Vue组件化实战



课堂目标

- 1. 深入理解Vue的组件化机制
- 2. 掌握Vue组件化常用技术
- 3. 能够设计并实现多种类型的组件
- 4. 加深对一些vue原理的理解
- 5. 学会看开源组件库源码

知识要点

- 1. 组件通信方式盘点
- 2. 组件复合
- 3. 递归组件
- 4. 组件构造函数和实例
- 5. 渲染函数
- 6. 组件挂载
- 7. ...

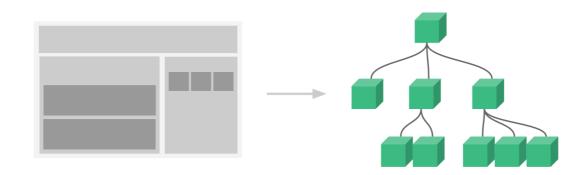
运行环境

- 1. <u>node 12.x</u>
- 2. <u>vue.js 2.6.x</u>
- 3. <u>vue-cli 4.x</u>

知识点

组件化

vue组件系统提供了一种抽象,让我们可以使用独立可复用的组件来构建大型应用,任意类型的应用界面都可以抽象为一个组件树。组件化能**提高开发效率,方便重复使用,简化调试步骤,提升项目可维护性,便于多人协同开发。**



组件通信常用方式

props

eventbus

vuex

自定义事件

- 边界情况
 - o \$parent
 - o \$children
 - o \$root
 - o \$refs
 - provide/inject
- 非prop特性
 - o \$attrs
 - o \$listeners

组件通信

props

父给子传值

```
// child
props: { msg: String }

// parent
<Helloworld msg="Welcome to Your Vue.js App"/>
```

```
// child
this.$emit('add', good)

// parent
<Cart @add="cartAdd($event)"></Cart>
```

事件总线

任意两个组件之间传值常用事件总线 或 vuex的方式。

```
// Bus: 事件派发、监听和回调管理
class Bus {
 constructor(){
   this.callbacks = {}
  $on(name, fn){
   this.callbacks[name] = this.callbacks[name] || []
   this.callbacks[name].push(fn)
  }
  $emit(name, args){
   if(this.callbacks[name]){
     this.callbacks[name].forEach(cb => cb(args))
   }
  }
}
// main.js
Vue.prototype.$bus = new Bus()
// child1
this.$bus.$on('foo', handle)
// child2
this.$bus.$emit('foo')
```

实践中通常用Vue代替Bus,因为Vue已经实现了相应接口

vuex

创建唯一的全局数据管理者store,通过它管理数据并通知组件状态变更。

组件通信最佳实践,预习视频第12章

\$parent/\$root

兄弟组件之间通信可通过共同祖辈搭桥, \$parent或\$root。

```
// brother1
this.$parent.$on('foo', handle)
// brother2
this.$parent.$emit('foo') 开课吧web全栈架构师
```

\$children

父组件可以通过\$children访问子组件实现父子通信。

```
// parent
this.$children[0].xx = 'xxx'
```

注意: \$children不能保证子元素顺序

\$attrs/\$listeners

包含了父作用域中不作为 prop 被识别 (且获取) 的特性绑定 (class 和 style 除外)。当一个组件没有声明任何 prop 时,这里会包含所有父作用域的绑定 (class 和 style 除外),并且可以通过 v-bind="\$attrs" 传入内部组件——在创建高级别的组件时非常有用。

```
// child: 并未在props中声明foo
{{$attrs.foo}}
// parent
<Helloworld foo="foo"/>
```

文档

refs

获取子节点引用

```
// parent
<Helloworld ref="hw"/>
mounted() {
   this.$refs.hw.xx = 'xxx'
}
```

provide/inject

能够实现祖先和后代之间传值

```
// ancestor
provide() {
    return {foo: 'foo'}
}

// descendant
inject: ['foo']
```

范例: 组件通信 开课吧web全栈架构师

插槽

插槽语法是Vue 实现的内容分发 API,用于复合组件开发。该技术在通用组件库开发中有大量应用。

匿名插槽

具名插槽

将内容分发到子组件指定位置

作用域插槽

分发内容要用到子组件中的数据

范例

插槽相关范例请参考components/slots中代码

组件化实战

通用表单组件

收集数据、校验数据并提交。

需求分析

- 实现KForm
 - 。 指定数据、校验规则
- KformItem
 - 。 执行校验
 - 。 显示错误信息
- KInput
 - 。 维护数据

最终效果: Element表单

范例代码查看components/form/ElementTest.vue

KInput

创建components/form/KInput.vue

```
<template>
   <div>
       <input :value="value" @input="onInput" v-bind="$attrs">
   </div>
</template>
<script>
   export default {
       inheritAttrs: false,
        props: {
           value: {
               type: String,
               default: ''
           },
       },
       methods: {
           onInput(e) {
               this.$emit('input', e.target.value)
           }
       },
                           开课吧web全栈架构师
</script>
```

使用KInput

创建components/form/index.vue,添加如下代码:

```
<template>
  <div>
   <h3>KForm表单</h3>
    <hr>>
    <k-input v-model="model.username"></k-input>
    <k-input type="password" v-model="model.password"></k-input>
  </div>
</template>
<script>
import KInput from "./KInput";
export default {
  components: {
    KInput
  },
  data() {
    return {
     model: { username: "tom", password: "" },
   };
  }
};
</script>
```

实现KFormItem

创建components/form/KFormItem.vue

```
<template>
 <div>
   <label v-if="label">{{label}}</label>
   <slot></slot>
   {{error}}
 </div>
</template>
<script>
export default {
   props: {
       label: {// 输入项标签
          type: String,
          default: ''
       },
       prop: {// 字段名
          type: String,
          default: ''
       },
   },
                        开课吧web全栈架构师
```

```
data() {
    return {
        error: '' // 校验错误
      }
    },
};
</script>
```

使用KFormItem

components/form/index.vue,添加基础代码:

实现KForm

```
<template>
 <form>
   <slot></slot>
  </form>
</template>
<script>
export default {
  provide() {
   return {
     form: this // 将组件实例作为提供者,子代组件可方便获取
   };
 },
  props: {
   model: { type: Object, required: true },
   rules: { type: Object }
 }
};
</script>
```

使用KForm

components/form/index.vue,添加基础代码:

```
<template>
  <div>
    <h3>KForm表单</h3>
   <hr>>
    <k-form :model="model" :rules="rules" ref="loginForm">
   </k-form>
  </div>
</template>
<script>
import KForm from "./KForm";
export default {
  components: {
   KForm,
 },
  data() {
   return {
      rules: {
        username: [{ required: true, message: "请输入用户名" }],
        password: [{ required: true, message: "请输入密码" }]
     }
   };
  },
 methods: {
    submitForm() {
     this.$refs['loginForm'].validate(valid => {
       if (valid) {
         alert("请求登录!");
       } else {
         alert("校验失败!");
     });
   }
 }
};
</script>
```

数据校验

Input通知校验

```
onInput(e) {
    // ...
    // $parent指FormItem
    this.$parent.$emit('validate');
}
```

FormItem监听校验通知, 获取规则并执行校验

```
inject: ['form'], // 注入
mounted(){// 监听校验事件
    this.$on('validate', () => { this.validate() })
},
methods: {
    validate() {
        // 获取对应FormItem校验规则
        console.log(this.form.rules[this.prop]);
        // 获取校验值
        console.log(this.form.model[this.prop]);
},
```

安装async-validator: npm i async-validator -S

```
import Schema from "async-validator";
validate() {
   // 获取对应FormItem校验规则
   const rules = this.form.rules[this.prop];
   // 获取校验值
   const value = this.form.model[this.prop];
   // 校验描述对象
   const descriptor = { [this.prop]: rules };
   // 创建校验器
   const schema = new Schema(descriptor);
   // 返回Promise,没有触发catch就说明验证通过
   return schema.validate({ [this.prop]: value }, errors => {
       if (errors) {
           // 将错误信息显示
           this.error = errors[0].message;
       } else {
           // 校验通过
           this.error = "";
   });
}
```

表单全局验证,为Form提供validate方法

```
validate(cb) {
    // 调用所有含有prop属性的子组件的validate方法并得到Promise数组
    const tasks = this.$children
        .filter(item => item.prop)
        .map(item => item.validate());
    // 所有任务必须全部成功才算校验通过,任一失败则校验失败
    Promise.all(tasks)
        .then(() => cb(true))
        .catch(() => cb(false))
}
```

实现弹窗组件

弹窗这类组件的特点是它们**在当前vue实例之外独立存在**,通常挂载于body;它们是通过JS动态创建的,不需要在任何组件中声明。常见使用姿势:

```
this.$create(Notice, {
    title: '社会你杨哥喊你来搬砖',
    message: '提示信息',
    duration: 1000
}).show();
```

create函数

```
import Vue from "vue";
// 创建函数接收要创建组件定义
function create(Component, props) {
 // 创建一个Vue新实例
 const vm = new Vue({
   render(h) {
     // render函数将传入组件配置对象转换为虚拟dom
     console.log(h(Component, { props }));
     return h(Component, { props });
   }
 }).$mount(); //执行挂载函数,但未指定挂载目标,表示只执行初始化工作
 // 将生成dom元素追加至body
 document.body.appendChild(vm.$el);
 // 给组件实例添加销毁方法
 const comp = vm.$children[0];
 comp.remove = () => {
   document.body.removeChild(vm.$el);
   vm.$destroy();
 };
  return comp;
// 暴露调用接口
export default create;
```

另一种创建组件实例的方式: Vue.extend(Component)

通知组件

建通知组件, Notice.vue

```
export default {
  props: {
    title: {
      type: String,
      default: ""
    },
    message: {
      type: String,
      default: ""
    duration: {
      type: Number,
      default: 1000
    }
  },
  data() {
    return {
      isShow: false
   };
  },
  methods: {
    show() {
      this.isShow = true;
      setTimeout(this.hide, this.duration);
    },
    hide() {
      this.isShow = false;
      this.remove();
    }
  }
};
</script>
<style>
.box {
  position: fixed;
  width: 100%;
  top: 16px;
  left: 0;
  text-align: center;
  pointer-events: none;
  background-color: #fff;
  border: grey 3px solid;
  box-sizing: border-box;
}
.box-content {
  width: 200px;
  margin: 10px auto;
  font-size: 14px;
  padding: 8px 16px;
  background: #fff;
  border-radius: 3px;
  margin-bottom: 8px;
}
</style>
```

```
<script>
import create from "@/utils/create";
import Notice from "@/components/Notice";
export default {
 methods: {
   submitForm(form) {
     this.$refs[form].validate(valid => {
       const notice = create(Notice, {
         title: "社会你杨哥喊你来搬砖",
         message: valid ? "请求登录!" : "校验失败!",
         duration: 1000
       });
       notice.show();
     });
   }
 }
};
</script>
```

作业

- 1. 修正input中\$parent写法的问题
- 2. 使用Vue.extend方式实现create方法
- 3. 学习element源码

今年就到这里了。各位亲, 明年见! mua~~