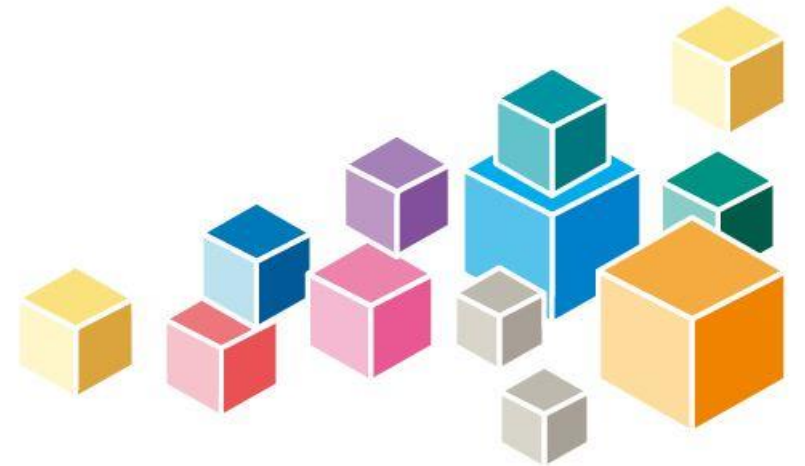


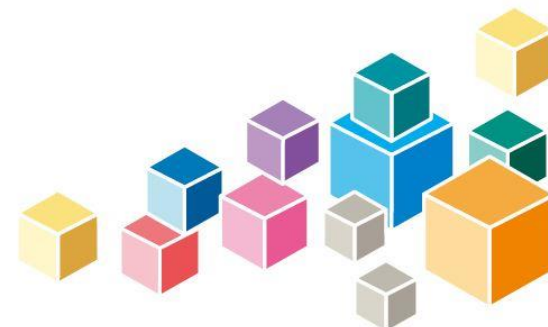
PARK SUNGHO

DEVELOPMENT PORTFOLIO



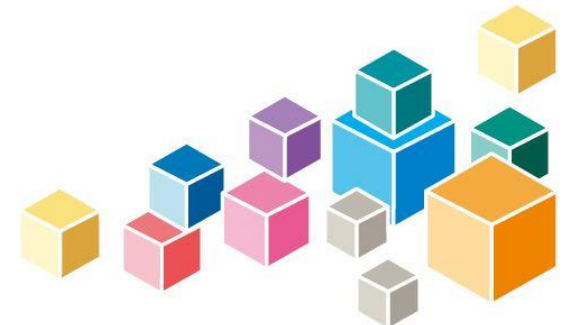
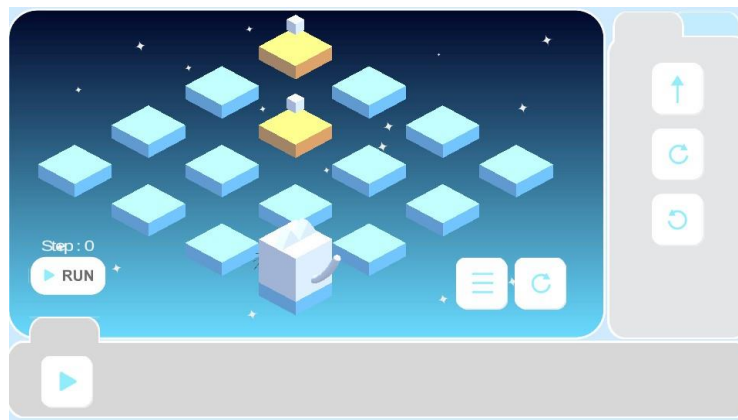
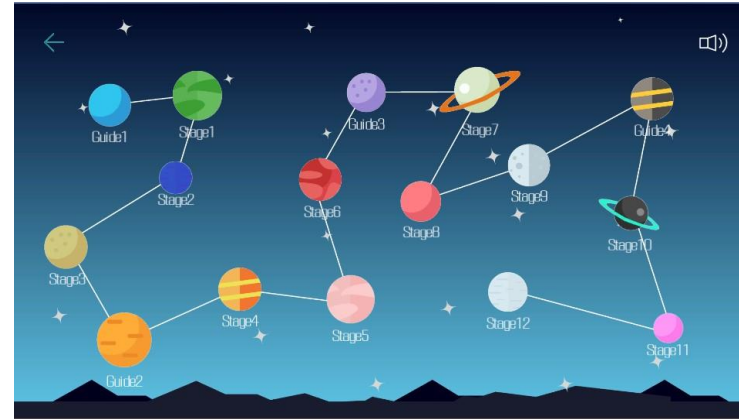
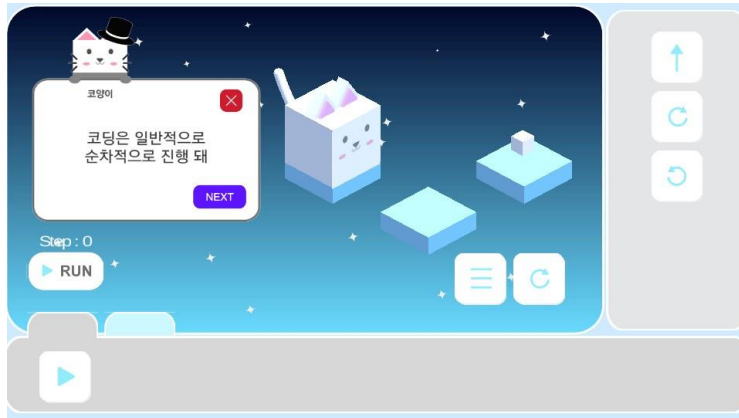
1. PROFILE

- 이름 : 박 성호
- 생년월일 : 19950830
- 이메일 : sungho0830@naver.com
- GitHub : <https://github.com/sungho8>



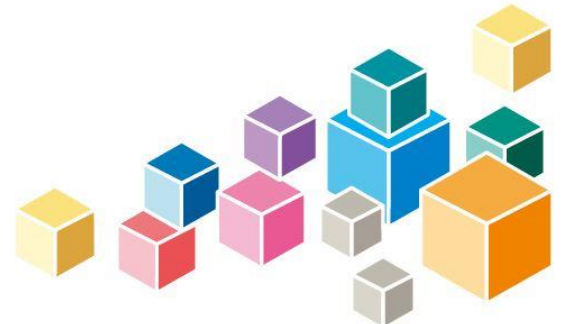
2. 관련 프로젝트

- 코딩 퍼즐게임 StepByStep



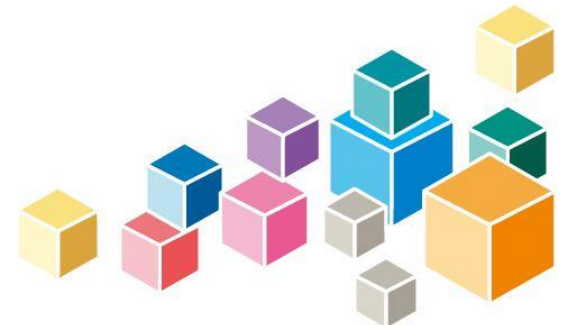
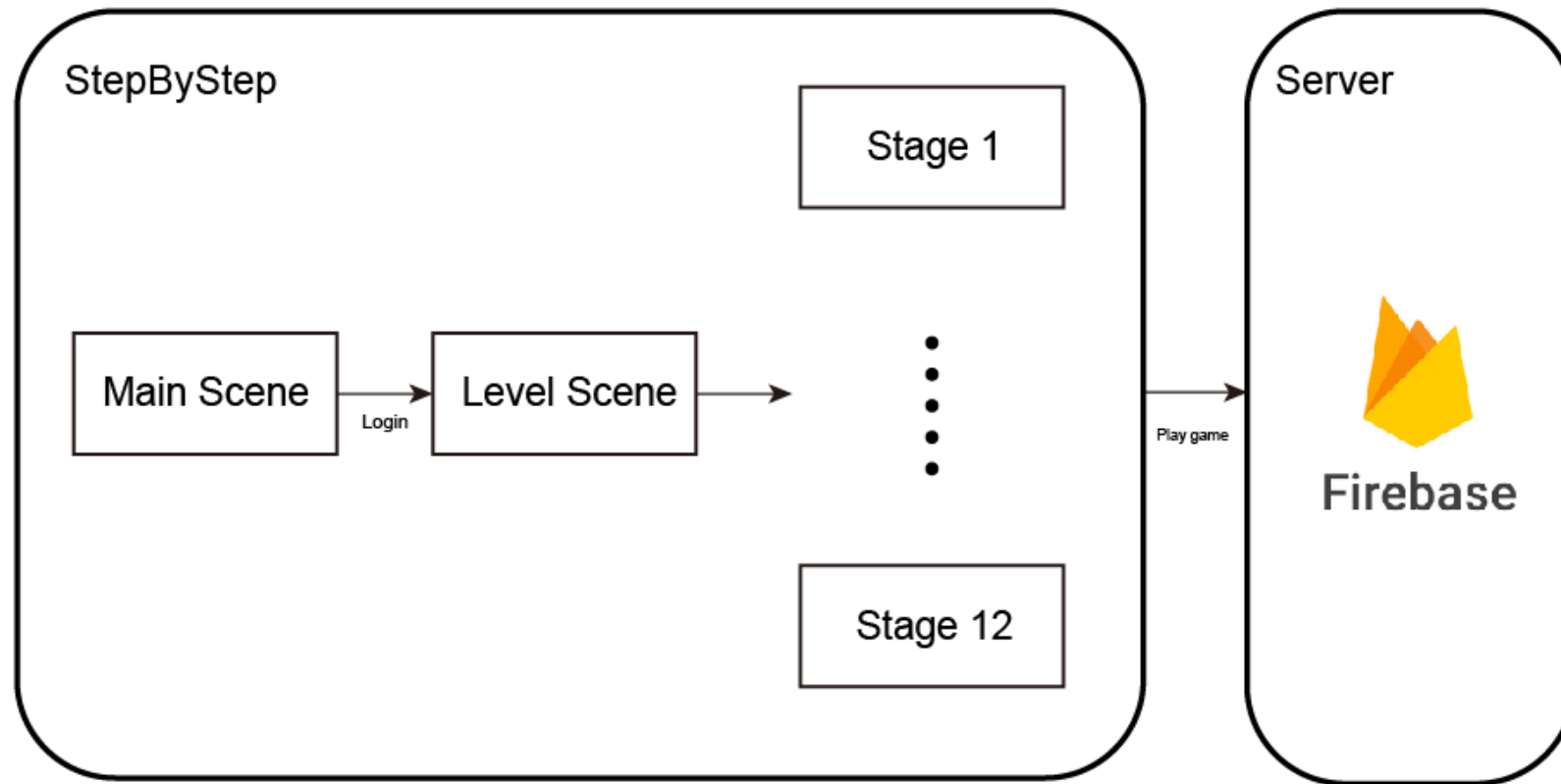
2. 관련 프로젝트

- 개발 환경



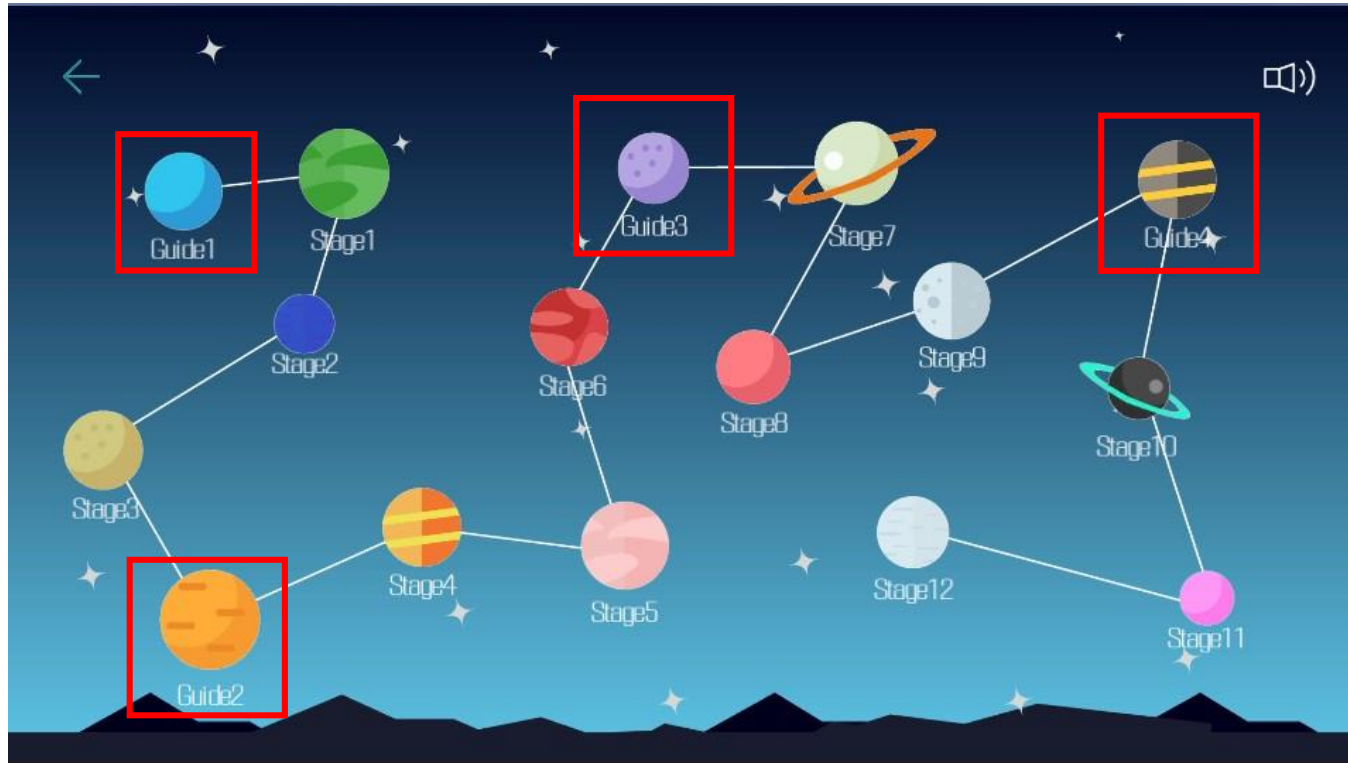
2. 관련 프로젝트

- 게임 구조



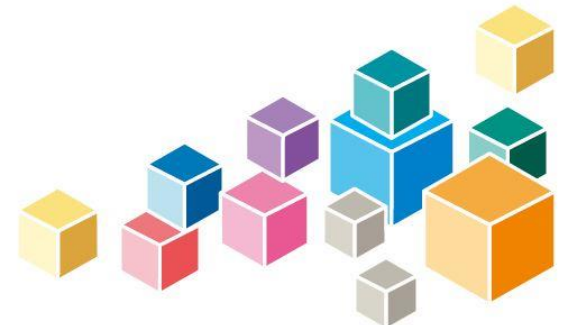
2. 관련 프로젝트

● 스테이지



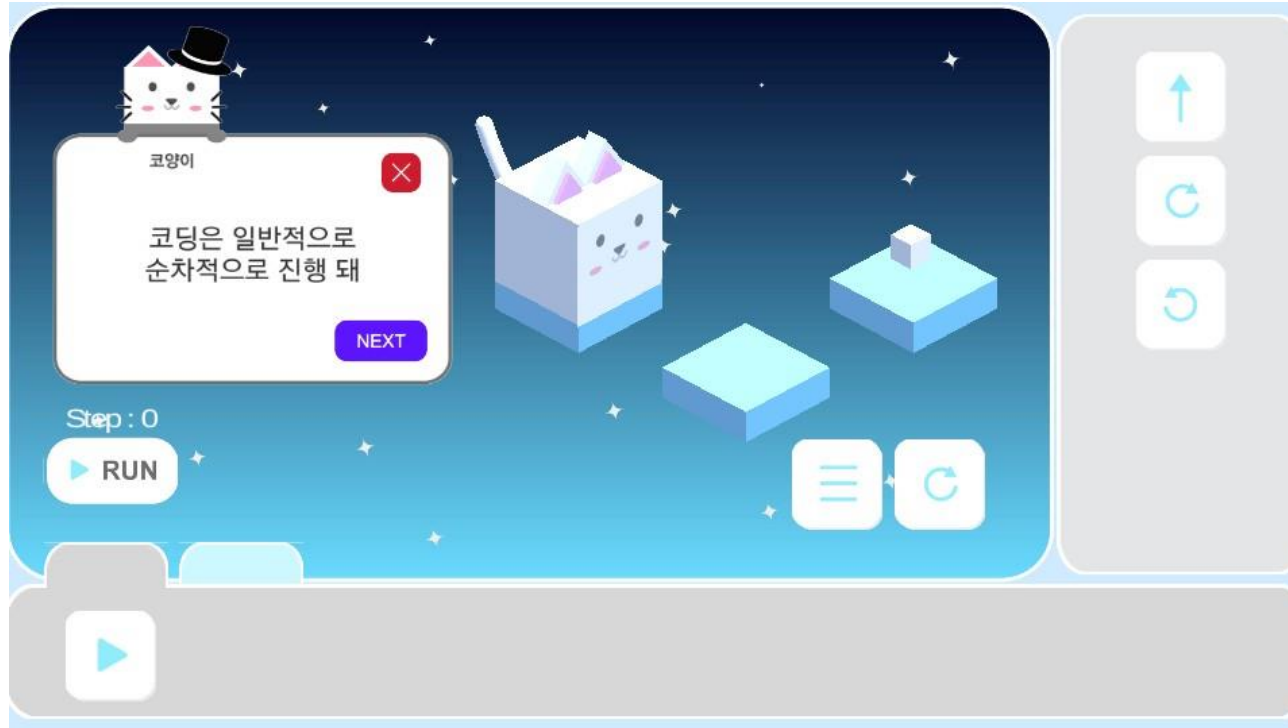
-> 기본동작, 반복 문, 함수, 조건 문 4파트로 분류

-> 각 파트는 1개의 가이드 씩과 3개의 스테이지로 구성

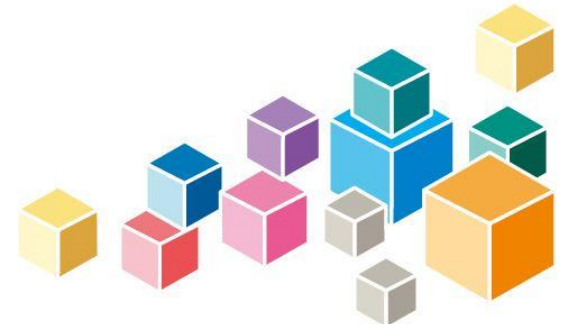


2. 관련 프로젝트

● 게임 방식 (Guide Stage)



- > 캐릭터가 대화식으로 게임방법, 코딩의 기본지식을 설명
- > 사용자에게 교육게임을 자각시켜줌

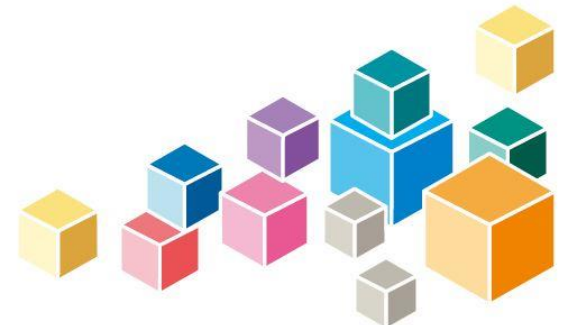


2. 관련 프로젝트

- 게임 방식 (클리어 조건)



- > 블록으로 캐릭터를 이동시켜 모든 아이템을 획득
- > 블록을 배치하고 Run 혹은 Play 버튼을 클릭하면 실행
- > 각 블록은 개발언어와 유사하게 동작



2. 관련 프로젝트

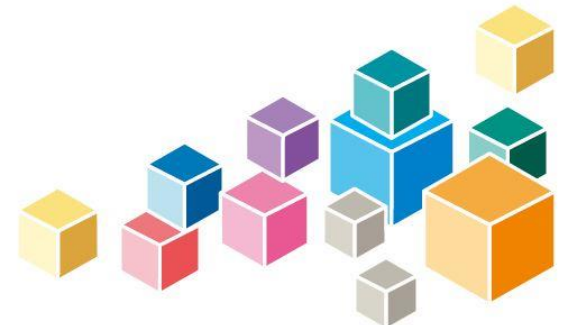
- 게임 방식 (블록 설명)



(JumpUp Block)

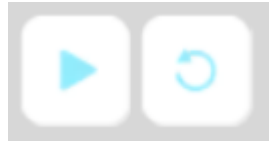


(RotationRight Block)



2. 관련 프로젝트

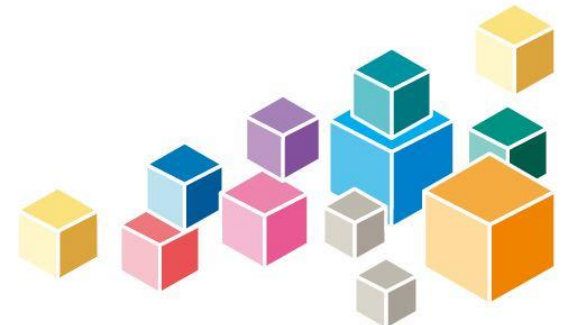
- 게임 방식 (블록 설명)



(RotationLeft Block)



(ForLoop Block)



2. 관련 프로젝트

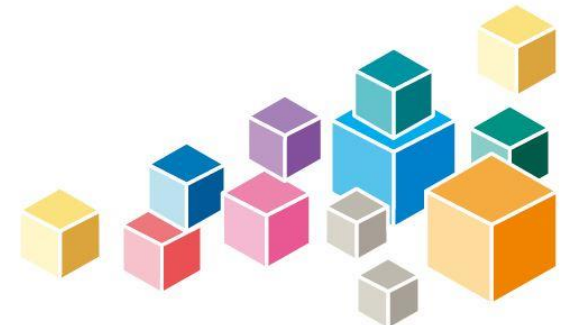
- 게임 방식 (블록 설명)



(Function Tab & Block)



(If Block)

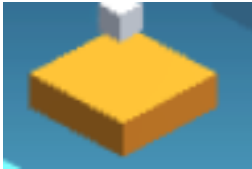


2. 관련 프로젝트

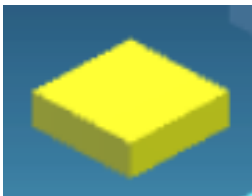
- 게임 방식 (타일 설명)



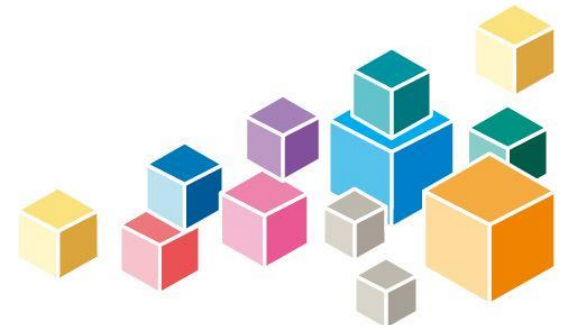
- 캐릭터가 한번 움직일 때 마다 한 Step씩 카운트하여 일정주기마다 사라짐.



- 각 색깔은 조건문으로 활용이 가능



- 색깔별로 주기가 다름 (Ex 빨강:oxox, 주황:ooxx)



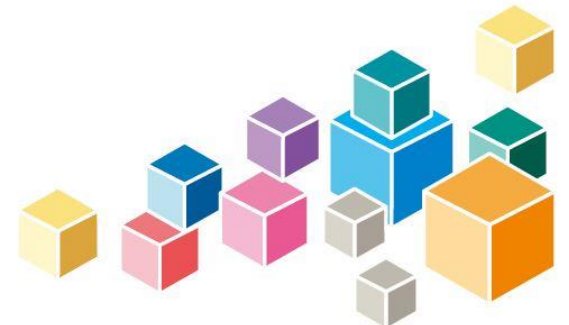
2. 관련 프로젝트

- 코드 및 실행파일

-> 프로젝트, 실행(빌드) 파일은 깃허브에서 확인하실 수 있습니다.

-> GitHub : <https://github.com/sungho8>

-> StepByStep 찾으시면 됩니다.



THANK YOU
FOR READING
MY PORTFOLIO

