

## Spesifikasi

— Proses wajib : Entry, Delete, Tampilkan nama Per Kota / Seluruhnya / yg dicari

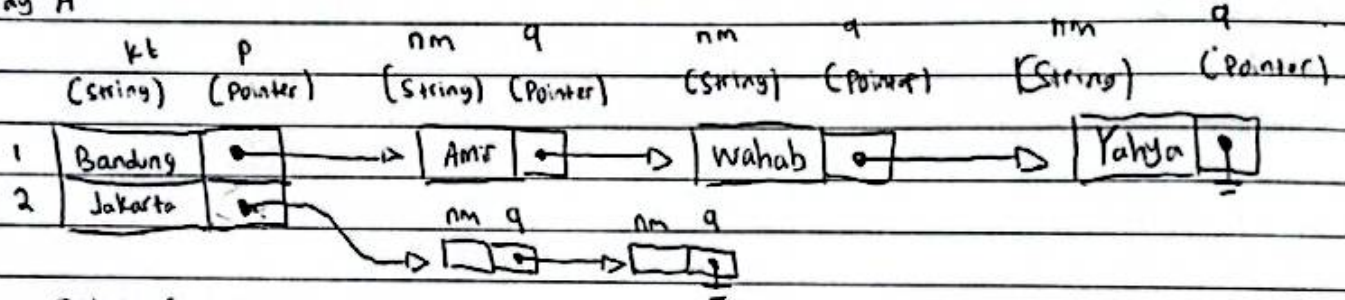
9 wajib : Jumlah data nama Per Kota / total Jumlah Kota / data nama

— Catatan : <sup>Salah satu</sup> Jika Kota di delete, data nama pada linked list juga di delete  
Seluruhnya.

Jumlah Kota : 10

## Ilustrasi

Array A



Notasi formal

$A[1].kt \leftarrow \text{"Bandung"}$

$A[2].kt \leftarrow \text{"Jakarta"}$

Pertanyaan: apakah akan ada 2 struct?

array Pada Struct ngurutinnya gimana?

alur Linked list, fungsinya

~~asumsi~~

~~typedef struct {  
char kt[10];  
}~~

~~Kota A[10];~~

asumsi

```
typedef struct orang {  
    " " city {  
        char kt[10];  
        address p;  
    } Kota;  
}
```

Kota A[10];

↓  
max\_kota

```
typedef struct orang {  
    char nm[10];  
    address q;  
} orang;
```

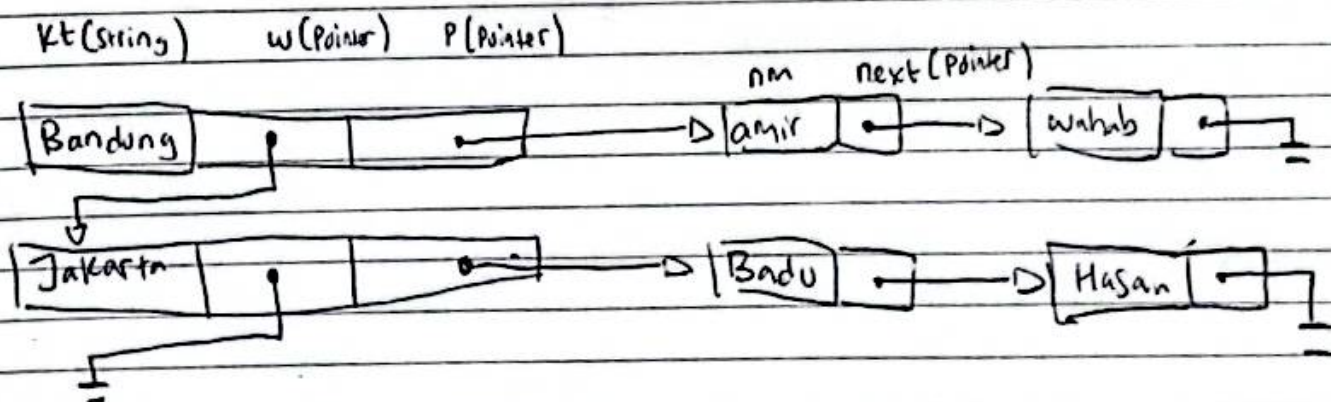
## Modul 12

- init kota
- tambah kota
- tambah orang
- tampilkan kota
- tampilkan semua
- cari orang
- hapus kota
- hapus orang
- UI (menu)

## Kasus 5

## Ilustrasi

## Struktur Kota



Kota A[20] menjadi address kota first kota;

Kendala → belum terbiasa dengan pointer dan aturan<sup>nya</sup>

- ↳ Cara menelusuri semua kota dan orang
- ↳ Cara Perulangan
- ↳ Penamaan variabel
- ↳ Cara akses kota dan orang
- ↳ Seperti Struktur. tree?