# developing officer of Korean army

"안녕하십니까 항상 개발지향적인 자세의 육군 장교입니다."

name : Sung Jun Hyeok

age : 27

phone: 010-3478-6947

e-mail : sungjjss9707@naver.com

github: https://github.com/sungjjss9707/

# WHO AM I As a Person

### Introduce my self



이름 : 성준혁나이 : 27살

생년월일: 1997년 07월 05일전화번호: 010-3478-6947

• 이메일 : sungjjss9707@naver.com

• 깃허브: https://github.com/sungjjss9707/

• 전역예정일: 2023년 6월 30일

• 최종학력 : 부산대학교 전기컴퓨터공학부 정보컴퓨터공학전공 졸업

• 어학: OPCI IH

• 취미: 알고리즘 문제 풀기, 축구

•관심분야: BACK-END TECH

# WHO AM I As a Person



# WHO AM I As a Developer

· Highly optimized in cooperating system



어떠한 일을 할 때 고난과 역경 을 만나도 어떻게든 해결 하려는 자세와 위기대처능력 보유



개발 시 목표가 정해지면 그에 따른 세부 계획을 새 우고 그 계획을 토대로 추 진력 있는 진취적인 자세로 개발에 임함



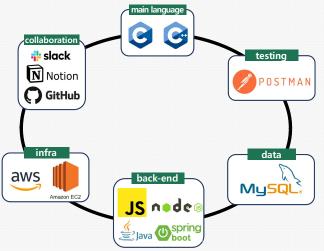
항상 자만하지 않고 겸손하 며 그 어떤 누구에게서나 배 울 수 있다는 자세를 지님



이 모든걸 토대로 했을 때 협업이 중요한 개발 프로세 스에 최적화 됨

# WHO AM I As a Developer

Tech stack



## DEVELOPER who I WANT TO BE

### • 내가 되고싶은 개발자의 모습

시작은 느릴지라도 그 분야에 정착 후, 될 때까지 한다는 마음으로 결국엔 누구보다 전문적인 실력을 뽐낼 수 있는 개발자

액엔드 개발자이지만 협업을 통한 프론 트에 대한 이해를 바탕으로 쌍방의 요구 를 모두 충족 시킬 줄 아는개발자

빠르게 변화하는 client의 요구에 빠르게 대처하고 해결점을 모색할 수 있는 유연 성과 위기대처능력을 지닌 개발자

입사 후에도 CS의 기본인 알고리즘의 꾸준한 연구를 통해 컴퓨팅 사고를 계속 해서 향상시킬 줄 아는 개발자

### • 프로젝트1: 2020 부산대학교 착한 창의종합설계 공모전

■ 개요

활동	산업체 인사 멘토링과 작품 제작 지원을 받아서 창의적으로 문제해결을 할 수 있 는 아이디어 및 제품을 개발한다.	
문제 의식	맛집을 좋아하는 사람들은 몇시간동안 줄을 서더라도 그 집에서 먹길 바란다. 하지만 오랜시간 줄 서는 행위는 너무 비생산적이며, 그동안 배고픔이 사라질 때도 있다. 또한 COVID-19가 유행하면서 좁은공간에 사람이 밀집하는것을 지양해야한다.	
주제	식당, 카페에 직접 방문하지 않고도 잔여 좌석이 있는지 확인 할 수 있는 앱 개발	
소개	'거기자리있소?' 는 식당 또는 카페에 직접 방문하지 않고도 현재 자리가 남아있는지 정보 를 알 수 있는 모바일 앱이다. 식당이름, 거리 순으로 식당을 검색하여 현재 그 식당이 열 었는지, 열었다면 손님이 몇명있는지, 자리가 몇자리 남았는지 정보를 확인할 수 있다.	
기간	2020.06 ~ 2020.08	
담당	프론트엔드 개발, 백엔드 개발, 사람 수 카운팅 모듈 구현	
기술	기술 아두이노, 안드로이드 스튜디오, php, MYSQL	
수상	장려상 수상	
github	https://github.com/sungjjss9707/Jean	

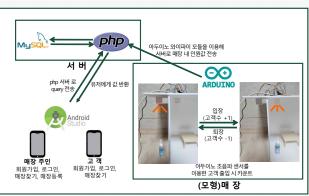
- 프로젝트1: 2020 부산대학교 착한 창의종합설계 공모전
  - 설계

	NAME	VERSION	WEBSITE
Android Studio	Android Studio	4.0.1	https://developer.android.com/?hl=ko
O ARDUINO	Arduino	Mega2560	https://www.arduino.cc/
php	php	7.4.7	https://www.php.net/
MuSQL	MySql	8.0.31	https://www.mysql.com/

Tech-Stack



유스케이스 다이어그램



- 프로젝트1: 2020 부산대학교 착한 창의종합설계 공모전
  - 주요 업무



Android-Studio를 이용해 앱의 프론트엔드를 구성함.

- 1. 유저 관련 : 회원가입, 로그 인 화면
- 2. 매장 관련: 매장명 검색, 거 리순 검색 화면, 매장 정보 화면 구현



- 1. 서버 구현 : php를 이용하여 프론트로 받은 데이터를 가공 하여 db에 저장하거나 db값 을 프론트엔드로 전송하는 백 에드를 설계, 구혀함.
- 2. db 설계 : 사용자 정보, 매장내 사람수등 정보를 로컬의 mysql db를 이용하여 저장함.



- 1. 카운팅모듈 : 초음파센서 두개를 이용하여 사람의 출입 시 매장 내 사람 수를 자동으로 카운팅 하는 모듈을 구현 함
- 2. 전송모듈 : 카운팅 한 사람수 를 와이파이 모듈을 이용하여 서버로 전송함.

### • 프로젝트1: 2020 부산대학교 착한 창의종합설계 공모전

개발

1주차 06. 08.~06. 14. 문제 인식 중제선정 및 타당성 검토

주제에 관한 1차 멘토링 주제의 정당성을 위한 사전 설문조사 실시 앱에 들어갈 기능 토의 2주차 06. 15.~06. 21.

3주차 06. 22.~06. 28. 안드로이드 스튜디오를 이용해 앱의 프로토타입 구현 앱의 로고, 및 splash 디자인

**4**주차 06. 29.~07. 05. 2차 멘토링 실시 mysql 테이블 설계 및 구현 php api 일부 구현

5주차 07. 06.~07. 12. 회원가입, 로그인, 매장등록, 매장 검색 기능 구현 구현한 기능들 test 및 수정

6주차 07. 13.~07. 19. 아두이노 초음파, 와이파이 센서를 이용해 간이 매장 구성 중인 손님 카운팅 모듈 개발 및 설치

**7주차** 07. 20.~07. 26.

구현한 기능들 test 센서 정확도를 높이기 위한 실험 진행 발표자료 제작

8주차 07. 27.~08. 02. 전체 기능 test

### • 프로젝트1: 2020 부산대학교 착한 창의종합설계 공모전

■ 배운점

### 주도적으로 서비스를 개발한 첫 경험

처음으로 주도적으로 개발을 진행함. 서비 스의 기획과 시장조사를 했고, 개발계획을 짰으며, 개발에 필요한 장소의 협조와 아 두이노 모듈의 구매까지 진접 하며 개발 프로세스의 기본에 대해 알게됨

### 백엔드 개발에 흥미를 갖게됨

프론트엔드로부터 데이터를 받아 가공하여 db에 저장하고, 쿼리에 의해 반환하는 백엔 드의 일련에 과정에 매력을 느낌. 이 공모전을 통해 백엔드 개발자라는 꿈이 생김.

■ 아쉬운점

### 협업의 불가능

모든 설계 및 개발을 혼자 진행하여 전문성이 무족했고, 업무가 과중됨. 또한 github의 사용법을 몰라 새로운 버전이 나 용때마다 프로젝트 전체를 복사-붙이기 하여 이전버전을 백업함. 이로인해 버전관리가 비효 율적이었으며, 코드가 유실되는 경우 발생

### 기능구현에만 치중한 개발

기능 구현에만 치중한 개발 진행과 개발 능력의 낮은 숙련도로 인해 매력없는 U, 낮은 확장성 등 문제 다수 발생. 여기서 다시 한번 각 전문가들의 협업의 중 요성을 느낌

### • 프로젝트1: 2020 부산대학교 착한 창의종합설계 공모전

■ 최종 회고

### "인생 첫 공모전"

같은 대학교에 다니는 고등학교 동창 두명과 공모전에 참가했다. 그 두명의 전공은 각각 기계공학과와 무역학과였기에 앱 개발이 불가능 했고, 때문에 개발을 혼자 진행할 수 밖에 없었다. 또한 본인역시 개발경험이 많지 않았기 때문에 어떻게든 전공책과, 웹서치를 통해서 정 보름 알아가며 개발을 진행했다.

하지만 앱, 서버, 매장모형 구현 이 세가지를 직접 혼자 하다보니 효율성이 매우 떨어지고, 시간도 정말 오래 걸렸다. 또한 프론트와 백의 연결을 직접 한 것이 처음이었기 때문에 지금 생각해보면 꽤나 간단한 기능인 회원가입, 로그인 기능 구현부터 매우 오랜 시간이 걸렸다. 물론 프론트 지식도 부족했기 때문에 앱의 있과도 정말 낮은 퀄리티를 보인다

하지만 이 프로젝트를 통해서 어떻게든 노력하면 서비스 하나를 뚝딱 완성할 수 있겠구나 하는 자신감이 생겼다.

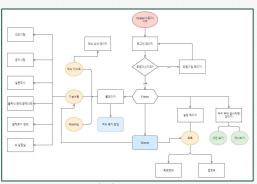
또한 백엔드의 개발과 데이터 관리에 큰 관심이 생겼다. 직접 API를 구축하고 mysql 테이블을 구현하며 흥미를 얻었고 현재 백엔드 개발 자의 꿈이 이때부터 생겼다고 생각한다.

결과적으로 장려상을 수상했으며 앱의 퀄리티보다는 직접 주도적으로 제작한 첫 서비스인 것에 의의를 둔다.

- 프로젝트2 : 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 개요

활동	병영생활 및 국방 분야에 활용 가능한 모바일 앱, 웹 혹은 기타 IT영역 서비스를 설 계 및 개발한다.	
문제 의식	군에서 병사들의 밥 취식, 불식 여부는 예산 절감과 잔반 처리 측면에서 매우 중요하다. 하지 만 대부분의 부대에서 이를 빨리 파악하지 못하여 버려지는 음식이 매우 많은 상태이다.	
주제	병사가 손쉽게 불식 신청을 할 수 있고, 급식 정보를 얻을 수 있는 모바일 앱 개발	
소개	MMIS는 최신화된 기술환경에 맞춰 인트라넷 및 수기 식에 머물러 있는 식수인원 파악, 불취 식신청 등의 행정 처리를 개인 스마트폰으로 처리 할 수 있는 모바일 앱이다. 또한 급식정보 확인, 식당 점수메기기, ai 급식 추천 등의 부가 기능도 있다.	
기간	2021.08 ~ 2021.10	
담당	BACK-END 개발 담당	
기술	기술 AWS ec2, mysql, nodejs	
수상	수상 실패	
github	https://github.com/sungjjss9707/APP_AL_MMIS_teamMMIS	

- 프로젝트2: 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 설계



사용자 flow chart





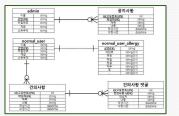
api 명세서

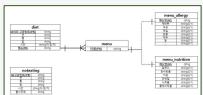
### • 프로젝트2: 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤

■ 설계

	NAME	VERSION	WEBSITE
n•de@	Node-js	10.16.0	https://nodejs.org/
ш	npm	6.9.0	https://www.npmjs.com/
ех	Express	4.16.1	https://expressjs.com/
MySQL	MySql	2.18.1	https://www.mysql.com/

Tech-Stack





개체-관계 다이어그램(ERD)

- 프로젝트2 : 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 개발

1주차 07. 05.~07. 11. 서버 방식 논의 - AMS의 ec2 / DB : mysql 1차 멘토병(서버 방식 및 방향성 제시) 클라우드 서버 구축

2주차 07. 12.~07. 18. 프론트와 통신 작업 테스트 API 명세 작성 및 프론트 관리자와 검토

**3주차** 07. 19.~07. 25. API 문서 구체화 데이터 데이를 구성 및 구축 API 서버 개발 진행 - 회원가업, 로그인 구현

4주차 07. 26.~08. 01. API 서버 개발 진행 - 식단, 메뉴 등록 구현 2차 멘토링(CORS문제, 및 JWT토콘)

5주차 08.02.~08.08. API 서버 개발 진행 - 게시판, 공지사항 구현 API 서버 개발 진행 - 식수인원, 불식 여부 구현

6주차 08. 09.~08. 17. API 서버 테스트 API 서버 오류 수정

**7주차** 08. 18.~08. 26. 전체 기능 테스트

- 프로젝트2: 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 주요 업무



클라우드 서버에 mysql 테이블을 구성하고 각 테이블 간에 외래키를 이용해 관계를 정함.

- 1. 사용자 테이블 : normal\_user, admin
- 2. 급식 관련 테이블 :식단, 메뉴, 불식 테이블
- 3. 그 외 : 건의사항 테이블, 공지사항 테이블

node-js REST API 작성		
Pres - MP, EMELONIA	ALL sour (redex.)	Grante Addition -
C rose NV to		con relection games
D section	PRESENTATION AND ADMINISTRATION	Zymogo
D week	604.0840.628	Zyanapi
D recolors	+584	2,mmqn
D receipts	和图中区 在2点 400 Max 在5 400 REA	Tyren qu-
D tokey	reformany	Zymogo
[] Interfa	militratures.	Zymoge
(2 dries)	remain agricultural	Zymospe
D each	+554	Zymospo
D on	recorder	Terrino.
D result	references	Tyronge:
D resign	1584	Sympo
D memor	more remains	2 process
D romenu	4584	Zymige
() remotoprox	+100	Symmetric
[] removed/p	+164	Symoge
D member	1584	Sympo

node-js를 이용해 각 url 별로 프론트로부터 받은 데이터 를 POST, GET, PUT, DELETE 하여 가공한 후 db에 넣는 REST API를 설계. 구현화

- 회원정보 관련:관리자 일반유저 별회원가입로그인
   식단 관련:특정 일자(조, 중, 석식 별) 식단 작성, 조회, 수정. 삭제, 특정 월별 전체 식단 조회
- 3. 메뉴 관련 : 메뉴정보 작성, 조회, 수정, 삭제
- 4. 불식 관련 : 특정 일자 불식 신청, 취소(일반유저), 특정 일자 불식 인워 수 조회(관리자)
- 그와 건인사항일반유저 공자사항관리자작성 조회 수정 삭제

- 프로젝트2: 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 주요 기능









### • 프로젝트2: 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤

■ 배운점

### 팀 프로젝트의 개념을 알게됨

백엔드 개발자로서 서로 다른 담당의 개발 자들과 소통하며 협의하며 팀 프로젝트에 대한 개념을 알게되었음.

### 백엔드 개발 능력 향상

서버 런타임 환경인 node-js와 http통신 의 아키텍처 스타일인 rest API 에 대해 처음으로 알게 됨. 또한 postman을 통 하여 구현한 서버를 테스트했으며 리눅 스에서 개발 환경에도 익숙해짐

■ 아쉬운점

### 비동기 언어에 대한 낮은 숙련도

평소 알고리즘 공부를 C/C++로 진행하였기에 비통기 프로그래밍 언어에 대한 이해 도가 부족한 상태로 개발에 입함. 결과적으로 await/async에 대해 이해하지 못해 중첩된 콜백함수가 다랑으로 발생함. 이에 따라 계획했던 기능을 다수 구현하지 못했으며 코드가 갈어지고, 유지보수가 힘들어짐

### 낮은 보안성

기능구현에 치중한 개발을 하였기에 보안 issue에 대해 신경쓰지 못함. 회원가입시 비 밀번호를 암호화하지않고 평문 그대로 저장하였으며, jwt로큰을 제대로 구현하지 못해 로그인 후 session이 무단히 유지되는 등 보 안 취약점이 다수 발생

- 프로젝트2: 2021년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 최종 회고

### "첫 back-end 개발 담당, 하지만 낮은 숙련도"

소위 임관 후 국방부에서 주관하는 오픈소스sw 온라인 해커톤이 있다는 공지를 보고 참여하게 되었다.

2020 부산대학교 착한 창의중합설계 공모전에서 back-end에 대한 관심이 생겼고, front보다 잘 할 자신이 있어서 back으로 지원하게 되었다. 그러나 back-end의 개발은 내가 생각하던 그것보다 훨씬 어렵고 복잡한 것이었다. aws ec2 클라우드 서버 구축부터, node-js 를 이용한 rest api개발, jwt 토큰에 대한 사전지식이 하나도 없었고, 심지어 비동기 언어인 javascript 언어의 기초도 알지 못해 결국 하나하나씩 공부해가며 개발을 진행했다. 이틀에 한번꼴로 밤을 새며 서버를 구축하고, 데이터베이스 테이블을 만들고, api를 하나하나 만들어 나갔다.

하지만 공부와 개발의 병행은 엄청난 시간을 소모하게 만들었고, 따라서 초기에 계획한 기능 중 많은것을 구현하지 못하였다. 이러한 이유들로 만족스러운 서비스를 만들지 못했고 아쉬움만 남긴채 수상에 실패하게 되었다

하지만 이때부터 rest api와 http통신에 대해 알고 공부하게 되었으며 back-end 개발의 기초를 제대로 알게 된 공모전이었다는 점에서 의의가 있다고 생각한다. 비록 이 공모전은 수상하지 못하였지만 이때의 경험과 밤새운 공부는 다음년도에 있을 2022년 군장병 공개sw 온라인 해커론 수상의 초석이 되었다

### • 프로젝트3: 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤

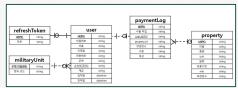
■ 개요

활동	활동 병영생활 및 국방 분야에 활용 가능한 모바일 앱, 웹 혹은 기타 IT영역 서비스를 설계 및 개발한다.	
문제 의식	의무대에서는 아직 재산(약, 의료용품 등) 을 수기로 작성하여 관리한다. 재산의 수입과 불출 이 있을 때 마다 그 내용을 손으로 직접 적고 재산을 계산해서 기록을 남긴다. 하지만 이는 매 우 부정확하고 체계적이지 않기 때문에 조속한 대책이 필요한 상황이다.	
주제	의무대의 재산관리를 체계적으로 할 수 있게 해주는 모바일 앱 개발	
소개	스마트 수불 로그 '스수로' 는 수기형식에 멈춰있는 의무대 재산관리 방식을 디지털화 한 모바 일 앱이다: '스수로'의 대표적인 기능은 수불로그 작성과 재산현황 조회가 있다. 재산의 수입과 불출이 있을때마다 수불로그를 작성하면 자동으로 재산현황이 업데이트 된다.	
기간	2022.08 ~ 2022.10	
담당	BACK-END 개발 담당	
기술	AWS ec2, mysql, nodejs	
수상	정보통신산업진흥원장상 수상(전군 3등)	
github	https://github.com/sungjjss9707/APP Seusuro AutoMedic	

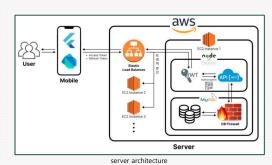
- 프로젝트3: 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 설계

	NAME	VERSION	WEBSITE
n•de®	Node-js	12.22.9	https://nodejs.org/
	npm	8.5.1	https://www.npmjs.com/
ex	Express	4.18.2	https://expressjs.com/
MISCH	MySql	8.0.31	https://www.mysql.com/

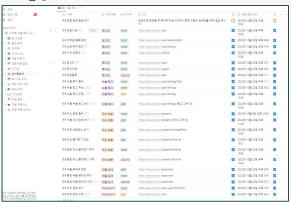
Tech-Stack



개체-관계 다이어그램(ERD)



- 프로젝트3: 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 설계



```
Response
header
        "accessToken" : String(向对公里也)
       "refreshToken" : String(日耳改《星音)
        "status" : 280.
        "message" | "ok",
        "data"
           "ld" - stelay(83 38 tb)
           "name" : Strine(0)香).
            "email" | String(0|8(%)
            'phonelumber' : String(包括电景).
            "servicenumber" : String(20)
           "rank" : String(XII),
            "enlistmentpate" : string(2DE).
            "dischargeDate" : String(ੴ≅%)
            "wilitaryunit" : String(△⇔ =GF)
           "pictureVene" : String(ASDER)
           "createdAt" : DateTime,
           "updatedat" : DateTime
```

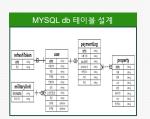
### • 프로젝트3: 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤

■ 주요 업무



AWS ec2를 이용하여 서버를 구축하였으며 window cmd에서 ssh를 이용하여 서버에 워격접속하는 방식으로 진행함.

AWS의 Route53을 통해 도메인을 할당했으며, ELB기능으로 로드밸런싱을 하여 트래픽 분산 및 http-https 리다이렉션을 진행하였음



클라우드 서버에 mysql 테이블을 구성하고 각 테이블 간에 외래키를 이용해 관계를 정함

- 1. 사용자 테이블: user 테이블, refresh token테이블
- 2. 재산관련테이블:재산 테이블,보관장소 테이블
- 3. 수불로그테이블
- 4. 그외:즐겨찾기,테이블



node-js를 이용해 각 url 별로 프론트로부터 받 은 데이터를 POST, GET, PUT, DELETE 하여 가공 한 후 db에 넣는 REST API를 설계. 구현함

- 1. 회원정보 관련:유저 회원가입,로그인
- 2. 부대코드를 통한 본인 인증 apii
- 재산 관련 : 약의 보관장소별, 카테고리별, 유효기간 별 필터링 및 조회
- 4. 로그 관련: 로그 작성, 조회, 수정, 삭제
- 5. 그외:약의 즐겨찾기 및좋아요기능

- 프로젝트3 : 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 개발

1주차 07. 05.~07. 11. 서버 방식 논의 - AMS의 ec2 / DB : mysql 1차 멘토병(서버 방식 및 방향성 제시) 클라우드 서버 구축

2주차 07. 12.~07. 18. 프론트와 통신 작업 테스트 API 명세 작성 및 프론트 관리자와 검토 API 문서 구체화 데이터 데이블 구성 및 구축 MT트로 테스트

3주차 07. 19.~07. 25. API 서버 개발 진행 - 회원가입, 로그인 구현 서버 도메인 구축, AWS ELB 구현

4주차 07. 26.~08. 01. API 서버 개발 진행 - 재산 현황 업데이트 구현 2차 멘토링

**5주차** 08.02.∼08.08. API서버 개발 진행 - 수불로그 작성 및 삭제 구현

6주차 08. 09.~08. 17. API 서버 테스트 API 서버 오류 수정

**7주차** 08. 18.~08. 26. 전체 기능 테스트

- 프로젝트3: 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤
  - 주요 기능









### • 프로젝트3: 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤

■ 배운점

### 제대로 된 협업을 배움

주기적인 팀원과의 소통 덕에 변한 요구사항을 빨리 파악하였고, 발생한 문제점을 더욱 신속 히 인지하여 우발사항 조치를 신속히 할 수 있 었음. 이는 어떤 팀을 가든 프로젝트 성공의 필 수조거이라 생각하게된.

### 서비스 성능에 대해 고민하게됨

꾸준한 백엔드 개발에 관한 연구로 이 대회에서 초기에 계획했던 기능을 모두 개발할 수 있게됨. 또한 이전에는 신경 쓰지 않았던 쿼리의 시간적, 공간적 효 율성을 고민하며 더 나은 서비스를 위 해 계속해서 고민하게 됨

■ 아쉬운점

### 낮은 네트워크 대역폭

AWS ec2를 이용하여 클라우드 서버를 구축할. 하지만 과금하지 않으려고 대역폭이 낮은 제일 저렴한 서버를 구매함 하지만 그때문에 클라이언트에서 보내는 쿼리의 양이 일정수준을 조과하면 오류가 나며 서 버가 중단하는 현상이 발생함.

### CORS이슈

다른 출처에서 요청된 리소스의 접근을 막는 CORS이슈가 발생해 프론트와의 HTTP 통신이 안되는 이슈가 생김, 이 문 제를 해결하려고 꽤나 많은 시간을 소 비하였음, 결국 app,is에 cors이들웨어 를 추가하여 해결 할 수 있었음.

### • 프로젝트3 : 2022년 군장병 공개SW 온라인 해커톤

■ 최종 회고

### "제대로된 협업 그리고 전군에서 3등"

2021년의 수상 실패에 자극받아 2022년에 같은대회에 다시 참여하게 되었다. 2021년에 수상자는 2022년에 참여하지 못했기 때문에 이번에는 꼭 상을 받자고 다짐하고 개발에 임했다. 그 사이 1년동안 꾸준히 백엔드에 대해 공부해왔고, 서버를 구축하여 테스트 해왔기 때문에 이번에는 작년보다 훨씬 빠르고 능숙하게 기능들을 개발할 수 있었다. 이전까지의 개발은 기능구현을 못해 고민이었다면 이번의 개발에선 트래픽양, 가독성높은 코드, db의 설계에 따른 쿼리 효율성 중대 등 비기능적인 요소들에 대해 중점적으로 고민했다. 개발에 착수하기 전 회의를 통해서 개발할 기능들을 토의했고, 난 팀의 백엔드 마스터로서 그 기능들이 백엔드 입장에서 구현 가능한지, 제한사항이 무엇인지, 프론트와 협조해야 하는 사항이 무엇인지에 대해 판단했다. 또한 기능들을 구현할 때 프론트와의 지속적인 소통을 통해서 계속해서 상호간에 피드백을 주고받았으며 그 덕분에 우발사항을 빠르게 인지하여 조치할 수 있었다. 또한 이전엔 쓰지 않았던 notion과 slack등의 협업도구를 이용해 팀원들과 소통하였고, pull request를 통해 최신화 된 버전을 merge했다. 꾸준한 협업과 소통을 기반으로 한 2달간의 개발끝에 결국 전군3등으로 정보통신산업진흥원 장상을 수여할 수 있었다. 또한 어느 개발환경에서 어떤 언어로 백엔드 개발하는 잘 할 수 있을 자신감이 생겼다.

### THANK YOU -

# 읽어주셔서 감사합니다.

\* 게시한 프로젝트 외 간단한 토이프로젝트나 공부, 전공시간에 진행한 프로젝트와 소스코드 같은경우는 가독성을 위해 github에만 게시했습니다.

# Thank you for reading my porfolio :)