Rechnerarchitektur (SS20) Übungsblatt 2

Yudong Sun 12141043

1. Mai 2020

Aufgabe Ü4 a. Gegeben sei $g(a,b,c)=a\vee \bar{b}\vee (a\wedge c).$

\overline{a}	b	c	$\mid g \mid$
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

b.
$$f_1(A,B,C) = \overline{(A \vee B \vee C)}$$
 (1)

$$f_2(A,B,C) = C\left(\overline{\overline{A}B \vee A\overline{B}}\right) \vee \overline{C}\left(\overline{A}B \vee A\overline{B}\right)$$
 (2)

$$f_3(A,B,C) = \overline{B} \tag{3}$$

$$f_4(A,B,C) = B\overline{C} \tag{4}$$

$$f_5(A,B,C) = A\overline{A} \tag{5}$$

$$f_6(A,B,C) = C (6)$$

c. Aus der De-Morgansche Regeln lässt sich das logische NOR als $a\downarrow b=\overline{a\vee b}=\overline{a}\wedge \overline{b}$ ausgedrückt werden. Nach Idempotenz von \vee ist $a=a\vee a$ und folglich $\overline{a}=\overline{a\vee a}=a\downarrow a$.

$$h(a,b,c) = (a \land b) \lor c = \left(\overline{a} \land \overline{b}\right) \lor c = \left(\overline{a} \downarrow \overline{b}\right) \lor c$$

$$= \overline{\left(\overline{a} \downarrow \overline{b}\right) \lor c} = \overline{\left(\overline{a} \downarrow \overline{b}\right) \downarrow c}$$

$$= \overline{\left([a \downarrow a] \downarrow [b \downarrow b]\right) \downarrow c}$$

$$= \left[\left([a \downarrow a] \downarrow [b \downarrow b]\right) \downarrow c\right] \downarrow \left[\left([a \downarrow a] \downarrow [b \downarrow b]\right) \downarrow c\right]$$

Aufgabe Ü5 Wir erstellen zunächst drei Wahrheitstabelle zu diesem Multiplexer, indem wir die Zeilen so ordnen, dass eine Spalte aus 1 Block von 4 Nullen und 1 Block von 4 Einsen entsteht. F in diesem Fall bedeutet die Ausgabe des Multiplexers.

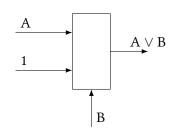
I_0	I_1	S	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

I_0	I_1	S	F
0	0	0	0
0	0	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

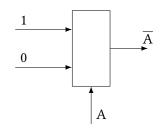
I_0	I_1	S	F
0	0	0	0
1	0	0	1
0	1	0	0
1	1	0	1
0	0	1	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	1	1

Die gelbe Zeile entsprechen die gewünschte Wahrheitstabelle zur Aufgabe Ü5a.





b.



Aufgabe Ü6 Sehen Sie bitte u02-ue06.txt