|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2019184030 조성원  2020182045 황수지  2020184009 김병현 | **팀명** | TUworld |
| **주차** | 1~2 | **기간** | 2025.02.25 ~ 2025.03.07 | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한 일** | - 인벤토리 UI 제작, 아이템 착용 시스템 추가  - 더미클라 연결  - 운동장, 농구장, 풋살장 모델링, 플레이어 스킬 애니메이션 제작 | | | | |
| **상세 수행내용** | | | | | |
| **조성원** | - tap을 눌러 인벤토리 UI 띄우기  - 마우스 클릭으로 아이템 착용 시스템 설정 | | | | |
| **황수지** | - 더미클라 연결 (동접 50에서 서버사망) | | | | |
| **김병현** | - 운동장, 농구장, 풋살장, 벙커 모델링  - 플레이어 스킬 애니메이션 제작 | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **클라**  1. 로그인시 패킷은 전송됐으나 hpbar 업데이트 안된다.  2. bodymesh마다 약간 안맞는다.  **서버**  1. 착지 위치 맞지 않음  2. 로그인시 플레이어, 몬스러 객체 하나씩 보내느라 느리다  3. lock을 생각없이 썼는데 더미클라 연결해보니 들통났다. | | |
| **해결 방안** | **클라**  1. bar UI 생성 순서 조정?  2. skeltonmesl 뼈 위치 통일시켜보자..  **서버**  1. 서버에서 맵 충돌처리 해야한다.  2.. 로그인시 한번에 객체들 정보 보내도록 패킷 추가 - AddPlayerPkt -> AddPlayersPkt  (질문 - 패킷전송에 vector를 써도 되는가?)  3. ... | | |
| **다음 주차** | 3~4 | **다음 기간** | 2025.03.08 ~ 2025.03.21 |
| **다음주 할 일** | **클라**  - 캐릭터 아이템 드랍기능과 인벤토리 간 연동  - 아이템 착용 시 아이템에 맞는 스탯 설정  - 플레이어 스탯 UI 및 설정 UI 구현  - 액터에 오브젝트 풀링과 동적 로딩 적용  **서버**  - 인벤토리, 아이템 착용 서버와 동기화  - 패킷 한번에 보내도록 추가  - 더미 클라 이동  - 맵 충돌처리  **모델링**  - 창업보육센터 모델링  - 아이템 썸네일(2D이미지) 만들기 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |