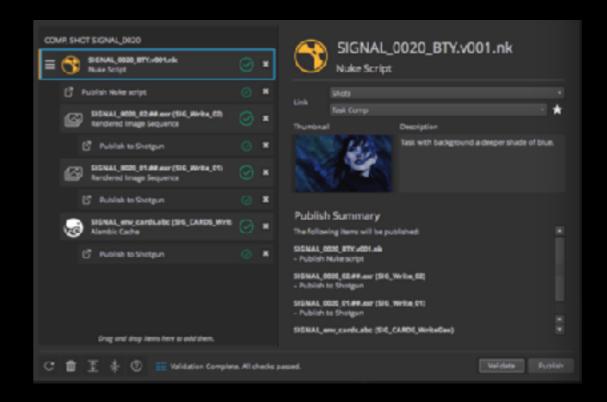
在线实时审片,支持当帧负面评论审核并截图,实时视频播放对比,直 观感受不同版本的后期色调等差异效果。

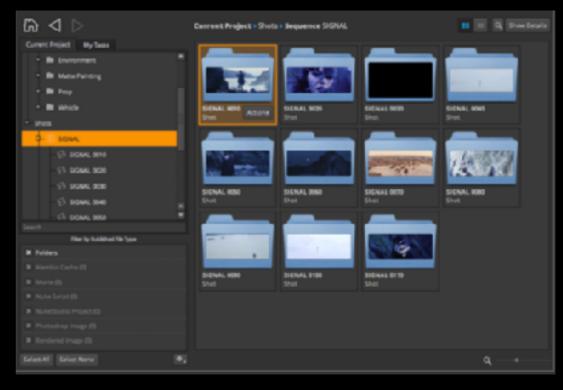




# 文件管理

- 根据公司情况定制服务器文件结构,自动化管理文件,文件与任务、镜头、资产相互关联,方便的查找和加载文件,不必担心找不到最新版本的文件。
- 各个环节的软件都关联 SunShine流程软件,可以很方 便的在各个环节的软件查看、 上传、发布文件和交流信息。





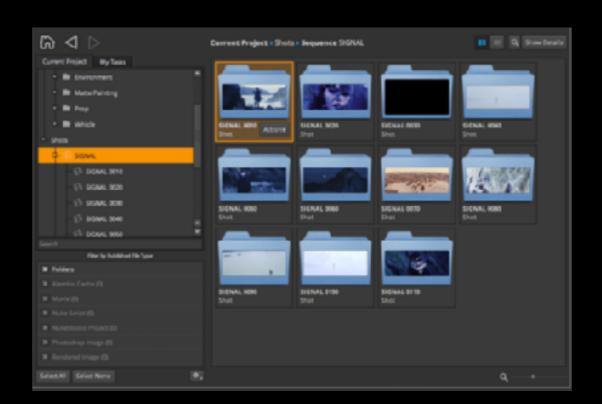
# 数据安全

网络数据安全是你的首要要求, 我们通过自身技术和第三方安 全机构共同为你保驾护航。



# 资产库

- 前期拍摄素材
- 动捕数据素材
- 后期模型资产
- 后期动画曲线等素材
- 盈利模式:通过个人上传作品,明码标价,实现资产售卖网站,我们通过比较低的抽成实现盈利。



# 数据分析

- 数据分析可以让你实时掌握公司整体运行状况和人力、成本、时间 使用程度,优化项目决策、任务安排、成本核算、绩效考核等等。
- 如果在公司同意的情况下可以研究行业数据,分析行业趋势,树立



# 竞品分析

## 竞标项目介绍



#### Shotgun

Autodesk公司旗下的CG流程软件,外国市场知名度最高。功能强大,价格高昂。

#### FTrack

由Fido(斯堪的纳维亚领先的动画和视觉特效工作室)内部研发团队Goodbye Kansas于2008年开发 2011年,ftrack逐渐发展成为由原Fido合伙人FredrikLimsäter领导的原始开发商组建的商业公司。

瑞典斯德哥尔摩开发的知名CG流程软件,功能也十分强大,价格偏高。



#### 安捷秀

第一款影视前中后期全流程软件,有云端版本,价格合适,但是不好用,用户少。

#### **CGTeamwork**

国内开发最早的流程软件,在国内市场占有率比较高。 目前只有本地服务区版本,功能简单,价格低廉,但是仍然很有市场空间。

#### STrack

国内第二家知名的流程软件,目前正在试用阶段。

## shotgun市场规模

## 受全球超过1000家工作室的信任

















**PIXOMONDO** 



## USED WORLDWIDE OUR NUMBERS DO THE TALKING











54 COUNTRIES



3,800,000 NOTES



58,000,000 TASKS

# shotgun盈利分析



## 一家100人的团队的价格:

• 全功能版本: \$50/人/月\*12月\*100人=¥360,000

• 基础版本: \$30/人/月\*12月\*100人=¥216,000

教育版本:未知

• 50人以上的企业版本:未知

## 1000家100人规模的公司的价格:

• 300家企业全公布功能版本: ¥360,000\*300=¥108,000,000

• 700家企业基础版本: ¥216000\*700=¥151,200,000

• 合计: ¥108,000,000+¥151,200,000=¥259,200,000 约两亿六千万人民币

# ftrack市场规模

### 成千上万的用户信赖















TRIXTER squint/opera





#### 情节电视和特写电影

让ftrack成为您的VFX管道的支 柱,因为其强大的API和集成功能 可让您的工作室与全球的制作团队 进行协作。

#### 动画和动态图形

跟踪复杂的动画制作,并与您的艺术家团队进行沟通,以确保每个人都处于同一页面并按计划进行。

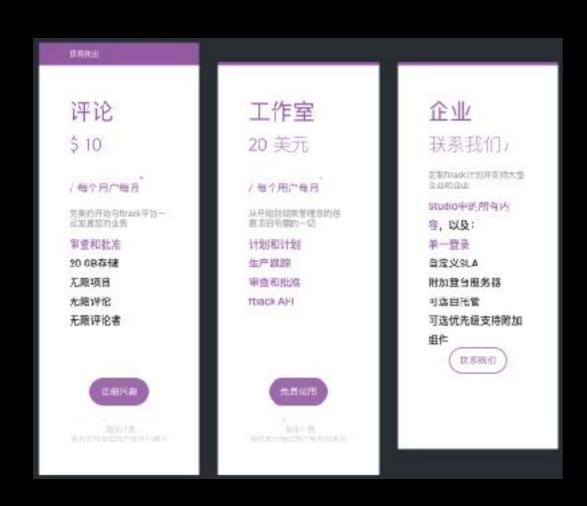
#### 营销与广告

管理你的短期项目团队和资产,以 确保在紧迫的期限内顺利生产。与 合作者和客户审核媒体以获得迅速 的批准。

#### 虚拟和增强现实

使用经过生产验证的解决方案创建 您的下一个尖端项目,以确保您的 团队按预算及时到达终点。

## ftrack盈利分析



### 一家100人的公司的价格:

● 预览版本: \$10/人/月\*12月\*100人=¥72000

• 工作室版本: \$20/人/月\*12月\*100人=¥144000

• 企业版本: 未知

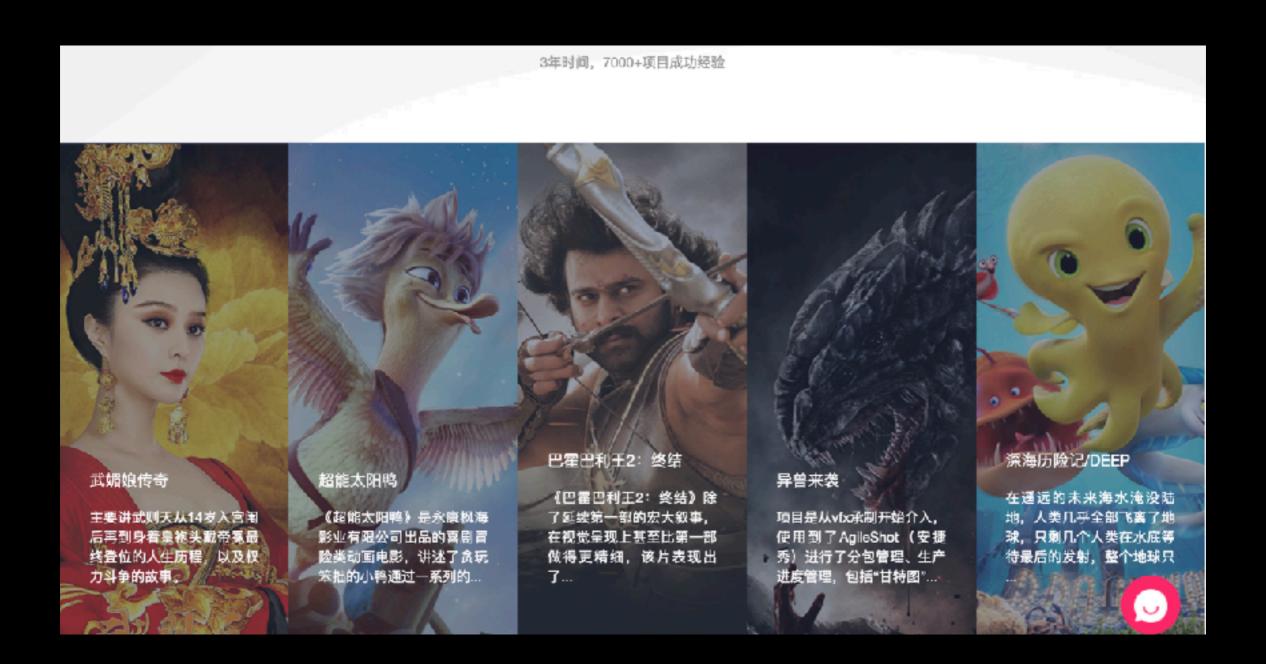
## 1000家100人规模的公司的价格:

• 300家工作室版本: ¥144000\*700=¥100,800,000

700家预览版本: ¥72000\*300=¥23,040,000

• 合计: ¥100,800,000+¥23,040,000=¥123,840,000 约一亿两千四百万人民币

# 安捷秀市场规模



虚假成分比较大,安捷秀根本不可能有7000+项目在使用,估计也就10家

## ftrack盈利分析



### 一家100人的公司的价格:

- 剧本与现场管理版: ¥20800/ 年\*3=¥62400
- 后期分包管理版: ¥20800/年

## 1000家100人规模的公司的价格:

- 700家剧本与现场管理版: ¥62400\*800=¥43,680,000
- 200家后期分包管理版: ¥72000\*200=¥12.480.000
- 100家全流程旗舰版: ¥182400\*100=¥18240000
- 合计: ¥100,800,000+¥23,040,000=¥74,400,000 约七千四百四十万人民币

# CGTeamwork市场规模

#### 产品



#### 任务管理

组长任务分配,艺术家任务查看领取。统 一分配,任务相关信息以及进度更清晰



#### 文件管理

规范化管理项目的工程目录和文件版本实 现快速上传下载,文件不杂乱



#### 流程管理

自定义审核流程,结合内部通讯系统,实 现提交审核、部门间的协作,让项目沟通 更顺畅



#### 通讯系统

局域网内的即时通讯系统,沟通协助方便 及时



#### 统计分析

结合统计分析, 实时的了解项目和人员的 讲度情况



#### 插件管理

基于生产软件的二次开发,提高生产效率

### 部分客户

























## CGTeamwork盈利分析



- 商业版¥960元/人/年
- 商业版一家公司¥60000/ 年封顶

- 1000家100人规模的公司一年的价格: ¥60000\*1000=¥60,000,000
- 约六千万人民币

# SunShine市场优势

- 比shotgun和ftrack价格优惠
- 安捷秀和Sunshine一样功能全面,但是开发粗糙,不能真正用于实际 生产
- CGTeamwork功能比较简单,市场需要类似Shotgun这样强大,使用方便的流程软件
- SunShine立志于打造更功能更强大,价格更合适,更适应中国国情, 更便捷高效的工作习惯的云端跨平台的流程软件
- SunShine比Shotgun有更多的盈利渠道:电影行业各环节软件开发、硬件开发、后续二级市场的研发

# SunShine项目计划

- 1.流程软件+流程工具(1年开发周期)
- 2.营销占领市场
- 3.资产库(可以直接和实时视效预览软件结合) (1-3个月开发周期)
- 4.技术分享+教学收费(3月开发周期)
- 5.软件开发(根据项目确定)
- 6.硬件开发(根据项目确定)
- 7.大数据行业分析
- 8.人才招聘
- 9.行业技术交流
- 10.网络商品交易平台(服化道、衍生品)
- 11.公司项目分包合作
- 12.电影选景+旅游平台

# SunShine市场盈利分析

• 流程软件免费开源,年服务费¥2万,1000家公司收入:二千万/年



• 云端存储服务费: 5万\*1000家=**五千万/年** 

• 资产库收入: 100万/年

• 素材库收入: 100万/年

• 软件内部工具开发收入: 100万/年

• 软件开发收入: 一个软件: ¥2000\*1000 = **两百万/**年

• 硬件开发收入:一个硬件: ¥3000\*1000 = **三百万/**年

• 技术交流页面的广告

• 网络交易平台(服化道)抽成

• 公司项目分包合作抽成

• 电影选景+旅游平台

• 合计: **八千万/年** 

# 投资额、股权出让比例

- ●第一阶段(视效部分研发)融资100-200万,出 让企业股份5%-10%,研发周期6-9个月。
- ●第二阶段(影视全行业研发)融资300-500万, 出让企业股份5%-10%,研发周期1-2年。
- •第三阶段(推广)融资500-1000万,出让企业股份5%-10%,只要项目过硬,第三阶段推广融资不需要。