1. 3차원수준의 나이트 투어
   1. 한 판에서만 나이트투어 하고 그냥 다음 칸
   2. 그걸 업그레이트하려면 시작점 끝점 이을 수 있는 하나의 체인을 만들고
   3. 진짜 3d 투어
   4. 4층구조까지는 안정적임!
2. 그냥 나이트투어
   1. 8\*8에서만 함
   2. 동률일 때 < <= 일 때만 다르게 하면 다 찾을 수 있음.
3. 3D 나이트 투어에 관련되어 가능 조건을 증명함.
   1. 특히 (1,2,2)일 때는 딱 답이 있음
4. 2차원에서 폐회로나 열린 투어 가능한 조건 탐색 찐!!!
   1. 대부분 MN이 5이상이면 다 가능
5. 나이트 투어 개수 추정
   1. n이 짝수이고 n ≥ 6일 때 n×n 체스판에 나이트 투어가 존재한다.
   2. 어떤 칸 s에서 다른 칸 t로의 해밀토니안 경로가 존재하려면:
      1. n이 짝수일 경우: s와 t는 다른 색이어야 한다.
      2. n이 홀수일 경우: s와 t는 둘 다 흰색이어야 한다. (모서리는 흰색으로 가정)
6. 신경망 기반 나이트 투어.
7. Case work로 다 뚫는 알고리즘
8. 3D 나이트투어
9. 거의 닫힌 나이트투어의 차선책
   1. **문제점:** 과거 연구를 통해 특정 크기의 체스판에서는 이러한 투어가 **불가능하다는 것**이 증명되었습니다.
   2. **2D:** 가로(m), 세로(n) 길이가 **모두 홀수**인 경우 (예: 5x5, 7x9)
   3. **3D:** 가로(m), 세로(n), 높이(l)가 **모두 홀수**인 경우 (예: 5x5x5)
10. 3d 나이트 투어까지의 해석 정리 블로그
11. 간단한 알고리즘
12. 왓센도르프 방식으로 투어 했을 때 통계적인 정리
13. 3D 나이트 투어
14. 나이트 투어 정리본 블로그 3D까지 설명함.