

프로젝트 분류	게임	장르	웹툰	개발기간	3 Weeks(4월28일.목)
타이틀	A.I.(웹툰)	플랫폼	PhotoShop	단위	1차 프로토
개발환경					
저장소주소	githubDeskTop (AI_kj_webToon_202204)				
참여자	허성규				
목표	AI기능을 융합한 웹툰				
미션	재밌는 이야기만들기 ...				
기능 (규칙)	1.				
1차 중단위 기간목표	<ul style="list-style-type: none"> - 1차(04.18~04.20) : 스토리, 콘티 및 박소민 선생님 1차 피드백 - 2차(04.21~04.23) : 콘티 기반으로 웹툰 선화 진행 - 3차(04.24~04.27) : 웹툰 채색 진행 - 4차(04.28~05.01) : 웹툰 채색 보정 및 마무리 식자 정리 				
참고자료 (레퍼런스)	1. https://zdnet.co.kr/view/?no=20210727144719 2. https://namu.wiki/w/%EB%84%A4%EC%9D%B4%EB%B2%84%20%EC%9B%B9%ED%88%B0/PLAY%20%ED%88%B0 (네이버 웹툰/play 툰) 3. https://www.donga.com/news/Culture/article/all/20210811/108490695/1				
기타	<ul style="list-style-type: none"> - A.I. 결합요소 강동윤 선생님(Unity게임개발/음악) 피드백. 확인 및 추가 예정 				