

[HW] trace

一開始我用 ida pro 打開 trace 發現 0x1288 有 analysis false 的問題，disassemble 後找不出哪裡”事有蹊蹺”，因為我對 ida 也不熟，所以就用 ghidra 跑了。用 ghidra 看了 0x1288 後知道 he 會寫入東西，然後我發現寫入的 function 裡有另一個 binary，因此我用

```
binwalk --dd=".*" trace_63ae7693f94d1f0b
```

後出現了 3020 的檔案

 0	2022/11/3 下午 10:38	檔案	29 KB
 3020	2022/11/3 下午 10:38	檔案	17 KB

再放進 ghidra，看到了 INT3 中斷點，disassemble 下面的問號後可以看到下面的 function

004012cb	cc	INT3	
***** * FUNCTION * *****			
	undefined	FUN_004012cc()	
	AL:1	<RETURN>	
004012cc	cb	RET	
***** * FUNCTION * *****			
	undefined	FUN_004012cd()	
	AL:1	<RETURN>	
004012cd	e8 e8 c3	CALL	SUB_003ed6ba
	fe ff		
004012d2	ff	??	FFh
004012d3	e8 d8 fe	CALL	FUN_004011b0
	ff ff		undefined FUN_004011b0()
004012d8	e8 ed fe	CALL	FUN_004011ca
	ff ff		undefined FUN_004011ca()
004012dd	e8 3c ff	CALL	FUN_0040121e
	-- --		undefined FUN_0040121e()

每個點進去看一下，最後在 FUN_004011ca 看到了 0x04011d9 的 SUB_013c57a5，然後好好看 code 後知道 he 會固定從 0x404050 取值並 xor 0x71 因此我寫了個 script 推回去就得出了 flag。

```
from ast import Bytes

n=[0x37,0x3d,0x30,0x36,0x0a,0x25,0x03,0x30,0x12,0x42,0x2e,0x3c,0x42,0x2e,0x40,0x37,0x2e,0x24,0x2e,0x12,0x30,0x3f,0x0c,0x00]
# for k in [0,24]:
for i in range(len(n)):
    n[i]=n[i]^0x71

print(bytes(n))
```

```

/* WARNING: Instruction at (ram,0x004011e3) overlaps instruction at (ram,0x00401
*/

void UndefinedFunction_004011d9(void)
{
    char *pcVar1;
    code *pcVar2;
    char *pcVar3;
    undefined2 uVar4;
    uint in_ECX;
    char unaff_BL;
    undefined7 unaff_00000019;
    long unaff_RBP;

    do {
        uVar4 = (undefined2)(in_ECX >> 8);
        pcVar3 = (char *)func_0x013c57a5();
        *pcVar3 = *pcVar3 + (char)pcVar3;
        unaff_BL = unaff_BL + (char)((ushort)uVar4 >> 8);
        pcVar1 = (char *) (CONCAT71(unaff_00000019,unaff_BL) + -0x67b703bb);
        *pcVar1 = *pcVar1 - (char)uVar4;
        in_ECX = (byte)pcVar3[0x404050] ^ 0x71;
        (sDAT_00404050)[*(int *) (unaff_RBP + -4)] = (char)in_ECX;
        *(int *) (unaff_RBP + -4) = *(int *) (unaff_RBP + -4) + 1;
    } while (*(uint *) (unaff_RBP + -4) < 0x17);
    func_0xffffffffdeedd107();
    pcVar2 = (code *)swi(3);
    (*pcVar2)();
    return;
}

```

上圖為 SUB_013c57a5 的內容

```

> python3 solve.py
b'FLAG{TrAc3_M3_1F_U_cAN}q'

```

最後的 flag

[LAB] Sacred Arts

這題前面跟著講師做了很多，最後在這裡知道 flag 被加密的操作

```
1
1 loc_4010D1:                                ; CODE XREF: .text:00000000004010EC↓j
1      lea     rdx, ds:0FFFFFFFFFFFFFFF8h[rcx*8]
9      mov     rax, [rsp+rdx]
D      neg     rax
0      xchg    al, ah
2      cmp     rax, [rbx+rdx]
6      jnz     near ptr unk_401035
C      loop    loc_4010D1
E      jmp     short loc_4010FD
```

將前面 disassemble 後變 array 的值 export 出來

```
arr      dq 8D909984B88EBAB3h
          dq 8D9A929E98D18B92h
          dq 0D08888D19290D29Ch
          dq 8C9DC08F978FBDD1h
          dq 0D9C7C7CCDCB92C2h
          dq 0C8CFC7CEC2BE8D91h
          dq 0FFFFFFFFFFFFCF82h
```

將前面加密的操作否著做回去就得出了 flag。

```
ea=0x40108b
enc_flag = idc.get_bytes(ea,8*7)
enc_list = [enc_flag[i:i+8] for i in range(0,len(enc_flag),8)]

mask= (1<< 64)-1
for el in enc_list:
    # print(el)
    el=el[0:2][::-1]+el[2:]
    # print(el)

    el=int.from_bytes(el,'little')
    el^=mask
    el=(el+1) & mask
    print(int.to_bytes(el,8,'little').decode())
```

```
FLAG{for
um.gamer
.com.tw/
C.php?bs
n=42388&
snA=1807
1}
```