

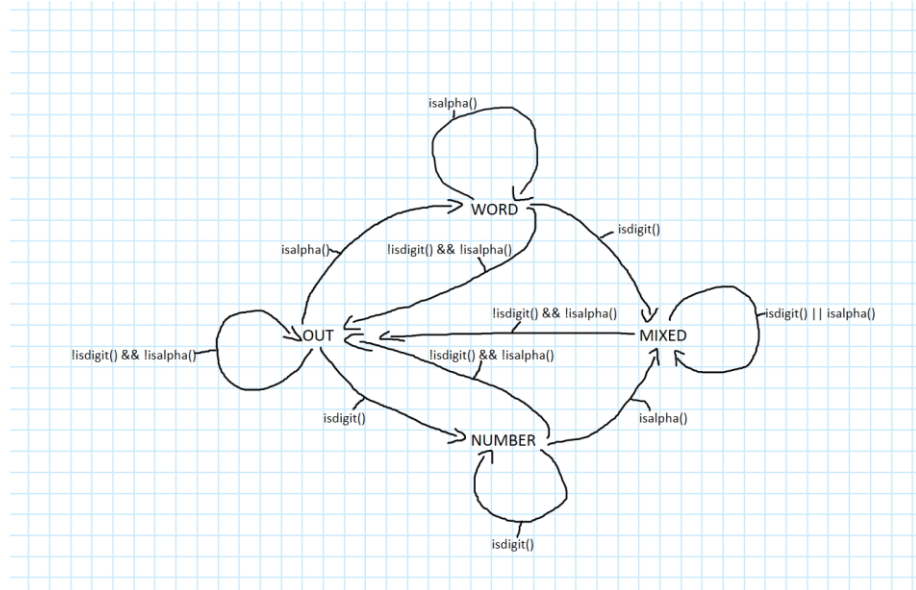
Imperative Programmierung

Aufgabenblatt IV

1. Siehe lcount.c

2.

a) „isdigit()“ überprüft, ob ein Zeichen eine Zahl (0-9) ist, und „isalpha()“ überprüft, ob ein Zeichen ein Buchstabe (a-z bzw. A-Z) ist.



b)

c) siehe count.c