雪梨作业

先定义一个函数init\_game，游戏准备，使之可以随机生成15个在1至255的不重复的整数，并有序的排列。函数具体表述为定义一个列表，再用while循环添加15个1至255的整数。最后使15个数5个为一行一共三行排列。

定义第二个函数ask\_player，让玩家记住15个数字中的一个，询问玩家，第一个列表中的数有没有选择的数字，让玩家输入y或n表示是或否，如果输入y，将三个列表重新排列，询问第二个第三个列表同理。

定义第三个函数shuffle\_card，发牌，三个列表，把第一个数加入到第一个列表，第二个加入第二个列表以此类推，第四个放到第一个列表……

运行三个函数，先做游戏准备随机生成数字15个并分成三个列表，再询问玩家有没有在这个列表里，把存在所选数字的列表放在中间，再重新发牌，也就是把重新排列好的三个列表中的数字第一个放在第一个列表里，第二个放第二个列表里，第三个放在第三个列表里，第四个放在第一个列表，这个询问和发牌的动作再进行三次。然后完成这个游戏，最后打印出 游戏开始时玩家选择的数。