

# 源码分析— Commander模块

Author: Qyp  
2017.5.1

# Commander模块介绍

整个系统的过程实现,比如起飞前的各 sensor 的校准算法实现、安全开关是否使能、起飞前检查、飞行模式的切换、初始化LED灯和蜂鸣器、各种情况下LED灯的颜色定义及蜂鸣器定义等等。

个人感觉最重要的是执行来自vehicle\_command中的命令。

# 模块文件分析

文件名字	作用
test文件夹	测试例程，可不用理会
accelerometer_calibration.cpp; accelerometer_calibration.h	加速度计校准程序函数和库函数
airspeed_calibration.cpp; airspeed_calibration.h	空速计校准程序函数和库函数
baro_calibration.cpp; baro_calibration.h	气压计校准程序函数和库函数
calibration_message.h	?
calibration_routines.cpp; calibration_routines.h	?
commander_help.cpp; commander_help.h	commander中用到的一些辅助函数，如LED、蜂鸣器相关函数
commander_params.c	储存commander.cpp中所需参数数值
commander.cpp	主函数
esc_calibration.cpp; esc_calibration.h	电调校准程序函数和库函数
gyro_calibration.cpp; gyro_calibration.h	陀螺仪校准程序函数和库函数
mag_calibration.cpp,mag_calibration.h	磁力计校准程序函数和库函数
PreflightCheck.cpp; PreflightCheck.h	起飞检查函数和库函数
px4_custom_mode.h	自定义飞行模式
rc_calibration.cpp; rc_calibration.h	遥控器校准程序函数和库函数
state_machine_helper.cpp; state_machine_helper.cpp	状态机帮助函数——里面有状态切换函数
CMakeLists.txt	堆栈大小：4096

# commander.cpp源码分析

## ——订阅Topic汇总

订阅Topic[按照拷贝顺序排列]	后续用途
parameter_updated.msg 参数是否更新	进入主循环while时，更新参数
manual_control_setpoint.msg 遥控器的输入	
offboard_control_mode.msg offboard模式下的模式设置	检测是否超时(根据时间戳)
telemetry_status.msg 数传状态，最多有四个	检测连接情况
sensor_combined.msg 陀螺仪，加速度计，磁力计，气压计数据	检测气压计数值是否健康
differential_pressure.msg 气压变化值?	
system_power.msg 5V电压 是否连接USB	
safety.msg 安全开关	打开/关闭安全开关相关操作
vtol_vehicle_status.msg 垂直起降，固定翼相关	旋翼不需要理会
vehicle_global_position.msg 全局位置(经纬高以及NED方向的速度)	检查全局位置是否有效
vehicle_local_position.msg 本地位置(NED系下的位置和速度)	检查本地位置是否有效
vehicle_attitude.msg 姿态（四元数表示）和角速度	
vehicle_land_detected.msg 是否在地上，是否处于free-fall	
cpu_load.msg cpu负载和内存使用情况	
battery_status.msg 电池状态	电池电压过低的操作
subsystem_info	子系统信息，更新vehicle_status
position_setpoint_triplet.msg 位置期望值（3）	
vehicle_gps_position.msg GPS原始数据	
mission_result.msg 任务的执行结果	
geofence_result.msg 地理围栏	超出地理围栏相关操作
actuator_controls.msg ??	
vehicle_command.msg	handle_command()

# commander.cpp源码分析

## ——发布Topic汇总

发布Topic	在哪发布
home_position	第一次进入commander时；handle_command()执行相关指令时
vehicle_roi	handle_command()执行相关指令时
offboard_mission	读取mission信息后，可是根本找不到这个topic？？
vehicle_control_mode	循环里 5hz
vehicle_status	循环里 5hz
actuator_armed	循环里 5hz
commander_state	循环里，这里只做log
vehicle_command_ack	执行相关command后

# commander.cpp源码分析

## ——主函数执行流程

```
int commander_main(int argc, char *argv[])
```

·commander.cpp的主函数，根据不同输入参数执行相关指令。

```
usage: commander {start|stop|status|calibrate|check|arm|disarm|takeoff|land|transition|mode}
```

- 1.**start**: 启动commander\_thread\_main线程
- 2.**stop**: 中止commander\_thread\_main线程
- 3.**status**: 打印当前相关状态，比如：系统基本信息、home点位置、data\_link\_loss状态
- 4.**calibrate+(mag/accel/gyro/level/esc/airspeed)**: 执行相应校准程序
- 5.**check**: 运行preflight\_check()函数，打印是否返回值
- 6.**arm**: 调用arm\_disarm()函数来解锁
- 7.**disarm**: 调用arm\_disarm()函数来上锁
- 8.**takeoff**: 解锁并公告一个vehicle\_command(VEHICLE\_CMD\_NAV\_TAKEOFF)命令来起飞
- 9.**land**: 公告一个vehicle\_command(VEHICLE\_CMD\_NAV\_LAND)命令来降落
- 10.**transition**: 公告一个vehicle\_command(VEHICLE\_CMD\_DO\_VTOL\_TRANSITION)命令来转换
- 11.**mode+(manual/altctl/posctl/auto:mission/auto:loiter/auto:rtl/acro/offboard/stabilized/rattitude/auto:takeoff/auto:land)**: 调用main\_state\_transition()来改变状态

# commander.cpp源码分析

## ——主线程执行流程

```
int commander_thread_main(int argc, char *argv[])
```

1. 从commander\_params.c中读取参数
2. 定义低优先级线程commander\_low\_prio\_thread
3. 初始化LED灯和蜂鸣器
4. 公告vehicle\_status、actuator\_armed、vehicle\_control\_mode、home\_position、vehicle\_roi、vehicle\_command\_ack、offboard\_mission、commander\_state，方便以后发布
5. 订阅safety、mission\_result、geofence\_result、manual\_control\_setpoint、offboard\_control\_mode、vehicle\_global\_position、vehicle\_local\_position、vehicle\_attitude、vehicle\_land\_detected、vehicle\_gps\_position、sensor\_combined、differential\_pressure、vehicle\_command、parameter\_update、battery\_status、 subsystem\_info、position\_setpoint\_triplet、system\_power、actuator\_controls、vtol\_vehicle\_status、cpuload。
6. 根据当前状态更新LED灯。至此初始化完成commander\_initialized = true
7. PreflightCheck()函数，检测是否传感器是否校准等等
8. 设置通过遥控器摇杆解锁/上锁所需时间
9. 启动commander\_low\_prio\_thread
10. 进入while (!thread\_should\_exit) 主循环

# commander.cpp源码分析

## ——主循环while执行流程

`while (!thread_should_exit)`

- 1.检查是否需要更新参数及参数更新函数
- 2.检查各个订阅话题是否更新，若更新则拷贝
- 3.检测遥控器输入是否超时及遥控器解锁/上锁操作定义
- 4.调用**set\_main\_state\_rc()**，根据RC输入来切换状态
- 5.检测和地面站是否有连接？没看
- 6.检查**vehicle\_command**是否更新，若更新则拷贝并执行**handle\_command()**函数
- 7.检测几种是否需要直接kill的情况
- 8.设置home\_position，调用**commander\_set\_home\_position()**函数。设置home\_position需要GPS有效
- 9.调用**set\_nav\_state()**函数
- 10.在大约5Hz的频率内：1、**set\_control\_mode()**；2、发布**vehicle\_control\_mode** 3、发布**vehicle\_status** 4、发布**actuator\_armed**
- 11.各种情况下LED和蜂鸣器相关操作
- 12.发布**commander\_state**用于LOG



# commander.cpp源码分析

## ——执行遥控器切换模式命令流程

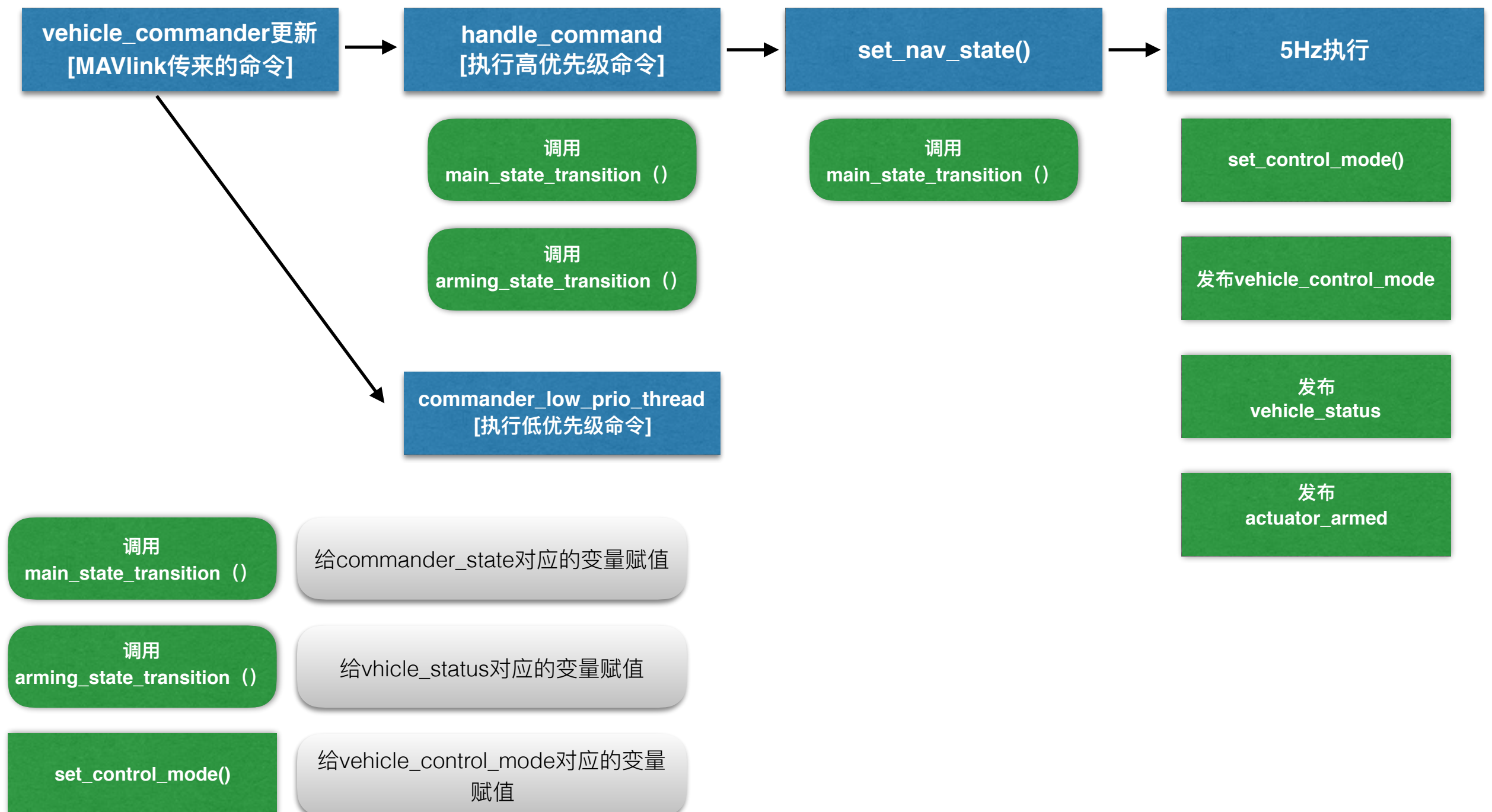
set\_main\_state\_rc()

调用  
main\_state\_transition ()

给commander\_state对应的变量赋值

# commander.cpp源码分析

## ——执行vehicle\_command命令流程



# 几个重要的topic解释

Msg	重要变量	用途	发布者
vehicle_status	<ul style="list-style-type: none"><li>nav_state</li><li>arm_state</li><li>system_type</li><li>system_id</li></ul>	当前的vehicle的arming状态和nav状态（手动、位置、高度、Auto、offboard模式....）	commander.cpp
vehicle_command	<ul style="list-style-type: none"><li>command</li></ul>	由mavlink传输过来的命令（起飞、降落、校准....）；通过handle_command()来执行该命令	猜测是mavlink_receiver.cpp发布的
vehicle_command_ack	<ul style="list-style-type: none"><li>command</li><li>result</li></ul>	vehicle_command执行的结果，由commander.cpp执行命令后发布	commander.cpp
commander_state	<ul style="list-style-type: none"><li>main_state</li></ul>	通过RC或地面站传来的控制模式（手动、位置、offboard.....等13种模式），只用作logging	commander.cpp
vehicle_control_mode	<ul style="list-style-type: none"><li>flag_control_manual_enabled</li><li>flag_control_offboard_enabled</li></ul>	和commander_state相对应的13种模式使能标志量，用于后续模块状态判断	commander.cpp

# 起飞检查函数— preflightCheck()

```
bool preflightCheck(orb_advert_t *mavlink_log_pub, /* 发送mavlink以及log的发布句柄 */
    bool checkMag, /* 是否检测磁力计 */
    bool checkAcc, /* 是否检测加速度计 */
    bool checkGyro, /* 是否检测陀螺仪 */
    bool checkBaro, /* 是否检测气压计 */
    bool checkAirspeed, /* 是否检测空速计 */
    bool checkRC, /* 是否检测遥控 */
    bool checkGNSS, /* 是否检测GNSS */
    bool checkDynamic, /* 是否动态(和加速度计校准相关) */
    bool isVTOL, /* 是否是VTOL(旋翼不需要理会这个) */
    bool reportFailures, /* 是否汇报失败? */
    bool prearm, /* 是否? (和空速计校准相关) */
    hrt_abstime time_since_boot) /* 上电时间 */
```

- **功能：**检查各个传感器是否校准、IMU的一致性、遥控器是否校准、EKF2是否启用
- **调用情况（每次调用时可能输入参数不同）：**第一次调用—进入commander函数的时候；进入主循环后也会循环调用；执行命令vehicle\_command.command = VEHICLE\_CMD\_PREFLIGHT\_CALIBRATION时也会调用一次，用于检查是否校准成功。

# 起飞点设置函数— **commander\_set\_home\_position()**

- 待写。。。

# main\_state\_transition()函数

```
transition_result_t main_state_transition  
    (struct vehicle_status_s *status, //vehicle_status  
     main_state_t new_main_state,    //要转换到的状态  
     uint8_t &main_state_prev,       //上一个状态  
     status_flags_s *status_flags,    //status_flags  
     struct commander_state_s *internal_state //commander_status  
    )
```

- 根据需要设置的状态，给commander\_state对应的变量赋值。

# arming\_state\_transition()函数

```
transition_result_t arming_state_transition(struct vehicle_status_s *status,  
    struct battery_status_s *battery,  
    const struct safety_s *safety,  
    arming_state_t new_arming_state,  
    struct actuator_armed_s *armed,  
    bool fRunPreArmChecks,  
    orb_advert_t *mavlink_log_pub,    ///< uORB handle for mavlink log  
    status_flags_s *status_flags,  
    float avionics_power_rail_voltage,  
    bool can_arm_without_gps,  
    hrt_abstime time_since_boot)
```

- 很迷，vehicle\_status里的arming\_state是什么意思，为什么会有7个状态？
- 这个函数就是根据目前状态切换这个状态，没发布，然后给vehicle\_status对应的变量赋值

# 起飞检查函数— preflightCheck()

```
bool preflightCheck(orb_advert_t *mavlink_log_pub, /* 发送mavlink以及log的发布句柄 */
    bool checkMag, /* 是否检测磁力计 */
    bool checkAcc, /* 是否检测加速度计 */
    bool checkGyro, /* 是否检测陀螺仪 */
    bool checkBaro, /* 是否检测气压计 */
    bool checkAirspeed, /* 是否检测空速计 */
    bool checkRC, /* 是否检测遥控 */
    bool checkGNSS, /* 是否检测GNSS */
    bool checkDynamic, /* 是否动态(和加速度计校准相关) */
    bool isVTOL, /* 是否是VTOL(旋翼不需要理会这个) */
    bool reportFailures, /* 是否汇报失败? */
    bool prearm, /* 是否? (和空速计校准相关) */
    hrt_abstime time_since_boot) /* 上电时间 */
```

- 功能：检查各个传感器是否校准、IMU的一致性、遥控器是否校准、EKF2是否启用
- 调用情况（每次调用时可能输入参数不同）：第一次调用—进入commander函数的时候；进入主循环后也会循环调用；执行命令vehicle\_command.command = VEHICLE\_CMD\_PREFLIGHT\_CALIBRATION时也会调用一次，用于检查是否校准成功。



# 遥控器控制函数— **set\_main\_state\_rc()**

- 根据遥控器的输入，调用main\_state\_transition()函数来切换状态

# 执行命令函数— handle\_command()

```
bool handle_command(  
    struct vehicle_status_s *status_local,  
    const struct safety_s *safety_local,  
    struct vehicle_command_s *cmd,  
    struct actuator_armed_s *armed_local,  
    struct home_position_s *home,  
    struct vehicle_global_position_s *global_pos,  
    struct vehicle_local_position_s *local_pos,  
    struct vehicle_attitude_s *attitude,  
    orb_advert_t *home_pub,  
    orb_advert_t *command_ack_pub,  
    struct vehicle_command_ack_s *command_ack,  
    struct vehicle_roi_s *roi,  
    orb_advert_t *roi_pub)
```

- **功能：** 执行vehicle\_command中的命令，比如起飞降落模式切换  
(注：有一些命令会被忽略，会在low prio loop里执行)
- **调用情况：** 在主循环中当检测到vehicle\_command更新时执行
- **输出：** 发布command\_ack.msg，可能会发布home\_position.msg、vehicle\_roi.msg

# handle\_command()-源码分析

1. 确认system\_id 和 component\_id
2. 判断vehicle\_command.command命令类型，并执行对应指令
3. 如果是切换模式命令VEHICLE\_CMD\_DO\_SET\_MODE：解锁相关操作，设置并发布home\_position，调用main\_state\_transition()函数，该函数将改变的状态赋值到commander\_status对应的变量中。
4. 如果是解锁/上锁命令VEHICLE\_CMD\_COMPONENT\_ARM\_DISARM：先调用arm\_disarm()函数，arm\_disarm()函数调用arming\_state\_transition()函数，该函数讲改变的状态赋值到vehicle\_status对应的变量中。如果解锁会设置并发布home\_position。
5. 还有很多别的命令，这里不一一详述，具体看源码。

# set\_nav\_state()函数

```
bool set_nav_state(struct vehicle_status_s *status,  
                  struct commander_state_s *internal_state,  
                  orb_advert_t *mavlink_log_pub,  
                  const bool data_link_loss_enabled,  
                  const bool mission_finished,  
                  const bool stay_in_failsafe,  
                  status_flags_s *status_flags,  
                  bool landed,  
                  const bool rc_loss_enabled,  
                  const int offb_loss_act,  
                  const int offb_loss_rc_act)
```

- 根据commander\_status(其实就是根据main\_state\_transition()这个函数的赋值)来设置状态，不发布，赋值到vehicle\_status对应的变量中
- 还没细看，有各种判断条件。真正的状态如何转换应该在这个函数里面

# set\_control\_mode()函数

- 根据vehicle\_status来赋值vehicle\_control\_mode对应的变量

# **commander\_low\_prio\_thread**

- 执行低优先级的vehicle\_command，比如请求校准传感器等等命令。