|  |
| --- |
|  |
| 기능 명세서 |
|  |
|  |
| **낚으러 ocean** |
| **2018-01-20** |

|  |
| --- |
|  |

1. 프로젝트 개요

* 낚시를 하는 사람들을 위한 전문적인 커뮤니티 개발
* 낚시를 하는 사람들을 위한 ~~자랑용~~ SNS 개발
* 커뮤니티 상에서의 장비 대여 시스템 구축

SNS의 재미있는 요소 추가 (EX: 잡은 물고기 길이에 따른 포인트제도)

2. 기능적 요구사항

3.1 공통 사항

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **GNB (Global Navigation Bar, 메뉴)** | | | |
| ID | C001 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 장비 대여하기 (R006 연결) * 자랑하기 (타 SNS와 연동가능) * 커뮤니티 (낚시 정보공유) * 낚시 파티원 찾기 (R005 연결) | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **Footer** | | | |
| ID | C002 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 이용 약관 / 개인정보취급방침 / 이용안내 * 법정 기본 고지사항 | | | |

3.2 일반 페이지

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **Account (계정)** | | | |
| ID | R001 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 로그인 / 회원가입 (이메일 가입 또는 페이스북 가입) * 마이페이지 : 대여현황 / 반응보기(SNS) / 위치정보 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **Landing (시작 화면)** | | | |
| ID | R002 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 오늘의 미션물고기 (R004 연결) * 오늘의 내가 잡은 물고기 (R003 연결) * 타임라인 (R003 연결) | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **SNS (커뮤니티)** | | | |
| ID | R003 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 타임라인 기능 구현 (Like Facebook) * 오늘의 내가 잡은 물고기와 한마디 업로드 구현 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **Mission (이벤트)** | | | |
| ID | R004 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 남이 잡은 물고기를 올린 개시물에 댓글에 대해 랜덤으로 포인트 지급 (R002 연동) * 오늘의 미션 물고기를 알려주고 잡아서 업로드 할 경우 포인트 지급 (R002 연동) * 포인트로 장비제공 이벤트참여 가능 (예정) | | | |
| **요구사항** | **Party (같이 낚시할 사람 찾기)** | | | |
| ID | R005 | 우선순위 | - |
| **요구사항 내역** | * 개시물에 계획(위치정보포함) 입력 기능 추가. * 투표의 형태로 참가신청 받기 * EX) 해운대 청사포에서 1월 20일 같이 낚시할 사람을 구합니다. * 주최자)실행 -> 지도에 마커 체크 -> 날짜 입력 -> 글입력(좌표, 날짜, 유저 ID,주최자의 정보, Title, Content) * 참가자) 앱을 실행한다 -> 파티 탭으로 들어간다 -> 지도에서 마커를 찾는다 -> | | | |

3.3 대여

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **요구사항** | **대여** | | | |
| ID | R006 | 우선순위 | 중 |
| **요구사항 내역** | * 낚시 장비 대여 시스템 구축 (결제시스템 미포함) * 작성자 * 분류(낚싯대, 릴, 낚싯줄, 바늘, 봉돌, 찌, 미끼, 배) * 가격 * 대여 기간 | | | |

4. 비 기능적인 요구사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **품질 속성** | **비 기능 요구사항** | **우선 순위** |
| 가용성  (Availability) | 차후 SNS (카카오톡, 페이스북) 연동을 고려하여 개발 | 중 |
| 성능  (Performance) | N/A | - |
| 변경 가능성  (Modifiability) | 애플리케이션은 향후 외부 개발자가 코드를 분석하고 변경하는 데에 용이하도록 개발되어야 한다. (클린 코드) | 상 |
| 사용성  (Usability) | 애플리케이션의 사용에 불편함이 없어야 한다. | 상 |
| 애플리케이션은 불특정 다수의 사용자가 손쉽게 사용할 수 있도록 사용이 쉽고 구성이 복잡하지 않아야 한다. | 중 |
| 안정성  (stability) | N/A | - |