

# CORS

다른 도메인으로부터 리소스가 요청될 경우 해당 리소스는 **cross-origin HTTP 요청**에 의해 요청된다. 하지만 대부분의 브라우저들은 보안 상의 이유로 스크립트에서의 cross-origin HTTP 요청을 제한한다. 이것을 **Same-Origin-Policy**(동일 근원 정책)이라고 한다. 요청을 보내기 위해서는 요청을 보내고자 하는 대상과 프로토콜도 같아야 하고, 포트도 같아야 함을 의미한다.(이 때, 서버 도메인 네임은 상관없다.)

이러한 문제를 해결하기 위해 과거에는 flash를 proxy로 두고 타 도메인간 통신을 했다. 하지만 모바일 운영체제의 등장으로 flash로는 힘들어졌다. (iOS는 전혀 플래시를 지원하지 않는다.) 대체제로 나온 기술이 **JSONP**(JSON-padding)이다. jQuery v.1.2 이상부터 jsonp 형태가 지원되 ajax를 호출할 때 타 도메인간 호출이 가능해졌다. **JSONP**에는 타 도메인간 자원을 공유할 수 있는 몇 가지 태그가 존재한다. 예를 들어 `img`, `iframe`, `anchor`, `script`, `link` 등이 존재한다.

여기서 CORS는 타 도메인 간에 자원을 공유할 수 있게 해주는 것이다. **Cross-Origin Resource Sharing** 표준은 웹 브라우저가 사용하는 정보를 읽을 수 있도록 허가된 **출처 집합**을 서버에게 알려주도록 허용하는 특정 HTTP 헤더를 추가함으로써 동작한다.

HTTP Header	Description
Access-Control-Allow-Origin	접근 가능한 url 설정
Access-Control-Allow-Credentials	접근 가능한 쿠키 설정
Access-Control-Allow-Headers	접근 가능한 헤더 설정
Access-Control-Allow-Methods	접근 가능한 http method 설정

## Preflight Request

실제 요청을 보내도 안전한지 판단하기 위해 preflight 요청을 먼저 보내는 방법을 말한다. 즉, **Preflight Request**는 실제 요청 전에 인증 헤더를 전송하여 서버의 허용 여부를 미리 체크하는 테스트 요청이다. 이 요청으로 트래픽이 증가할 수 있는데 서버의 헤더 설정으로 캐쉬가 가능하다. 서버 측에서는 브라우저가 해당 도메인에서 CORS를 허용하는지 알아보기 위해 preflight 요청을 보내는데 이에 대한 처리가 필요하다. preflight 요청은 HTTP의 **OPTIONS** 메서드를 사용하며 **Access-Control-Request-\*** 형태의 헤더로 전송한다.

이는 브라우저가 강제하며 HTTP **OPTION** 요청 메서드를 이용해 서버로부터 지원 중인 메서드들을 내려받은 뒤, 서버에서 **approval**(승인) 시에 실제 HTTP 요청 메서드를 이용해 실제 요청을 전송하는 것이다.

## Reference

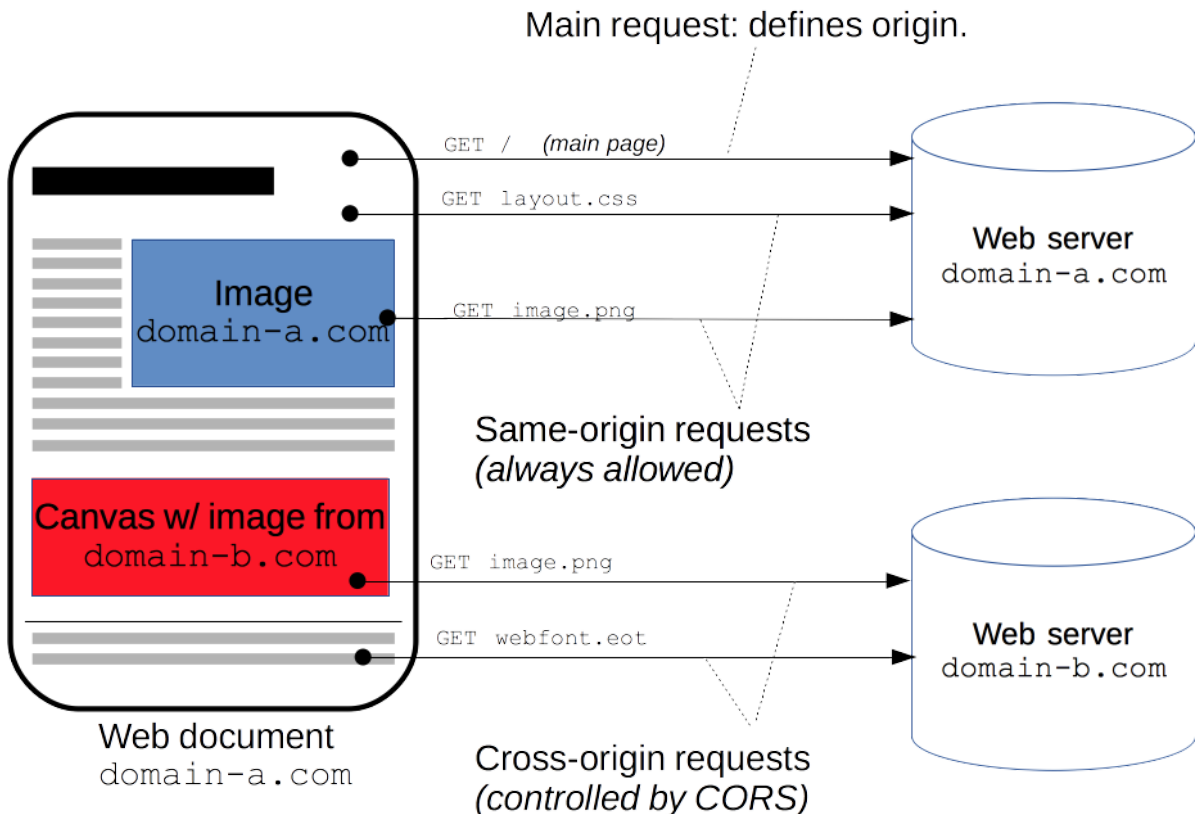
- [MDN - HTTP 접근 제어 CORS](#)
- [Cross-Origin-Resource-Sharing에 대해서](#)
- [구루비 - CORS에 대해서](#)

이에 대한 응답으로 서버는 Access-Control-Allow-Origin 헤더를 다시 보냅니다.

**교차 출처 리소스 공유**(Cross-Origin Resource Sharing, [CORS](#))는 추가 [HTTP](#) 헤더를 사용하여, 한 [출처](#)에서 실행 중인 웹 애플리케이션이 다른 출처의 선택한 자원에 접근할 수 있는 권한을 부여하도록 브라우저에 알려주는 체제입니다. 웹 애플리케이션은 리소스가 자신의 출처(도메인, 프로토콜, 포트)와 다를 때 교차 출처 HTTP 요청을 실행합니다.

교차 출처 요청의 예시: `https://domain-a.com`의 프론트 엔드 JavaScript 코드가 [XMLHttpRequest](#)를 사용하여 `https://domain-b.com/data.json`을 요청하는 경우.

보안 상의 이유로, 브라우저는 스크립트에서 시작한 교차 출처 HTTP 요청을 제한합니다. 예를 들어, [XMLHttpRequest](#)와 [Fetch API](#)는 [동일 출처 정책](#)을 따릅니다. 즉, 이 API를 사용하는 웹 애플리케이션은 자신의 출처와 동일한 리소스만 불러올 수 있으며, 다른 출처의 리소스를 불러오려면 그 출처에서 올바른 CORS 헤더를 포함한 응답을 반환해야 합니다.



CORS 체제는 브라우저와 서버 간의 안전한 교차 출처 요청 및 데이터 전송을 지원합니다. 최신 브라우저는 [XMLHttpRequest](#) 또는 [Fetch](#)와 같은 API에서 CORS를 사용하여 교차 출처 HTTP 요청의 위험을 완화합니다.

## 이 글은 누가 읽어야 하나요?

모든 사람이요, 진짜로.

명확히 말하자면, 이 글은 **웹 관리자**, **서버 개발자** 그리고 **프론트엔드 개발자**를 위한 것입니다. 최신 브라우저는 헤더와 정책 집행을 포함한 클라이언트 측 교차 출처 공유를 처리합니다. 그러나 CORS 표준에 맞춘다는 것은 서버에서도 새로운 요청과 응답 헤더를 처리해야 한다는 것입니다. 서버 개발자에게는 ([PHP 코드 조각과 함께 하는](#)) [서버 관점의 교차 출처 공유](#)를 다루고 있는 다른 글로 보충하면 도움이 될 것입니다.

## 어떤 요청이 CORS를 사용하나요?

[교차 출처 공유 표준](#)은 다음과 같은 경우에 사이트간 HTTP 요청을 허용합니다.

- 위에서 논의한 바와 같이, [XMLHttpRequest](#)와 [Fetch API](#) 호출.

- 웹 폰트(CSS 내 `@font-face` 에서 교차 도메인 폰트 사용 시), [so that servers can deploy TrueType fonts that can only be cross-site loaded and used by web sites that are permitted to do so.](#)
- [WebGL 텍스처.](#)
- [drawImage\(\)](#) 를 사용해 캔버스에 그린 이미지/비디오 프레임.
- [이미지에서 추출하는 CSS Shapes.](#)

이 글은 교차 출처 리소스 공유에 대한 일반적인 논의이며 필요한 HTTP 헤더에 대한 내용도 포함하고 있습니다.

## 기능적 개요

교차 출처 리소스 공유 표준은 웹 브라우저에서 해당 정보를 읽는 것이 허용된 출처를 서버에서 설명할 수 있는 새로운 [HTTP 헤더](#)를 추가함으로써 동작합니다. 추가적으로, 서버 데이터에 부수 효과(side effect)를 일으킬 수 있는 HTTP 요청 메서드([GET](#) 을 제외한 HTTP 메서드)에 대해, CORS 명세는 브라우저가 요청을 [OPTIONS](#) 메서드로 "프리플라이트"(preflight, 사전 전달)하여 지원하는 메서드를 요청하고, 서버의 "허가"가 떨어지면 실제 요청을 보내도록 요구하고 있습니다. 또한 서버는 클라이언트에게 요청에 "인증정보"(쿠키, [HTTP 인증](#))를 함께 보내야 한다고 알려줄 수도 있습니다.

CORS 실패는 오류의 원인이지만, 보안상의 이유로 JavaScript에서는 오류의 상세 정보에 접근할 수 없으며, 알 수 있는 것은 오류가 발생했다는 사실 뿐입니다. 정확히 어떤 것이 실패했는지 알아내려면 브라우저의 콘솔을 봐야 합니다.

이후 항목에서는 시나리오와 함께, 사용한 HTTP 헤더의 상세 내용을 다룹니다.

## 접근 제어 시나리오 예제

교차 출처 리소스 공유가 동작하는 방식을 보여주는 세 가지 시나리오를 제시하겠습니다. 모든 예제는 지원하는 브라우저에서 교차 출처 요청을 생성할 수 있는 [XMLHttpRequest](#) 를 사용합니다.

서버 관점의 교차 출처 리소스 공유에 대한 논의는 (PHP 코드와 함께 하는) [서버 사이드 접근 제어 \(CORS\)](#) 문서에서 확인할 수 있습니다.

## 단순 요청(Simple requests)

일부요청은 [CORS preflight](#) 를 트리거하지 않습니다. [Fetch](#) 명세(CORS를 정의한)는 이 용어를 사용하지 않지만, 이 기사에서는 "simple requests"라고 하겠습니다. "simple requests"는 다음 조건을 모두 충족하는 요청입니다:

- 다음 중 하나의 메서드
  - [GET](#)
  - [HEAD](#)
  - [POST](#)
- 유저 에이전트가 자동으로 설정 한 헤더 (예를들어,

```
Connection
```

```
,
```

```
User-Agent
```

```
,
```

Fetch 명세에서 "forbidden header name"으로 정의한 헤더  
)외에, 수동으로 설정할 수 있는 헤더는 오직

Fetch 명세에서 “CORS-safelisted request-header”로 정의한 헤더  
뿐입니다.

- [Accept](#)
- [Accept-Language](#)
- [Content-Language](#)
- [Content-Type](#) (아래의 추가 요구 사항에 유의하세요.)
- DPR
- [Downlink](#)
- Save-Data
- Viewport-Width
- width
- Content-Type

헤더는 다음의 값들만 허용됩니다.

- `application/x-www-form-urlencoded`
- `multipart/form-data`
- `text/plain`
- 요청에 사용된 [XMLHttpRequestUpload](#) 객체에는 이벤트 리스너가 등록되어 있지 않습니다. 이들은 [XMLHttpRequest.upload](#) 프로퍼티를 사용하여 접근합니다..
- 요청에 [ReadableStream](#) 객체가 사용되지 않습니다.

**참고:** 이는 웹 콘텐츠가 이미 발행할 수 있는 것과 동일한 종류의 cross-site 요청입니다. 서버가 적절한 헤더를 전송하지 않으면 요청자에게 응답 데이터가 공개되지 않습니다. 따라서 cross-site 요청 위조를 방지하는 사이트는 HTTP 접근 제어를 두려워 할 만한 부분이 없습니다.

**주의:** WebKit Nightly 와 Safari Technology Preview 는 [Accept](#), [Accept-Language](#), [Content-Language](#) 헤더에서 허용되는 값에 대한 추가 제약이 있습니다. 이러한 헤더 중 하나에 “nonstandard” 값이 존재하면, WebKit/Safari 는 더이상 요청을 “simple request”로 간주하지 않습니다. 다음 Webkit 버그 외에 WebKit/Safari 가 “nonstandard” 으로 간주하는 값은 문서화되어 있지 않습니다.

- [Require preflight for non-standard CORS-safelisted request headers Accept, Accept-Language, and Content-Language](#)
- [Allow commas in Accept, Accept-Language, and Content-Language request headers for simple CORS](#)
- [Switch to a blacklist model for restricted Accept headers in simple CORS requests](#)

이 부분은 명세가 아니기 때문에 다른 브라우저에는 이러한 추가 제한 사항이 없습니다.

예를들어, `https://foo.example` 의 웹 콘텐츠가 `https://bar.other` 도메인의 콘텐츠를 호출하길 원합니다. `foo.example` 에 배포된 자바스크립트에는 아래와 같은 코드가 사용될 수 있습니다.

```
const xhr = new XMLHttpRequest();
const url = 'https://bar.other/resources/public-data/';

xhr.open('GET', url);
xhr.onreadystatechange = someHandler;
xhr.send();
```

클라이언트와 서버간에 간단한 통신을 하고, CORS 헤더를 사용하여 권한을 처리합니다.

## Client

## Server

```
GET /doc HTTP/1.1
Origin: foo.example

HTTP/1.1 200 OK
Access-Control-Allow-Origin: *
```

이 경우 브라우저가 서버로 전송하는 내용을 살펴보고, 서버의 응답을 확인합니다.

```
GET /resources/public-data/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.14; rv:71.0) Gecko/20100101
Firefox/71.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Connection: keep-alive
Origin: https://foo.example
```

요청 헤더의 [origin](#)을 보면, `https://foo.example`로부터 요청이 왔다는 것을 알 수 있습니다.

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 00:23:53 GMT
Server: Apache/2
Access-Control-Allow-Origin: *
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
Transfer-Encoding: chunked
Content-Type: application/xml

[...XML Data...]
```

서버는 이에 대한 응답으로 [Access-Control-Allow-Origin](#) 헤더를 다시 전송합니다. 가장 간단한 접근 제어 프로토콜은 [origin](#) 헤더와 [Access-Control-Allow-Origin](#)을 사용하는 것입니다. 이 경우 서버는 `Access-Control-Allow-Origin: *`,으로 응답해야 하며, 이는 **모든** 도메인에서 접근할 수 있음을 의미합니다. `https://bar.other`의 리소스 소유자가 오직 `https://foo.example`의 요청만 리소스에 대한 접근을 허용하려는 경우 다음을 전송합니다.

```
Access-Control-Allow-Origin: https://foo.example
```

이제 `https://foo.example` 이외의 도메인은 corss-site 방식으로 리소스에 접근할 수 없습니다. 리소스에 대한 접근을 허용하려면, [Access-Control-Allow-Origin](#) 헤더에는 요청의 [origin](#) 헤더에서 전송된 값이 포함되어야 합니다.

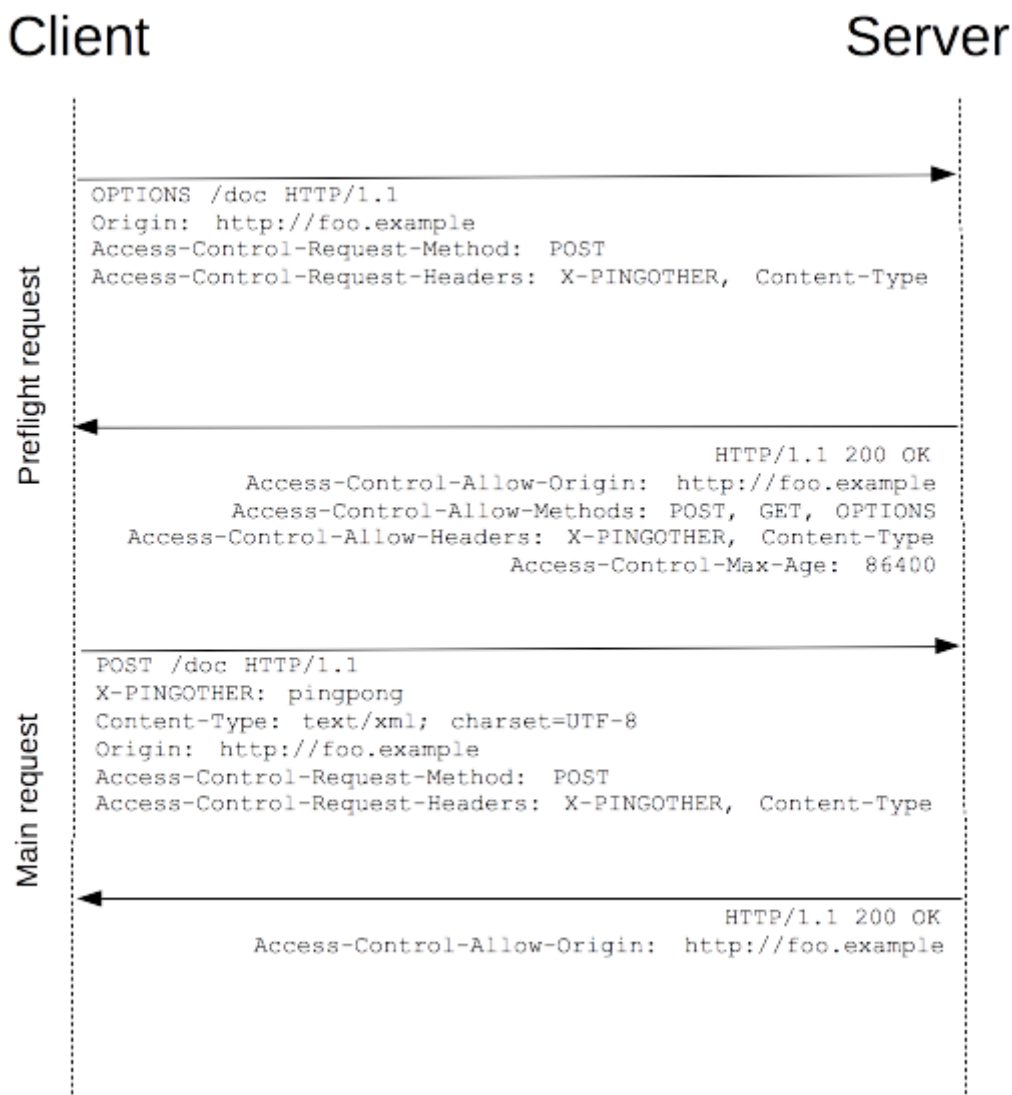
## 프리플라이트 요청

"preflighted" request는 위에서 논의한 ["simple requests"](#) 와는 달리, 먼저 [OPTIONS](#) 메서드를 통해 다른 도메인의 리소스로 HTTP 요청을 보내 실제 요청이 전송하기에 안전한지 확인합니다. Cross-site 요청은 유저 데이터에 영향을 줄 수 있기 때문에 이와같이 미리 전송(preflighted)합니다.

다음은 preflighted 할 요청의 예제입니다.

```
const xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', 'https://bar.other/resources/post-here/');
xhr.setRequestHeader('Ping-Other', 'pingpong');
xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/xml');
xhr.onreadystatechange = handler;
xhr.send('<person><name>Arun</name></person>');
```

위의 예제는 `POST` 요청과 함께 보낼 XML body를 만듭니다. 또한 비표준 HTTP `Ping-other` 요청 헤더가 설정됩니다. 이러한 헤더는 HTTP/1.1의 일부가 아니지만 일반적으로 웹 응용 프로그램에 유용합니다. Content-Type 이 `application/xml` 이고, 사용자 정의 헤더가 설정되었기 때문에 이 요청은 preflighted 처리됩니다.



(참고: 아래 설명 된 것처럼 실제 `POST` 요청에는 `Access-Control-Request-*` 헤더가 포함되지 않습니다. `OPTIONS` 요청에만 필요합니다.)

클라이언트와 서버간의 완전한 통신을 살펴보겠습니다. 첫 번째 통신은 *preflight request/response*입니다.

```
OPTIONS /resources/post-here/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.14; rv:71.0) Gecko/20100101
Firefox/71.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Connection: keep-alive
Origin: http://foo.example
Access-Control-Request-Method: POST
Access-Control-Request-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type

HTTP/1.1 204 No Content
Date: Mon, 01 Dec 2008 01:15:39 GMT
Server: Apache/2
Access-Control-Allow-Origin: https://foo.example
Access-Control-Allow-Methods: POST, GET, OPTIONS
Access-Control-Allow-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type
Access-Control-Max-Age: 86400
Vary: Accept-Encoding, Origin
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
```

preflight request가 완료되면 실제 요청을 전송합니다.

```
POST /resources/post-here/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.14; rv:71.0) Gecko/20100101
Firefox/71.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Connection: keep-alive
X-PINGOTHER: pingpong
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
Referer: https://foo.example/examples/preflightInvocation.html
Content-Length: 55
Origin: https://foo.example
Pragma: no-cache
Cache-Control: no-cache

<person><name>Arun</name></person>

HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 01:15:40 GMT
Server: Apache/2
Access-Control-Allow-Origin: https://foo.example
Vary: Accept-Encoding, Origin
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 235
Keep-Alive: timeout=2, max=99
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/plain
```

```
[Some GZIP'd payload]
```

첫 번째 예제의 1 - 10 행은 `OPTIONS` 메서드를 사용한 preflight request를 나타냅니다. 브라우저는 위의 자바스크립트 코드 스니펫이 사용중인 요청 파라미터를 기반으로 전송해야 합니다. 그렇게 해야 서버가 실제 요청 파라미터로 요청을 보낼 수 있는지 여부에 응답할 수 있습니다. `OPTIONS`는 서버에서 추가 정보를 판별하는데 사용하는 HTTP/1.1 메서드입니다. 또한 `safe` 메서드이기 때문에, 리소스를 변경하는데 사용할 수 없습니다. `OPTIONS` 요청과 함께 두 개의 다른 요청 헤더가 전송됩니다. (10, 11행)

```
Access-Control-Request-Method: POST
Access-Control-Request-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type
```

`Access-Control-Request-Method` 헤더는 preflight request의 일부로, 실제 요청을 전송할 때 `POST` 메서드로 전송된다는 것을 알려줍니다. `Access-Control-Request-Headers` 헤더는 실제 요청을 전송할 때 `X-PINGOTHER` 와 `Content-Type` 사용자 정의 헤더와 함께 전송된다는 것을 서버에 알려줍니다. 이제 서버는 이러한 상황에서 요청을 수락할지 결정할 수 있습니다.

위의 13 - 22 행은 서버가 요청 메서드와 (`POST`) 요청 헤더를 (`X-PINGOTHER`) 받을 수 있음을 나타내는 응답입니다. 특히 16 - 19행을 살펴보겠습니다.

```
Access-Control-Allow-Origin: http://foo.example
Access-Control-Allow-Methods: POST, GET, OPTIONS
Access-Control-Allow-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type
Access-Control-Max-Age: 86400
```

서버는 `Access-Control-Allow-Methods` 로 응답하고 `POST` 와 `GET` 이 리소스를 쿼리하는데 유용한 메서드라고 가르쳐줍니다. 이 헤더는 `Allow` 응답 헤더와 유사하지만, 접근 제어 컨텍스트 내에서 엄격하게 사용됩니다.

또한 `Access-Control-Allow-Headers` 의 값을 "`X-PINGOTHER, Content-Type`" 으로 전송하여 실제 요청에 헤더를 사용할 수 있음을 확인합니다. `Access-Control-Allow-Methods` 와 마찬가지로 `Access-Control-Allow-Headers` 는 쉼표로 구분된 허용 가능한 헤더 목록입니다.

마지막으로 `Access-Control-Max-Age` 는 다른 preflight request를 보내지 않고, preflight request에 대한 응답을 캐시할 수 있는 시간(초)을 제공합니다. 위의 코드는 86400 초(24시간) 입니다. 각 브라우저의 최대 캐싱 시간은 `Access-Control-Max-Age` 가 클수록 우선순위가 높습니다.

## Preflighted requests 와 리다이렉트

모든 브라우저가 preflighted request 후 리다이렉트를 지원하지는 않습니다. preflighted request 후 리다이렉트가 발생하면 일부 브라우저는 다음과 같은 오류 메시지를 띄웁니다.

요청이 '<https://example.com/foo>'로 리다이렉트 되었으며, preflight가 필요한 cross-origin 요청은 허용되지 않습니다.

요청에 preflight가 필요합니다. preflight는 cross-origin 리다이렉트를 허용하지 않습니다.

CORS 프로토콜은 본래 그 동작(리다이렉트)이 필요했지만, 이후 더 이상 필요하지 않도록 변경되었습니다. 그러나 모든 브라우저가 변경 사항을 구현하지는 않았기 때문에, 본래의 필요한 동작은 여전히 나타납니다.

브라우저가 명세를 따라잡을 때 까지 다음 중 하나 혹은 둘 다를 수행하여 이 제한을 해결할 수 있습니다.

- preflight 리다이렉트를 방지하기 위해 서버측 동작을 변경
- preflight를 발생시키지 않는 [simple request](#) 가 되도록 요청을 변경

이것이 가능하지 않은 경우 다른 방법도 있습니다.



1. Fetch API를 통해 `Response.url` 이나 `XMLHttpRequest.responseURL` 를 사용하여 `simple request` 를 작성합니다. 이 simple request를 이용하여 실제 preflighted request가 끝나는 URL을 판별하세요.
2. 첫 번째 단계에서 `Response.url` 혹은 `XMLHttpRequest.responseURL` 로부터 얻은 URL을 사용하여 또 다른 요청(실제 요청)을 만듭니다.

그러나 요청에 `Authorization` 헤더가 있기 때문에 preflight를 트리거하는 요청일 경우에, 위의 단계를 사용하여 제한을 제거할 수 없습니다. 또한 요청이 있는 서버를 제어하지 않으면 문제를 해결할 수 없습니다.

## 인증정보를 포함한 요청

`XMLHttpRequest` 혹은 `Fetch` 를 사용할 때 CORS 에 의해 드러나는 가장 흥미로운 기능은 "credentialed" requests 입니다. credentialed requests는 `HTTP cookies` 와 HTTP Authentication 정보를 인식합니다. 기본적으로 cross-site `XMLHttpRequest` 나 `Fetch` 호출에서 브라우저는 자격 증명을 보내지 **않습니다**. `XMLHttpRequest` 객체나 `Request` 생성자가 호출될 때 특정 플래그를 설정해야 합니다.

이 예제에서 원래 `http://foo.example` 에서 불러온 콘텐츠는 쿠키를 설정하는 `http://bar.other` 리소스에 simple GET request를 작성합니다. `foo.example`의 내용은 다음과 같은 자바스크립트를 포함할 수 있습니다.

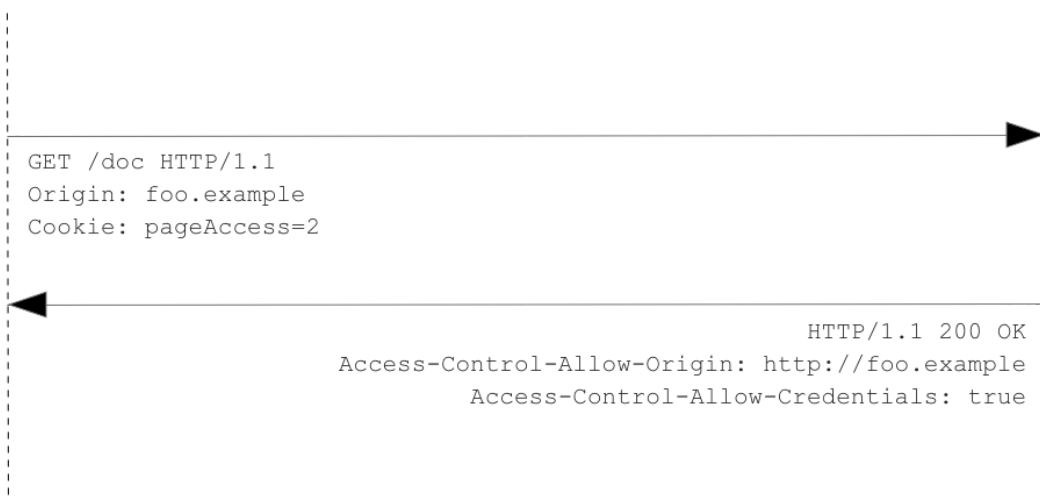
```
const invocation = new XMLHttpRequest();
const url = 'http://bar.other/resources/credentialed-content/';

function callOtherDomain() {
  if (invocation) {
    invocation.open('GET', url, true);
    invocation.withCredentials = true;
    invocation.onreadystatechange = handler;
    invocation.send();
  }
}
```

7행은 쿠키와 함께 호출하기위한 `XMLHttpRequest` 의 플래그를 보여줍니다. 이 플래그는 `withCredentials` 라고 불리며 부울 값을 갖습니다. 기본적으로 호출은 쿠키 없이 이루어집니다. 이것은 simple GET request이기 때문에 preflighted 되지 않습니다. 그러나 브라우저는 `Access-Control-Allow-Credentials: true` 헤더가 없는 응답을 **거부합니다**. 따라서 호출된 웹 콘텐츠에 응답을 제공하지 **않습니다**.

Client

Server



클라이언트와 서버간의 통신 예제는 다음과 같습니다.

```
GET /resources/credentialed-content/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.14; rv:71.0) Gecko/20100101 Firefox/71.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Connection: keep-alive
Referer: http://foo.example/examples/credential.html
Origin: http://foo.example
Cookie: pageAccess=2

HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 01:34:52 GMT
Server: Apache/2
Access-Control-Allow-Origin: https://foo.example
Access-Control-Allow-Credentials: true
Cache-Control: no-cache
Pragma: no-cache
Set-Cookie: pageAccess=3; expires=Wed, 31-Dec-2008 01:34:53 GMT
Vary: Accept-Encoding, Origin
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 106
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/plain

[text/plain payload]
```

10행에는 `http://bar.other`의 콘텐츠를 대상으로 하는 쿠키가 포함되어 있습니다. 하지만 17행의 `Access-Control-Allow-Credentials: true`로 응답하지 않으면, 응답은 무시되고 웹 콘텐츠는 제공되지 않습니다.

## 자격증명 요청 및 와일드카드(Credentialed requests and wildcards)

credentialed request에 응답할 때 서버는 `Access-Control-Allow-Origin` 헤더 `"*"` 와일드카드를 사용하는 대신에 반드시 값을 지정해야 합니다.

위 예제의 요청 헤더에 `Cookie` 헤더가 포함되어 있기 때문에 `Access-Control-Allow-Origin` 헤더의 값이 `"*"`인 경우 요청이 실패합니다. 위 요청은 `Access-Control-Allow-Origin` 헤더가 `"*"` 와일드카드가 아니라 `"http://foo.example"` 본래 주소이기 때문에 자격증명 인식 콘텐츠는 웹 호출 콘텐츠로 리턴됩니다.

위 예제의 `Set-Cookie` 응답 헤더는 추가 쿠키를 설정합니다. 실패한 경우 사용한 API에 따라 예외가 발생합니다.

## Third-party cookies

CORS 응답에 설정된 쿠키에는 일반적인 third-party cookie 정책이 적용됩니다. 위의 예제는 `foo.example`에서 페이지를 불러지만 20행의 쿠키는 `bar.other`가 전송합니다. 때문에 사용자의 브라우저 설정이 모든 third-party cookies를 거부하도록 되어 있다면, 이 쿠키는 저장되지 않습니다.

## HTTP 응답 헤더

이 섹션에서는 Cross-Origin 리소스 공유 명세에 정의된 대로 서버가 접근 제어 요청을 위해 보내는 HTTP 응답 헤더가 나열되어 있습니다. The previous section gives an overview of these in action.

### Access-Control-Allow-Origin

리턴된 리소스에는 다음 구문과 함께 하나의 `Access-Control-Allow-Origin` 헤더가 있을 수 있습니다.

```
Access-Control-Allow-Origin: <origin> | *
```

`Access-Control-Allow-Origin` 은 단일 출처를 지정하여 브라우저가 해당 출처가 리소스에 접근하도록 허용합니다. 또는 자격 증명이 없는 요청의 경우 "\*" 와일드 카드는 브라우저의 origin에 상관없이 모든 리소스에 접근하도록 허용합니다.

예를 들어 `https://mozilla.org` 의 코드가 리소스에 접근 할 수 있도록 하려면 다음과 같이 지정할 수 있습니다.

```
Access-Control-Allow-Origin: https://mozilla.org
```

서버가 "\*" 와일드카드 대신에 하나의 origin을 지정하는 경우, 서버는 `vary` 응답 헤더에 `origin` 을 포함해야 합니다. 이 origin은 화이트 리스트의 일부로 요청 origin에 따라 동적으로 변경될 수 있습니다. 서버 응답이 `origin` 요청 헤더에 따라 다르다는것을 클라이언트에 알려줍니다.

### Access-Control-Expose-Headers

`Access-Control-Expose-Headers` 헤더를 사용하면 브라우저가 접근할 수 있는 헤더를 서버의 화이트 리스트에 추가할 수 있습니다.

```
Access-Control-Expose-Headers: <header-name>[, <header-name>]*
```

예를들면 다음과 같습니다.

```
Access-Control-Expose-Headers: X-My-Custom-Header, X-Another-Custom-Header
```

`X-My-Custom-Header` 와 `X-Another-Custom-Header` 헤더가 브라우저에 드러납니다.

### Access-Control-Max-Age

`Access-Control-Max-Age` 헤더는 preflight request 요청 결과를 캐시할 수 있는 시간을 나타냅니다. preflight request 예제는 위를 참조하세요.

```
Access-Control-Max-Age: <delta-seconds>
```

`delta-seconds` 파라미터는 결과를 캐시할 수 있는 시간(초)를 나타냅니다.

### Access-Control-Allow-Credentials

`Access-Control-Allow-Credentials` 헤더는 `credentials` 플래그가 true일 때 요청에 대한 응답을 표시할 수 있는지를 나타냅니다. preflight request에 대한 응답의 일부로 사용하는 경우, credentials을 사용하여 실제 요청을 수행할 수 있는지를 나타냅니다. simple GET requests는 preflighted되지 않으므로 credentials이 있는 리소스를 요청하면, 이 헤더가 리소스와 함께 반환되지 않습니다. 이 헤더가 없으

면 브라우저에서 응답을 무시하고 웹 콘텐츠로 반환되지 않는다는 점을 주의하세요.

```
Access-Control-Allow-Credentials: true
```

[Credentialed requests](#) 은 위에 설명되어 있습니다.

## [Access-Control-Allow-Methods](#)

[Access-Control-Allow-Methods](#) 헤더는 리소스에 접근할 때 허용되는 메서드를 지정합니다. 이 헤더는 preflight request에 대한 응답으로 사용됩니다. 요청이 preflied 되는 조건은 위에 설명되어 있습니다.

```
Access-Control-Allow-Methods: <method>[, <method>]*
```

이 헤더를 브라우저로 전송하는 예제를 포함하여 [preflight request 의 예제](#)는, 위에 나와 있습니다.

## [Access-Control-Allow-Headers](#)

[preflight request](#) 에 대한 응답으로 [Access-Control-Allow-Headers](#) 헤더가 사용됩니다. 실제 요청시 사용할 수 있는 HTTP 헤더를 나타냅니다.

```
Access-Control-Allow-Headers: <header-name>[, <header-name>]*
```

## [HTTP 요청 헤더](#)

이 섹션에는 cross-origin 공유 기능을 사용하기 위해 클라이언트가 HTTP 요청을 발행할 때 사용할 수 있는 헤더가 나열되어 있습니다. 이 헤더는 서버를 호출할 때 설정됩니다. cross-site [XMLHttpRequest](#) 기능을 사용하는 개발자는 프로그래밍 방식으로 cross-origin 공유 요청 헤더를 설정할 필요가 없습니다.

## [Origin](#)

[origin](#) 헤더는 cross-site 접근 요청 또는 preflight request의 출처를 나타냅니다.

```
origin: <origin>
```

origin 은 요청이 시작된 서버를 나타내는 URI 입니다. 경로 정보는 포함하지 않고, 오직 서버 이름만 포함합니다.

**참고:** origin 값은 null 또는 URI 가 올 수 있습니다.

접근 제어 요청에는 항상 [origin](#) 헤더가 전송됩니다.

## [Access-Control-Request-Method](#)

[Access-Control-Request-Method](#) 헤더는 실제 요청에서 어떤 HTTP 메서드를 사용할지 서버에게 알려 주기 위해, preflight request 할 때에 사용됩니다.

```
Access-Control-Request-Method: <method>
```

이 사용법의 예제는 [위에서](#) 찾을 수 있습니다.

## Access-Control-Request-Headers

[Access-Control-Request-Headers](#) 헤더는 실제 요청에서 어떤 HTTP 헤더를 사용할지 서버에게 알려 주기 위해, preflight request 할 때에 사용됩니다.

```
Access-Control-Request-Headers: <field-name>[, <field-name>]*
```

이 사용법의 예제는 [위에서](#) 찾을 수 있습니다.

## 명세

Specification	Status	Comment
<a href="#">Fetch The definition of 'CORS' in that specification.</a>	Living Standard	New definition; supplants <a href="#">W3C CORS</a> specification.

## 브라우저 호환성

[Report problems with this compatibility data on GitHub](#)

	desktop	mobile										
	Chrome	Edge	Firefox	Internet Explorer	Opera	Safari	WebView Android	Chrome Android	Firefox Android	Opera Android	iOS Safari	Samsung Internet
Access-Control-Allow-Origin	Full support4	Full support12	Full support3.5	Full support10	Full support12	Full support4	Full support2	Full supportYes	Full support4	Full support12	Full support3.2	Full supportYes

## Legend

# 🔗 Cross-Origin-Resource-Sharing 에 대해서

Jul 21, 2015 in [Network](#)

## 개요

HTTP 요청은 기본적으로 Cross-Site HTTP Requests가 가능하다.

다시 말하면, `<img>` 태그로 다른 도메인의 이미지 파일을 가져오거나, `<link>` 태그로 다른 도메인의 CSS를 가져오거나, `<script>` 태그로 다른 도메인의 JavaScript 라이브러리를 가져오는 것이 모두 가능하다.

하지만 `<script></script>` 로 둘러싸여 있는 스크립트에서 생성된 Cross-Site HTTP Requests는 [Same Origin Policy](#)를 적용 받기 때문에 Cross-Site HTTP Requests가 불가능하다.

AJAX가 널리 사용되면서 `<script></script>` 로 둘러싸여 있는 스크립트에서 생성되는 XMLHttpRequest 에 대해서도 Cross-Site HTTP Requests가 가능해야 한다는 요구가 늘어나자 W3C에서 CORS라는 이름의 권고안이 나오게 되었다.

## CORS 요청의 종류

CORS 요청은 Simple/Preflight, Credential/Non-Credential의 조합으로 4가지가 존재한다.

브라우저가 요청 내용을 분석하여 4가지 방식 중 해당하는 방식으로 서버에 요청을 날리므로, 프로그래머가 목적에 맞는 방식을 선택하고 그 조건에 맞게 코딩해야 한다.

## Simple Request

아래의 3가지 조건을 모두 만족하면 Simple Request

- GET, HEAD, POST 중의 한 가지 방식을 사용해야 한다.
- POST 방식일 경우 Content-type이 아래 셋 중의 하나여야 한다.
  - application/x-www-form-urlencoded
  - multipart/form-data
  - text/plain
- 커스텀 헤더를 전송하지 말아야 한다.

Simple Request는 서버에 1번 요청하고, 서버도 1번 회신하는 것으로 처리가 종료된다.

```
Simple RequestGET /resources/public-data/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; Intel Mac OS X 10.5; en-US; rv:1.9.1b3pre)
Gecko/20081130 Minefield/3.1b3pre
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7
Connection: keep-alive
Referer: http://foo.example/examples/access-control/simplexSInvocation.html
Origin: http://foo.example
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 00:23:53 GMT
Server: Apache/2.0.61
Access-Control-Allow-Origin: *
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
Transfer-Encoding: chunked
Content-Type: application/xml
```

[XML Data]

## Preflight Request

Simple Request 조건에 해당하지 않으면 브라우저는 Preflight Request 방식으로 요청한다.

따라서, Preflight Request는

- GET, HEAD, POST 외의 다른 방식으로도 요청을 보낼 수 있고,
- application/xml 처럼 다른 Content-type으로 요청을 보낼 수도 있으며,
- 커스텀 헤더도 사용할 수 있다.

이름에서 짐작할 수 있듯, Preflight Request는 예비 요청과 본 요청으로 나뉘어 전송된다.

먼저 서버에 예비 요청(Preflight Request)을 보내고 서버는 예비 요청에 대해 응답하고, 그 다음에 본 요청(Actual Request)을 서버에 보내고, 서버도 본 요청에 응답한다.

하지만, 예비 요청과 본 요청에 대한 서버단의 응답을 프로그래머가 프로그램 내에서 구분하여 처리하는 것은 아니다.

프로그래머가 Access-Control-계열의 Response Header만 적절히 정해주면, OPTIONS 요청으로 오는 예비 요청과 GET, POST, HEAD, PUT, DELETE 등으로 오는 본 요청의 처리는 서버가 알아서 처리한다.

아래는 Preflight Requests로 오가는 HEADER를 보여준다.

다시 강조하지만, 아래 내용에서 프로그래머가 **OPTIONS** 요청의 처리 로직과 **POST** 요청의 처리 로직을 구분하여 구현하는 것이 아니다.

```
Preflight Request and Actual Request
OPTIONS /resources/post-here/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; Intel Mac OS X 10.5; en-US; rv:1.9.1b3pre)
Gecko/20081130 Minefield/3.1b3pre
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*/*;q=0.7
Connection: keep-alive
Origin: http://foo.example
Access-Control-Request-Method: POST
Access-Control-Request-Headers: X-PINGOTHER
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 01:15:39 GMT
Server: Apache/2.0.61 (Unix)
Access-Control-Allow-Origin: http://foo.example
Access-Control-Allow-Methods: POST, GET, OPTIONS
Access-Control-Allow-Headers: X-PINGOTHER
Access-Control-Max-Age: 1728000
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 0
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/plain
```

```
POST /resources/post-here/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; Intel Mac OS X 10.5; en-US; rv:1.9.1b3pre)
Gecko/20081130 Minefield/3.1b3pre
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*/*;q=0.7
Connection: keep-alive
X-PINGOTHER: pingpong
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
Referer: http://foo.example/examples/preflightInvocation.html
Content-Length: 55
Origin: http://foo.example
Pragma: no-cache
Cache-Control: no-cache
```

```
<?xml version="1.0"?><person><name>Arun</name></person>
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 01:15:40 GMT
Server: Apache/2.0.61 (Unix)
Access-Control-Allow-Origin: http://foo.example
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 235
Keep-Alive: timeout=2, max=99
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/plain

[Some GZIP'd payload]
```

## Request with Credential

HTTP Cookie와 HTTP Authentication 정보를 인식할 수 있게 해주는 요청

```
Simple Credential Requestvar invocation = new XMLHttpRequest();
var url = 'http://bar.other/resources/credentialed-content/';

function callOtherDomain(){

    if(invocation) {
        invocation.open('GET', url, true);
        invocation.withCredentials = true;
        invocation.onreadystatechange = handler;
        invocation.send();
    }
    ...
}
```

요청 시 `xhr.withCredentials = true`를 지정해서 Credential 요청을 보낼 수 있고, 서버는 Response Header에 반드시 `Access-Control-Allow-Credentials: true`를 포함해야 하고, `Access-Control-Allow-Origin` 헤더의 값에는 `\*`가 오면 안되고 `http://foo.origin`과 같은 구체적인 도메인이 와야 한다.

```
Server Response Header to Simple Request with CredentialHTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 01:34:52 GMT
Server: Apache/2.0.61 (Unix) PHP/4.4.7 mod_ssl/2.0.61 OpenSSL/0.9.7e
mod_fastcgi/2.4.2 DAV/2 SVN/1.4.2
X-Powered-By: PHP/5.2.6
Access-Control-Allow-Origin: http://foo.example
Access-Control-Allow-Credentials: true
Cache-Control: no-cache
Pragma: no-cache
Set-Cookie: pageAccess=3; expires=Wed, 31-Dec-2008 01:34:53 GMT
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 106
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/plain

[text/plain payload]
```



## Request without Credential

CORS 요청은 기본적으로 Non-Credential 요청이므로, `xhr.withCredentials = true`를 지정하지 않으면 Non-Credential 요청이다.

## CORS 관련 HTTP Response Headers

서버에서 CORS 요청을 처리할 때 지정하는 헤더

### Access-Control-Allow-Origin

Access-Control-Allow-Origin 헤더의 값으로 지정된 도메인으로부터의 요청만 서버의 리소스에 접근할 수 있게 한다.

```
Response HeaderAccess-Control-Allow-Origin: <origin> | *
```

`<origin>`에는 요청 도메인의 URI를 지정한다.

모든 도메인으로부터의 서버 리소스 접근을 허용하려면 `*`를 지정한다. Request with Credential의 경우에는 `*`를 사용할 수 없다.

### Access-Control-Expose-Headers

기본적으로 브라우저에게 노출이 되지 않지만, 브라우저 측에서 접근할 수 있게 허용해주는 헤더를 지정한다.

기본적으로 브라우저에게 노출이 되는 HTTP Response Header는 아래의 6가지 밖에 없다.

- Cache-Control
- Content-Language
- Content-Type
- Expires
- Last-Modified
- Pragma

다음과 같이 `Access-Control-Expose-Headers`를 Response Header에 지정하여 회신하면 브라우저 측에서 커스텀 헤더를 포함하여, 기본적으로는 접근할 수 없었던 Content-Length 헤더 정보도 알 수 있게 된다.

```
Response HeaderAccess-Control-Expose-Headers: Content-Length, X-My-Custom-Header, X-Another-Custom-Header
```

### Access-Control-Max-Age

Preflight Request의 결과가 캐쉬에 얼마나 오래동안 남아있는지를 나타낸다.

```
Response HeaderAccess-Control-Max-Age: <delta-seconds>
```

## Access-Control-Allow-Credentials

Request with Credential 방식이 사용될 수 있는지를 지정한다.

```
Response HeaderAccess-Control-Allow-Credentials: true | false
```

예비 요청에 대한 응답에 `Access-Control-Allow-Credentials: false`를 포함하면, 본 요청은 Request with Credential을 보낼 수 없다.

Simple Request에 `withCredentials = true`가 지정되어 있는데, Response Header에 `Access-Control-Allow-Credentials: true`가 명시되어 있지 않다면, 그 Response는 브라우저에 의해 무시된다.

## Access-Control-Allow-Methods

예비 요청에 대한 Response Header에 사용되며, 서버의 리소스에 접근할 수 있는 HTTP Method 방식을 지정한다.

```
Response HeaderAccess-Control-Allow-Methods: <method>[, <method>]*
```

## Access-Control-Allow-Headers

예비 요청에 대한 Response Header에 사용되며, 본 요청에서 사용할 수 있는 HTTP Header를 지정한다.

```
Response HeaderAccess-Control-Allow-Headers: <field-name>[, <field-name>]*
```

# CORS 관련 HTTP Request Headers

클라이언트가 서버에 CORS 요청을 보낼 때 사용하는 헤더로, 브라우저가 자동으로 지정하며, XMLHttpRequest를 사용하는 프로그래머가 직접 지정해 줄 필요 없다.

## Origin

Cross-site 요청을 날리는 요청 도메인 URI을 나타내며, access control이 적용되는 모든 요청에 `Origin` 헤더는 반드시 포함된다.

```
Request HeaderOrigin: <origin>
```

`<origin>`은 서버 이름(포트 포함)만 포함되며 경로 정보는 포함되지 않는다.

`<origin>`은 공백일 수도 있는데, 소스가 data URL일 경우에 유용하다.

## Access-Control-Request-Method

예비 요청을 보낼 때 포함되어, 본 요청에서 어떤 HTTP Method를 사용할 지 서버에게 알려준다.

```
Request HeaderAccess-Control-Request-Method: <method>
```

## Access-Control-Request-Headers

예비 요청을 보낼 때 포함되어, 본 요청에서 어떤 HTTP Header를 사용할 지 서버에게 알려준다.

```
Request HeaderAccess-Control-Request-Headers: <field-name>[, <field-name>]*
```

## XDomainRequest

`XDomainRequest` (XDR)는 W3C 표준이 아니며, IE 8, 9에서 비동기 CORS 통신을 위해 Microsoft에서 만든 객체다.

- XDR은 `setRequestHeader` 가 없다.
- XDR과 XHR을 구분하려면 `obj.contentType` 을 사용한다.(XHR에는 이게 없음)
- XDR은 http와 https 프로토콜만 가능

## 결론

- CORS를 쓰면 AJAX로도 Same Origin Policy의 제약을 넘어 다른 도메인의 자원을 사용할 수 있다.
- CORS를 사용하려면
  - 클라이언트에서 `Access-Control-*` 류의 HTTP Header를 서버에 보내야 하고,
  - 서버도 `Access-Control-*` 류의 HTTP Header를 클라이언트에 회신하게 되어 있어야 한다.