Основные элементы, которые нужно реализовать:

* Верхняя панель: логотип.
* Доски задач: с карточками задач и кнопкой для добавления новых карточек.
* Карточки задач: название задачи, описание, редактирование и удаление.
* Функция переноса задач между досками: реализация через drag & drop.

Структура проекта:

* **index.html** — основной HTML файл.
* **styles.css** — файл со стилями (CSS).
* **script.js** — файл с JavaScript логикой.

Содержание файла script.js:

Функция addCard(columnId):

* Принимает параметр columnId, чтобы знать, в какую колонку добавлять карточку ("to-do ", "doing " или "done ").
* Находит нужную колонку по её ID.
* Создает новый элемент <div> с классом task-card, который является новой карточкой задачи.
* Добавляет внутрь новой карточки базовую структуру: заголовок задачи, детали (например, состояние и срок выполнения).
* Вставляет новую карточку перед кнопкой "Добавить задачу".

Функция editTask(taskLabel):

* Функция заменяет текст задачи на текстовое поле <input>, куда можно ввести новый текст.
* При нажатии клавиши Enter карточка обновляется с новым текстом.
* После завершения редактирования текстовое поле заменяется обратно на элемент с текстом задачи, и возможность редактирования сохраняется.

**Автоматическое фокусирование** на поле ввода при его создании, чтобы сразу начать редактирование после клика на задачу.

Функция editDetails(taskDetails):

* При редактировании детали заменяются одним большим полем ввода <textarea>, где пользователь может изменить описание и статус задачи.
* При нажатии Enter изменения сохраняются и отображаются на карточке.

Функция finishEditing():

* Как только пользователь завершает редактирование, введённый текст сохраняется и отображается обратно в формате одной строки.

Функция deleteCard(CardId):

* Находит карточку по ID удаляет элемент со страницы.

Drag & drop:

Задачи можно перетаскивать из одной колонки в другую. Перетаскивание начинается при клике и удержании карточки, и задача перемещается в ту колонку, куда её сбрасывают.

При добавлении новых задач они сразу становятся перетаскиваемыми.

Чтобы каждой задаче присваивать уникальный идентификатор при её добавлении, можно использовать автоматическое генерирование ID. Это поможет избежать дублирования ID и обеспечит правильную работу с карточками задач при их перемещении и редактировании.

Переменная taskIdCounter:

* Эта переменная увеличивается каждый раз, когда создаётся новая задача, что гарантирует уникальность идентификатора для каждой задачи.
* При добавлении новой задачи её ID формируется как task-{taskIdCounter}.

Присвоение ID задачам:

* Когда создаётся новая карточка задачи, её ID назначается через атрибут id, и в обработчике перетаскивания используется именно этот ID для правильного перемещения задачи.

Функция drop(event, columnId):

В процессе перетаскивания, задача с уникальным ID перемещается в новую колонку. Это гарантирует, что правильная задача будет перемещена.