

프로젝트 분류	게임	장르	웹툰	개발기간	3 Weeks(4월28일.목)
타이틀	A.I.(웹툰)	플랫폼	PhotoShop	단위	1차 프로토
개발환경					
저장소주소	githubDeskTop (AI_kj_webToon_202204)				
참여자	허성규				
목표	AI기능을 융합한 웹툰				
미션	재밌는 이야기만들기 ...				
기능 (규칙)	1. 플레이어 캐릭터에 애니메이션이 적용됩니다. 2. 메뉴버튼을 추가하여, 종료할 수 있거나 저장하는 기능을 구현한다.				
1차 중단위 기간목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1차(04.11~04.16) : 스토리, 콘티 및 박소민 선생님 1차 피드백</li> <li>- 2차(04.18~04.23) : 기능 1번 항목 + 1차 오류, 딜레이 항목 구현 및 2차 피드백</li> <li>- 3차(04.25~04.28) : 모든 기능 융합 및 빌드, 최적화 테스트</li> <li>- 4차(04.29~04.30) : 2차 대단위 개발요소(추가기능 등) 확립 및 1차 대단위 개발요소 정리</li> </ul>				
참고자료 (레퍼런스)	1. <a href="https://zdnet.co.kr/view/?no=20210727144719">https://zdnet.co.kr/view/?no=20210727144719</a> 2. <a href="https://namu.wiki/w/%EB%84%A4%EC%9D%B4%EB%B2%84%20%EC%9B%B9%ED%88%B0/PLAY%20%ED%88%B0">https://namu.wiki/w/%EB%84%A4%EC%9D%B4%EB%B2%84%20%EC%9B%B9%ED%88%B0/PLAY%20%ED%88%B0</a> (네이버 웹툰/play 툰) 3. <a href="https://www.donga.com/news/Culture/article/all/20210811/108490695/1">https://www.donga.com/news/Culture/article/all/20210811/108490695/1</a>				
기타	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A.I. 결합요소 강동윤 선생님(Unity게임개발/음악) 피드백. 확인 및 추가 예정</li> </ul>				