

APP-UDVIKLING

6. LEKTION

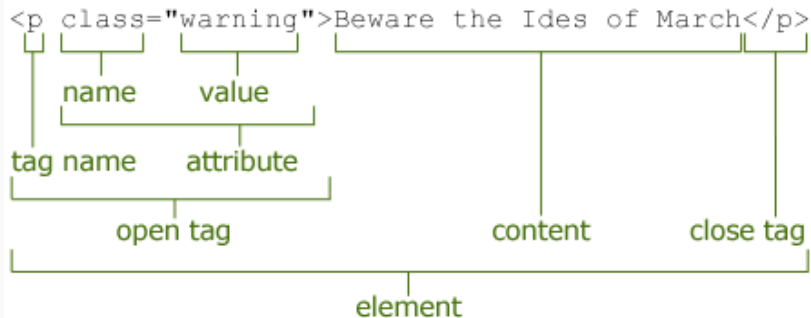
Sune Sylvest Nilausen

April 4, 2016

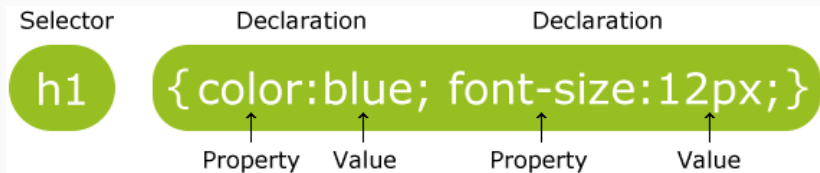
1. Opsummering fra sidst
2. Text Editor
3. HTML til dit projekt
4. CSS til dit projekt
5. Javascript til dit Projekt(lektion 7)
6. App med det hele(lektion 8)

OPSUMMERING FRA SIDST

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <!-- Kommentar -->
    <div id="box">
      <p>Hello World</p>
      <h1>Overskrift type 1</h1>
      <h2>Overskrift type 2</h2>
      
    </div>
    <div>Test</div>
  </body>
</html>
```



```
h1 { color: white;
background: orange;
border: 1px solid black;
}
body {background-color: white;
color: black;
border: 12px solid;
}
/* Kommentar */
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>JavaScript Can Change Images</h1>

<p>Click the light bulb to turn on/off the light.</p>
<script>
function changeImage() {
    var image = document.getElementById('myImage');
    if (image.src.match("bulbon")) {
        image.src = "pic_bulboff.gif";
    } else {
        image.src = "pic_bulbon.gif";
    }
}
</script>
</body>
</html>
```


TEXT EDITOR

INSTALL

[https://chrome.google.com/webstore/
detail/text/
mmfbcljfglbokpmkimbfghdkjmjhdgbg?
hl=en](https://chrome.google.com/webstore/detail/text/mmfbcljfglbokpmkimbfghdkjmjhdgbg?hl=en)

HTML TIL DIT PROJEKT

ØVELSER!

[http://www.w3schools.com/html/
exercise.asp](http://www.w3schools.com/html/exercise.asp)

HUSK REFERENCER!

<http://www.w3schools.com/html/>

- Bootstrap er en samling af værktøjer til at lave hjemmesider.

- Bootstrap er en samling af værktøjer til at lave hjemmesider.
- F.eks. for knapper, navigation, skrifttyper, andre interface komponenter.

- Bootstrap er en samling af værktøjer til at lave hjemmesider.
- F.eks. for knapper, navigation, skrifttyper, andre interface komponenter.
- Har responsivt størrelse og optimal på både PC og mobil.

ØV DIG I AT LAVE INTERFACE TIL ET APP/HJEMMESIDE

RELEVANTE LINKS:

<http://getbootstrap.com/>

<http://www.w3schools.com/bootstrap/>

CSS TIL DIT PROJEKT

ØVELSER!

[http://www.w3schools.com/css/
exercise.asp](http://www.w3schools.com/css/exercise.asp)

HUSK REFERENCER!

<http://www.w3schools.com/css/>

ÆNDRE STYLING I DIT PROJEKTS BOOTSTRAP.

RELEVANTE LINKS:

<http://www.w3schools.com/bootstrap/>

JAVASCRIPT TIL DIT PROJEKT(LEKTION 7)

OPGAVE:

1. Lav nogle opgaver
2. Lav noget programstyring til dit projekt.

APP MED DET HELE(LEKTION 8

1. Færdiggør dit projekt

[http://io2014codelabs.appspot.com/
static/codelabs/chrome-apps/#1](http://io2014codelabs.appspot.com/static/codelabs/chrome-apps/#1)

[http://io2014codelabs.appspot.com/
static/codelabs/polymer-build-maps/
#1](http://io2014codelabs.appspot.com/static/codelabs/polymer-build-maps/#1)