|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2019184030 조성원  2020182045 황수지  2020184009 김병현 | **팀명** | TUworld |
| **주차** | 5~6 | **기간** | 2025.03.24 ~ 2025.04.07 | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한 일** | - 원거리공격(Gunner) 구현, 스킬 애니메이션&이펙트 적용, 아이템 상호작용&사용 기능  - 몬스터 타겟팅&공격처리, datatable(level, stats) 적용, DB연결 및 계정(Users)테이블 작업완료  - TIP, E건물 내부 모델링 및 체력키트&포션 제작 | | | | |
| **상세 수행내용** | | | | | |
| **조성원** | - 원거리공격(Gunner) 구현 (원거리 무기 뷰잉, 애니메이션)  - 스킬 애니메이션, 이펙트 적용  - 아이템 상호작용&사용 기능 구현 | | | | |
| **황수지** | - 몬스터 타겟팅, 공격처리  - datatable(level, stats) cvs파일 로드해서 적용  - X DevAPI 활용한 mysql연결  - 계정(Users)테이블 작업 완료(로그인, 회원가입 성공 및 실패 처리) | | | | |
| **김병현** | **-** 체력키트랑 체력포션 제작  - TIP건물 내부 1층 제작    - E건물 내부 2층 제작 | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - 장비 아이템 장착 시 특정 포즈의 애니메이션이 작동 안되는 문제  - 모듈형 캐릭터 몸통, 팔, 다리 약간씩 안맞음  - 뷰리스트 적용 안됨  - 공격 범위 제대로 적용 안됨  - 충돌처리 제대로 안돼서 언리얼에서 스폰 안되는 버그 | | |
| **해결 방안** |  | | |
| **다음 주차** | 7~8 | **다음 기간** | 2025.04.08 ~ 2025.04.20 |
| **다음주 할 일** | **클라**  - 인벤토리 아이템 UI, 플레이어메인  **서버**  **-** 스킬 서버 연동  - 이동 AI 제작 및 적용 (몬스터, 더미클라)  **모델링**  **-** E동 프랍 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |