

路口虚拟link&虚拟lane

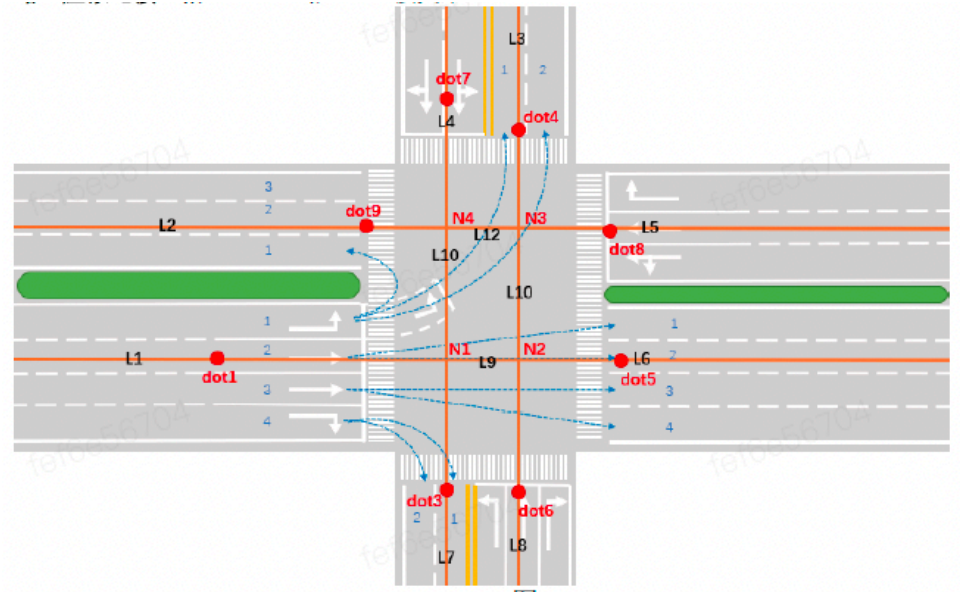
目录

- 1.背景:
- 方案1: junction内包括link, 借鉴Dot图方案
- 方案2: junction内包括link, 借鉴实际生成方案
- 方案3: 对于当前车的虚拟link只有一条

1.背景:

- 1.目前按照下游预期, 路口需要给出虚拟lane和虚拟 link
- 2.虚拟lane的生成方式, 利用之前的经验, 通过控制点+朝向 生成 贝塞尔曲线的方式生成
- 3.虚拟link生成的方式比较多, 下面列出可能的两种方案:

方案1: junction内包括link, 借鉴Dot图方案

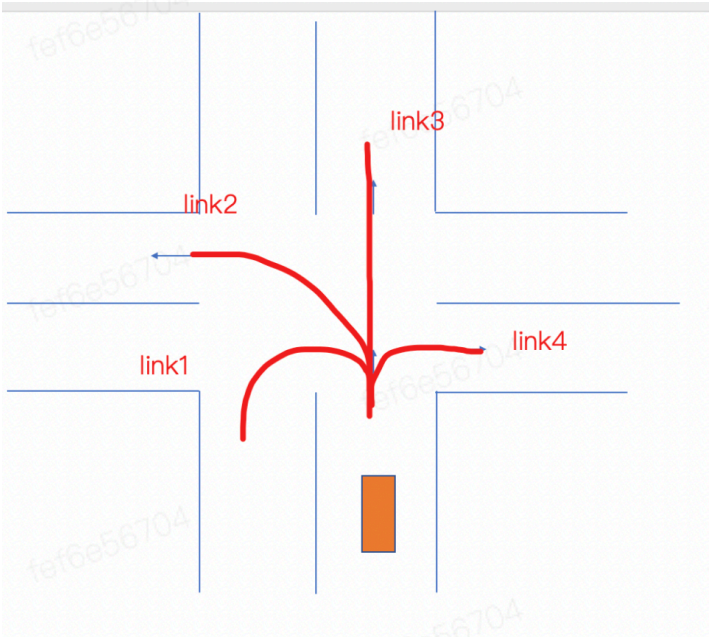


1	方向	虚拟link	虚拟lane
2	掉头	L1 -> L10->L2	淡蓝色的线
3	直行	L1-> L9 ->L6	
4	右转	L1->L7	
5	左转	L1->L9->L10->L3	

优点：和Dot地图一样，方便后续融合sdmap

- 缺点：
- a.L9-L12可以生成，但有一些麻烦
 - b.虚拟lane和虚拟线link 没有任何联系，字段上面link下面填不进去lane

方案2： junction内包括link， 借鉴实际生成方案

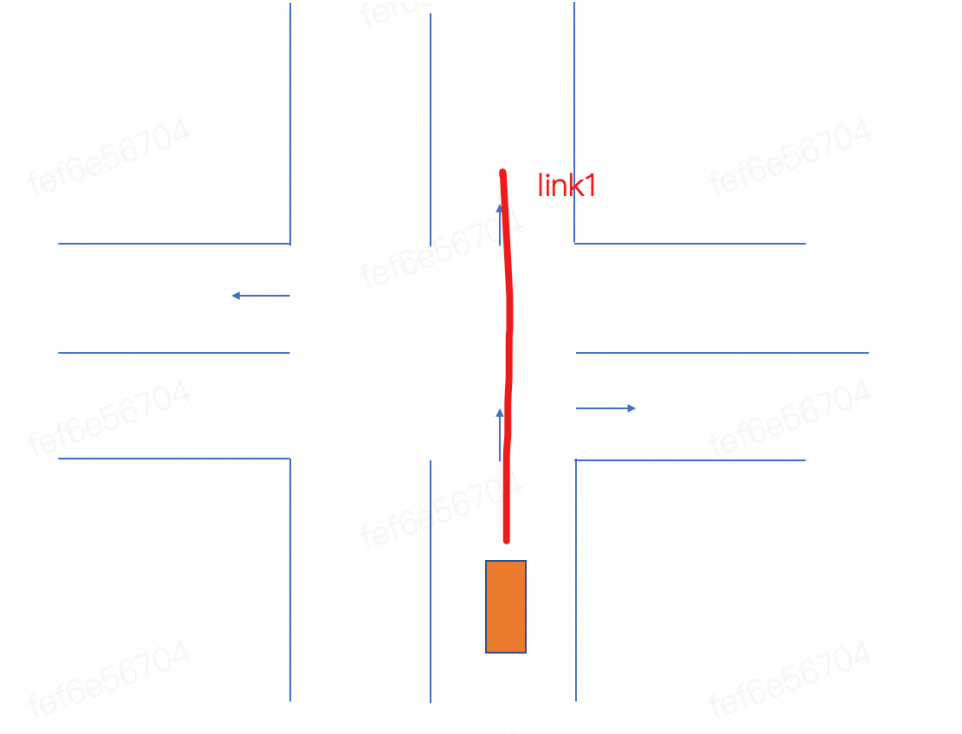


1	方向	虚拟link	虚拟lane
2	掉头	L0-> L1->L5	同方案1
3	直行	L0-> L3>L6	
4	右转	L0-> L4->L7	
5	左转	L0-> L2->L8	

优点：和虚拟车道线类似，绑定关系简单

缺点：和sd地图不一样，后续sd融合只能融合语义（支持怎么走）

方案3：对于当前车的虚拟link只有一条



1	方向	虚拟link	虚拟lane
2	掉头	L0-> L1->L5	同方案1
3	直行	L0-> L1>L6	
4	右转	L0-> L1->L7	
5	左转	L0-> L1->L8	

