

## 联系方式

---

- 手机: 18610210795
  - Email: sunhang2011@163.com
  - 微信号: sunhang2010123
- 

## 个人信息

---

- 孙航/男/1985.10
  - 硕士/北京邮电大学计算机专业/2007至2010.3
  - 本科/河南大学计算机专业/2003至2007.6
  - 工作年限: 10年
  - 技术博客: <https://sunhang.github.io/>
  - 期望职位: Android资深开发
- 

## 技能清单

---

1. 具有熟练的android开发经验;
  2. 熟悉android framework的部分机制;
  3. 掌握基本的算法和计算机基础知识;
  4. 掌握flutter开发技能;
  5. 了解linux内核的基本原理;
  6. 熟练使用多种编程语言kotlin、python、dart等;
- 

## 工作经历

---

### 360海外事业部（2019.9月~至今）

#### Bigfoot游戏工具

为游戏用户提供攻略方案，增强游戏体验。团队中android技术人员共10多人，我在项目中是**android高级开发**。该事业部中途独立成了创业公司。

#### 工作任务

1. 实现浮动框的UI重构工作，保持了原有的逻辑代码不受影响，把代码从混乱状态改造成有条理有层次；
2. 用flutter实现app中部分UI；
3. 实现数据的同步功能；
4. 实现浮动框面板和它上边的功能，浮动显示在多个游戏上面。

## 工作结果

1. 浮动框的UI重构后，它提供了便捷的api，提高了团队的需求开发效率；
2. 完成了小范围重构代码，登录的UI和逻辑(**flutter**)、账号信息查询的重构；
3. 编写了工具(**python**实现)，自动生成多语种资源，把团队成员从重复工作中解放出来；
4. 用**flutter**实现了自己的UI需求后，积极协助团队成员做业务逻辑处理的工作。

## 搜狗leader的创业公司(2018.3月~2019.7月)

### KK键盘项目

KK键盘是一输入法app。KK键盘在1年时间做到用户**DAU**接近**200万**，次日留存达到60%多。我在项目中是**android**技术专家。

### 工作任务

1. 搭建输入法的结构，实现输入法逻辑层、UI层；
2. 设计与实现键盘UI和输入法逻辑层的消息传递机制；
3. 通过view层的touch机制实现了键盘点击、滑动以及手写输入；
4. 设计并实现键盘布局模型（qwerty键盘、9宫格键盘、数字键盘，以及横竖屏的布局管理）；
5. 设计并实现皮肤包的文件结构以及皮肤资源的数据模型；
6. 一些附加功能的开发（浮动键盘、粘贴板、emoji等）；
7. review同事的代码，比如在kotlin的可空类型、data class是否可修改、val和var等方面给同事提供了建议；

### 工作结果

1. 推动了公司第一次做到app的DAU过200W，实现了一个稳定的架构，app在线上崩溃现象一直偏稳定可控；
2. 解决了输入法开发中的难以排查的bug，以及排除了一些技术障碍。

## 搜狗（2013.4月~2018.3月）

### 外文输入法项目

搜狗公司成立外文输入法项目，app支持多语种键盘输入，包括拉丁、西里尔、印藏、阿拉伯等语系。我在项目中是**android**高级开发

### 工作任务

1. 负责输入法皮肤下载、解析、应用，兼容国内搜狗输入法皮肤包；
2. 使用python语言编写工具，该工具对键盘描述文档（100多个excel文件）进行解析并生成工程中的键盘布局文件（xml和json文件）；
3. 绘制键盘和实现键盘的响应功能；
4. 实现输入法键盘上的附加功能，剪切板历史记录、夜间模式、键盘高度调整、文字管理等功能；
5. 完成输入法keyboard模块的重构工作；
6. 编写junit测试代码，对皮肤包文件从ini到protobuf的转换进行测试；

### 工作结果

1. 因实现键盘皮肤功能而获得1次技术牛奖;
2. 2017年下半年因为加班表现和一直保持按时交付任务, 而获得1次年度优秀员工奖, 技术级别从2.2级提升到高级开发3.1级;
3. 当时该app在海外峰值DAU达到160W。

## 搜狗壁纸项目

该app具有海量的高清壁纸资源, 帮助用户设置手机桌面壁纸和锁屏壁纸

### 工作任务

1. 担任搜狗壁纸android版开发的技术主导者, 进行架构结构设计和功能开发;
2. 使用补间动画、属性动画、自定义view, 实现产品的UI需求;
3. 初次负责app性能优化, 解决内存占用问题, UI卡顿问题。

### 工作结果

1. app的DAU达到20W;
2. 实现了对高清壁纸进行缩放、长按、单机、双击、滑动等效果;
3. 工作认真负责, 按时交付任务而获得过1次技术牛奖, 技术级别从中级开发2.1提升到2.2级。

## 网秦 (2010.04~2013.03)

网秦是一家做手机安全的公司, 也做信息安全业务。读研期间(2007.08~2010.03)一直在网秦实习, 2010.03月后转为正式员工。

### 参与的项目

1. **Vault**项目, 是面向海外信息安全业务的, 提供用户短信和图片加密、隐藏等功能;
2. **NiceDay**项目, 是网秦做本地生活服务的app, 提供本地餐饮电影院的查询、评论等功能;
3. **通讯管家android版**, 该app帮助用户拦截骚扰电话和短信;

### 工作任务

1. 做activity等界面相关开发, sqlite数据库CRUD操作和模块设计;
2. 实现日程管理、好友邀请等功能;
3. 使用技术点包含synchronized, 自定义控件 (具有下拉刷新功能的listview) 。
4. 使用java的swing gui做开发辅助工具, 管理用户上传的信息。

### 网秦实习期参与的项目

通讯管家windows mobile版、杀毒windows mobile版 主要做windows wtl的ui开发, 自定义控件等。

---

## 兴趣爱好

---

跑步, 爬山, 学美术, 徒步