

Military Meal Information System

2021 군장병 공개SW 온라인 해커톤 Team MMIS

APP

WEB

A.I.

мміѕ 🥞

팀원 소개



팀원 소개

MMIS 1















문철운

요군 상병 해군 일병 Frontend/elw Backend Github: cjfdns007 Github: mini-777

성준혁 육군 소위 Backend Github: sungjjss9707 최민호 해군 상병

Github: Paspachu

최윤호 공군 병장(팀장) 충활/Frontend Github: potatohead12

홍유찬 육군 일병 Github: onlyshine

01

프로젝트 소개

문제의식



1. 잔반 과다 발생

근무, 당직, 휴가, 외출 등으로 인해 모든 장병들의 취식 여부를 판단 불가

부대 전체 인원을 기준으로 조리

과도한 음식물 쓰레기 발생



문제의식



2. 장병들의 불편함

- 정보 수집의 어려움
 - 급식 정보
 - 급식 관련 공지사항
- 급식 관련 조사의 불편함
 - 메뉴 선호도 조사
 - 각종 설문 조사
- 급식 관련 애로 사항 건의 불편함
 - 각종 불만 건의 방법 미흡

오늘 메뉴 뭐야??

식단표가 아직 안올라왔습니다..ㅜㅜ

메뉴 선호도 조사는 했어?

이번에는 어떤 방식으로 합니까..?

문제의식



3. 군대 급식의 단조로움

- 소위 말하는 맛없는 짬밥
 - 선호도를 고려하지 않는 식단
 - 잦은 메뉴 반복
- 영양의 불균형
 - 육체적 업무가 많은 장병들에게는 균형 잡은 식사가 필수적
 - 본인에게 맞는 영양소 파악 힘듦

4. 부실급식 문제



부실 급식을 예방할 수 있는 모니터링 시스템 미비



"민간에서 이용되는 고등학교 급식앱을 확장하여 군대에 적합한 급식 정보 체계 플렛폼을 만들자"

MMIS: 군 장병들과 급식 관계자를 위한 급식 정보 모바일 앱와 웹 플랫폼 + A.I.

мміѕ 🥞

기능 소개

02

0. 개발 결과



Mobile App

장병 포함 일반 사용자가 사용하는 app

flutter를 사용하여 Android, IOS 두 체제 모두 배포 가능

관리자 웹에서 정보를 받아 앱에서 확인

사용자가 생성한 정보를 관리자 웹에 제공



Web Site

부대 관리자용 웹사이트(flutter web) 관리자가 사용자에게 전달할 내용과 앱 전반 관리 반응형웬으로 모바일에서도 알맞는 UI로 사용 가능

0. 개발 결과



AI 급식이 1.0.0

MMIS APP에서 식단 선호도, 설문조사를 통해 얻은 데이터 & 국방부 제공 부대 메뉴 데이터를 통해 만든 급식 적합도 판별 및 대체 식단 추천 인공지능

MMIS 뿐만 아니라, 독립적 사용 혹은 다른 식단 플랫폼에 융합 가능

2가지 인공지능 기반

1 메느 츠처 이고지는

돼지갈비찜		매운돼지 갈비찜	묵은지등갈비찜	돼지불고기	
김치찌개		순두부 김치찌개	비엔나소시지 김치찌개	햄김치찌개	
영양밥		밥	헌미밥	수수밥	
미나리무생채		무생채	미나리나물	무나물무생채	

2. 급식 적합도 판별 인공지능

menuList=['두부김치','해물짬뽕','흑미밥','복숭아주스','김치']



두부김치-해물팡병 두부김치-흑미밥 나 ... 보숭아주스-김치



예상 점수 x.x점

1. 병영식 관련 정보/ 메뉴 평가(사용자)

MMIS 🥰



편리한 정보 확인

시작 페이지에서 한눈에 오늘의 메뉴를 확인

메뉴의 영양성분, 알레르기 정보, 공지사항 등 세부사항 확인

인공지능 학습을 위한 메뉴 평가(5점 만점) 점수 데이터 베이스에 저장





알레르기 정보



공지사항

1. 병영식 관련 정보(관리자)





메뉴 관리

날짜별 조식/중식/석식 식사 메뉴를 추가 메뉴 데이터가 없을 경우 각종 정보 추가



메뉴 추가

메뉴 데이터 입력

2. 불취식 인원 관리





불취식 보고/공제내역

복잡한 절차 없이 앱을 통해 불취식 여부를 보고

불취식에 따른 한달 불취식 횟수도 조회 가능



식수 인원 관리

앱에서 보고된 불취식 인원을 종합해 부대 전체의 취식/불취식 인원 현황을 홈페이지에서 확인

3. AI 실험실



AI(급식이 1.0.0) 이용

관리자 페이지에서 입력한 부대 내 메뉴에 대해 식단을 테스트 해복

사용자가 원하는 메뉴조합 입력시 조합의 예상 점수 확인



사용자, 관리자 모두 이용 가능

입력된 메뉴조합과 유사한 메뉴 조합 중 더 높은 점수를 받는 메뉴조합을 추천

사용자는 추천받은 메뉴 조합을 건의, 관리자는 식단 구성에 이용

4. 설문조사/건의/(사용자)



원활한 의사소통

설문조사를 통해 간편하게 조사 진행 가능

건의사항을 통해 자유롭게 의견을 피력하고, AI 실험실에서 나온 원하는 메뉴 조한을 신청

메뉴 평가를 통해 자신의 메뉴 선호도 전달





4. 설문조사/건의사항 수령(관리자)





편리한 의견수집

관리자 홈페이지에서 설문조사 결과, 건의사항 수령

장정들의 의견을 바탕으로, 선호 음식 확인과 각종 개선 및 애로사항 접수가 가능





설문조사 진행방식(객관식/주관식), 필수 응답 기능 구현

설문조사 결과는 그래프로 시각화하여 확인 가능

5. 우리 부대 급식 자랑(사용자)

게시





사진으로 보는 병영식

부대의 병영식을 사진으로

타부대 장병들과 공유, 댓글 당기 기능

사진 갤러리, 촬영으로 게시할 수 있음



мміѕ 🇳

3

기대효과

기대효과



1. 사용자의 편리함 상승

각종 공지사항, 오늘의 메뉴, 식단의 세부 정보를 앱을 통해 빠르고 정확하게 확인

또한 기존 복잡했던 조사 방법이 앱에서 이루어져

장병 간 조사 참여를 전달하는 불편함이 감소

3. 관리자의 업무 간편화

관리자는 각종 정보들을 일일이 생활관 단위로 전달함 필요 없이 앱을 통해서 일괄적으로 전달이 가능

관리자 홈페이지를 통해 각종 조사 결과 및 건의사항을 한 곳에서 손쉽게 확인이 가능

2. 적극적인 의사소통

특정 메뉴에 한해, 때때로 진행되었던 설문 조사 대신 언제든 자유롭게 메뉴를 평가하고, 의견을 전달

특히 급식이 100 사용자 선호 메뉴 조한 추천을 통해 병영식에 대한 장병들의 더욱 적극적인 참여가 예상됨

4. 병영식 수준 상승

불취식 인원을 정확히 파악하여 불필요한 자원 낭비를 줄이고 이를 활용해 더욱 질 좋은 병영식 제공 가능

부대 병영식 자랑이 확대되면, 부대 간 병영식 비교를 통해 군 전반적 병영식 수준 상승이 기대됨

기대효과



5. 부대 급식 모니터링 시스템

우리 부대 급식 자랑을 통해, 군 내의 급식 제공 형태를 모나터링 할 수 있음

더 좋은 급식을 제공하기 위한 선의의 경쟁을 촉진할 수 있음.

6. 민간에서의 활용성

학교, 대형 식당 등 급식과 관련된 기관에서 본 프로젝트의 소스를 활용하여 본인 기관에 알맞게 변용할 수 있음.

7. Flutter Web 오픈 소스

현재 flutter web은 현재 활용 초기 단계로 템플릿, 라이브러리 등의 자료가 많지 않음.

Android, IOS, Web을 한번에 개발할 수 있는 flutter의 장점의 한가지 좋은 예시가 됨. мміѕ 🥞

개발 과정



- 1주차 개발 방향 논의 -> 관리자용 웹/ 사용자용 앱 UI 구성 논의 및 디자인 진행(카카오 오븐 활용) 앱 UI 개발(앱정보 페이지, 불취식, 공제내역)
- 2주차 관리자 웹 개발 진행(공지사항, 설문조사, A/실험실) 앱 U 개발(80% 완료 - A/ 실험실, 부대 급식자랑, 회원 정보 페이지) 서비 통신용 위하 데이터 모록 정리
- 3주차 앱 기능 제작 완료, 디자인 진행 관리자 웹 페이지 기능 개발 진행 처리할 데이터 json형태로 정리
- 4주차 UI 디자인 크기 최적화 완료 앱~서버 연결 테스트 진행 앱~서버 간의 라우트별 컨트롤러 개발
- 5주차 서버와 설문조사 데이터 연동 각종 오류 수정

백엔드 개발과정



1주차 서버 방식 논의 - AWS의 EC2 / DB :mysql

2주차 CORS 정책에 의한 통신 작업 API 문서 작업 서버 배포

3주차 API 문서 구체화 API 서버 개발 진행 데이터 테이블 작성

4주차 jwt 토큰 인증 구현 API 서버 개발 진행

5주차 API 오류 수정 작업 Flask 서버 AWS 업로드



- 1주차 프로젝트 모델 논의 병영식 컨텐츠 기반 필터링 모델, 메뉴 점수 예측 모델 계획데이터 수집 및 정치리
- 2주차 크롤링을 통해 식단의 영양성분 데이터 수집 병영식 데이터(이름) 군집분석
- 3주차 병영식 데이터 수집 완료 병영식(이름, 영양성분, 알러지 정보) 군집분석 바탕으로 콘텐츠 기반 필터링 모델 완료 플라스크 서비 제작
- 4주차 플라스크 서버 제작 완료 정수 예측 모델 데이터 생성
- 5주차 모델 작동하는 서버와 App과의 통신 test 점수 예측 모델 제작 완료 hyperparameter tuning 완료



파일데이터 (19,2302

evena vario

OV 200 - MA - 200 M 71691 MIII 417 705

| 200 | 200 | 200 보고 개인 보고 개인 보고 있다. | 200 보고 있는 경기 보고 있는 경기 보고 있는 경기 보고 있는 것이 되었다. | 200 보고 있는 경기 보고 있는 것이 되었다. | 200 보고 있는

#5455m 915511

CV NOW - CAL - CHICA MILES AND ACTION

\$5445m \$1550

OV #500 + XM 국정부_제5522부대 식단정보

1. 데이터 수집

공공데이터 포털에서 총 11개의 식단정보 데이터(일자별 조식/중식/석식 메뉴, 열량)를 수집

날짜	조식	조식 열량	중식	각량 중열
2021- 09-20	두부김치 (05)(10)	202 kcal	오리 불고기 (05)(06)	279 kcal

I	메뉴 이름	대두	돼지 고기	mb ogs	단백질	지방
ı	두부 김치	1	1	202	13	11
ı	오리 불고기	1	0	279	21	13

2. 데이터 전처리, 크롤링

크롤링: MyFitnessPal 웹사이트 에서 영양성분 정보 포함 전처리: 불필요 정보 제거, 중복 메뉴 제거, 알레르기 정보 포함

* 영양성부 · 탄수하号 단백질 지방 나트류 공래스테롱

tokenizer	vectorization	
konlpy	Word2vec	
n-gram(bigram/trigram)	tf-idf	



okt tokenizer, Word2vec로 군집화 한 결과

3. 병영식 군집분석

메뉴이름의 자연어 처리는 표와 같이 2가지 방식으로 나눔. 알레르기 정보, 영양성분을 포함해 군집화/ 군집분석 실시



['돼지갈비찜', '김치찌개', '영양밥',
'미나리무생채', '두부조림', '콘형아이스크림']



(14年2日) (1年2日 日本日本 (14年2日) (14日 日本 (14年2日) (14年3日) (14年3日)

4. 추천 모델 설계

데이터별 각종 성분을 특성으로 사용해 코사인 유사도를 기반으로 한 컨텐츠 기반 필터링 시스템 제작

5. 점수 예측 데이터 생성

~~~ 기술을 활용해 메뉴에 대한 ~~~을 피쳐로 데이터 생성 6. 점수 예측 모델 설계



| tokenizer | 선택               | vectorization | 선택                          |
|-----------|------------------|---------------|-----------------------------|
| konlpy    | okt.morphs<br>사용 | Word2vec      | vector_size=200<br>window=3 |
| n-gram    | bigram           | tf-idf        | min_df = 3                  |
|           | 알레르기             | 영양성분          | (위) 메뉴이름                    |
| ı         | 2-11-71          | 00.05         | 자연이 처리                      |

(좌측) 영양성분

tf-idf와 w2v의 군집화 양상의 장점을 융합하기 위해 최종 모델 설계시 모두 이용하기로 결정

#### 7. 모델 튜닝

반영비율

최적의 추천 모델 설계를 위해 영양성분 반영 비율, 자연어 처리에서 tokenizer, vectorization feature 등에 대한 hyperparameter tuning 진행



#### 8. 플라스크 서버 제작

앱/웹에서 인공지능을 빠르게 사용할 수 있도록 별도의 서버 구축. input 메뉴 리스트에 대한 점수, 유사 메뉴 중 예상 점수가 더 높은 메뉴 5개를 return하도록 구성.

мміѕ 🥞

5

사용기술

## 기술스택 및 라이선스

mmis 🥰

기술스택

APP/WEB Frontend - Flutter, Gradle

APP/WEB Backend - Node js, EC2, Mys

AI - Python, Tensorflow, Keras

Al Backend - Python, Flask

License - MIT





https://github.com/osamhack2021/APP AI MMIS teamMMIS



potatohead12@naver.com





CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik and illustrations by Stories Please keep this slide for attribution