



게임 프로그램의 첫 창이다. 세 개의 메뉴중에 원하는 것을 선택하여 엔터를 누른다.

Game start를 눌렀을 때



Game start메뉴를 눌렀을 때 제일 먼저 나오는 창이다. User1, user2의 이름을 적고 다적으면 f1키를 누른다.

만약 이름 앞에 공백이 들어가 있다면?

```
Press F1 when you're done entering
Press ESC if you want to go back

User 1: jung_____
User 2: _sun_____

please remove the spaces in the first letter█
```

이름 앞에 공백을 빼달라는 경고메세지가 뜨게 된다. 제대로 공백을 지우고 실행 하면

[illegible]

오목판이 실행된다. 여기서 오목을 둘 때는 방향키로 움직여서 놓고 싶은 자리에 엔터키를 눌러 놓는다.

[illegible][illegible]

만약 게임에 승패가 결정되면? 아래의 사진처럼 이긴 사용자의 이름이 뜬다.

```

cpl2@cpl2-VirtualBox: ~/omok$ gcc -o omok omok.c game.c menu.c -lncurses -lform
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$ ./omok
jung      win!
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$

```

이 후로 빈data.txt에 내용이 넣어진다.

```

cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$ cat data.txt
jung      ,1,0
sun       ,0,1
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$

```

다시 feel, sun이라는 유저 이름으로 게임을 진행한 결과

```

cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$ cat data.txt
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$ ./omok
sun       win!
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$

```

Sun이 이겼다. 그에 따른 data.txt변화는 다음과 같다.

```

cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$ cat data.txt
jung      ,1,0
sun       ,1,1
feel      ,0,1
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$

```

manual 메뉴를 눌렀을 때

```

<MANUAL>--Press key if you want to go back--
|
| This program is a 'omok'program.
| This program has two functions.
| 1)game : The winner's name will be displayed when the game starts,
|           and the winner's name will be displayed.
|           This game should be used by two users.
|           User1 is a black stone, and user2 is a white stone, and if there
|           are 5 Go stones in a row, horizontally, vertically, and diagonally
|           the game is won
|
| 2)find-user : press the third menu and the corresponding window
|               will appear. Enter the name you want to find in the field, and you
|               can look up the names of users who are similar to that name, the
|               number of wins, and the number of defeats
|
|

```

위의 사진처럼 새로운 창이 뜨고, 해당 글은 간단한 룰 설명과, 프로그램 사용 방법을 위주로

구성 되어있다. 아무 키나 누르면 다시 전의 메뉴창이 뜰 수 있다.

find user 메뉴를 눌렀을 때

현재 data.txt파일의 내용이다.

```
[149] ~$ cat data.txt
cpl2@cpl2-VirtualBox:~/omok$ cat data.txt
jung      ,1,0
feel      ,1,0
ee         ,0,1
yoon      ,1,0
sun        ,0,2
```

<sun을 검색했을 때>

```

  name: sun
  name: sun  win : 0 lose : 2
```

<feel을 검색했을 때>

```
name: feel
```

```
name: feel win : 1 lose : 0
```