Pipeline 需求

**基于当前pipeline 规划需求（12**周）

Linux系统：（13天）

安装系统（3天）

安装软件Maya 2018、Substance、MegaScan、Mari、clarisse RTX、houdini（3天） unreal、nuke（8天）

关联文件服务器、windows系统共享文件（1天）

nas权限（1天）——虚拟机或者docker

熟悉ftrack

* Image Sequence（asset）解决方案（5天）ffmpeg---序列生成mov，在ftrack转成mov
* eview，ftrack，sentry 整合（5天）
* ue (sequencer -> Video Capture) 序列 Pub 到 ftrack（2周）

Maya USD：（2-4周）

Pixar USD (with embree)

<https://github.com/PixarAnimationStudios/USD>

AL\_USDMaya

<https://github.com/AnimalLogic/AL_USDMaya>

OpenWalter

<https://github.com/rodeofx/OpenWalter>

Luma Picture USD-Qt

<https://github.com/LumaPictures/usd-qt>

Ftrack

Substance？？？2-4周

MegaScan？？？2-4周

Mari？？？2-4周

clarisse RTX？？？2-4周，暂时不排期

houdini 整合（已有开源项目）

Octane (支持Lua)？？？