# 前端项目02

#### 上次回顾

项目,对自己的要求,做成什么样

- 1. 数据量想大
- 2. 网络, 电脑的性能想的差一些
- 3. 用户想的傻一些

前端架构师的身份, 如何看待项目

从工程师=》前端管理的过程,别的知识体系

- 1. 项目人员的规划
- 2. 需求问题(项目管理)
- 3. 项目的可维护性 (未来)
  - 1. 代码的实现是开心的现在
- 4. 小项目的leader之后,如何进一步

1. 每一条路,对知识和能力的要求i仕不一样的

#### 就从这个项目开始展开

- 1. 登录注册
- 2. 用户中心
- 3. 文章管理
- 4. 关注点赞(多对多的关系设计)
- 5. 评论

大部分的项目,都可以这个几个需求展开扩展

做项目之前

做项目的代码

做项目之后

- 1. 制定规范(规矩)
- 2. 开源(开发效率,影响力)
- 3. code review
- 4. 工具(开发工具)

代码之后

- 1. 人效(每个维度综合考虑)
  - 1. 代码量(吐槽),可以用gitlab的api,来统计
  - 2. 每个人都要触碰到自己的极限
    - 1. 比如轮岗(每个人尽可能能维护两个模块+)
    - 2. 比如内部系统奖励机制,发挥内部主管能动性
      - 1. 日志监控, 主动领任务
    - 3. . . . .

#### 2. 基础建设

- 1. 项目长期维护的必备设置, 美好的未来
- 2. 命令行工具 cli
- 3. 组件(代码规范,单元测试)
- 4. 埋点 (数据采集)
  - 1. 性能监控 浏览器或者node, 统计的性能参数, 发给我们服务器
    - 1. perfomance
    - 2. lighthourse (宏观的)
  - 2. 错误监控
    - 1. sentry
    - 2. fundebug也挺有意思的,复现功能
    - 3. 原理也不难,window.onerror, try catch

#### 主动上报

- 4. promise报错
- 3. 用户行为日志监控
  - 1. ga
  - 2. 百度统计
  - 3. growingio
- 5. 构建发布
  - 1. gitlab
  - 2. github(action)
  - 3. 自动化发布, 钉钉推送消息
- 3. 计划 (向上管理)
  - 1. 团队的资源
  - 2. 团队的成长
  - 3. 目的是通过某个项目,优化自己的知识体系

同一个项目,同一个需求,不同的前端,做出来就是不 一样

对团队和自己的要求

技术级别,有点像学历,

- 1. P5
  - 1. 独立完成 经验丰富, 给我需求, 奥利给
- 2. P6

- 1. 要求担当
- 2. 前沿研究, 踩坑
- 3. P7
  - 1. 领域专家
  - 2. 体系化知识

技术路线,P几只是其中一条路,winter老师,玉伯,张 云龙,尤大,张xinxu。。。有很多

- 1. 玉伯, 体验科技 前端技术和管理深挖
- 2. winter P8之后, 再搞教育
- 3. 张云龙 fis的作者 走的是全栈CTO的路线
- 4. 鑫旭, css 死磕
- 5. 尤大 独立开发者

前端的路线又很多,每条路要求的知识都不一样

- 1. 大公司前端架构师
  - 1. 技术原理, vue nuxt, egg等等
  - 2. 计算机基础
    - 1. 算法, 网络, 操作系统, 数据库....
    - 2. 从算法开始,算法训练营欢迎大家

- 3. 网络协议跟上
- 3. 前端的前沿技术
- 4. 有没有兴趣读完vue源码
- 2. 大公司技术管理
  - 1. 多关注人
  - 2. 管理, 听起来高大上, 干起来很辛苦
  - 3. 人员的招聘规划,进度的管理,资源的协调。。。 懂技术,懂人
  - 4. 同时,你的技术还不能落下,否则地下的人对你没有技术尊重,队伍不好带啊
  - 5. 工作的内容会发生变化
    - 把我们的小开社区对外发布维护,你需要几个人
    - 2. 这几个人, 怎么招 跟hr聊
    - 3. 招到之后,怎么建设团队
      - 1. 提升积极性
      - 2. 提升成员技术能力
    - 4. 流程有效执行
      - 1. 绩效 KPI, 还是okr
    - 5. 绩效差的哥们,和好的哥们,怎么去跟他沟通

- 6. 怎么留人和开人。。。。。有很多类似这种任务
- 3. 小公司技术总监
  - 1. 稍微弱化前端,强化后端或者全栈
  - 2. 强化产品能力
  - 3. 强化管理能力
  - 4. 接触的更广, 更泛泛, 更需要综合实力
- 4. 独立开发者, 独立做项目
  - 1. 公司就你一个人,做一个产品来养活自己
  - 2. 全栈!!!
  - 3. 营销
  - 4. 产品
  - 5. 用户增长....
  - 6. 什么都干
  - 7. 极可能多用开源和成型产品
- 5. 等等

摸鱼:上班偷懒

钓鱼: 真的钓鱼

做项目之后的反思

## 加班

很多公司都有加班,长期996的结果,并不能提升你的 效率。只会让你爱上摸鱼

- 1. 学习的重要性大于加班
- 2. 短期996可以接受, 常年996 还是算了

我不是科班出身的,我有半年时间,学习时间只学算法 以后学不动了会不会被淘汰啊

- 1. 只学皮毛, 一定会被淘汰
- 2. 学核心的知识,核心知识4,永不过时
  - 1. 算法
  - 2. 编译原理
    - 1. ast codegen核心理念
  - 3. 武林高手要学习内力, 而不是十八般兵器
  - 4. 任何一个知识点,都有一本经典的书,死磕下来, 你就超过了大部分同行
  - 5. 任何一个之前的技能,都不可能简单的获得

前端的路很宽广的,是技术圈最懂用户体验的,最有可 能独立做出项目的

年龄限制,只针对增删改查程序员

#### 读书

- 1. 无论是你想赚钱, 提升编程, 职位晋升, 都需要看书
  - 1. 就算你想找对象,我也推荐一本书《魔鬼约会学》,如何聊天
  - 2. 技术层面的书, 豆瓣8分以上, 都值得看
  - 3. 我早上看书,无论几点睡觉,6点~7点起床,打两 把游戏,看一个小时书
  - 4. 开课吧的装修, 就i是图书馆, 公司也可以看书
- 2. 读书其实是有快感的
  - 1. 薪资的提升《算法》
  - 2. 逼格比较高,适合装逼

### 项目的思考,职业生涯的思考

