

APP-UDVIKLING

3. LEKTION

Sune Sylvest Nilausen

February 16, 2016

1. Opsummering fra sidst
2. HTML
3. CSS
4. Javascript
5. Chrome Dev Editor

OPSUMMERING FRA SIDST

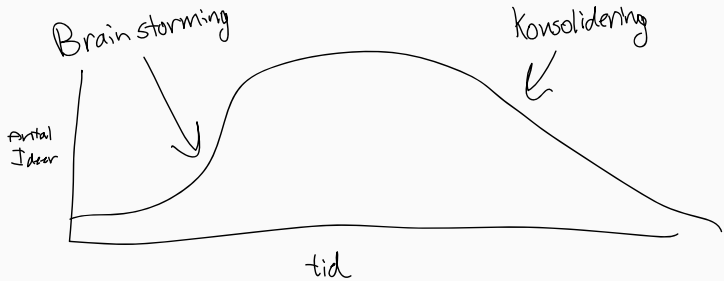
- Hvad er en sketch?

- Hvad er en sketch?
 - Ufærdig tegning
 - Hjælpemiddel til at fange og udforske ideer
- Hvad er en prototype?

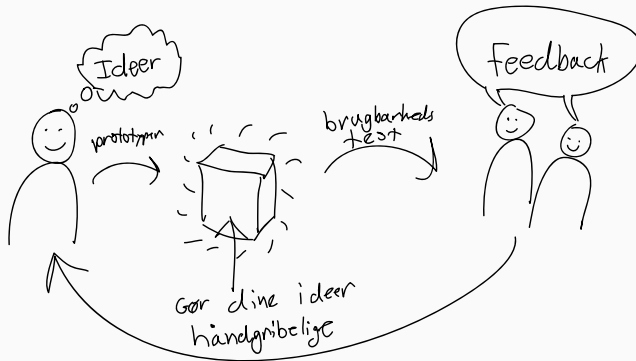
- **Hvad er en sketch?**
 - Ufærdig tegning
 - Hjælpemiddel til at fange og udforske ideer
- **Hvad er en prototype?**
 - En tidlig version af dit produkt
 - Bruges til at teste og videreudvikle
- **Hvad er en brugbarhedstest?**

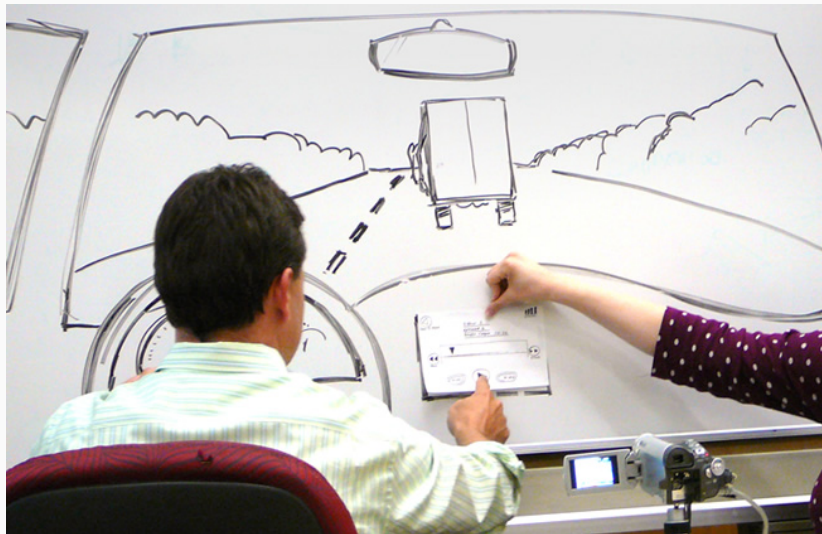
- **Hvad er en sketch?**
 - Ufærdig tegning
 - Hjælpemiddel til at fange og udforske ideer
- **Hvad er en prototype?**
 - En tidlig version af dit produkt
 - Bruges til at teste og videreudvikle
- **Hvad er en brugbarhedstest?**
 - En test til at finde designfejl
 - Håndgribelig produkt til at få feedback

IDEATION



HVAD ER PROTOTYPER II





HTML

H

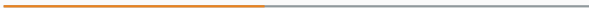
- **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage
- Den første af de 3 vigtigste web værktøjer.
- Bruges til at strukturere og definere indholdet på en hjemmeside.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <!-- Kommentar -->
    <div id="box">
      <p>Hello World</p>
      <h1>Overskrift type 1</h1>
      <h2>Overskrift type 2</h2>
      
    </div>
    <div>Test</div>
  </body>
</html>
```

ØVELSE:

[HTTP://WWW.W3SCHOOLS.COM/HTML/EXERCISE.ASP](http://www.w3schools.com/html/exercise.asp)

CSS



- Cascading **S**tyle **S**heets.
- Den anden af de 3 vigtigste web værktøjer.
- Bestemmer hvordan HTML indholdet ser ud.


```
h1 { color: white;
background: orange;
border: 1px solid black;
}
body {background-color: white;
color: black;
border: 12px solid;
}
/* Kommentar */
```

ØVELSE:

[HTTP://WWW.W3SCHOOLS.COM/CSS/EXERCISE.ASP](http://www.w3schools.com/css/exercise.asp)

JAVASCRIPT

HVAD ER JAVASCRIPT?

- Et programmeringsprog.
- Den anden af de 3 vigtigste web værktøjer.
- Kører normalt kode på klient-siden til websider og mere.

Levels of Programming Languages

High-level program

```
class Triangle {  
    ...  
    float surface()  
        return b*h/2;  
}
```

Low-level program

```
LOAD r1,b  
LOAD r2,h  
MUL r1,r2  
DIV r1,#2  
RET
```

Executable Machine code

```
0001001001000101  
0010010011101100  
10101101001...
```

```
// Dette er en kommentar

// Kan ændre på HTML
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello_JavaScript"

// Siger "Hello World" med konsollen
console.log("Hello_World!");
```

```
//Variabler  
var x;  
var y = 2;
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>JavaScript Can Change Images</h1>
Click the light bulb to turn on/off the light.</p>
<script>
function changeImage() {
    var image = document.getElementById('myImage');
    if (image.src.match("bulbon")) {
        image.src = "pic_bulboff.gif";
    } else {
        image.src = "pic_bulbon.gif";
    }
}
</script>
</body>
</html>
```


ØVELSE:

[HTTP://WWW.W3SCHOOLS.COM/JS/DEFAULT.ASP](http://www.w3schools.com/js/default.asp)

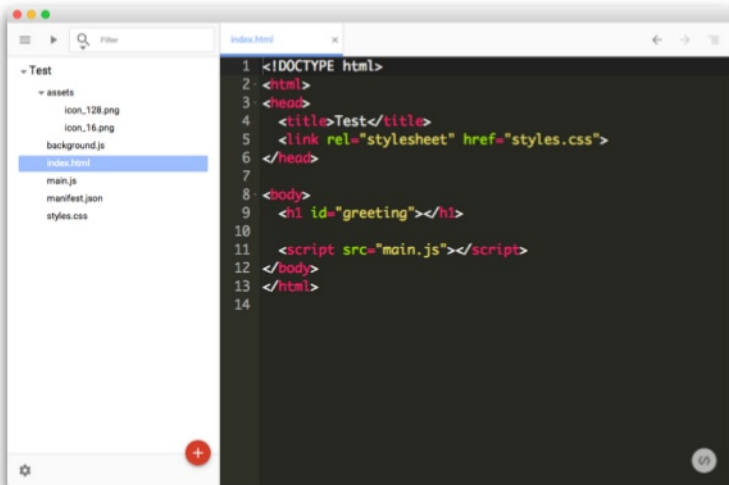
```
if (a > b){  
  console.log(a);  
}  
else {  
  console.log(b);  
}
```

```
while (a < b){  
  a + 1;  
  console.log(a);  
}
```

```
for(var a; a < b; a += 1;){  
  console.log(a);  
}
```

CHROME DEV EDITOR

Chrome Dev Editor



HENT CHROME DEV EDITOR!