

2023

# DATA CREATOR CAMP

## 참가자 메뉴얼 - 고등부

데이터 크리에이터 캠프

K-ICT 빅데이터센터

캠프 진행 및 규정 설명서



### 개요



### 예선

1. 참가자 발표
2. 참가 준비



### 교육

온라인 연수원 접속  
사전 학습 영상 시청



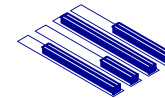
### 멘토링

1일 1회 QnA  
멘토링 데이



### 예선심사

수행 과정  
심사 기준

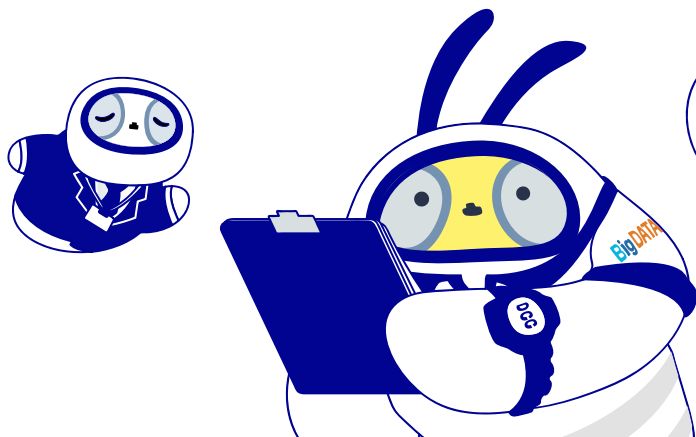


### 본선

장소  
진행 과정



### 주의사항



공정하고 정직한 캠프가 되도록  
우리 함께 노력해요!



과학기술정보통신부

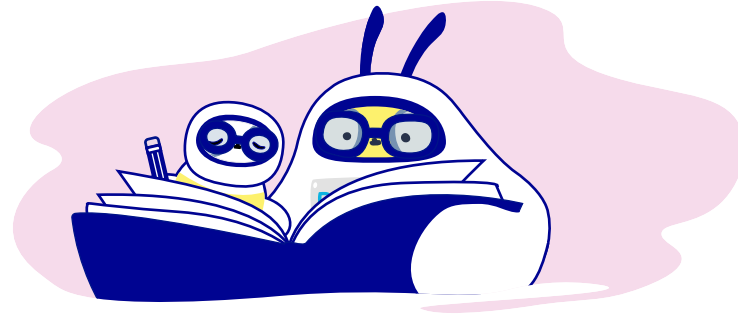
NIA 한국지능정보사회진흥원

2023 데이터 크리에이터 캠프에  
오신 것을 환영합니다!

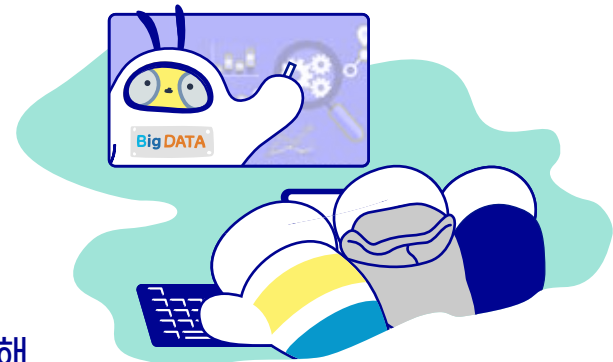
K-ICT 마스코트  
다타



K-ICT 마스코트  
빅다타



데이터 분석 저변 확대 및 창의력 있는 인재 양성을 위해  
**교육** 을 강화하여 데이터 인재를 육성하는 프로그램이며,

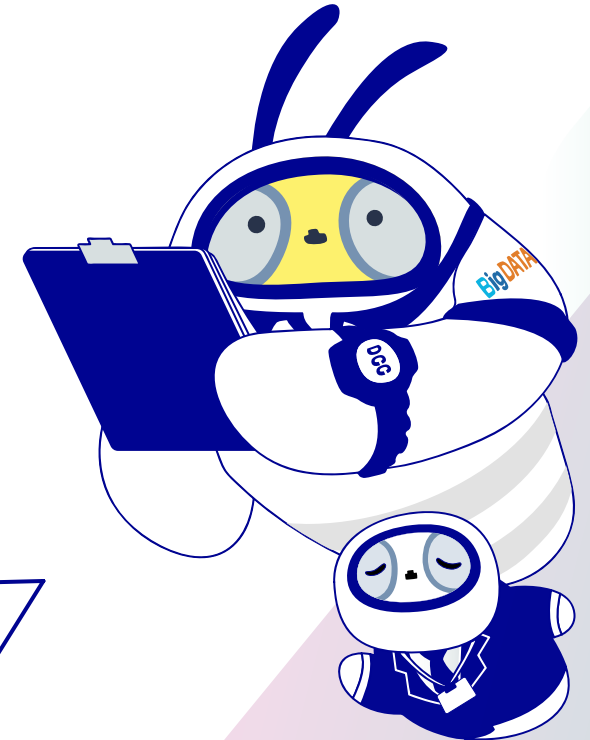


전문가들의 **멘토링** 을 제공해  
직접 문제를 해결하는 경험을 얻도록 독려하여  
적극적인 성장을 지원하는 프로그램이기도 합니다.



K-ICT 빅데이터 센터의 캠프 소개 페이지를 통해 프로그램 순서를 간략히 설명드렸었죠!

이제 곧 개시되는 예선을 앞두고 먼저 캠프 진행에 대해 좀 더 자세한 설명을 드리고자 합니다.



그럼 시작해볼까요?



## 예선

### 1. 참가자 발표

예선 참가팀  
1차 명단입니다~!



TEAM 000 00고등학교				
팀장	팀원	팀원	팀원	
빅다타	다타	□□	□□	

TEAM 000 00고등학교				
팀장	팀원	팀원	팀원	
빅다타	다타	□□	□□	



### 1 09/18(월)

선착순 모집을 통해 선정된  
예선 참가 팀 명단을 발표합니다.

### 2 ~ 09/20(수) 오후 6시까지

예선 참가팀으로 선정된 팀 구성원들의  
**본인 확인 서류**를 제출하세요!



#### 재학증명서

\* 최근 3개월 이내 발급본 인정

※ 본선에서 추가로  
본인확인을 진행합니다.

본인이 아닐 경우  
참가자격은 박탈됩니다.

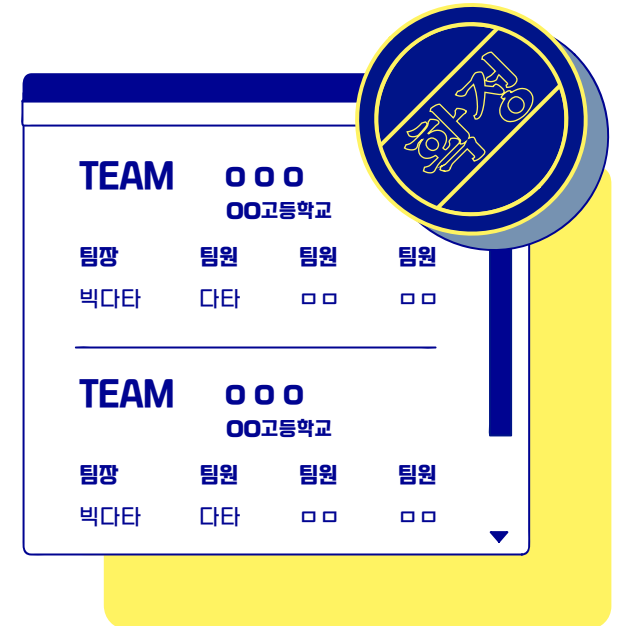
#### 제목

고등부 - (팀명) 본인 확인서류

팀별로 취합 후 팀장 메일로 발송

#### 보내는 곳

메일 bigdatamanager@nia.or.kr



### 3 09/22(금)

최종적으로 예선에 참가할 팀 명단이  
발표된 후 익일부터 예선이 시작됩니다!



## 예선

## 2. 참가 준비



예선 기간 동안 GPU 사용 시간 제한 없이 코드를 작성하고  
딥러닝 모델을 학습할 수 있도록 Colab Pro를 지원합니다.

## 선구매 후 정산

제출서류 - 영수증, 한화출금내역, 통장사본

파일이름 예시 : (팀명) 통장사본.jpg



팀장이 Colab Pro를 먼저 구매합니다.



카톡 혹은 메일로  
증빙자료를  
보내주세요!



증빙자료 제출 이후에  
비용이 정산됩니다.



## 교육

온라인 연수원 접속  
사전 학습 영상 시청

### ① 온라인 연수원 접속

아래 주소를 통해  
온라인 연수원에 접속하세요.

 <https://creatoredu.kbig.kr>

### ② 온라인 연수원 로그인

ID

참가자 휴대폰 번호

PW

참가자 휴대폰 번호

로그인



### ③ 학습영상

고등부 학습 영상(총 8편)



개별 학습 진도율을 집계하여  
추후 평가에 반영합니다.



알차게 배워두면 미션 수행에  
든든한 힘이 되겠지요?





## 멘토링

1일 1회 QnA  
멘토링 데이

멘토 빅다타



팀 DDC



각 팀마다 인공지능 전문가들이 든든한 멘토로 배정됩니다!  
예선 미션 수행, 학습 내용에 관해 도움을 받을 수 있어요.

※ 평가 시 멘토링 참여에 대한 적극성 또한 반영됩니다.

### ① 1일 1개 문의에 대한 1:1 멘토링

Q . . .



A . . .

K-ICT 홈페이지 > 데이터 크리에이터 캠프  
> 멘토링 게시판에서 멘토님께 질문하고  
답변을 받을 수 있어요.

1팀 당 1개 계정의 ID/PW가 배정되며  
지정된 게시판에 질문을 작성하면  
멘토님이 답변을 달아주실거예요.

### ② 멘토링 데이



오전 10시 ~ 오후 6시 중  
1팀당 50분

※ 참여 순서는 사전 추첨으로 배정되며  
배정된 시간을 별도 안내해드립니다.



온라인 (ZOOM)

10 October

THU SAT

13	14	●
20	21	●
27	28	●

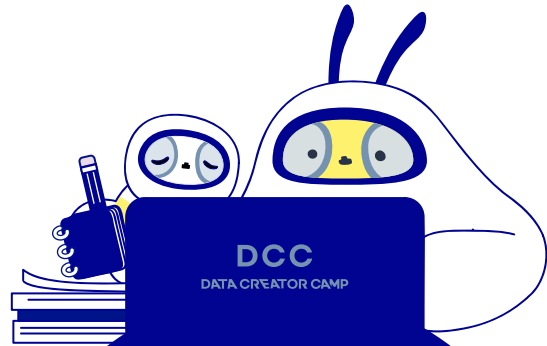
팀별로 배정된 멘토와의 미션 수행에 관한 멘토링 시간이에요.

⚠ 팀원 전원 참여 여부를 평가에 반영합니다.



## 예선심사

수행 과정  
심사 기준



**1** 09/25(월)  
~ 11/03(금)

출제의도를 파악하여  
미션 수행

※ 사용 가능 언어, 활용 불가능한 정보 등  
미션 규칙을 숙지하고 지켜주세요!

**2** 11/03(금)  
오후 5시까지

## 예선 결과물 제출

제시된 형식과 조건을  
꼭 지켜주세요.



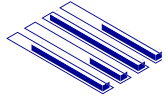
1. ipynb 파일
  2. 결과 정리 PPT
- 미션을 수행하기까지의  
내용 전반을 포함해주세요.



## 심사 기준

미션 1	15
미션 2	15
미션 3	50
멘토링 및 교육 참여도	20





## 본선

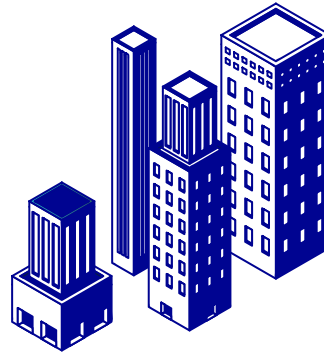
장소

진행 과정

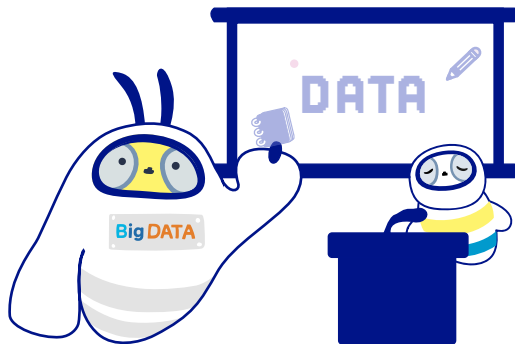
## 장소

한국지능정보사회진흥원(NIA)  
서울사무소

서울특별시 중구 청계천로 14



## 진행 과정



- 1 팀별 현장발표
- 2 심사위원 질의응답

시상식은 본선 당일 진행됩니다.



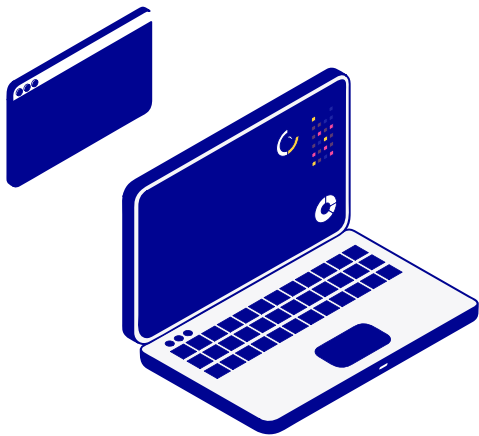
상금(세액 공제 후 팀장에게 일괄 지급)

수상팀 인터뷰 영상 K-ICT 센터 유튜브 업로드

빅매칭캠프 등 NIA에서 제공하는 다양한 사업 참여 기회

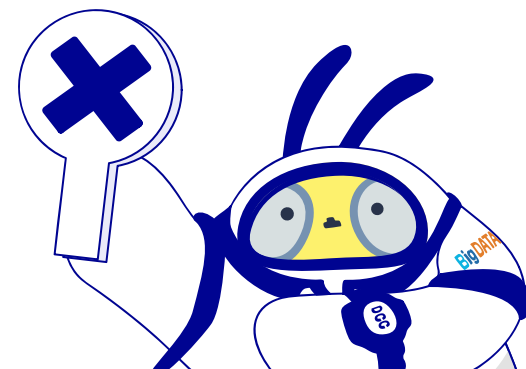


미션 진행 시 부정방지를 위해  
코드 유사성 검증 을 엄격하게 진행하며  
이를 위해 필요한 경우  
현장에서 직접 코딩 능력을 검증 할 수 있습니다.



출품된 응모작 및 수상작에 대한 권한은  
해당 참가팀에게 있으나  
본 프로그램의 홍보를 위해 공개할 수 있습니다.  
제공되는 데이터는 캠프기간에만 사용할 수 있으며,  
다른 목적으로 사용할 수 없습니다.

더불어 제3자의 지적 재산권 및 정보의 무단사용으로  
발생하는 법적 책임은 해당 참가팀에게 있으며  
수상 이후에도 결격사유가 확인될 경우  
수상 취소 및 상금 환수 등의 불이익이 있을 수 있습니다.



데이터로 만들어가는 미래,  
주인공이 될 여러분을 환영합니다!

감사합니다.

