



孙东旭

✉ 371211947@qq.com

☎ (+86) 189-7308-9012

🌐 <https://github.com/sundongxu>

🌐 <http://dongdongdong.me>

🎓 教育背景

南京大学

2016 - 至今

硕士 计算机科学技术系 分布式计算

大连理工大学

2012 - 2016

学士 国家示范性软件学院 软件工程

👨‍💻 实习/项目经历

腾讯 OMG 视频产品技术部 速看中心

2018.07 - 2018.09

实习 (已转正) 后台开发

- 完成速看视频 1.3 版本业务需求：基于 SPP 框架 (通用网络服务器框架，腾讯自研) 开发接入层通用服务，现已发布上线，线上场景实例包括热门榜单页及影人作品详情页，并支持后续场景扩展
- 通用服务优化：新增展示策略与缓存策略功能模块，并支持具体场景策略可配置，另采用并发预拉取配合缓存的优化方案缩短了总响应时间，进一步提升了服务性能及用户体验

腾讯 MIG 应用宝 游戏产品中心

2015.08 - 2016.02

实习 移动客户端开发

- 完成福利中心 Native 导航改版、游戏页 NPC 弹窗、新版智能卡片、游戏内 icon 及预约弹框优化等多项版本迭代需求，并均已发布上线
- 作为主力先后代表应用宝与 MIG 参加事业群内部及事业群篮球联赛，分获冠、亚军

SDN 网络测量系统

2018.03 - 2018.10

C++/Python 科研项目

基于 SDN 仿真网络环境 Mininet 的网络故障分析系统

- 系统功能：支持网络数据包生成、路由、过滤、组装、压缩、存储、匹配
- 技术细节：OpenFlow 协议、多线程并发、I/O 多路复用、拓扑排序、数据库读写、正则匹配等

RDMA 网络中间件

2017.03 - 2017.10

C++/C 科研项目，与组员合作开发

提供类 Socket 接口的 RDMA 高性能网络框架

- 系统功能：支持上层应用使用 RDMA 替换 TCP/IP 协议栈完成网络操作 (消息语义、内存语义)
- 技术细节：TCP/IP 与 RDMA 协议栈、多线程并发与同步、内存管理、I/O 多路复用、连接复用等

🔧 技术栈

- 语言: C++/C > Java == Python
- 平台: Linux/MacOS
- 自评: 理解面向对象思想，熟悉基本数据结构及常用算法，并熟练掌握 C++ 语言及 GCC、GDB 及 Vim 等开发工具的使用；多次 C++/Java/Android 项目经历，并能利用 Python 进行数据分析；长期工作在 Linux 系统环境下，熟悉常用命令与服务器操作，并具有较为扎实的网络编程理论基础，了解基本 Shell 脚本编程。