# Tutoriumsblatt 6 Rechnerarchitektur im SoSe 2020

### Zu den Modulen I, J

**Tutorium:** 

Die Aufgaben werden in Tutorien-Videos vorgestellt, die am 28. Mai 2020 (17 Uhr) veröffentlicht werden.

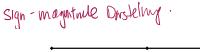
## Aufgabe T18: Darstellung ganzer Zahlen

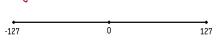
(- Pkt.)

- a. Geben Sie die folgenden Dezimalzahlen als Dualzahlen in ihrer 1er-Komplement-, 2er-Komplement- und in Sign/Magnitude-Darstellung an (jeweils 10 Bit). Bei der Sign/Magnitude-Darstellung wird das hochwertigste Bit als Vorzeichen interpretiert:  $(b_9...b_1b_0)_2 = (-1)^{b_9} * \sum_{i=0}^8 b_i 2^i$ 
  - (i)  $(123)_{10}$
  - (ii)  $(-123)_{10}$
- b. Wandeln Sie folgende Dualzahlen in ihre Dezimaldarstellung um. Interpretieren Sie die Dualzahlen jeweils als in 1er- und 2er-Komplement-Darstellung sowie in Sign/Magnitude-Darstellung gegeben.

(9)

- (i) (11111101011)<sub>2</sub>
- (ii) (0001011010)<sub>2</sub>





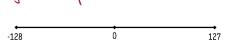
Beispiel mit 8 Bits:

Das höchstwertigste Bit zeigt das Vorzeichen an. Die restlichen Bits (im Beispiel 7 Bits) werden für die Darstellung der Zahl verwendet. Nachteil: Es gibt 2 Darstellungen für die Null (+0 und -0)

1er-langument

Same as above

2er - Konglemul



#### Zweierkomplement Operation:

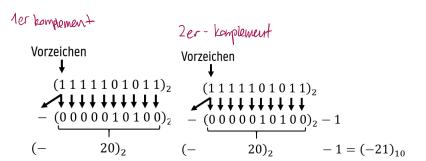
Bitweise invertieren und +1 rechnen der positiven Darstellung der Zahl.

$$K_2(50) = 00110010$$
  
 $K_2(-50) = 11001101 + 1 = 11001110$ 

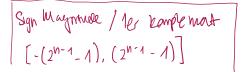
	make sive its Vozeiller	only makes a dlf / if VZ=1
Darstellung	(123) <sub>10</sub>	$(-123)_{10}$
Sign/Magnitude	(0001111011) <sub>2</sub>	(1001111011) <sub>2</sub>
Einerkomplement	$(0001111011)_2$	$(1110000100)_2$
Zweiterkomplement	(0001111011) <sub>2</sub>	(1110000101) <sub>2</sub>

Rest: 1 Rest: 1 Rest: 0 Rest: 1 Rest: 1 Rest: 1
Rest: 1 Rest: 1

(6)				
	Darstellung	$(1111101011)_2$	$(0001011010)_2$	
	Sign/Magnitude	$(-491)_{10}$	(90) <sub>10</sub>	
	Einerkomplement	$(-20)_{10}$	(90) <sub>10</sub>	
	Zweiterkomplement	$(-21)_{10}$	(90) <sub>10</sub>	



- c. Geben Sie jeweils in 1er- und 2er-Komplement-Darstellung und in Sign/Magnitude-Darstellung bei Verwendung von 10 Bits an:
  - (i) die größte darstellbare positive Zahl,
  - (ii) die kleinste darstellbare positive Zahl,
  - (iii) die größte darstellbare negative Zahl (d.h. die negative Zahl, die den geringsten Abstand zur Null hat),
  - (iv) die kleinste darstellbare negative Zahl (d.h. die negative Zahl, die den größten Abstand zur Null hat),
  - (v) die Zahl Null.
- d. Gibt es einen Unterschied zwischen "2er-Komplement" und "2er-Komplement-Darstellung"? Wenn ja, welchen?



Darstellung	Sign/Magnitude	Einerkomplement	Zweierkomplement	Dezimal
größte, pos.	0111111111	0111111111	0111111111	511
kleinste, pos.	000000001	000000001	000000001	1
größte, neg.	100000001	1111111110	111111111	-1
kleinste, neg.	1111111111	1000000000	1000000000	-511/-512
Null	0000000000 = 1000000000	0000000000 = 1111111111	000000000 (eindeutig)	0



Ja, es existiert ein signifikanter Unterschied

- **2er-Komplement** bezeichnet Rechenoperation auf einem Bitmuster (nämlich: Bits invertieren und 1 addieren)
- **2er-Komplement-Darstellung** ist eine Art der Zahlendarstellung, in der bei der Darstellung negativer Zahlen das 2er-Komplement zum Einsatz kommt
- Leider wird oftmals "2er-Komplement" gesagt, wenn eigentlich "2er-Komplement-Darstellung" gemeint ist

## Aufgabe T19: Addition von Dualzahlen

(- Pkt.)

In dieser Aufgabe sollen die Grundlagen der Addition in Einer- bzw. Zweierkomplement-Darstellung vertieft werden. Verwenden Sie zur binären Darstellung sämtlicher vorkommenden Zahlen jeweils 8 Bits.

- a. Gegeben seien die Zahlen  $(-17)_{10}$  sowie  $(7)_{10}$ .
  - (i) Geben Sie die Einerkomplement-Darstellung der beiden Zahlen an.
  - (ii) Geben Sie die Zweierkomplement-Darstellung der beiden Zahlen an.
- b. Addieren Sie die Zahlen  $(-17)_{10}$  und  $(7)_{10}$  binär. Verwenden Sie dazu
  - (i) die Einerkomplement-Darstellung.
  - (ii) die Zweierkomplement-Darstellung.
- c. Addieren Sie nun die Zahlen  $(-56)_{10}$  und  $(-72)_{10}$  binär. Verwenden Sie dazu
  - (i) die Einerkomplement-Darstellung.
  - (ii) die Zweierkomplement-Darstellung.

Beantworten Sie zusätzlich jeweils die Frage, ob ein Überlauf stattgefunden hat. Begründen Sie ihre Antwort kurz.

(b) 
$$(56)_{10} = (00111000)_2 \\ \rightarrow (-56)_{10} = (11000111)_2 + 1 \\ = (11001000)_2$$
 
$$(72)_{10} = (01001000)_2 \\ \rightarrow (-72)_{10} = (10110111)_2 + 1 \\ = (10111000)_2$$
 Es hat kein Überlauf stattgefunden, da das Ergebnis der Addition mit den zur Verfügung stehenden Bits dargestellt werden kann.

## Aufgabe T20: Gleitkommazahlen

(- Pkt.)

Nach dem IEEE 754 Standard gilt:

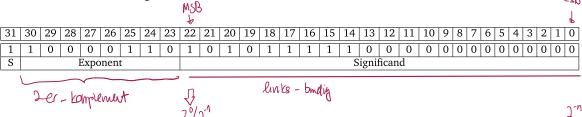
$$(-1)^{S} \cdot (1 + Signifikant) \cdot 2^{(Exponent-Bias)}$$

wobei der Standard

- für das Vorzeichen S ein Bit,
- für den Signifikanten (Mantisse) 23 Bit bei einfacher und 52 Bit bei doppelter Genauigkeit,
- für den Exponenten 8 Bit bei einfacher und 11 Bit bei doppelter Genauigkeit

reserviert und den Bias auf  $127 = 2^{8-1} - 1$  bei einfacher bzw. auf  $1023 = 2^{11-1} - 1$  bei doppelter Genauigkeit setzt.

- Geben Sie die Darstellung folgender Zahlen als Gleitkommazahl nach IEEE 754 in einfacher a. (32-Bit) Genauigkeit an:
  - (i)  $(11, 25)_{10}$
  - (ii)  $(0,2)_{10}$
- Wandeln Sie folgende Zahl, die in Gleitkommadarstellung (IEEE 754) gegeben ist, in ihre b. Dezimaldarstellung um.



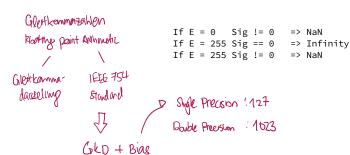


Das Komma steht an beliebiger, aber fester Stelle

$$111,011 = -(1*2^1 + 1*2^0 + 0*2^{-1} + 1*2^{-2} + 1*2^{-3})$$

#### Probleme

- Man kann mit einer bestimmten Anzahl von Bits nur einen beschränkten Wertebereich abdecken.
- Es muss separat gekennzeichnet oder allgemeingültig für alle Darstellungen vereinbart werden, an welcher Stelle sich das Komma
- Wenn man sehr große und sehr kleine Zahlen Darstellen möchte braucht man sehr viele Bits





Schritt 1: Normalisieren  $(11,25)_{10} = (1011,01)_2 = (1,01101)_2 * 2^3$ 

Schritt 2: IEEE 754

$$(1,01101)_2 * 2^{3+127}$$

Sign	Exponent	Signifikant
0	10000010	011010000000000000000000000000000000000

(i) Schritt 1: Normalisiere $(0,2)_{10} = (0,\overline{0011})_2 =$	$(1,\overline{1001})_2 * 2^{-3}$	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	> Ziffer: > Ziffer: > Ziffer: > Ziffer: > Ziffer:	0 1 1
Schritt 2: IEEE 754	$(1.\overline{1001})_2 *$	$2^{-3+127}$	D 0	

 $(1,\overline{1001})_2 * 2^{-3+127}$ 

Sign	Exponent	Signifikant
0	01111100	10011001100110011001100

( keep shifting bits forward)



31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 1 0 0 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Sign =  $1 \rightarrow Zahl$  ist negativ Exponent = Biased Exponent - Bias = 134 - 127 = 7

