|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2019184030 조성원  2020182045 황수지  2020184009 김병현 | **팀명** | TUworld |
| **주차** | **11~12** | **기간** | 2025.05.03 ~ 2025.05.19 | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한 일** | - 퀘스트 및 상점 UI 및 서버 동기화  - 클라우드 서버 연결  - 키오스크 모델링 및 티노, 장비 새로 모델링(업그레이드) | | | | |
| **상세 수행내용** | | | | | |
| **조성원** | - 퀘스트 , 상점 , 스킬 어빌리티 | | | | |
| **황수지** | - 건물이동 동기화  - 퀘스트, 상점(구매) 동기화  - 네이버 클라우드 서버 연결 | | | | |
| **김병현** | - 키오스크 모델링  - 티노 재모델링  - 장비들 재모델링 | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **조성원(클라)**  - 안드로이드 권한 관련 문제로 실행이 안됨  **황수지(서버)**  - 간간히 데드락 발생  **김병현(모델링)**  **-** 언리얼에서 컨트롤릭을 이용하여 애니메이션 제작시 꼬임현상 발생  -> 언리얼 내부에서 리깅을 해야할 것 같음 | | |
| **해결 방안** |  | | |
| **다음 주차** | 13~14 | **다음 기간** | 2025.05.03 ~ 2025.05.19 |
| **다음주 할 일** | **조성원(클라)**  - 스킬 완성 , 퀘스트 전부 구현 , 프레임 드랍 문제 구조 개선  **황수지(서버)**  - 상점 (판매) , 나머지 퀘스트 동기화  **김병현(모델링)**  **-** 티노 애니메이션제작, UI제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |