

# 树莓派 WiringPi 伺服舵机实验

# 目录

一、 实验概述		2
二、实验器材		2
三、知识要点	<u></u>	2
四、实验原理		2
五、代码编写		
六、 硬件连接及运行效果		5
七、 思维发散及课后作业		6
官 网: www.xiao-r.com	152	7
论坛: www.wifi-robots.com		7
官方商城: wifi-robots.taobao.com		7
微信公众号:		7





# 一、实验概述

使用树莓派主板 、9G 舵机以及小R 科技配套的 PWR.A53 系列电源驱动板, 实现让舵机转动到指定的角度。

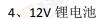
# 二、实验器材



1、树莓派主板



2、PWR 电源板





反应转速: 0.12~0.13秒/60°

工作扭矩: 1.6KG/cm 转角角度: 180° 使用电压: 3.5V-6V 连接线长: 25cm

插头类型: JR、FUTABA通用





# 三、知识要点

- PWM产生
- 2. 舵机工作原理
- 3. 树莓派舵机库的使用

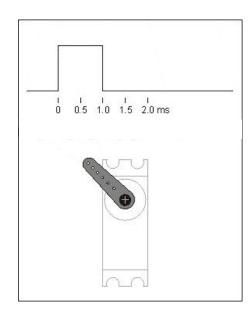
#### 四、实验原理

控制信号由接收机的通道进入信号调制芯片,获得直流的偏置电压。它内部 有一个基准电路,产生周期为 20ms, 宽度为 1.5ms 的基准信号,将获得的直流 偏置电压与电位器的电压比较,获得电压差输出。最后电压差的正负输出到电机 驱动芯片决定电机的正反转。当电机转速一定时,通过级联减速此轮带动电位器 旋转, 使得电压差为0, 电机停止转动。





舵机的控制:一般需要一个 20ms 左右的时基脉冲,该脉冲的高电平部分一般为 0.5ms-2.5ms 范围内的角度控制脉冲部分。本次实验的采用的舵机是 180 度伺服, 控制关系如下:



0.5ms0 度	Ē
1. 0ms45 )	度
1.5ms90)	度
2. 0ms135	度
2. 5ms180	度

#### 如何产生舵机 PWM 波形

1.可以使用 wiring Pi 库开启一个单独线程,这个线程为舵机产生模拟 PWM 波 这个方法呢有一个缺点,就是产生的 PWM 波形精度不高,因为树莓派没有硬件 PWM,且里面跑的是系统,光靠软件 PWM 实时性不高。

2.因此,我们给树莓派 PWR.A53 电源板配备了硬件 PWM 模块,树莓派只需要给模块发号施令,而不需要关心 PWM 是如何产生的,并且可以扩展 8 路舵机控制,精确度足以达到舵机的准度。以下是控制硬件 PWM 模块的指令库:

Servo = XiaoRGEEK InitServo(); //初始化舵机

XiaoRGEEK\_SetAngle(Servo,x,y);

说明:这个是设置舵机角度的函数,Servo 是创建的舵机实例, x 代表要设定的舵机标号(1-8), y 是要设定的角度(0-180)

XiaoRGEEK SaveServo(Servo)

说明:将当前所有的舵机角度存储起来, Servo 是创建的舵机实例

XiaoRGEEK\_ReSetServo(Servo)



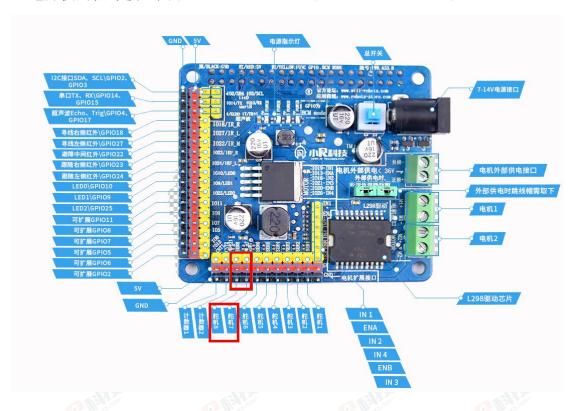


说明:将上次所有存储的舵机角度读取出来,并让舵机恢复到上次存储的角度位置,Servo 是创建的舵机实例

#### 舵机驱动能力

当我们使用多个舵机时候,就会出现另外一个问题,多个舵机同时工作需要的电流比较大,就是树莓派的驱动能力不够,这个时候给舵机单独供电,小 R 科技的舵机驱动板就起到这个作用。

PWR 电源板的信号接口图



## 五、代码编写

#include <wiringPi.h>
#include <sys/time.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>



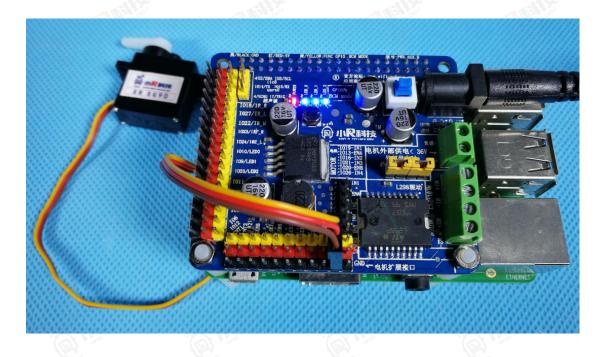


```
#include <wiringPil2C.h>
#include "libXRservo.h"
int Servo = 0;
##函数名称: Setup()
##函数功能: 初始化
##入口参数:无
##出口参数:无
void Setup()
{
                //初始化 GPIO
  wiringPiSetup();
  Servo = XiaoRGEEK_InitServo(); //初始化舵机
##函数名称: main()
##函数功能: 主函数
##入口参数: 无
##出口参数:无
int main(void)
  Setup();
  while(1)
     for(int i = 0; i < 180; i++)
       XiaoRGEEK SetAngle(Servo,7,i);
       XiaoRGEEK SetAngle(Servo,8,i);
       delay(10);
     for(int i = 180; i>0; i--)
       XiaoRGEEK SetAngle(Servo,7,i);
       XiaoRGEEK SetAngle(Servo,8,i);
       delay(10);
```

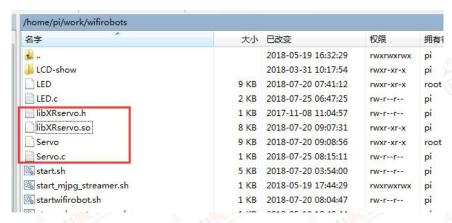




六、硬件连接及运行效果



使用 winscp 登入树莓派系统,将 Servo.c、libXRservo.h、libXRservo.so 传入树莓派系统文件夹中



使用 putty 登入树莓派命令控制台,输入 sudo gcc -Wall -o Servo Servo.c -L. -lwiringPi -lXRservo 编译 c 文件生产可以执行文件 Servo,输入./Servo 运行编译后的 c 程序



实验效果:观察到舵机从0度转到180度后又从180度转到0度。





## 七、思维发散及课后作业

现在我们能控制一个舵机转动 180 度,可以在垂直方向添加一个舵机,组合成一个上下转动 180,左右转动 180 度的云台

官网: www.xiao-r.com

论坛: www.wifi-robots.com

官方商城: wifi-robots.taobao.com

微信公众号:



