#### OAuth2.0 协议

### 一、定义

OAuth(开放授权)是一个开放标准,允许用户让第三方应用访问该用户在某一网站上存储的私密的资源(如照片,视频,联系人列表),而无需将用户名和密码提供给第三方应用。

## 二、产生原因

例子:有一个"云冲印"的网站,可以将用户 A 存储在 google 的照片,冲印出来。A 为了使用这个服务,必须让"云冲印"读取自己存储在 google 的照片。

??"云冲印"如何获得用户的授权??、

答案:给"云冲印"用户的用户名密码

### 一系列问题:

- (1)"云冲印"缓存用户名密码,可能没有加密保护,一旦受到攻击,用户躺枪。
- (2)"云冲印"没有权限限制,访问用户在 google 所有照片。
- (3)用户无法撤销授权,除非修改密码。
- So, OAuth2.0 运营而生。

#### 三、基础概念

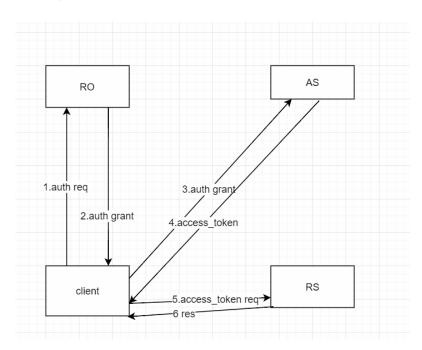
- 1. Client:第三方应用,例如"云冲印"、
- 2. RO (resource owner): 资源所有者,例如"A"
- 3. RS (resource server): 资源服务器,存储资源。例如"google 照片"
- 4. AS (authorization server): 授权服务器,认证 RO 身份,为 RO 提供授权审批流程,并最终颁发授权令牌(Access\_token)

## 四、Oauth 思路

OAuth 在"客户端"与"服务提供商"之间,设置了一个授权层(authorization layer)。"客户端"不能直接登录"服务提供商",只能登录授权层,以此将用户与客户端区分开来。"客户端"登录授权层所用的令牌(token),与用户的密码不同。用户可以在登录的时候,指定授权层令牌的权限范围和有效期。

"客户端"登录授权层以后,"服务提供商"根据令牌的权限范围和有效期,向"客户端"开 放用户储存的资料。

# 五、运行流程

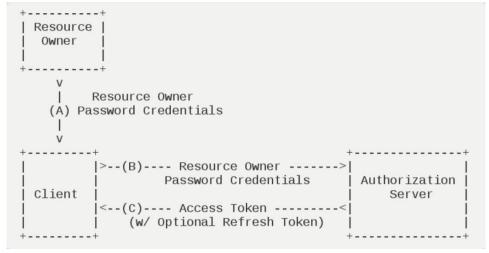


关键点: Ro 如何授权给 client

三种方式:授权码模式、简化模式、密码模式。

六、模式介绍

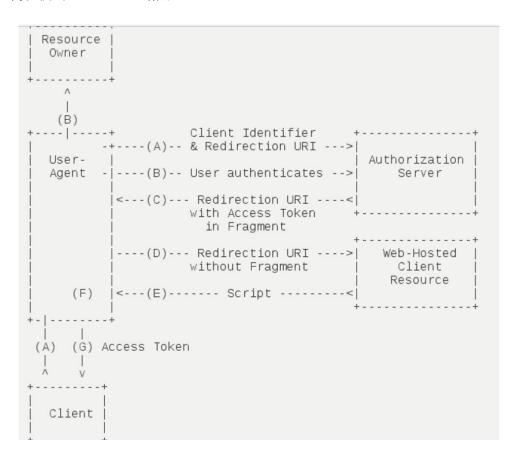
密码模式----高度信任



## 步骤介绍:

- (1) 用户给客户的提供用户名密码
- (2) Client 拿用户名密码去 As 验证,拿 token
- (3) As 返回 token。

## 简化模式: -----web 站点



### 步骤描述:

(1) (A) client 向用户代理 request, 302 重定向到 AS, 请求参数 client\_id、scope、redirect\_uri、state 、access\_type、approval\_prompt。

例如:

GET/authorize?response\_type=code&client\_id=s6BhdRkqt3&state =xyz&redirect\_uri=https%3A%2F%2Fclient%2Eexample%2Ecom%2FcbHTTP/1.1

[注]. state csrf 攻击

- (2) (B) approval\_prompt = true,则AS通过交互界面得到用户的批准,false默认可以。
- (3) (C)返回 access\_token

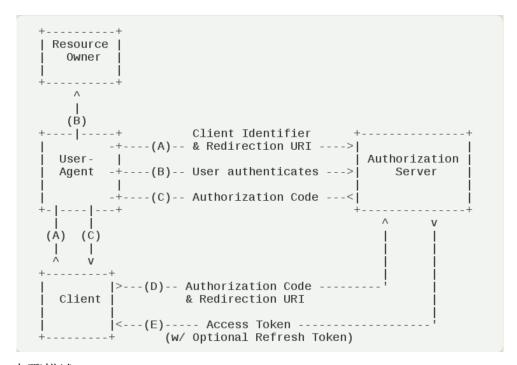
#### 例如:

HTTP/1.1 302 Found

Location:http://example.com/cb#access\_token=2YotnFZFEjr1zCsicMWpAA& state=xyz&token\_type=example&expires\_in=3600

- (4) (D), 访问 Location 的 uri,
- (5) (E), 返回的代码提取 Location 参数 access\_token, 获得资源。

授权码模式:-----第三方应用(相比于上一种,多了 Authorization\_code 验证)



#### 步骤描述:

(6) (A) client 向用户代理 request, 302 重定向到 AS, 请求参数 client\_id、scope、redirect\_uri、state 、access\_type、approval\_prompt。当 access\_type=offline 时, AS 将在颁发

access\_token 时,同时还会颁发一个 refresh\_token。因为 access\_token 的有效期较短(如 3600 秒),为了优化协议执行流程,offline 方式将允许 Client 直接持 refresh\_token 来换取一个新的 access\_token 例如:

GET/authorize?response\_type=code&client\_id=s6BhdRkqt3&state =xyz&redirect\_uri=https%3A%2F%2Fclient%2Eexample%2Ecom%2FcbHTTP/1.1

[注]. state csrf 攻击

- (2) approval\_prompt = true,则 AS 通过交互界面得到用户的批准,false默认可以。
- (3) (C) 用户同意授权,则重定向返回 client authorization\_code 和 state 例如:

HTTP/1.1 302 Found

Location:https://client.example.com/cb?code=Splx10BeZQQYbYS6WxSbIA&state=xyz

(4) (D) 向 AS 获取 access\_code.

例如: grant\_type=authorization\_code&<mark>code=</mark>Sp1x10BeZQQYbYS6WxSbIA &redirect\_uri=https%3A%2F%2Fclient%2Eexample%2Ecom%2Fcb

(5)(E)返回 access\_code 以及 refresh\_token(若 access\_type=offline)。 例如:

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/json; charset=UTF-8

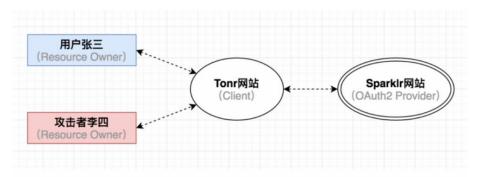
Cache-Control: no-store

Pragma: no-cache

```
"access_token":"2YotnFZFEjr1zCsicMWpAA",
"token_type":"example",
"expires_in":3600,
"refresh_token":"tGzv3J0kF0XG5Qx2T1KWIA",
"example_parameter":"example_value"
```

### 七、 授权码模式详细介绍

- (1) 0Auth2.0 存在的安全漏洞
  - a、csrf 攻击, 前提 get 请求没有 state 字段 发生场景:



Step1. 攻击者李四登录 Tonr 网站,选择绑定 Spark1r 账号

Step2. Tonr 重定向到 Sparklr(没有 state 字段),然后返回 Authorization code.

Step3. 攻击者李四制造了一个恶意 web 网页,网页会向 Sparklr 发送带有李四的 Authorization\_code 的请求 access\_token 的页面

Step4. 用户张三登录 Tonr, 但是没有任何账号绑定, 然后张三访问李四的 web 页面, 成功的从 Spark1r 获得 access token.

Step5. 攻击者李四可以成功的操作张三的 Tonr 账户信息。

本质:请求分步执行。

避免方式:添加 state。

b、redirect\_uri 绕过导致授权劫持

本质: redirect uri 校验失败。

例如:网易账号登录56网。

https://api.t.163.com/oauth2/authorize

烦

忙

client\_id=II5coZy8DdAtKt7a&redirect\_uri=http%3A%2F%2Fapp.56.com%2Fcooperate% 2Findex.php%3Faction%3DWeibo%26tag%3Dwy%26do%3DCheckLogin%26from%3Dr egbox&response\_type=code&state=unk-qogvtqoomz

替换为:redirect\_uri=http%3A%2F%2Fapp.56.com<mark>%40</mark>wooyun.org

解析匹配 redirect-uri:用 ./解析。

漏洞修补:正则表达式,rfc,很复杂。

(2) 为什么要 Authorization\_code
Redirect\_uri 不安全,通过 HTTP referrer 伪造后,造成
access token被盗用。