



UNREAL FEST

Seoul 2025

🕒 2025년 8월25일~26일 | 📍 코엑스 그랜드 볼룸 | 🌐 에픽 라운지

언리얼 페스트는 언리얼 엔진과 에픽 에코시스템의 최신 기술, 그리고 다양한 산업에서의 혁신적인 리얼타임 3D 인터랙티브 제작 경험을 공유하는 에픽게임즈의 대표 연례 행사입니다. 오는 8월 25일(월)부터 26일(화)까지 양일간 열리는 이번 행사에서는 게임(프로그래밍/아트), 미디어 & 엔터테인먼트, 제조 및 시뮬레이션 등 다양한 산업별 트랙을 통해 총 38개의 세션이 진행됩니다.

각 세션에는 3D 콘텐츠 제작을 위한 실전 노하우와 기술 인사이트가 가득 담겨 있어, 다양한 분야의 개발자와 크리에이터에게 유익한 경험을 제공할 것입니다. 또한, 세션 외에도, 최신 기술 체험 전시와 다양한 이벤트가 마련되어 있어 현장에서 더욱 풍부한 경험을 하실 수 있습니다.

기술을 넘어, 새로운 아이디어와 영감을 얻고 싶다면, 지금 바로 언리얼 페스트 서울 2025에 등록하세요!

Agenda

Day 1. 8월 28일(수)

Day 2. 8월 29일(목)

전체 세션 확인하기

현강식

에픽게임즈 코리아 박성철 대표

11:10

Keynote

Epic Games Vision

Epic Games, Tim Sweeney

11:25

Keynote

UNREAL ENGINE and Ecosystem

Epic Games, Marcus Wassmer / President of Product Development

11:25

Keynote

UNREAL ENGINE and Ecosystem Dev Roadmap

Epic Games, Marcus Wassmer / President of Product Development

13:20

에픽게임즈 스토어: 2025년 스토어 및 제품 업데이트

Kyle Billings Epic Games

게임 프로덕션 초급 통역

UE 5.6과 함께 확장된 메타휴먼: 핵심 업데이트 알아보기

박성재 에픽게임즈 코리아

ALL 디지털 휴먼 초급

무엇을 플러그인: 게임용 메타휴먼 커스터마이징 시스템 제작

김태철 에픽게임즈 코리아

게임 비주얼아트 초급

언리얼 엔진 5.6으로 모바일 게임 개발하기

Jack Porter Epic Games Korea

게임 프로그래밍 고급 통역

14:20

<더 워쳐 4 언리얼 엔진 5 테크 데모> 속 기술 들여다보기

박창현 에픽게임즈 코리아

ALL 프로그래밍 고급

K-POP 가상 무대 제작 워크숍: 음악 방송 제작 사례를 중심으로

이상현 메타로켓

하수민 메타로켓

방송&라이브이벤트 비주얼프로덕션

초급

나이가아라로 인터랙티브한 파티를 효과 제작해 보기

김대혁 에픽게임즈 코리아

게임 비주얼아트 초급

15:40

아티스트가 엔진 수정 없이 커스텀 렌더링 패스 추가하기

김진홍 Com2uS

게임 프로그래밍 비주얼아트

초급

더 사실적이게, 더 자연스럽게, 하지만 더 빠르게: <퀀트릭 픽 피닉스>로 절차적 애니메이션 제작하기

권오찬 에픽게임즈 코리아

게임 애니메이션 비주얼아트

초급

일본 사례로 보는 UES 그래픽 심층 인사이트

Noriaki Shinoyama Epic Games Japan

ALL 프로그래밍 비주얼아트

중급 통역

16:20

멀티플랫폼 엔진 아키텍처 관련 GT/RT 동작 분석 및 디버깅 팁 & 트릭

윤준기 에픽게임즈 코리아

ALL 프로그래밍 초급

언리얼 엔진 5 애니메이션 리타이밍의 미래

Chris Murphy Epic Games

ALL 초급 통역

듀랑고 IP <프로젝트 DX>의 성공적인 PCG 활용 사례: PCG로 새로운 듀랑고의 오픈월드 바이올 구성하기

김경환 넥슨게임즈

ALL 비주얼아트 초급

17:40

<낙원: LAST PARADISE> 렌더링 최적화 시도 및 사례

강준수 넥슨코리아

게임 프로그래밍 고급

프리뷰부터 포스트까지: 언리얼 엔진이 이끄는 영상 콘텐츠 제작 방식의 진화

진교현 모팩스튜디오

강한결

영화&TV 비주얼프로덕션 초급

<문길: STAR DIVE> 다이내믹 라이팅 세팅을 활용한 리얼타임 시퀀스 라이팅

박상혁 넷마블문스터

ALL 초급

18:30

경품추천

스케줄은 사정에 따라 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다.

Register

얼리버드 할인

50%

오프라인

기간: ~7/16(수)까지

등록하기

온라인

FREE

온라인

등록하기

오프라인 티켓은 한정 수량으로 할인 이벤트 및 기간에 관계없이 판매가 조기 마감될 수 있습니다.



Sponsor



Xsolla



Event



오프라인 전용

오프라인 등록 이벤트

현장 참석자 전원에게 한정판 굿즈 증정!

8.25(월) ~ 8.26(화)



1일권



양일권



오프라인 전용

얼리버드 체크인 이벤트

현장 체크인 선착순 300명 한정판 굿즈 추가 증정!

8.25(월)



오프라인 전용

언리얼 스탬프 투어

세션 듣고 부스 체험하면, 도장 모아 한정판 굿즈에 도전!

8.25(월) ~ 8.26(화)



오프라인 전용

경품 추첨 이벤트

오프라인 참석자 대상, 세션 종료 후 경품 추첨 (1일 1회)

8.25(월) ~ 8.26(화)



온라인 전용

출석 체크 이벤트

양일간 시청한 분 중 추첨을 통해 300명께 굿즈 증정!

*온라인 체크인 시 자동 응모

8.25(월) ~ 8.26(화)



* 경품은 사정에 따라 변경되거나 이미지와 다를 수 있습니다.

FAQ

등록안내

참석 및 시청

기타 사항

듣고 싶은 트랙이 마감되었는데 다른 트랙을 선택해도 참석이 가능한가요?



오프라인과 온라인 등록은 어떤 차이점이 있나요?



언리얼 페스트는 사전에 등록해야만 참석할 수 있나요?



오프라인에 참석하고 싶은데, 이미 판매가 완료된 경우에는 어떻게 하면 될까요?



- +
- 1인 1회만 등록이 가능한가요?
- +
- 단체 등록은 어떻게 하면 될까요?
- +
- 등록 정보는 어떻게 수정하나요?