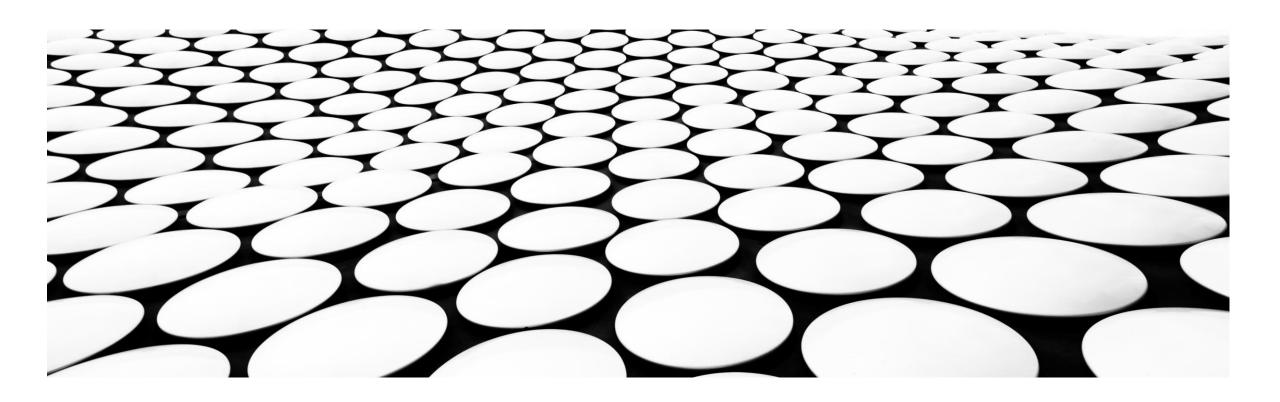
LINUX의 쉘 스크립트 및 MAKEFILE



특수 권한

- 일반적으로 리눅스 유닉스는 사용자의 파일 권한을 부여하여 기초적인 보안체계를 유지한다. 파일이나 디렉터리에서는 user, group, other 권한이 존재하며 각각 읽기, 쓰기, 실행 권한을 부여할 수 있다.
- 이러한 권한을 수정하기 위해서 chmod 명령을 사용하는데 쉘에서 특수 권한을 주기 위해서도 같은 명령을 사용한다.

SetUID

- 파일을 실행할 때 일시적으로 소유자의 권한을 얻어 실행할 수 있도록 한다.
- root 권한으로 지정된 프로그램에 SetUID가 지정 되어 있으면 root 권한으로 실행된다.
- 기존에 실행 권한이 없으면 대문자 S, 있으면 소문자 s로 표시된다.

SetUID

- 리눅스에서 설정되어 있는 대표적인 파일은 /usr/bin/passwd이다.
 - 해당 파일은 계정의 비밀번호를 변경할 수 있도록 하는 실행파일로 root만 변경 가능하도록 설정되어 있다.
 - /usr/bin/passwd에 SetUID가 설정되어 있지 않으면 일반 사용자는 root 사용자를 통해 비밀번호를 변경해야 하므로 일반 사용자도 /etc/passwd 파일을 수정 가능하도록 설정되어 있다.
 - /etc/passwd는 사용자의 이름과 같은 권한에 대한 데이터 베이스만 존재하며, 실제 비밀번호는 /usr/bin/passwd 사용 자가 패스워드를 변경할 때만 사용한다. 과거 패스워드가 파일 형태로 저장되어 있으나 현재는 저장되지 않는다. 이 러한 부분에 대한 자세한 설명은 shadow파일의 대해 참조 하길 바란다.

\$ ls -l /usr/bin/passwd

-rwsr-xr-x 1 root root 68208 May 28 2020 /usr/bin/passwd

SetGID

- 파일을 실행할 때 일시적으로 파일 소유 그룹의 권한을 얻어 실행할 수 있도록 한다.
 - 기존 권한에 실행 권한이 없으면 대문자 S, 있으면 소문자 s로 표시된다.

특수 변수

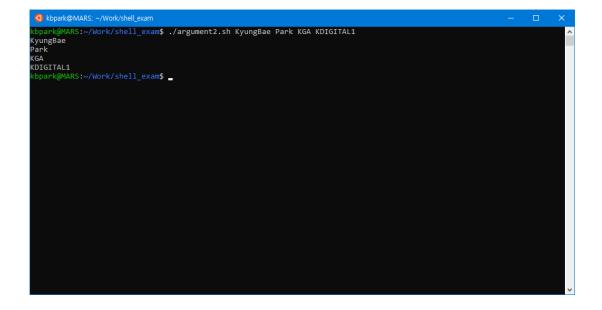
- \$0 현재 스크립트 파일 이름
- \$n 스크립트가 호출된 인수, n은 인수의 십진수를 표현 (\$1, \$2, \$3 ...)
- \$# 매개 변수의 총 개수
- \$* 전체 인자 값
- \$@ 모든 인자가 ""로 묶여 있으며, 스크립트가 두 개의 인수를 받으면 \$1, \$2와 동일하다.
- \$? 마지막으로 실행된 명령어, 함수, 스크립트 자식의 종료 상태
- \$\$ 현재 스크립트의 PID
- \$! 마지막으로 실행된 백그라운드 PID

Command-Line Arguments

- 위에서 설명한 특수 변수를 활용하여 쉘 스크립트를 작성하고, 인수를 넘긴다.
 - #!/bin/bash
 - echo "File Name: \$0"
 - echo "First Parameter : \$1"
 - echo "Second Parameter : \$2"
 - echo "Quoted Values: \$@"
 - echo "Quoted Values: \$*"
 - echo "Total Number of Parameters : \$#"

Command-Line Arguments

- #!/bin/bash
- for TOKEN in \$*
- do
- echo \$TOKEN
- done



과제 - C++

삼각형을 나타내는 객체를 만들기 위한 클래스를 선언 하려고 한다. 삼각형은 세 개의 꼭짓점 좌표 (x[0], y[0]), (x[1], y[1]), (x[2], y[2])로 정의된다. 삼각형 객체는 다음과 같은 행동을 할 수 있다.

- □ 세 개의 꼭짓점 좌표(6개의 double형 값)를 매개 변수로 받아 삼각형 객체를 생성한다(생성자).
- □ 삼각형을 x축으로 dx, y축으로 dy만큼 이동할 수 있다.
 - (예) t.move(dx, dy); 와 같이 호출하면 삼각형 객체 t의 모든 꼭짓점 좌표들을 모두 (dx, dy)만큼 이동함
- □ 삼각형을 x축 방향으로 sx배, y축 방향으로 sy배 크기조정을 할 수 있다.
 - (예) t.scale(sx, sy); 와 같이 호출하면 삼각형 객체 t의 모든 꼭짓점의 x좌표를 sx배, y좌표를 sy배 크기조정한다.
- □ 삼각형의 면적을 구할 수 있다.

(참고) 삼각형의 면적은 다음과 같이 구할 수 있다.

면적 = $|(x[0] \times y[1] - y[0] \times x[1])$

- $+(x[1]\times y[2]-y[1]\times x[2])$
- $+(x[2]\times y[0] y[2]\times x[0]) | / 2$

명령어 치환(Command Substitution)

- 명령어 치환은 하나나 그 이상의 명령어의 출력을 재할당 해준다. 명령어 치환은 말그대로 한 명령어 의 출력을 다른 문맥으로 연결해 준다.
- 명령어 치환의 두가지 형태
 - 역따옴표(`...`)를 쓰는 것이다
 - \$(...) 양식
 - #!/bin/bash
 - script_name=`basename \$0`
 - echo "This script name is \$script_name"

명령어 치환(Command Substitution)

- 명령어 치환은 Bash 에서 쓸 수 있는 툴셋을 확 장시켜 줄 수 있다.
- 표준출력으로 결과를 출력해 주는(잘 동작하는 유닉스 툴이 그래야 하는 것처럼) 프로그램이나 스크립트를 짜고 그 결과를 변수로 할당하면 된 다.

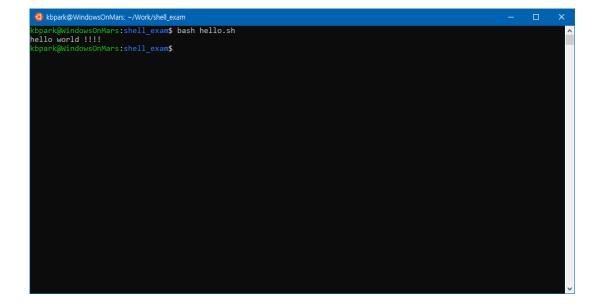
```
#include <stdio.h>

using namespace std;

/* "Hello, world." C++ program */
int main()
{
   cout << "Hello, world." endl;
   return (0);
}</pre>
```

명령어 치환(Command Substitution)

- #!/bin/bash
- # hello.sh
- greeting=`./hello`
- echo \$greeting



입력과 출력 리다이렉트

- 때로는 모니터에 표시된 명령의 출력을 저장할 필요가 있다 bash 쉘은 명령의 출력을 다른 위치에(like a file) 리다렉트할 수 있도록 몇 가지 연산자를 제공한다.
- 리다이렉트는 출력은 물론 입력에도 사용될 수 있으며 파일을 명령에 입력시킬수있다.

출력 리다이렉트

- 리다이렉트의 가장 기본적인 형태는 파일 명령의 출력을 전송한다.
- Bash 쉘은 이를 위해 > 부등호 기호를 상용한다.
 - \$ command > outpufile

- 출력 파일에 저장되는 모니터에 표시할 수 있는 모든 명령의 출력은 지정된 파일에 대신 저장 된 다.
 - date > datetest

출력 리다이렉트

- 출력 파일에 저장되는 모니터에 표시할 수 있는 모든 명령의 출력은 지정된 파일에 대신 저장 된 다.
 - date > datetest

```
kbpark@WindowsOnMars: ~/Work/shell_exam
            wsOnMars:shell exam$ bash hello.sh
ello world !!!!
 ppark@WindowsOnMars:shell_exam$ vi test3.sh
 ppark@WindowsOnMars:shell_exam$ bash test3.sh
The date and time are : Mon May 31 14:53:27 KST 2021
 ppark@WindowsOnMars:shell_exam$ date > datetest
ppark@WindowsOnMars:shell_exam$ ls -al
rwxr-xr-x 2 kbpark kbpark 4096 May 31 15:00
lrwxr-xr-x 9 kbpark kbpark 4096 May 31 14:17 .
-rwxr-xr-x 1 kbpark kbpark 80 May 31 12:47 base.sh
-rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 29 May 31 15:00 datetest
-rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 53 May 31 14:36 hello.sh
-rwxr-xr-x 1 kbpark kbpark 17328 May 31 14:35 helloworld
-rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 106 May 31 14:35 helloworld.cpp
-rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 71 May 31 14:53 test3.sh
 park@WindowsOnMars:shell_exam$ cat datetest
Mon May 31 15:00:41 KST 2021
```

출력 리다이렉트

- > 리다이렉트 연산자는 파일 datetest를 만들고 date 명령의 출력을 저장 했다.
- 출력 파일이 이미 존재하면 리다이렉트는 > 연 산자는 기존의 파일을 새로운 파일데이터로 덮어 씌운다.
 - \$ whoami > datetest

```
kbpark@WindowsOnMars: ~/Work/shell_exam
            sOnMars:shell exam$ bash hello.sh
ello world !!!!
 park@WindowsOnMars:shell_exam$ vi test3.sh
 park@WindowsOnMars:shell_exam$ bash test3.sh
he date and time are : Mon May 31 14:53:27 KST 2021
 park@WindowsOnMars:shell_exam$ date > datetest
 park@WindowsOnMars:shell_exam$ ls -al
rwxr-xr-x 2 kbpark kbpark 4096 May 31 15:00
rwxr-xr-x 9 kbpark kbpark 4096 May 31 14:17
-rwxr-xr-x 1 kbpark kbpark 80 May 31 12:47 base.sh
-rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 29 May 31 15:00 datetest
-rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 53 May 31 14:36 hello.sh
rwxr-xr-x 1 kbpark kbpark 17328 May 31 14:35 helloworld
rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 106 May 31 14:35 helloworld.cpp
rw-r--r-- 1 kbpark kbpark 71 May 31 14:53 test3.sh
 park@WindowsOnMars:shell_exam$ cat datetest
lon May 31 15:00:41 KST 2021
 park@WindowsOnMars:shell_exam$
```

입력 리다이렉트

- 입력 리다이렉트는 출력과는 반대다.
- 입력 리다이렉트 파일은 파일의 내용을 받아서 명령으로 보낸다.
- 입력 리다이렉트 기호는 < 부등호 이다.
 - \$ command < inpufile</p>
- 기억하기 쉬운 방법은 언제나 커맨드라인의 처음 에 나온다는 것이고, 리다이렉트 기호는 부등호 가 아니라 데이터의 흐르는 방향을 '가리키는' 기호다.

- < 기호는 데이터가 입력 파일로부터 명령으로 흐르는 것을 나타낸다.
 - \$ wc < testinput</p>
- Wc 명령은 데이터의 텍스트 양을 계산한다. 기본 적으로 3가지 값을 나타낸다.
 - 텍스트의 줄 수
 - 텍스트의 단어 수
 - 텍스트의 바이트 수

배열

- 우리가 지금까지 쉘 스크립트에서 변수를 선언할 때 다음과 같은 방법을 사용했다.
 - #!/bin/bash
 - NAME01="Lucas"
 - NAME02="KyungBae"
 - NAME03="KGA"
 - NAME04="KDIGITAL"
 - echo \$NAME01

- 옆에서 정의한 변수를 배열로 정의하면 다음과 같이 사용할 수 있다.
 - #!/bin/bash
 - NAME[0]="Lucas"
 - NAME[1]=" KyungBae"
 - NAME[2]=" KGA"
 - NAME[3]=" KDIGITAL"
 - echo "First Index: \${NAME[0]}"
 - echo "Second Index: \${NAME[1]}"

배열

- 만약 모든 배열에 접근하고자 한다면 다음 방법 으로 수행할 수 있다.
 - \${array_name[*]}
 - \${array_name[@]}

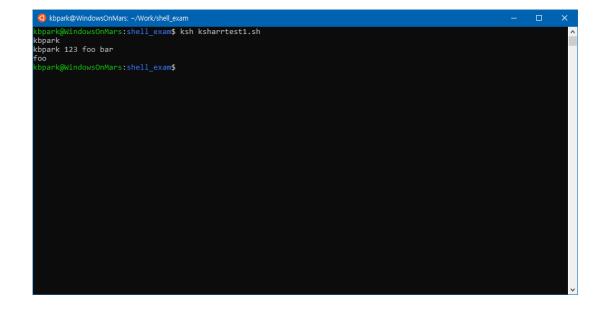
- 쉘 스크립트에서 배열을 정의하는 방법은 다음과 같다.
 - array_name=("element 1" "element 2" "element 3")

배열

- 다음 예제를 수행하여 결과를 확인한다.
 - #!/bin/bash
 - array=(111 " kbpark" "KGA" 222 333)
 - echo \$array
 - echo \${array[*]}
 - echo \${array[2]}
- 인덱스를 지정하지 않은 경우 첫 번째 값만 출력되며, 배열 에 저장되어 있는 값을 모두 출력하거나 지정하여 출력할 수 있다.

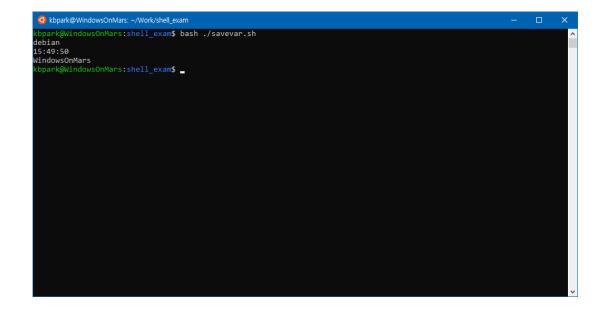
ksh 배열 정의

- ksh의 경우 bash와 다르게 set 명령을 사용하여 배 열을 지정한다.
- 다음 예제를 확인한다.
 - #!/bin/ksh
 - set -A array "lucas" 123 "foo" "bar"
 - echo \$array
 - echo \${array[*]}
 - echo \${array[2]}



변수 값 혹은 명령 실행 결과 변수 저장하기

- 괄호안에 있는 값을 직접 지정할 수 있지만 변수로 설정한 값을 배열에 저 장하거나, 역따옴표(``)를 통해서 명령의 결과를 저장할 수 있다.
 - #!/bin/bash
 - VAR="redhat debian gentoo darwin"
 - DISTRO=(\$VAR)
 - echo \${DISTRO[1]}
 - TODAY=(`date`)
 - echo \${TODAY[3]}
 - INFO=(`uname -a`)
 - echo \${INFO[1]}



배열 값 추가

- 먼저 단일 요소를 추가하는 방법을 알아본다.
 - #!/bin/bash
 - NUMBER=(1 2 3 4)
 - echo \${NUMBER[*]}
 - \blacksquare NUMBER+=(5)
 - echo \${NUMBER[*]}

배열 값 추가

- 여러 요소를 추가하고 싶다면 다음과 같이 수행 한다.
 - #!/bin/bash
 - NUMBER=(1 2 3 4)
 - echo \${NUMBER[*]}
 - NUMBER+=(5 6 7 8 9 10)
 - echo \${NUMBER[*]}

배열 값 추가

- 변수의 값을 요소로 추가하고자 하면 다음과 같이 수행한다.
 - #!/bin/bash
 - COMMAND=("ls" "pwd" "ps" "clear")
 - echo \${COMMAND[*]}
 - ELEMENT="123 456"
 - COMMAND+=(\$ELEMENT)
 - echo \${COMMAND[*]}

기본 연산자

```
#!/bin/bash
greet() {
   echo "Hello, ${1}"
}
read -p "What is you name: " name
greet "$name"
```

기본 연산자

- 다양한 쉘 종류에 따라 연산자도 다양하지만 이번 시간에서는 가장 기본적인 bash 쉘의 기본 연산자에 대해 설명한다.
 - 산술 연산자
 - 관계 연산자
 - Boolean 연산자
 - 문자열 연산자
 - 파일 테스트 연산자
- bash의 경우 간단한 산술 연산을 수행하는 메커니즘이 존재하지 않기 때문에 awk 혹은 expr과 같은 기본 명령을 사용한다.

bash 변수 처리

- \$ x=3
- \$ y=4
- z=\$((x+y))
- \$ echo \$z
- **•** 7

bash 변수 처리

- \$ x=3
- \$ y=4
- \$ z=\$((x+y))
- \$ echo \$z
- **-** 7
- echo \$((x-y))
- echo \$((x*y))
- echo \$((x/y))
- **#** -1
- # 12
- # ()
- echo \$((12/5))
- # 2

```
      ★ kbpark@WindowsOnMars:-AWork/shell_exam$
      -
      X

      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      y=3

      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      y=4

      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      z=5{((x+y))

      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      echo $((x-y))

      -1
      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$

      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      echo $((x/y))

      0
      8

      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      echo $((12/5))

      2
      kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
      =
```

- \$ x=3
- \$ y=4
- \$ let z=\$x+\$y
- \$ echo \$z
- **•** 7

```
    kbpark@WindowsOnMars:-^Nork/shell_exam
    kbpark@MindowsOnMars:shell_exam$ x=3
    kbpark@MindowsOnMars:shell_exam$ y=4
    kbpark@MindowsOnMars:shell_exam$ tet z=$x+$y
    kbpark@MindowsOnMars:shell_exam$ echo $z
    7
    kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
```

- let z=\$x-\$y
- echo \$z
- -1

- let z=12/5
- echo \$z
- **#** 2

- #!/bin/bash
- x=3
- y=4
- let z=\$x+\$y
- echo \$z
- let z=\$x-\$y
- echo \$z
- let z=12/5
- echo \$z

expr 명령어

- 숫자와 연산자 사이를 반드시 띄어 써야 한다.
- 예를 들어 2+2 형식으로 하면 동작하지 않으며 2 + 2 형식으로 작성해야 한다.
- 또한 쉘 스크립트 내에서 연산을 적용하기 위해서는 `` backtick을 추가해야 한다.

expr 명령어

- #!/bin/sh
- val=`expr 2 + 2`
- echo "Total value : \$val"

```
♣ kbpark@WindowsOnMars: ~/Work/shell_exam
—
X

kbpark@WindowsOnMars: shell_exam$ bash ./expr1.sh
↑

Total value : 4
A

kbpark@WindowsOnMars: shell_exam$ _
_
```

expr 명령어

- x=3
- y=4
- expr \$x + \$y

expr 명령어

- expr \$x \$y
- expr \$x ₩* \$y
- expr \$x / \$y
- **#** -1
- **#** 12
- # 0
- expr 12 / 5
- # 2

expr 명령어

- expr \$x \$y
- expr \$x ₩* \$y
- expr \$x / \$y
- **#** -1
- **#** 12
- # 0
- expr 12 / 5
- # 2

awk 명령어

- 리눅스에서 기본적으로 제공하는 명령어로 소수점 계산이 가능하다.
- 단 직접 변수를 사용하지 못하기 때문에 파이프를 통해 전달하는 과정이 필 요하다.
 - x=3
 - y=2
 - echo \$x \$y | awk '{print \$1+\$2}'
 - # 7
 - echo \$x \$y | awk '{print \$1-\$2}'
 - **#** -1
 - echo \$x \$y | awk '{print \$1*\$2}'
 - # 12
 - echo \$x \$y | awk '{print \$1/\$2}'
 - # 0.75

```
    kbpark@WindowsOnMars:-\Nork\shell_exam$ x=3
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$ x=3
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$ y=4
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$ echo $x $y | awk '{print $1+$2}'
7
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$ echo $x $y | awk '{print $1-$2}'
-1
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$ echo $x $y | awk '{print $1*$2}'
12
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$ echo $x $y | awk '{print $1\$2}'
e.75
kbpark@WindowsOnMars:shell_exam$
```

bc 명령어

- basic calculator의 약자로 리눅스 bc가 설치되어야 한다.
- 인터랙티브 모드와 배치 모드 둘다 사용이 가능하고, 실수, 사칙연산, 거듭제곱 등의 연산과 같은 고급 기능이 있으며 가볍다는 특징이 있다.

bc 명령어

- \$ echo '12+34' | bc
- **4**6
- \$ echo '12-34' | bc
- -22
- \$ echo '12*34' | bc
- **408**

bc 명령어

- \$ echo '12/34' | bc
- C
- \$ echo 'scale=2;12/34' | bc
- .35
- \$ echo '43/21' | bc
- **2**
- \$ echo 'scale=5;43/21' | bc
- 2.04761

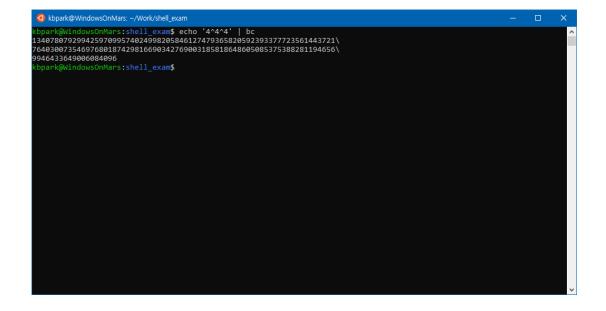
```
    kbpark@WindowsOnMars: ~/Work/shell_exam$ echo '12/34' | bc
    kbpark@WindowsOnMars: shell_exam$ echo 'scale=2;12/34' | bc
    .35
    kbpark@WindowsOnMars: shell_exam$ echo '43/21' | bc
    2
    kbpark@WindowsOnMars: shell_exam$ echo 'scale=5;43/21' | bc
    2.04761
    kbpark@WindowsOnMars: shell_exam$ _
```

bc 명령어

- \$ echo '4^4^4' | bc
 - 13407807929942597099574024998205846127479365 820592393377723561443721₩

76403007354697680187429816690342769003185818648605085375388281194656

9946433649006084096



산술 연산자

Operator	Description	Example
+ (Addition)	덧셈	expr \$a + \$b
- (Subtraction)	뺄셈	expr \$a - \$b
- (Subtraction)	곱셈	expr \$a ₩* \$b
/ (Division)	나누기	expr \$b / \$a
% (Modulus)	나머지 반환	expr \$b % \$a
= (Assignment)	값 할당	a = \$b
== (Equality)	비교	[\$a == \$b]
!= (Not Equality)	비교	[\$a != \$b]

관계 연산자

Operator	Description	Example
-eq	두 피연산자의 값이 동일한 여부를 확인하여 같으면 참을 반환한다.	
-ne	두 피연산자의 값이 동일한지 여부를 확인하여 같지 않으면 참을 반환한다.	
-gt	으 명을 하는 는 그 없이 오른쪽 피연산자의 값보다 큰지 확 인하고, 그렇다면 조건이 참이된다.	[\$a -gt \$b]
-lt	왼쪽 피연산자의 값이 오른쪽 피연산자의 값보다 작은 지 확인하고, 그렇다면 조건이 참이된다.	[\$a -lt \$b]
-ge	왼쪽 피연산자의 값이 오른쪽 피연산자의 값보다 크거나 같은지 확인하고, 그렇다면 조건이 참이된다.	[\$a -ge \$b]
-le	왼쪽 피연산자의 값이 오른쪽 피연산자의 값보다 작거나 같은지 확인하고, 그렇다면 조건이 참이된다.	[\$a -le \$b]

bash는 숫자 값과 관련된 관계 연산을 제공하며, 문자열은 제공되지 않는다.

Boolean 연산자

Operator	Description	Example
!	논리 부정	[!false] is true.
-0	OR 연산자	[\$a -lt 20 -o \$b -gt 100] is true.
-a	AND 연산자	[\$a -lt 20 -a \$b -gt 100] is false.

a가 10이고b가 20으로 가정한다.

문자열 연산자

Operator	Description	Example
=	두 피연산자의 값을 확인하고 같다면 참이다.	[\$a = \$b]
!=	두 피연산자의 값을 확인하고 같지 않으면 참 이다 _.	[\$a != \$b]
-Z	주어진 문자열 피연산자의 길이가 O이면 참이다.	[-z \$a]
-n	주어진 문자열 피연사자의 0이 아니면 참이다.	[-n \$a]
str	빈 문자열인지를 확인하고 비어있으면 거짓을 반한한다.	[\$a]

bash에서 문자열 연산을 위해서는 다음과 같은 명령을 수행해야 한다. 변수 a에는 "abc"가 있고 변수 b에는 "efg"가 있다고 가정한다.

파일 테스트 연산자

- 파일과 관련된 속성을 테스트 하는데 확인하는 연산자이다.
- 파일의 이름은 test이고 크기가 100Byte, R/W/X 권한이 있다고 가정한다.

Operator	Description	Example
-b file	파일이 블록 파일인지 확인한다. (블록 디바이스 등)	[-b \$file]
-c file	파일이 문자 파일인지 확인한다. (키보드, 모뎀, 사운드 카드 등)	[-c \$file]
-d file	파일이 디렉터리인지 확인한다.	[-d \$file]
-f file	파일이 디렉터리나 일반파일인지 확인한다. (장치 파일이 아님)	[-f \$file]
-g file	파일에 SGID (Set Group ID)가 설정되어 있는지 확인한다.	[-g \$file]
-k file	파일에 고정 비트가 설정되어 있는지 확인한다.	[-k \$file]
-p file	파일이 명명 파이프인지 확인한다.	[-p \$file]
-t file	파일 설명자가 있고 터미널과 연결되어 있는지 확인한다.	[-t \$file]
-u file	파일에 SUID (Set User ID) 비트가 설정되어 있는지 확인한다.	[-u \$file]
-r file	파일을 읽을 수 있는지 확인한다.	[-r \$file]
-w file	파일 쓰기가 가능한지 확인한다.	[-w \$file]
-x file	파일 실행이 가능한지 확인한다.	[-x \$file]
-s file	파일의 크기가 0보다 큰지 확인한다.	[-s \$file]
-e file	파일이 존재하는지 확인한다.	[-e \$file]

연산자 - Shell Decision Making

 이번에는 Unix Shell에서 특정 조건일 때, 올바른 수행이 가능하도록 하는 조건문에 대해서 알아본 다. The if...else statements

- if else 문은 주어진 옵션 집합에서 조건을 선택할 수 있도록 지원한다.
- 어떠한 조건에 대해서 True가 될 때 지정된 문이 실행되고, False일 경우 실행되지 않는다.
- 대부분 비교 연산자를 통해 작성한다.
- 각 구문에 대한 공백을 지켜야 오류가 발생하지 않는다.

if...fi statement

- 문법
 - if [expression]
 - then
 - Statement(s) to be executed if expression is true
 - fi

if...fi statement

- #!/bin/bash
- **a**=10
- b=20
- if [\$a == \$b]
- then
- echo "a is equal to b"
- fi
- if [\$a != \$b]
- then
- echo "a is not equal to b"
- f