android-sunhang.md 6/2/2020

# 联系方式

• 手机: 18610210795

Email: sunhang2011@163.com

• 微信号: sunhang2010123

# 个人信息

• 孙航/男/1985.10

• 硕士/北京邮电大学计算机专业/2007至2010.3

• 本科/河南大学计算机专业/2003至2007.6

• 工作年限: 10年

● 技术博客: https://sunhang.github.io/

• 期望职位: Android资深开发

# 技能清单

- 1. 10年android开发经验;
- 2. 熟练使用多种编程语言java、kotlin、dart、python等;
- 3. 掌握flutter开发技能;
- 4. 熟悉android framework的部分机制;
- 5. 掌握基本的算法和计算机基础知识;
- 6. 了解linux内核的基本原理;

# 工作经历

## 360海外事业部(2019.9月~至今)

## Bigfoot游戏工具

为游戏用户提供攻略方案,增强游戏体验。团队中android技术人员共10多人,我在项目中是**android高级开发**。该事业部中途独立成了创业公司。

## 工作任务

- 1. 实现浮动框的UI重构工作,保持了原有的逻辑代码不受影响,把代码从混乱状态改造成有条理有层次;
- 2. 用flutter实现app中部分UI;
- 3. 实现数据的同步功能;
- 4. 实现浮动框面板和它上边的功能, 浮动显示在多个游戏上面。

android-sunhang.md 6/2/2020

#### 工作结果

- 1. 浮动框的UI重构后,它提供了便捷的api,提高了团队的需求开发效率;
- 2. 完成了小范围重构代码、登录的UI和逻辑(flutter)、账号信息查询的重构;
- 3. 编写了工具(python实现),自动生成多语种资源,把团队成员从重复工作中解放出来;
- 4. 用flutter实现了自己的UI需求后,积极协助团队成员做业务逻辑处理的工作。

## 搜狗leader的创业公司(2018.3月~2019.7月)

### KK键盘项目

KK键盘是一输入法app。KK键盘在1年时间做到用户**DAU接近200万**,次日留存达到60%多。我在项目中是 android技术专家。

### 工作任务

- 1. 搭建输入法的结构, 实现输入法逻辑层、UI层;
- 2. 设计与实现键盘UI和输入法逻辑层的消息传递机制;
- 3. 通过view层的touch机制实现了键盘点击、滑动以及手写输入;
- 4. 设计并实现键盘布局模型(gwerty键盘、9宫格键盘、数字键盘、以及横竖屏的布局管理);
- 5. 设计并实现皮肤包的文件结构以及皮肤资源的数据模型;
- 6. 一些附加功能的开发(浮动键盘、粘贴板、emoji等);
- 7. review同事的code,比如在kotlin的可空类型、data class是否可修改、val和var等方面给同事提供了建议;

#### 工作结果

- 1. 推动了公司第一次做到app的DAU过200W,实现了一个稳定的架构,app在线上崩溃现象一直偏稳定可 控;
- 2. 解决了输入法开发中的难以排查的bug,以及排除了一些技术障碍。

## 搜狗(2013.4月~2018.3月)

## 外文输入法项目

搜狗公司成立外文输入法项目,app支持多语种键盘输入,包括拉丁、西里尔、印藏、阿拉伯等语系。我在项目中是android高级开发

#### 工作任务

- 1. 负责输入法皮肤下载、解析、应用,兼容国内搜狗输入法皮肤包;
- 2. 使用python语言编写工具,该工具对键盘描述文档(100多个excel文件)进行解析并生成工程中的键盘布局文件(xml和json文件);
- 3. 绘制键盘和实现键盘的响应功能;
- 4. 实现输入法键盘上的附加功能,剪切板历史记录、夜间模式、键盘高度调整、文字管理等功能;
- 5. 完成输入法keyboard模块的重构工作;
- 6. 编写junit测试代码,对皮肤包文件从ini到protobuf的转换进行测试;

#### 工作结果

android-sunhang.md 6/2/2020

- 1. 因实现键盘皮肤功能而获得1次技术牛奖;
- 2. 2017年下半年因为加班表现和一直保持按时交付任务,而获得1次年度优秀员工奖, 技术级别从2.2级提升到高级开发3.1级;
- 3. 当时该app在海外峰值DAU达到160W。

### 搜狗壁纸项目

该app具有海量的高清壁纸资源,帮助用户设置手机桌面壁纸和锁屏壁纸

#### 工作任务

- 1. 担任搜狗壁纸android版开发的技术主导者,进行架构结构设计和功能开发;
- 2. 使用补间动画、属性动画、自定义view,实现产品的UI需求;
- 3. 初次负责app性能优化,解决内存占用问题,UI卡顿问题。

#### 工作结果

- 1. app的DAU达到20W;
- 2. 实现了对高清壁纸进行缩放、长按、单机、双击、滑动等效果;
- 3. 工作认真负责,按时交付任务而获得过1次技术牛奖,技术级别从中级开发2.1提升到2.2级。

## 网秦(2010.04~2013.03)

网秦是一家做手机安全的公司,也做信息安全业务。读研期间(2007.08~2010.03)一直在网秦实习,2010.03 月后转为正式员工。

## 参与的项目

- 1. Vault项目,是面向海外信息安全业务的,提供用户短信和图片加密、隐藏等功能;
- 2. NiceDay项目,是网秦做本地生活服务的app,提供本地餐饮电影院的查询、评论等功能;
- 3. 通讯管家android版,该app帮助用户拦截骚扰电话和短信;

## 工作任务

- 1. 做activiy等界面相关开发,sqlite数据库CRUD操作和模块设计;
- 2. 实现日程管理、好友邀请等功能;
- 3. 使用技术点包含synchronized,自定义控件(具有下拉刷新功能的listview)。
- 4. 使用java的swing gui做开发辅助工具,管理用户上传的信息。

### 网秦实习期参与的项目

通讯管家windows mobile版、杀毒windows mobile版 主要做windows wtl的ui开发,自定义控件等。

## 兴趣爱好

跑步, 爬山, 学美术, 徒步