

Imperative Programmierung

Vorlesungszusammenfassung: Vorlesung 11

Inhalte der Vorlesung 11:

- Matrixmultiplikation:
 - o Felder als Funktionsargumente:
 - Felder können als Argument übergeben werden -> als Referenz auf das erste Element
 - Felder werden also mit Call-by-Reference übergeben
- Kann kann Felder auch mit `T[] = {}` initialisieren.
- Zeichenketten:
 - o Können über verschiedene Wege definiert werden:
 - `char a[] = {'H'...'\0'}`
 - `char * b = „H“...`
 - `\0` wird automatisch eingefügt
- struct:
 - o Man kann komplexe Datenstrukturen mit „struct“ definieren
 - o Dabei kann mit `*name*.var*` auf die Daten zugegriffen werden