|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2019184030 조성원  2020182045 황수지  2020184009 김병현 | **팀명** | TUworld |
| **주차** | 7~8 | **기간** | 2025.04.21 ~ 2025.05.02 | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한 일** | - 남자 스킬 동기화  - 쿨타임 처리 및 스킬 쿨타임 UI 설계  - 캐릭터선택창 UI 제작 및 캐릭터선택창(로비) 후 입장 구조 변경  - 레벨업 , 스킬해금 작업 및 이펙트 추가 (포탈 , 레벨업 , 스킬해금)  - 메타휴먼을 이용한 npc제작 | | | | |
| **상세 수행내용** | | | | | |
| **조성원** | - 스킬 쿨타임 처리 및 스킬 쿨타임 UI 설계  - 메시 리더 컴포넌트 깨지는 버그 해결  - 캐릭터 선택 창 화면 설계 및 연동  - 이펙트 넣기 (포탈 , 레벨업 , 스킬해금) | | | | |
| **황수지** | - 남자 스킬 동기화 및 레벨업 , 스킬해금 작업  - 캐릭터선택창(로비) 후 입장 구조 변경  - 맵 분위기(안개, 카메라 비네트) 설정 및 맵/인벤토리/캐릭터 선택창 UI 디테일 수정 | | | | |
| **김병현** | - 메타휴먼을 이용한 npc제작  - 콜리전 박스 버그수정, 외관수정 | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **조성원(클라)**  - 점프 시 가끔씩 점프 애니메이션이 풀리지 않는 문제가 있음 ( ZLocation 문제같음 )  - 다른 플레이어가 안보이는 곳에서 무기나 방어구 변경 시 나중에 그 플레이어를 만났을 때 이전 장비로 보임 ( 장비 교체 안되어있음 )  - 클라이언트 간 스킬 동기화 시 가끔씩 스킬을 사용했는 데 기본공격 모션이 적용될 때가 있음  **황수지(서버)**  - 건물 이동시 서버는 동기화 안되고 있음  - 동접 1000도 안나오고 터진다  **김병현(모델링)**  **-** 여자캐릭터 팔이 갑옷 안으로 파고들어감 | | |
| **해결 방안** |  | | |
| **다음 주차** | 9~10 | **다음 기간** | 2025.05.03 ~ 2025.05.19 |
| **다음주 할 일** | **조성원(클라)**  - 시작 퀘스트 추가  - 중간평가 시연 시나리오 플레이 테스트  - EXE파일 추출  - 남은 동기화 버그들 해결  **황수지(서버)**  - 건물 이동시 서버도 동기화  - 멀티스레드 동기화  **김병현(모델링)**  **-** 장비 모델링 수정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |