



UNREAL FEST

Seoul 2025

⌚ 2025년 8월 25일 ~ 26일 | 📍 코엑스 그랜드 볼룸 | 🗺️ 에픽 라운지

언리얼 페스트는 언리얼 엔진과 에피 에코시스템의 최신 기술, 그리고 다양한 산업에서의 혁신적인 리얼타임 3D 인터랙티브 제작 경험을 공유하는 에피게임즈의 대표 연례 행사입니다. 오는 8월 25일(월)부터 26일(화)까지 양일간 열리는 이번 행사에서는 게임(프로그래밍/아트), 미디어 & 엔터테인먼트, 제조 및 시뮬레이션 등 다양한 산업별 트랙을 통해 총 38개의 세션이 진행됩니다.

각 세션에는 3D 콘텐츠 제작을 위한 실전 노하우와 기술 인사이트가 가득 담겨 있어, 다양한 분야의 개발자와 크리에이터에게 유익한 경험을 제공할 것입니다. 또한, 세션 외에도, 최신 기술 체험 전시와 다양한 이벤트가 마련되어 있어 현장에서 더욱 풍부한 경험을 하실 수 있습니다.

기술을 넘어, 새로운 아이디어와 영감을 얻고 싶다면, 지금 바로 언리얼 페스트 서울 2025에 등록하세요!

Agenda

Day 1. 8월 28일(수)

Day 2. 8월 29일(목)

전체 세션 확인하기

진행자

에피게임즈 코리아 박성철 대표

11:10

Keynote
Epic Games Vision

Epic Games, Tim Sweeney

11:25

Keynote**UNREAL ENGINE and Ecosystem**

Epic Games, Marcus Wassmer / President of Product Development

11:25

Keynote**UNREAL ENGINE and Ecosystem Dev Roadmap**

Epic Games, Marcus Wassmer / President of Product Development

13:20

<에픽게임즈 스토어> 2025년 스토어 및 제품 업데이트

Kyle Billings Epic Games



UE 5.6과 함께 확 달라진 메타휴먼: 핵심 업데이트 알아보기

박상제 에픽게임즈 코리아



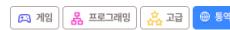
뮤터를 플러그인: 개임용 메타휴먼 커스터마이징 시스템 제작

김태철 에픽게임즈 코리아



언리얼 엔진 5.6으로 모바일 게임 개발하기

Jack Porter Epic Games Korea



14:20

<더 위쳐 4 언리얼 엔진 5 테크 데모> 속 기술들여다보기

박창현 에픽게임즈 코리아



K-POP 가상 무대 제작 워크플로: 음악 방송 제작 사례를 중심으로

이상현 메타로켓

하수민 메타로켓



나이아기로로 인터랙티브한 파티를 효과 제작해보기

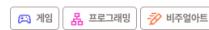
김대혁 에픽게임즈 코리아



15:40

<아티스트가 앤진 수정 없이 커스텀 렌더링 패스 추가하기>

김진홍 Com2uS



더 사실적이게. 더 자연스럽게, 하지만 더 빠르게: <컨트롤 릴 피직스>로 절차적 애니메이션 제작하기

권오찬 에픽게임즈 코리아



일본 사례로 보는 UES5 그雷픽 심층 인사이트

Noriaki Shinoyama Epic Games Japan



16:20

<멀티플랫폼 앤진 아키텍처 관련 GT/RT 동작 분석 및 디버깅 팁 & 트릭>

윤준기 에픽게임즈 코리아



언리얼 엔진 5 애니메이션 리타기팅의 미래

Chris Murphy Epic Games



듀랑고 IP <프로젝트 DX>의 성공적인 PCG 활용 사례: PCG로 새로운 듀랑고의 오픈월드 바이올 구성하기

김경환 네슨게임즈



17:40

<낙원: LAST PARADISE> 렌더링 최적화 시도 및 사례

강준수 네슨코리아



프리부터 포스트까지: 언리얼 엔진이 이끄는 영상 콘텐츠 제작 방식의 진화

진교현 모엑스튜디오

강한결



<문길: STAR DIVE> 다이나믹 라이팅 세팅을 활용한 리얼타임 시퀀스 라이팅

박상혁 넷마블몬스터



18:30

경품추천

· 스케줄은 사정에 따라 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

Register

얼리버드 할인

50%
오프라인

기간: ~7/16(수)까지

등록하기

온라인

FREE
온라인!

등록하기



Sponsor



perforce

UNLIMITREAL

samwoo
immersion

MONSTERA

Event

온라인 전용

오프라인 등록 이벤트

현장 참석자 전원에게 한정판 굿즈 증정!

8.25(월) ~ 8.26(화)



1일권

양일권

온라인 전용

얼리버드 체크인 이벤트

현장 체크인 선착순 300명 한정판 굿즈
추가 증정!

8.25(월)



온라인 전용

언리얼 스탬프 투어

세션 듣고 부스 체험하면,
도장 모아 한정판 굿즈에 도전!

8.25(월) ~ 8.26(화)

온라인 전용

경품 추첨 이벤트

온라인 참석자 대상, 세션 종료 후 경품 추첨
(1일 1회)

8.25(월) ~ 8.26(화)



1명

1명

3명



9명

8명

10명

온라인 전용

출석 체크 이벤트

양일간 시청한 분 중 추첨을 통해 300명께 굿즈 증정!

*온라인 체크인 시 자동 응모

8.25(월) ~ 8.26(화)



* 경품은 사정에 따라 변경되거나 이미지와 다를 수 있습니다.

FAQ

등록안내

참석 및 시청

기타 사항

듣고 싶은 트랙이 마감되었는데 다른 트랙을 선택해도 참석이 가능한가요?



오프라인과 온라인 등록은 어떤 차이점이 있나요?



언리얼 페스트는 사진에 등록해야만 참석할 수 있나요?



오프라인에 참석하고 싶은데, 이미 판매가 완료된 경우에는 어떻게 하면 될까요?



1인 1회만 등록이 가능한가요?



단체 등록은 어떻게 하면 될까요?



등록 정보는 어떻게 수정하나요?



EPIC LOUNGE

세소식

전체보기
뉴스
음시 & 업데이트
블로그

이벤트

언리얼 퍼스트 2024서울
커뮤니티 이벤트
글로벌 이벤트

리소스

다시보기
무료 콘텐츠
백서

법인명(상호): 주식회사 그리포 | 사업자등록번호: 859-88-00263 확인 | 통신판매업: 2018-서울송파-0571
개인정보보호책임자: 오승훈 | 주소: 경기도 하남시 미사대로 540, 에이동 7층 711호 | 대표이사: 황성민 | 고객센터: 02-326-3701 | 대표 이메일: info@epiclounge.co.kr

개인정보보호정책 이용약관

Copyright ©EPIC LOUNGE. All rights reserved