访问者：

场景：比赛开始之前，两个检察员对参赛运动员的身份、尿液样本、健康状况进行 不同方式的检查。

操作：老虎检测员对参赛运动员的身份证件进行有效检测，并且对尿液样本进行化验 A，检查运动员的体温。

狼检测员对参赛运动员的参赛证明进行有效检验，并且对尿液样本进行化验B， 对运动员进行核酸检测。

对象：Visitor：检查员老虎、狼

Elements：运动员羊的各项检测项目

特点：检测项目是固定的，不会有变化，但是如果一种检测方式没有找出问题，就需要 增加检测项。

中介者：

场景：铁人三项项目组通过终端，实现在三个不同场地进行的三个比赛项目组之间进行 交流。

操作：游泳比赛结束后，游泳组将信息传给自行车组；自行车比赛结束后，自行车组将 信息传给跑步组。

对象：Mediator：铁人三项项目组

Colleague：游泳组，自行车组，跑步组

特点：同事类向一个中介者发送和接受请求，中介者在个同事之间适当地转发请求以实 现协作行为。

桥接：

场景：在同一个体育馆在不同时间可以进行不同种类的多个田径项目。

操作：第一周进行单人项目，第二周进行团体项目。在第一周内，依次进行400m和 800m比赛项目；在第二周内，依次进行400m、800m接力比赛项目。

对象：体育馆、单人或团体比赛项目

特点：实现抽象与实现分离，将具有聚合、关联关系的体育馆与项目类进行分离解耦，从而使得项目的变化对体育馆类不产生影响。